

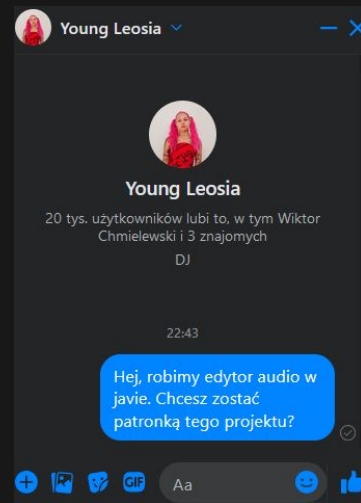
# TuroEdytorAudio

Dominik Skalski, Jakub Szostak,  
Krzysztof Terlecki, Jan Tryka



# Wyzwania

1. Znalezienie odpowiedniej biblioteki do obsługi dźwięku ✓
2. Stworzenie sytemu zarządzania plikami projektowymi ✓
3. Zarządzanie plikiem konfiguracyjnym i cofaniem ✓
4. Tworzenie funkcji do edycji dźwięku ✓
5. Obsługa różnych formatów dźwięku ✓
6. Uzyskanie patronatu Young Leosi nad projektem ✗



# Funkcje edycji dźwięku

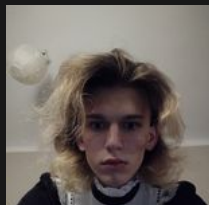
Zmiana głośności



Zmiana prędkości odtwarzania



Gwoździowanie



Przycinanie



Młotowanie



Łączenie



# Prezentacja działania