

BUỔI 3: MẬT MÃ PLAYFAIR VÀ HILL

1. Mật mã Playfair

Cho các đoạn chương trình bên dưới

- Đoạn 1

```
// Hàm lấy phần dư của a và b
8 references
public static int mod(int a, int b)
{
    return (a % b + b) % b;
}
//Tìm các trường hợp trùng ký tự
1 reference
public static List<int> timTatCaTruongHop(string str, char value)
{
    List<int> indexes = new List<int>();
    int index = 0;
    while ((index = str.IndexOf(value, index)) != -1)
    {
        //Nếu tìm được ký tự trùng với value, thêm vị trí trùng vào danh sách
        indexes.Add(index++);
    }
    return indexes;
}
//Xóa các ký tự trùng
1 reference
public static string xoatruong(string str, List<int> indexes)
{
    string retVal = str;
    for (int i = indexes.Count - 1; i >= 1; i--)
        retVal = retVal.Remove(indexes[i], 1); // Xóa các ký tự trùng, chỉ giữ lại ký tự ở vị trí đầu tiên
    return retVal;
}
```

- Đoạn 2

```
//Sinh ma tran khoa
2 references
private static char[,] sinhMTKhoa(string key)
{
    char[,] keySquare = new char[5, 5];
    //Xác định chuỗi ký tự trong ma tran khoa
    string chuoiABC = "ABCDEFGHIKLMNOPQRSTUVWXYZ";
    //Nếu không nhập khóa, thì khóa mặc định là CIPHER
    string tempKey = string.IsNullOrEmpty(key) ? "CIPHER" : key.ToUpper();
    //Thay thế ký tự J bằng I
    tempKey = tempKey.Replace("J", "I");
    tempKey += chuoiABC;
    //Xóa các ký tự trùng trong khóa
    for(int i = 0; i < 25; ++i)
    {
        List<int> indexes = timTatCaTruongHop(tempKey, chuoiABC[i]);
        tempKey = xoatruong(tempKey, indexes);
    }
    tempKey = tempKey.Substring(0, 25);
    //Xếp vào ma tran từ phải qua trái, trên xuống
    for (int i = 0; i < 25; ++i)
    {
        keySquare[(i / 5), (i % 5)] = tempKey[i];
    }
    return keySquare;
}
```

- Đoạn 3

```
//Tim vi tri cua ky tu ch trong ma tran khoa keySquare, tra ve dong row va cot col
3 references
private static void timVitri(ref char[,] keySquare, char ch, ref int row, ref int col)
{
    if (ch == 'J')
        timVitri(ref keySquare, 'I', ref row, ref col);
    for (int i = 0; i < 5; ++i)
        for (int j = 0; j < 5; ++j)
            if(keySquare[i, j] == ch)
            {
                row = i;
                col = j;
            }
}
```

- Đoạn 4

```
1 reference
private static char[] cungDong(ref char[,] keySquare, int row, int col1, int col2, int encipher)
{
    return new char[] { keySquare[row, mod((col1 + encipher), 5)], keySquare[row, mod((col2 + encipher), 5)]};
}
1 reference
private static char[] cungCot(ref char[,] keySquare, int col, int row1, int row2, int encipher)
{
    return new char[] { keySquare[mod((row1 + encipher), 5), col], keySquare[mod((row2 + encipher), 5), col] };
}
1 reference
private static char[] cungDongCot(ref char[,] keySquare, int row, int col, int encipher)
{
    return new char[] { keySquare[mod((row + encipher), 5), mod((col + encipher), 5)], keySquare[mod((row + encipher), 5),
        mod((col + encipher), 5)] };
}
1 reference
private static char[] khacDongCot(ref char[,] keySquare, int row1, int col1, int row2, int col2)
{
    return new char[] { keySquare[row1, col2], keySquare[row2, col1] };
}
```

- Đoạn 5

```

//Xoa cac ky tu khac ABC
3 references
private static string xoaKytuKhac(string input)
{
    string output = input;

    for (int i = 0; i < output.Length; ++i)
        if (!char.IsLetter(output[i]))
            output = output.Remove(i, 1);

    return output;
}

//Dieu chinh ket qua tra ve dung khoang trang da cho
1 reference
private static string tuychinhOutput(string input, string output)
{
    StringBuilder retVal = new StringBuilder(output);

    for (int i = 0; i < input.Length; ++i)
    {
        if (!char.IsLetter(input[i]))
            retVal = retVal.Insert(i, input[i].ToString());

        if (char.IsLower(input[i]))
            retVal[i] = char.ToLower(retVal[i]);
    }

    return retVal.ToString();
}

```

- Đoạn 6

```

private static string Cipher(string input, string key, bool encipher)
{
    string retVal = string.Empty;
    key = xoaKytuKhac(key);
    char[,] keySquare = sinhMTKhoa(key);
    string tempInput = xoaKytuKhac(input);
    int e = encipher ? 1 : -1;

    if ((tempInput.Length % 2) != 0)
        tempInput += "X";

    for (int i = 0; i < tempInput.Length; i += 2)
    {
        int row1 = 0;
        int col1 = 0;
        int row2 = 0;
        int col2 = 0;

        timVitri(ref keySquare, char.ToUpper(tempInput[i]), ref row1, ref col1);
        timVitri(ref keySquare, char.ToUpper(tempInput[i + 1]), ref row2, ref
col2);

        if (row1 == row2 && col1 == col2)
        {
            retVal += new string(cungDongCot(ref keySquare, row1, col1, e));
        }
        else if (row1 == row2)
        {

```

```

        retVal += new string(cungDong(ref keySquare, row1, col1, col2, e));
    }
    else if (col1 == col2)
    {
        retVal += new string(cungCot(ref keySquare, col1, row1, row2, e));
    }
    else
    {
        retVal += new string(khacDongCot(ref keySquare, row1, col1, row2,
col2));
    }
}

retVal = tuychinhOutput(input, retVal);

return retVal;
}
public static string Encipher(string input, string key)
{
    return Cipher(input, key, true);
}

public static string Decipher(string input, string key)
{
    return Cipher(input, key, false);
}

```

- Đoạn 7

```

static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Nhap vao ban ro: ");
    string text = Console.ReadLine().Trim();
    Console.Write("Nhap vao khoa: ");
    string key = Console.ReadLine().Trim();

    char[,] keysquare = sinhMTKhoa(xoaKytuKhac(key));
    for(int i = 0; i < keysquare.Length; i++)
        Console.Write((i % 5 == 0 ? "\n" : " ") + keysquare[i / 5, i % 5]);
    Console.WriteLine();

    string banma = Encipher(text, key);
    string banrogoc = Decipher(banma, key);

    Console.WriteLine("Ban ma: " + banma);
    Console.WriteLine("Ba ro goc: " + banrogoc);
    Console.ReadKey();
}

```

- Cho biết đoạn 1, 2, 3 và 4 được sử dụng để làm gì?

- Dựa trên các đoạn chương trình xây dựng một ứng dụng winform cho phép người dùng nhập vào bản rõ, khóa. Ứng dụng hiển thị kết quả mã hóa theo playfair và ma trận khóa

2. Mật mã Hill

Tìm hiểu và viết đoạn chương trình mã hóa đối với hệ mật mã Hill