

Ondroid Con Java



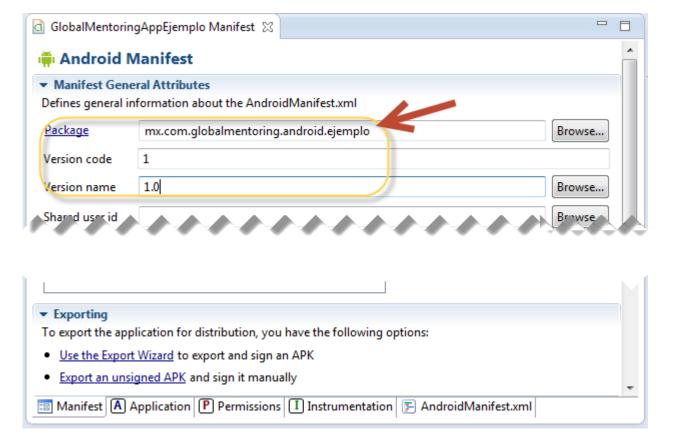
Ejercicio 27



Preparación para publicar Proyecto de Android

Objetivo del Ejercicio

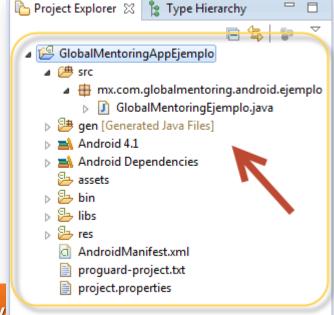
•El objetivo del ejercicio es preparar la aplicación de Android para publicar nuestra aplicación en Google Play.



Paso 1. Preparar aplicación Android

El primer paso es preparar nuestra aplicación para publicar en Google Play. Pueden subir cualquier aplicación creada. No será posible subir la misma aplicación, por lo que les recomendamos modificar su propia aplicación para que pueda ser publicada.

En nuestro caso crearemos una aplicación que se les entrega en los ejercicios resueltos, sin embargo el nombre del paquete Java debe ser distinto en su aplicación.



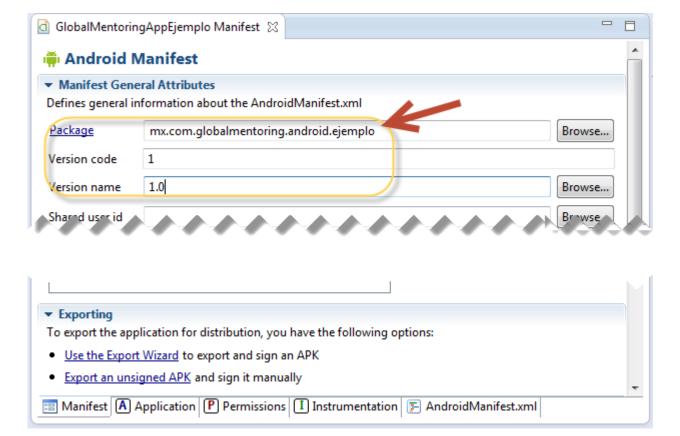
Paso 2. Eliminar cualquier mensaje a la consola

Les recomendamos eliminar cualquier comentario enviado a la consola, para evitar información indeseada al usuario final:

```
<sup>3</sup> 🖯
🚺 GlobalMentoringEjemplo.java 🔀
    package mx.com.globalmentoring.android.ejemplo;
  ⊕ import mx.com.globalmentoring.android.ejemplo.R;
    public class GlobalMentoringEjemplo extends Activity {
        @Override
        public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
            super.onCreate(savedInstanceState);
            setContentView(R.layout.activity global mentoring ejemplo);
            //Log.d("Mensaje", "Entrando a la actividad");
        @Override
        public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
            getMenuInflater().inflate(R.menu.activity global mentoring ejemplo, menu);
             return true;
```

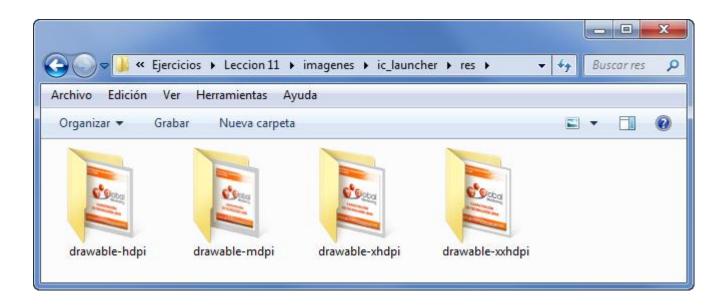
Paso 3. Modificar la versión de la aplicación

Debemos actualizar la versión de la aplicación por cada cambio en el archivo de manifiesto:



Paso 3. Preparar los íconos de la aplicación

Preparar los íconos de la aplicación. Podemos ayudarnos del siguiente link. https://code.google.com/p/android-ui-utils/



Para más información pueden consultar el siguiente link:

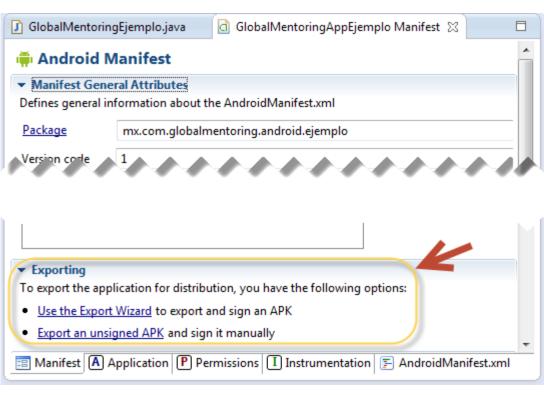
https://sites.google.com/a/injoit.com/knowledge-base/for-clients/android-apps/how-to-prepare-graphics-for-android-apps

http://developer.android.com/guide/practices/ui_guidelines/icon_design.html

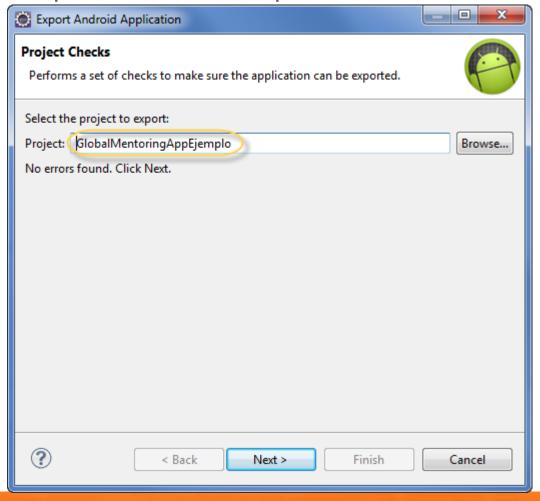
Paso 4. Exportar la aplicación

Una vez que ya tenemos lista nuestra aplicación, procedemos a

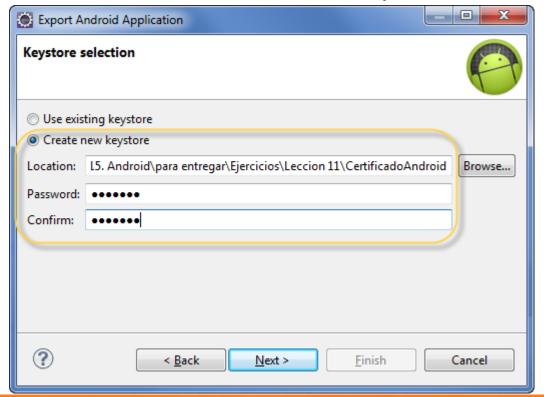
exportarla:



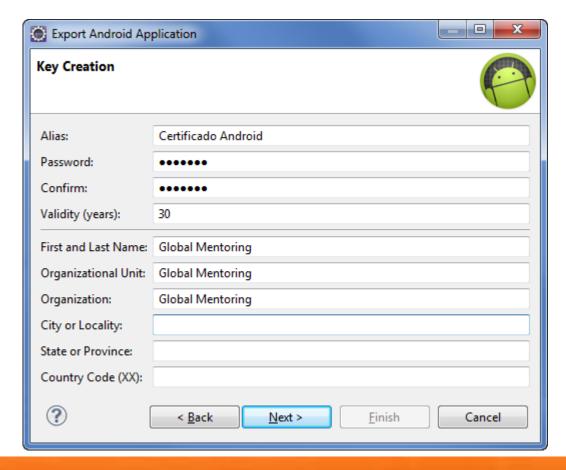
Proporcionamos el nombre de la aplicación. Este nombre no es relevante para la publicación de la aplicación:



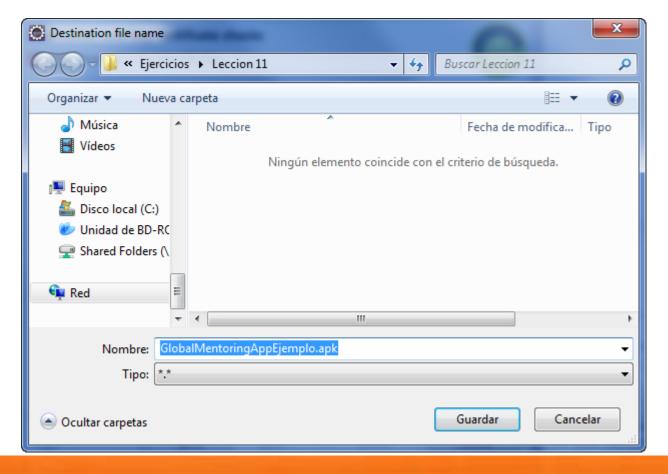
Generamos el certificado para firmar nuestras aplicaciones Android. Si ya tenemos un certificado creado previamente debemos proporcionar su ubicación, así como el password del mismo. Debemos guardar en un lugar seguro este certificado, ya que se requerirá cada vez que publiquemos una nueva versión de nuestra aplicación:



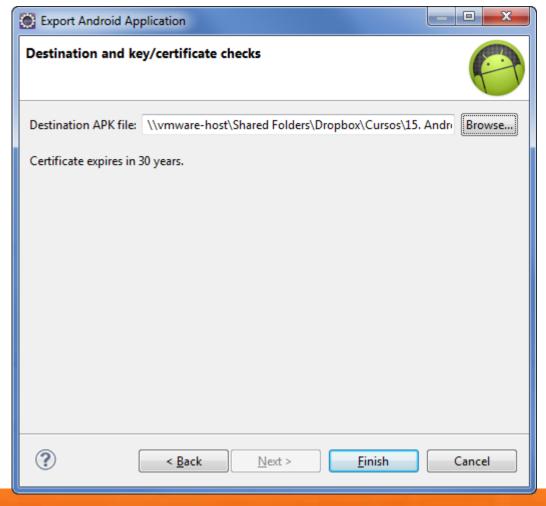
Porporcionamos los valores solicitados del certificado. Es conveniente proporcionar muchos años de validez del certificado, a menos que necesitemos que por alguna razón caduque en un menor tiempo:



Finalmente, el proceso de exportación, firma la aplicación con el certificado recién generado y crea el archivo .apk. Este es el archivo que necesitaremos para publicar nuestra aplicación.



Guardamos el certificado en una ruta segura, podemos observar que este certificado caduca en 30 años.



Conclusión

Con este ejercicio hemos visto el proceso para firmar y crear nuestra aplicación Android.

Al final deberemos tener listo el archivo .apk de nuestra aplicación, la cual utilizaremos para publicar nuestra aplicación.

En el siguiente ejercicio veremos los pasos para publicar nuestra aplicación en Google Play.





www.globalmentoring.com.mx

Pasión por la tecnología Java

Experiencia y Conocimiento para tu vida