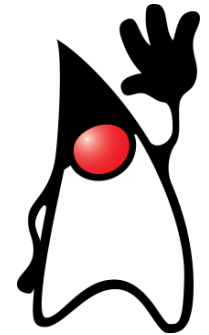




Android Con Java



Ejercicio 28



Publicación Aplicación
en Google Play

Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio publicar nuestra aplicación Android en Google Play:



Paso 1. Entrar a nuestra cuenta en Google Play

Entrar a nuestra cuenta de desarrollador en el siguiente link:

<https://play.google.com/apps/publish/>



Google Play Developer Console

Da a conocer tus aplicaciones a los usuarios de teléfonos celulares con Android

Google Play Developer Console permite a los programadores publicar y dar a conocer fácilmente sus aplicaciones directamente a los usuarios de teléfonos compatibles con Android.



Están todos invitados

Google Play Developer Console está disponible para todos los programadores de aplicaciones Android. Luego de registrarse, los programadores obtienen total control sobre cuándo y cómo poner sus aplicaciones a disposición de los usuarios.

Sencillo y fácil de usar

Comienza a usar Google Play Developer Console en 3 pasos sencillos: regístrate, carga tu aplicación y publícala

Gran visibilidad

Los programadores pueden administrar con facilidad su cartera de aplicaciones, donde pueden ver información acerca de descargas, clasificaciones y comentarios. Los programadores también pueden publicar actualizaciones y versiones nuevas de sus aplicaciones de un modo muy sencillo.

Para obtener más información acerca de cómo utilizar Google Play Developer Console, visita el [Google Play Developer Console centro de asistencia](#).

Acceder

Google

Correo electrónico

ubaldoacosta@gmail.com

Contraseña

.....

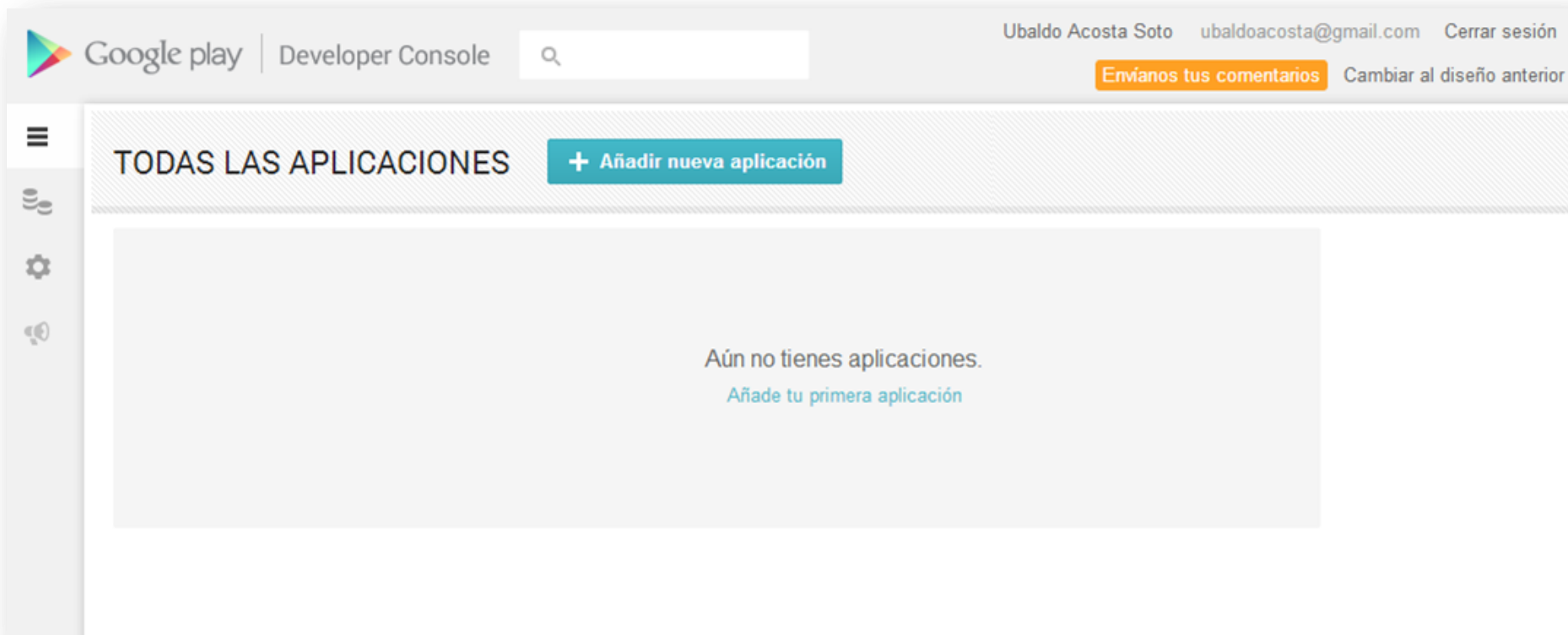
Acceder

☒ No cerrar sesión

[¿No puedes acceder a tu cuenta?](#)

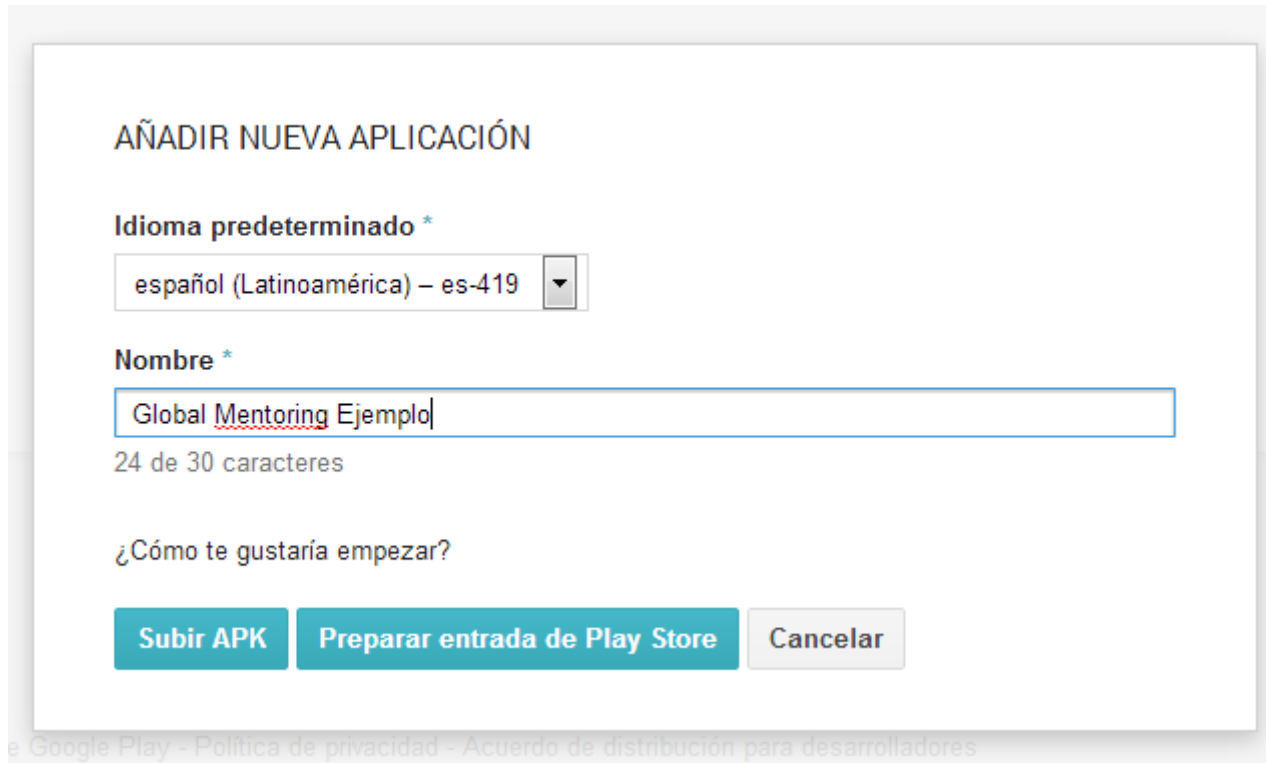
Paso 1. Entrar a nuestra cuenta en Google Play (cont)

Al hacer login nos aparecerá la consola que muestra nuestras aplicaciones publicadas:



Paso 2. Añadir una nueva aplicación

Al dar clic en Añadir nueva aplicación nos aparecerá la siguiente pantalla. Damos clic Subir APK:



AÑADIR NUEVA APLICACIÓN

Idioma predeterminado *

español (Latinoamérica) – es-419 ▼

Nombre *

Global Mentoring Ejemplo

24 de 30 caracteres

¿Cómo te gustaría empezar?

Subir APK Preparar entrada de Play Store Cancelar

[e Google Play - Política de privacidad](#) - [Acuerdo de distribución para desarrolladores](#)

Paso 2. Subir al .apk

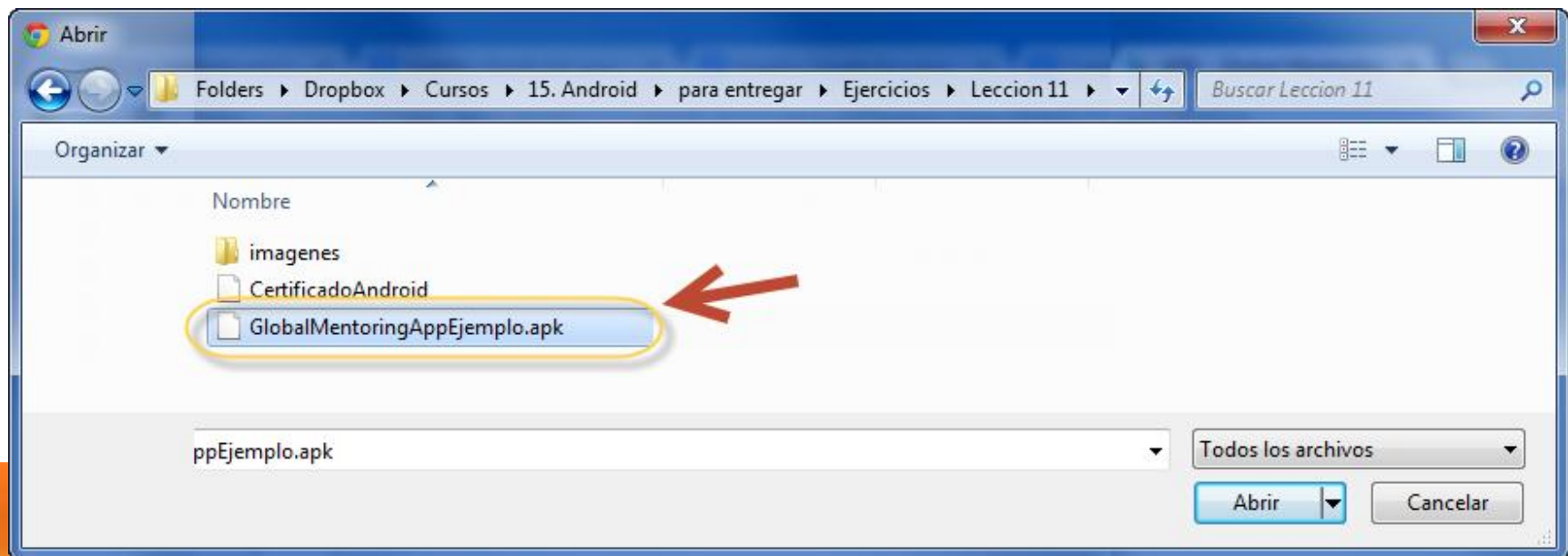
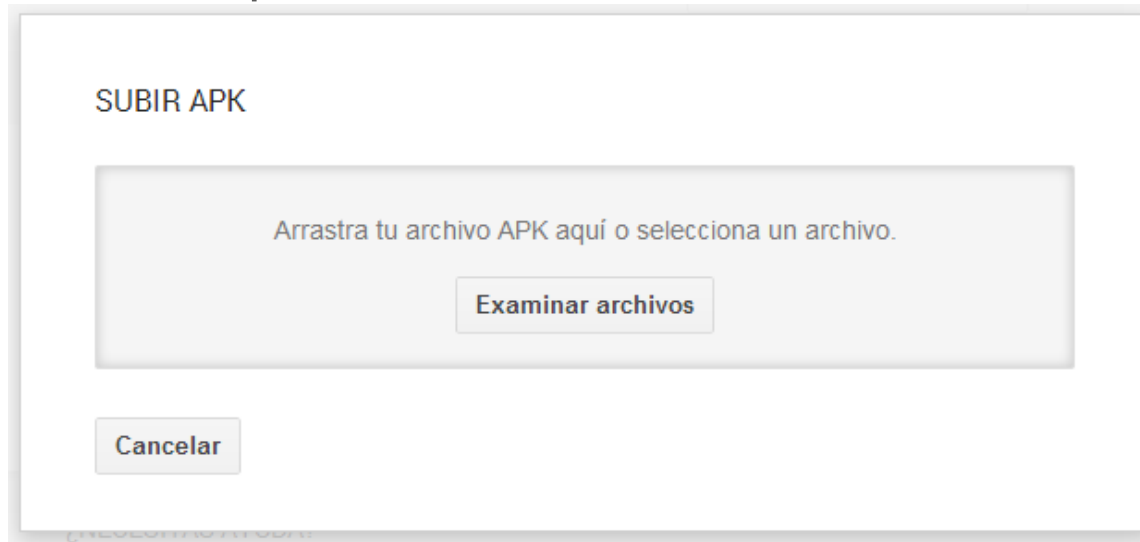
Al dar clic en Añadir nueva aplicación nos aparecerá la siguiente pantalla. Damos clic Subir APK:



The screenshot shows the Google Play Developer Console interface. At the top, the header includes the Google Play logo, 'Developer Console', a search bar, and user information for 'Ubaldo Acosta Soto' with an email 'ubaldoacosta@gmail.com' and a 'Cerrar sesión' link. Below the header, there's a navigation sidebar on the left with icons for a menu, analytics, settings, and a speaker icon. The main content area is titled 'GLOBAL MENTORING EJEMPLO' and has a 'Borrador' button. Under the 'APK' tab, there's a message about license keys: 'Ahora las claves de licencia se administran para cada aplicación de forma individual.' It explains that if the app uses licensing services (like payment or expansion APK), a new license key can be obtained from the 'Servicios y APIs' page. A prominent blue button labeled 'Subir tu primer archivo APK' is highlighted with a yellow border. Below this, there's a link to 'Obtener clave de licencia'.

Paso 2. Subir al .apk (cont)

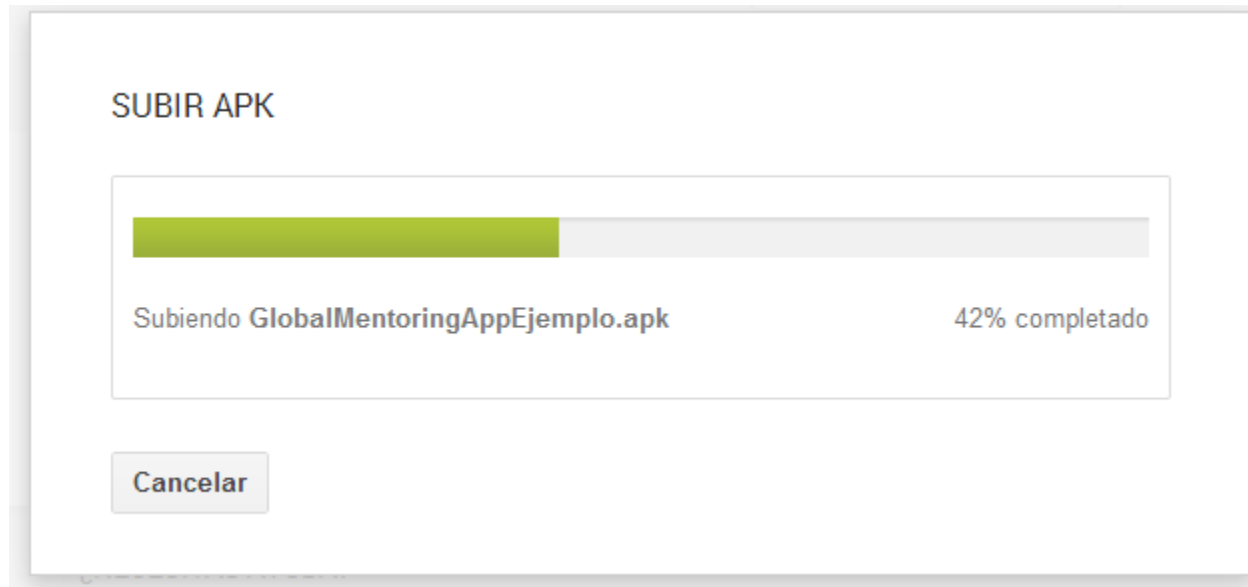
Subimos el archivo .apk





Paso 2. Subir al .apk (cont)

Subimos el archivo .apk



Paso 2. Subir al .apk (cont)

Subimos el archivo .apk

The screenshot displays the Google Play Developer Console interface. The top navigation bar includes the Google Play logo, 'Developer Console', and a search bar. The left sidebar contains a menu with icons for APK, Entrada en Play Store, Precios y distribución, Productos integrados en la aplicación, and Servicios y APIs. The main content area is titled 'GLOBAL MENTORING EJEMPLO - mx.com.glo'. It features a 'Subir nuevo APK' button and a section for the current APK upload, 'ARCHIVO APK ACTUAL', with a timestamp of 'subido el 04/03/2013 16:59:41'. Below this, the package name 'mx.com.globalmentoring.android.ejemplo' is shown. A table lists the version details: 'Código de la versión' (1), 'Nombre de la versión' (1.0), and 'Dispositivos' (2526). The right sidebar includes a 'Borrador' button and a 'Modo avanzado' button.

Google play | Developer Console

GLOBAL MENTORING EJEMPLO - mx.com.glo

APK Subir nuevo APK

ARCHIVO APK ACTUAL subido el 04/03/2013 16:59:41

Nombre de paquete
mx.com.globalmentoring.android.ejemplo

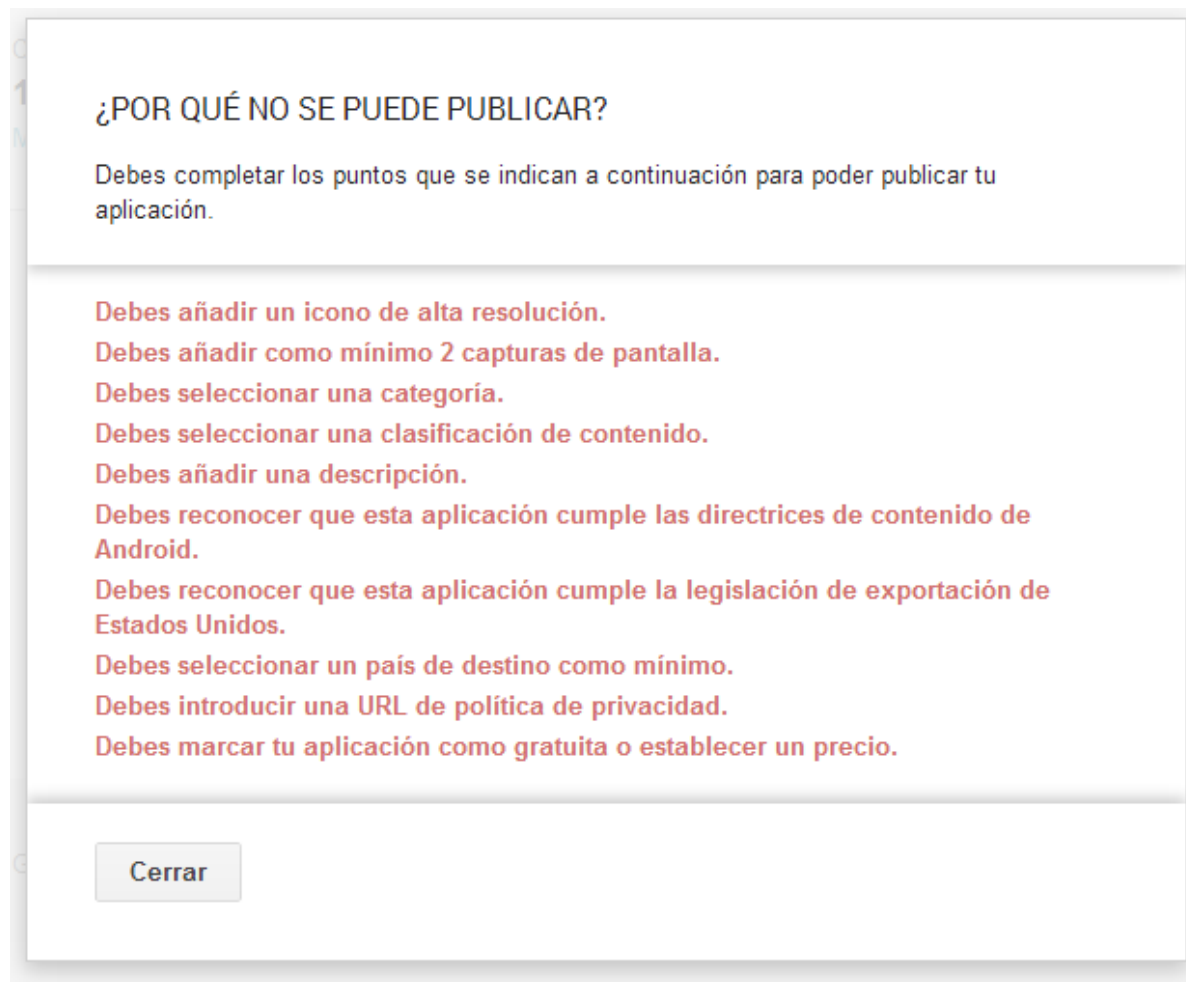
Código de la versión	Nombre de la versión	Dispositivos
1	1.0	2526
Mostrar detalles		Ver dispositivos

Borrador

Modo avanzado

Paso 3. Siguiendo pasos

Si damos click en el botón de borrar, nos muestra las razones por las cuales no es posible publicar nuestra aplicación Android.



Paso 3. Entrada en Play Store (cont)

Proporcionamos las imágenes para publicar en Google Play:

Capturas de pantalla *

español (Latinoamérica) – es-419 (predeterminado)

Archivo JPG o PNG de 24 bits (no alfa) de 320 x 480, de 480 x 800, de 480 x 854, de 1280 x 720 o de 1280 x 800

Arrastra para cambiar el orden. Se necesitan al menos dos capturas de pantalla.



Icono de alta resolución *

español (Latinoamérica) – es-419 (predeterminado)

512 x 512

Archivo PNG de 32 bits (alfa)

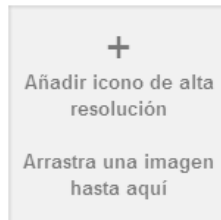


Imagen de las características

español (Latinoamérica) – es-419 (predeterminado)

1024 x 500

Archivo JPG o PNG de 24 bits (no alfa)

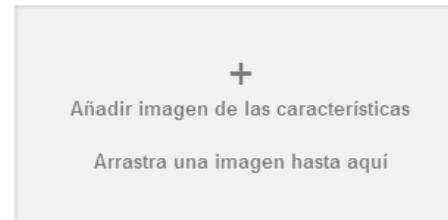
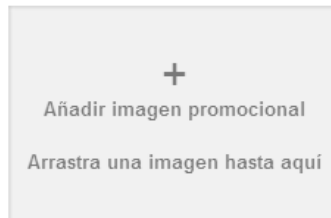


Imagen promocional

español (Latinoamérica) – es-419 (predeterminado)

180 x 120

Archivo JPG o PNG de 24 bits (no alfa)



Paso 3. Entrada en Play Store (cont)

Se debe proporcionar los valores finales para la aplicación:

Video promocional

español (Latinoamérica) – es-419

(predeterminado)

Vídeo de YouTube

Introduce una URL

CATEGORIZACIÓN

Tipo de aplicación *

Aplicaciones

Categoría *

Educación

Clasificación de contenido *

Para todos

[Más información sobre la clasificación de contenido](#)

DATOS DE CONTACTO

Indica un sitio web o una dirección de correo electrónico.

Sitio web *

<http://www.globalmentoring.com.mx>

Correo electrónico *

informes@globalmentoring.com.mx

Teléfono

POLÍTICA DE PRIVACIDAD *

Si quieres proporcionar la URL de la política de privacidad de esta aplicación, indícala a continuación.

Enlace a la política

<http://...>

☒ No indicar por ahora ninguna política de privacidad [Más información](#)

Paso 4. Precios y Distribución

Debemos definir si nuestra aplicación tendrá un precio y en qué países se distribuirá:

The screenshot shows the 'Precios y distribución' (Pricing and Distribution) page in the Google Play Console. The application is 'GLOBAL MENTORING EJEMPLO' with package ID 'mx.com.globalmentoring.android.ejemplo'. The left sidebar shows the navigation menu with 'Precios y distribución' selected. The main content area has a 'Guardado' (Saved) button and a 'Lista para publicarse' (Ready for release) dropdown menu. Below this, there are buttons for 'Publicar esta aplicación' (Publish this application) and 'Eliminar esta aplicación' (Remove this application). The 'Esta aplicación es' (This application is) section shows two options: 'De pago' (Paid) and 'Gratuita' (Free), with 'Gratuita' selected. A red arrow points to the 'Gratuita' button. Below this, a message states: 'No puedes asignar un precio a una aplicación que se ha publicado como gratuita. [Más información](#)' (You cannot assign a price to an application that has been published as free. [More information](#)). The 'DISTRIBUIR EN ESTOS PAÍSES' (Distribute in these countries) section shows 'Has seleccionado 17 países.' (You have selected 17 countries.) and a list of countries with checkboxes: 'SELECCIONAR TODOS LOS PAÍSES' (Select all countries), 'Mauricio' (unchecked), 'México' (checked), and 'Moldavia' (unchecked). The 'México' row is highlighted in yellow.

CONSENTIMIENTO

Excluir marketing

- ☐ No promocionar mi aplicación salvo en Google Play y en los sitios web o para móviles propiedad de Google. Asimismo, soy consciente de que cualquier cambio relacionado con esta preferencia puede tardar sesenta días en aplicarse.

Directrices para contenido *

- ☒ Esta solicitud cumple las [directrices de contenido de Android](#).


Leyes de exportación de EE.UU. *

- ☒ Reconozco que mi aplicación de software puede estar sujeta a las leyes de exportación de Estados Unidos independientemente de cuál sea mi ubicación o mi nacionalidad. Confirmando que he cumplido todas las estipulaciones de dichas leyes, incluidos los requisitos relativos al software con funciones de encriptación. Por la presente, certifico que mi aplicación tiene la autorización necesaria para exportarse desde Estados Unidos conforme a estas leyes. [Más información](#)

Paso 5. Publicación aplicación en Google Play

Una vez terminado de proporcionar todos los valores solicitados, es posible publicar nuestra aplicación, la cual se visualizará en cuestión de horas en Google Play:

The screenshot shows the Google Play Developer Console interface. At the top, there's a header with the Google Play logo, 'Developer Console', and a search bar. Below the header, there's a sidebar with navigation icons. The main content area is titled 'TODAS LAS APLICACIONES' and includes a button '+ Añadir nueva aplicación'. A table lists the applications:

NOMBRE DE LA APLICACIÓN	PRECIO	INSTALACIONES ACTIVAS / TOTALES
 Global Mentoring Ejemplo 1.0	Gratuita	

On the right side, there's a panel showing the user's email 'posta@gmail.com' and a 'Cerrar sesión' button. Below that, there's a 'Cambiar al diseño anterior' button. The status of the application is shown as 'Publicada'.

Paso 5. Publicación aplicación en Google Play (cont)

Una vez publicada nuestra aplicación, podremos instalarla en cualquier dispositivo Android compatible con la versión mínima que hayamos especificado:





Conclusión

Con este ejercicio hemos concluido con la publicación de nuestra aplicación Android en Google Play.

Podemos observar que es un proceso simple y que nos permite distribuir rápidamente cualquier aplicación desarrollada a todo el mundo. Esto nunca antes había sido posible, pero con la nueva tecnología y los nuevos dispositivos móviles se han derribado las barreras para distribuir nuestras aplicaciones.

También es posible distribuir nuestras aplicaciones fuera de la tienda de Google, sin embargo se requiere un trabajo de promoción mucho más intenso.

Con esto concluimos la lección de publicación de aplicaciones en Google Play.



www.globalmentoring.com.mx

Pasión por la tecnología Java

Experiencia y Conocimiento para tu vida