



# Ondroid Con Java



## **Ejercicio 1**



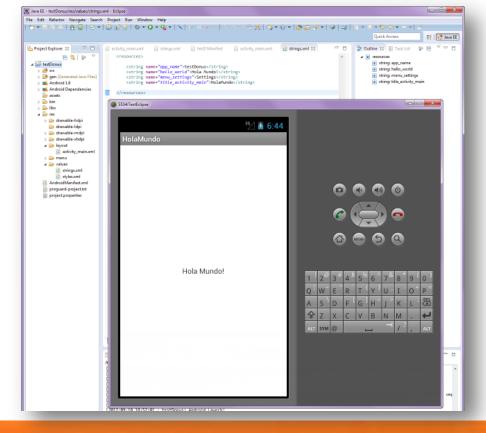
Instalación de JDK, Eclipse y Android Tools

### Objetivo del Ejercicio

•El objetivo del ejercicio es instalar el JDK de Java, Eclipse y las herramientas de desarrollo de Android.

Al finalizar deberemos observar el emulador de Android y el entorno

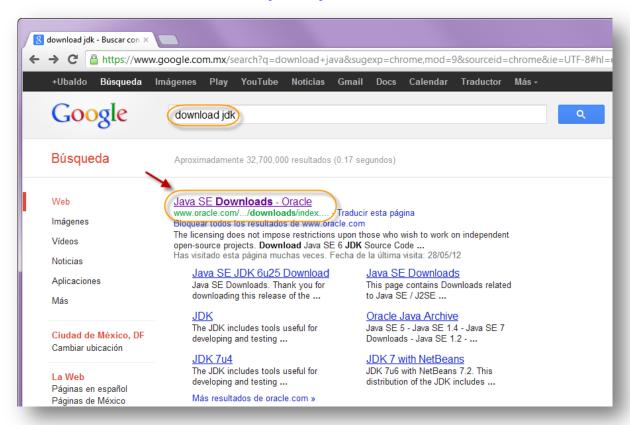
de Eclipse.





#### Paso 1. Instalación de Java JDK

1) Descargar el Java Development Kit (JDK) de la siguiente ruta: <a href="http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html">http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html</a>



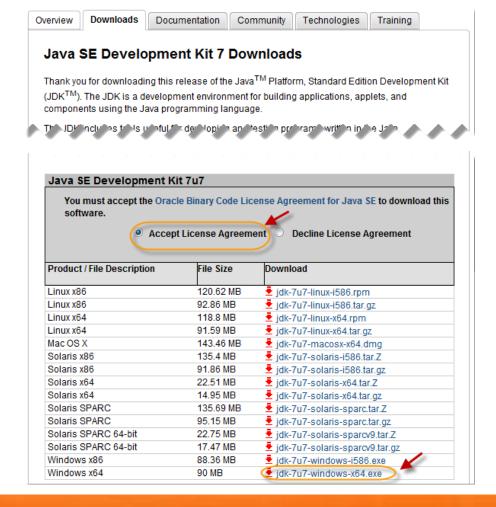
## Paso 1. Instalación de Java JDK (cont)

Aunque la página de descarga cambia constantemente, seleccionaremos la versión JDK sin ningún extra. Normalmente es la primera opción.



## Paso 1. Instalación de Java JDK (cont)

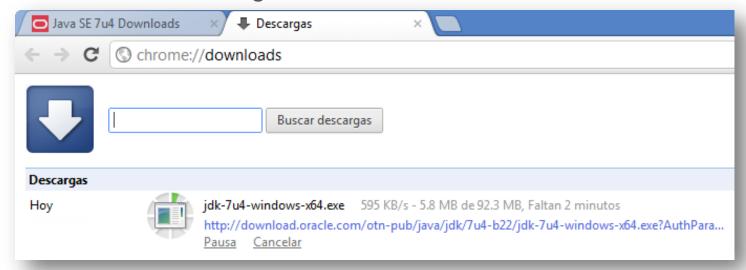
Aceptamos la licencia y seleccionamos el sistema operativo a utilizar, en nuestro caso, seleccionamos Windows de 64 bits.





## Paso 1. Instalación de Java JDK (cont)

Procedemos con la descarga:



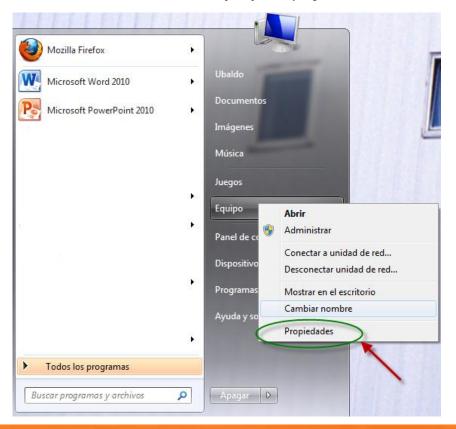
Una vez descargado, procedemos a ejecutar el instalador JDK y se aceptan todos los valores por default. Se ejecuta el instalador dando doble click sobre el archivo descargado, y se instalará el JDK, el JRE y Java FX, la instalación de este último es opcional.

6) Por default, el JDK de Java queda instalado en (el número exacto depende de la versión instalada): C:\Program Files\Java\jdk1.7.0\_04

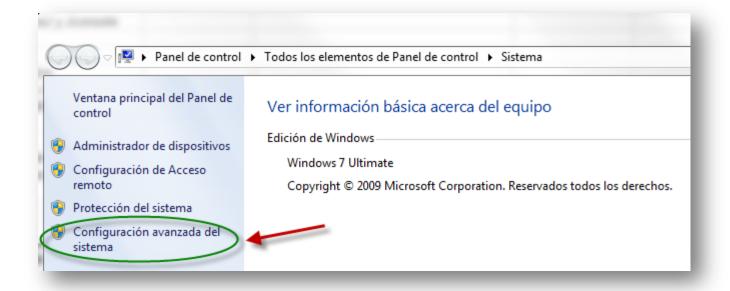
## Paso 2. Configuración del JDK

Una vez instalado el JDK, procedemos a configurar las variables de entorno:

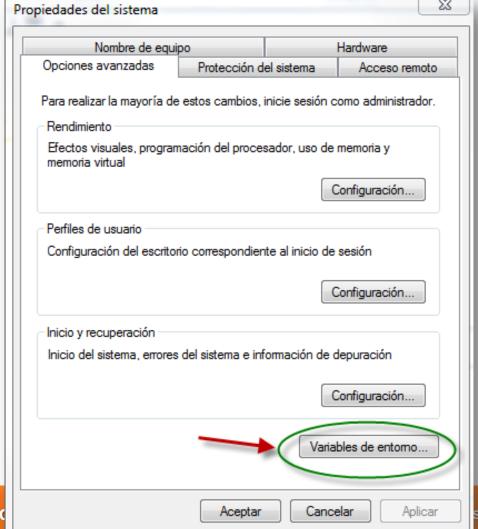
Dar click derecho en el icono de Equipo (Ej. en Windows 7):



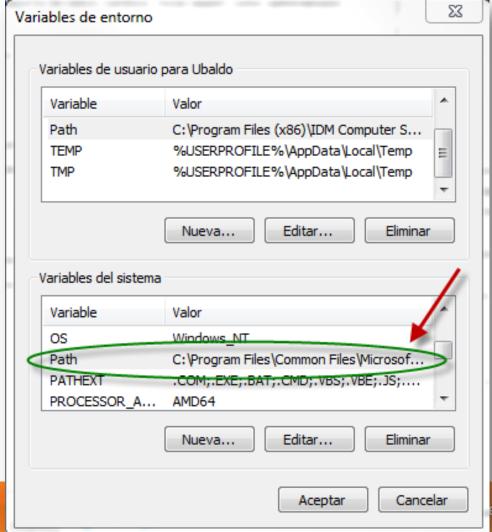
Entramos a la configuración avanzada del sistema.



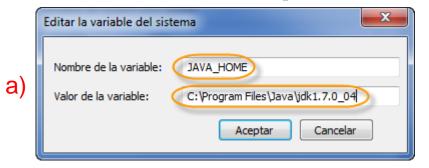
3) En Opciones Avanzadas, seleccionamos las variables de entorno

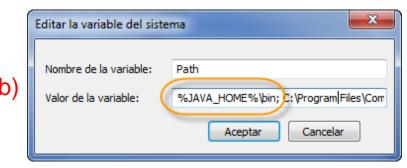


Editar la variable path en las Variables del Sistema:



- 5) Aquí, agregaremos las variables de entorno del Sistema:
  - a) JAVA\_HOME = C:\Program Files\Java\jdk1.7.0\_04
  - b) PATH = %JAVA\_HOME%\bin; [Dejamos el resto de la variable PATH existente]





6) Una vez configuradas nuestras variables, abrir una consola de comandos, y ejecutar los comando para obtener la siguiente salida: echo %JAVA\_HOME%, java -version y javac -version

```
Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\\java -version
java version "1.7.0_04"

Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.7.0_04-b22)

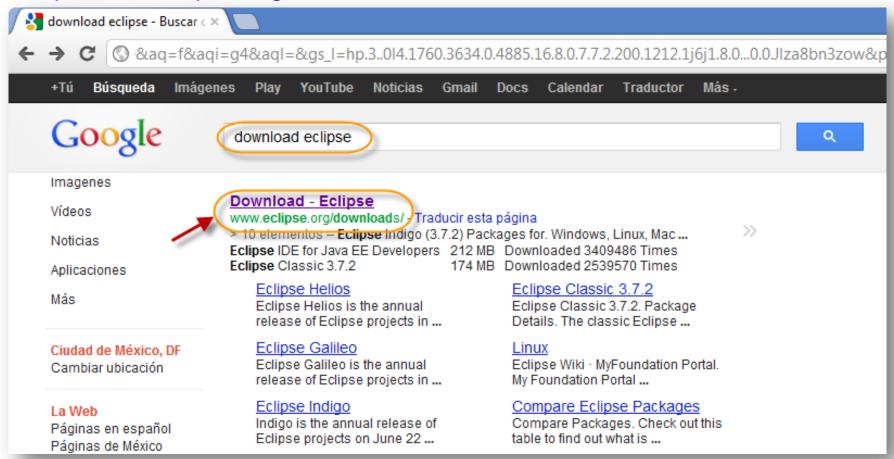
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 23.0-b21, mix

C:\\javac -version
javac 1.7.0_04
```



## Paso 3. Instalación de Eclipse

Podemos descargar la última versión de Eclipse de la página: <a href="http://www.eclipse.org/downloads/">http://www.eclipse.org/downloads/</a>





## Paso 3. Instalación de Eclipse (cont)

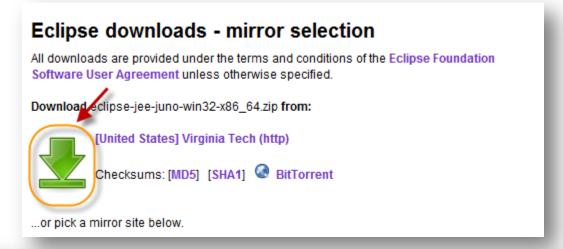
Descargamos la versión Java EE. Podemos seleccionar el sistema operativo a utilizar, en nuestro caso será Windows de 64 bits.

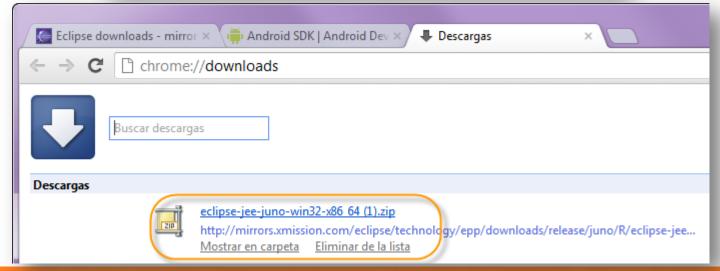




## Paso 3. Instalación de Eclipse (cont)

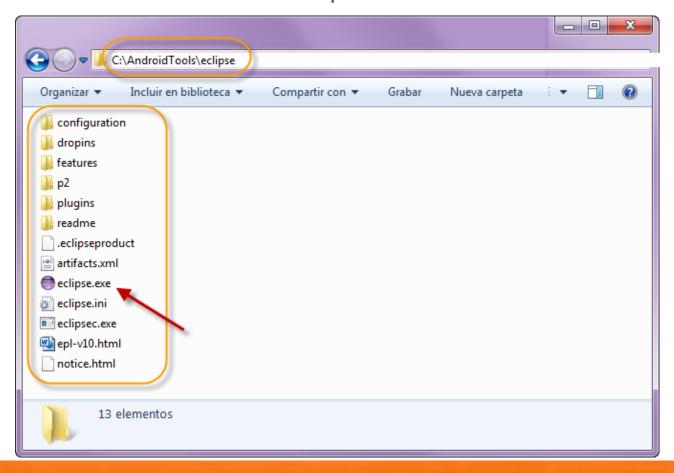
Damos clic en el botón de descarga:





## Paso 3. Instalación de Eclipse (cont)

Para instalar Eclipse IDE, basta con extraer el archivo .zip y depositarlo en alguna ruta deseada:, ej: c:\Archivos de Programa. En nuestro caso lo depositaremos dentro de una carpeta llamada c:\AndroidTools:



#### Paso 4. Instalación del SDK de Android

Descargamos el SDK de Android del siguiente link:

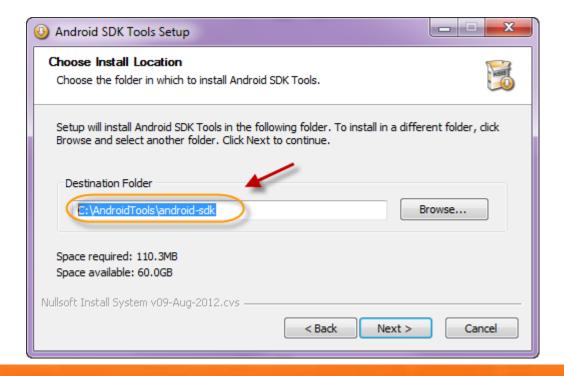
http://developer.android.com/sdk/index.html



## Paso 4. Instalación del SDK de Android (cont)

Para instalar el SDK de Android solamente debemos ejecutar el archivo descargado. Para más información de otras plataformas consultar: <a href="http://developer.android.com/sdk/installing/index.html">http://developer.android.com/sdk/installing/index.html</a>

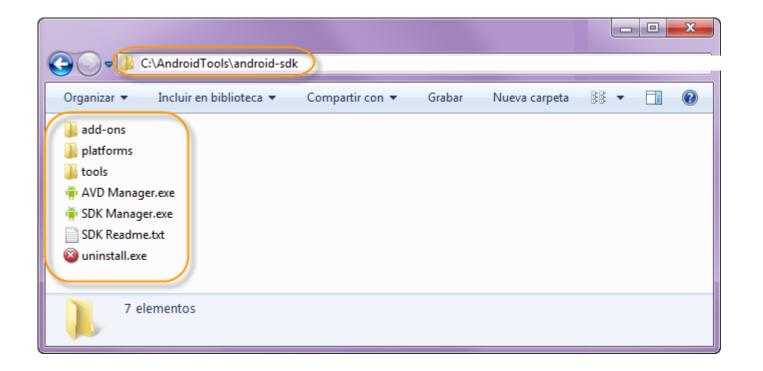
Modificamos la ruta de instalación por: C:\AndroidTools\android-sdk





## Paso 4. Instalación del SDK de Android (cont)

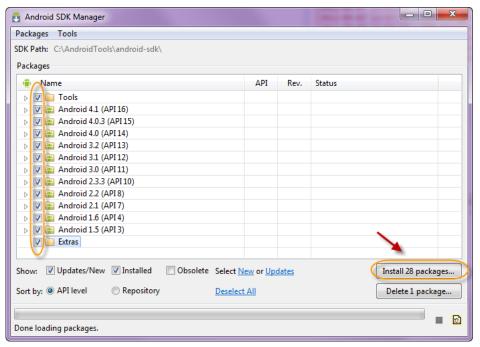
La instalación debe visualizarse como sigue:





## Paso 4. Instalación del SDK de Android (cont)

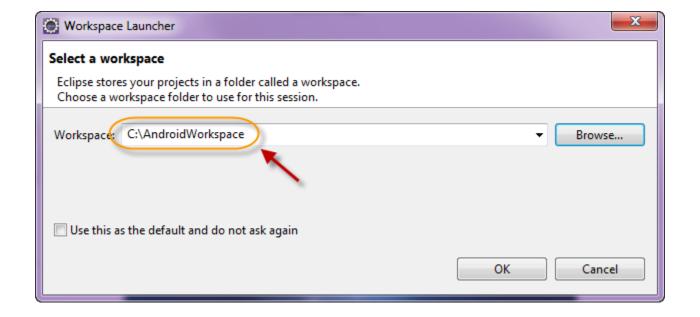
Descargamos el SDK de Android y las herramientas de Android. Podemos descargar sólo la versión que nos interesa. En nuestro caso descargaremos todas las versiones, esto puede demorar varias horas dependiendo de la conexión a internet que tengamos:



Para desplegar el SDK Manager en MacOsx se debe ejecutar el comando Android en la carpeta tools del SDK:



Damos clic en el icono de Workbench para entrar al IDE de Eclipse. La primera vez nos solicitará un espacio de trabajo para depositar nuestros proyectos. Creamos una carpeta en la siguiente ruta: C:\AndroidWorkspace



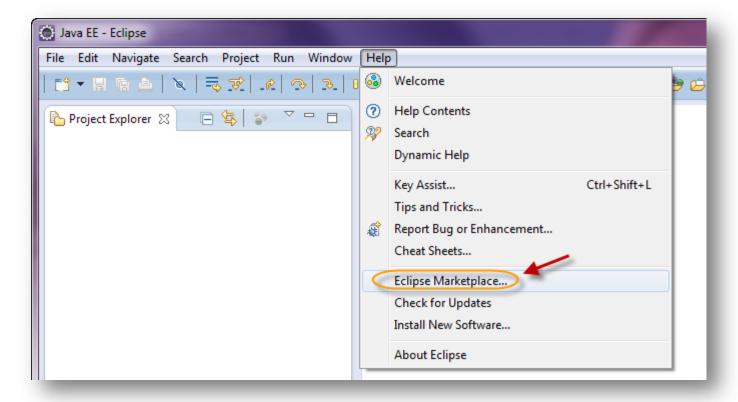
Damos click en el ícono de Workbench para comenzar el IDE de

Eclipse:



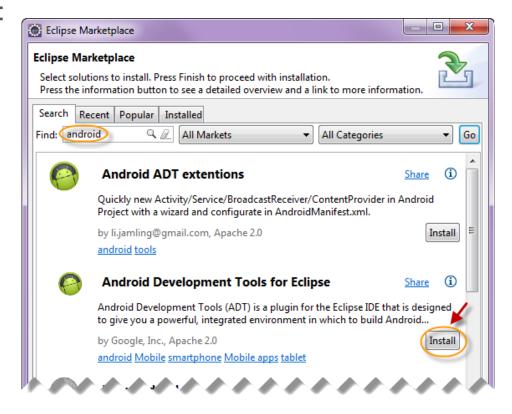


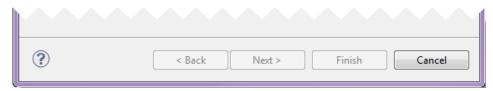
Vamos a Help y Eclipse Marketplace:



Filtramos por la palabra android e instalamos Android Development

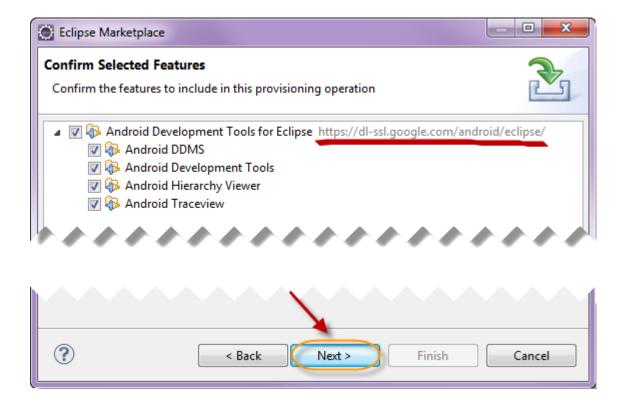
Tools for Eclipse (ADT):





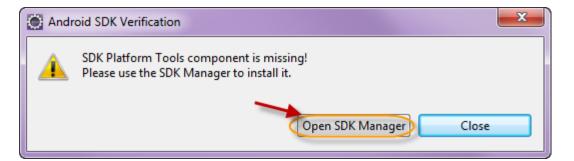


Instalamos el plug-in ADT, aceptamos la licencia y una vez terminado de instalar, reiniciamos el IDE de Eclipse:

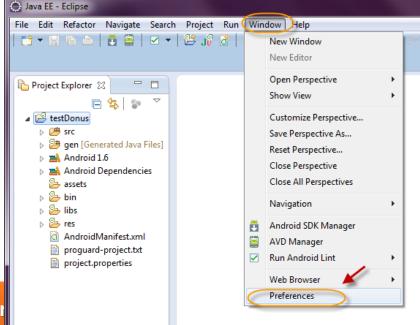


Una vez terminado de instalar, nos solicitará la ruta del SDK de

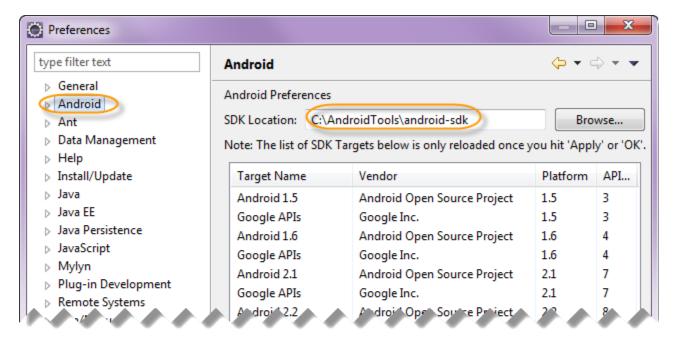
Android:

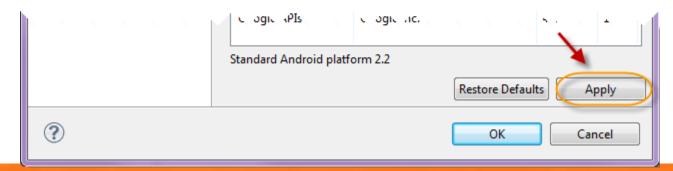


Otra forma de especificar al ruta de instalación del SDK de Android es:

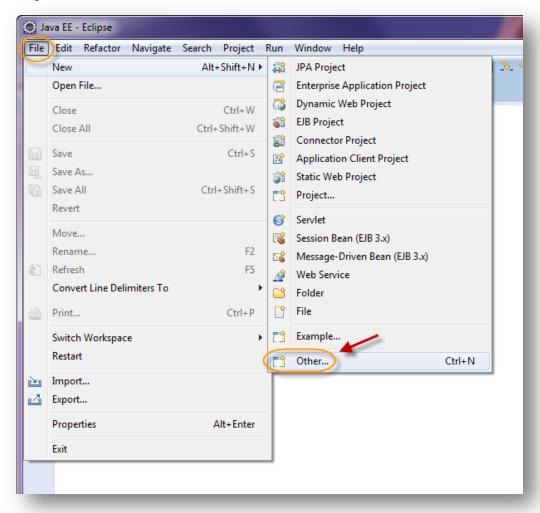


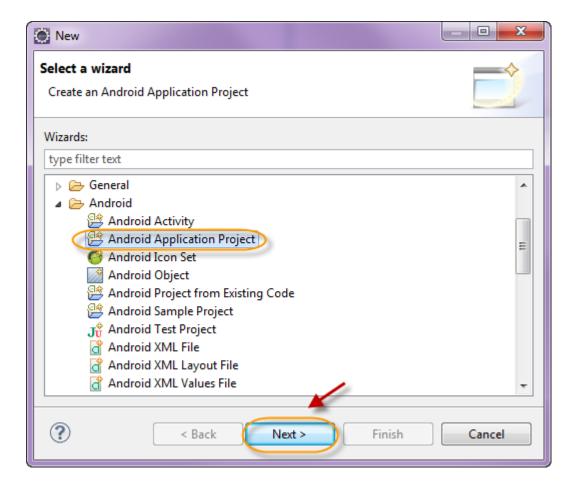
Proporcionamos la ruta de instalación del SDK de Android:

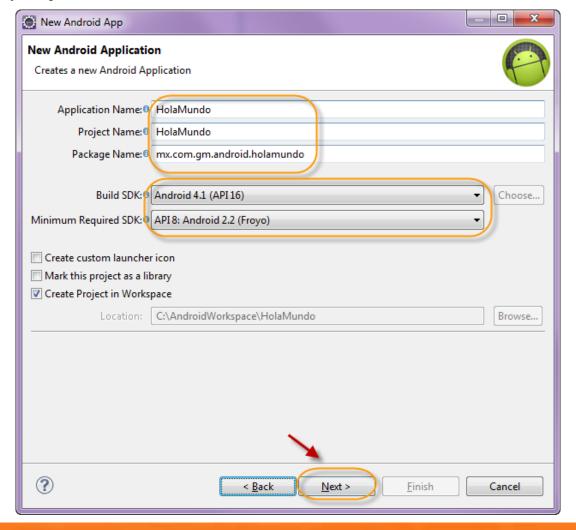




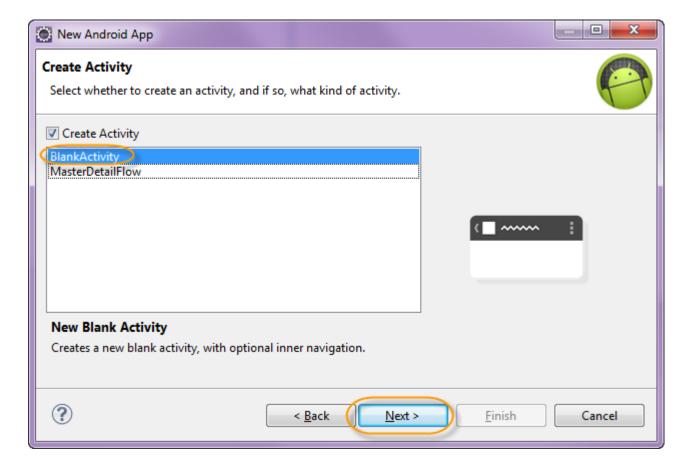




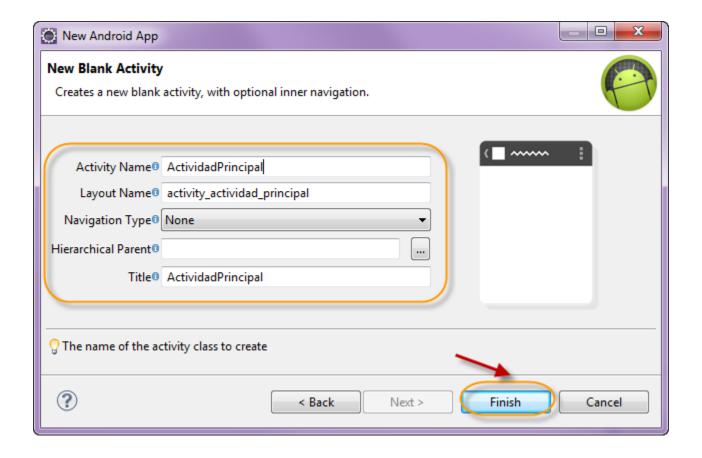




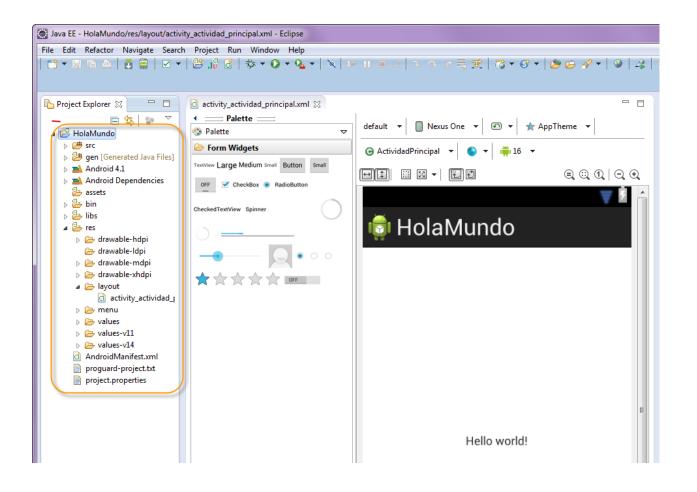




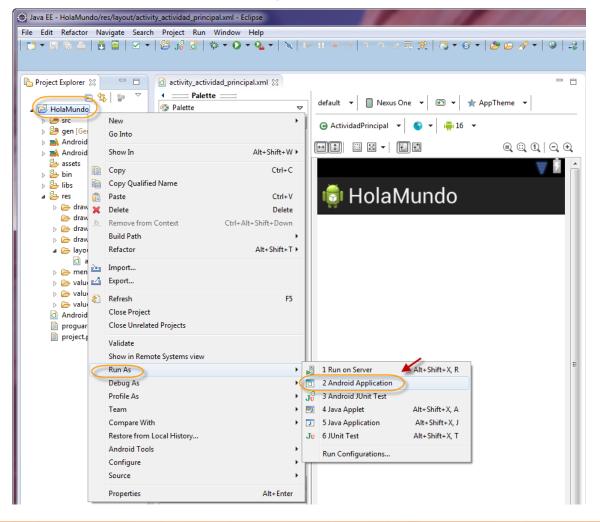




El proyecto debe visualizarse como sigue:



Ejecutamos la aplicación como sigue:



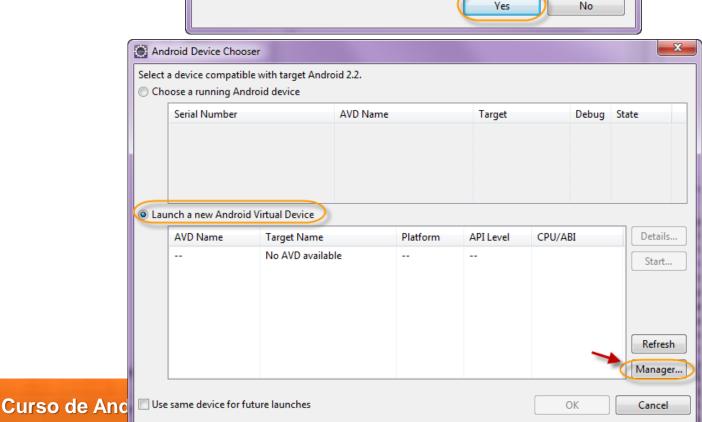
Android AVD Error

#### Paso 7. Ejecutamos el proyecto HolaMundo (cont)

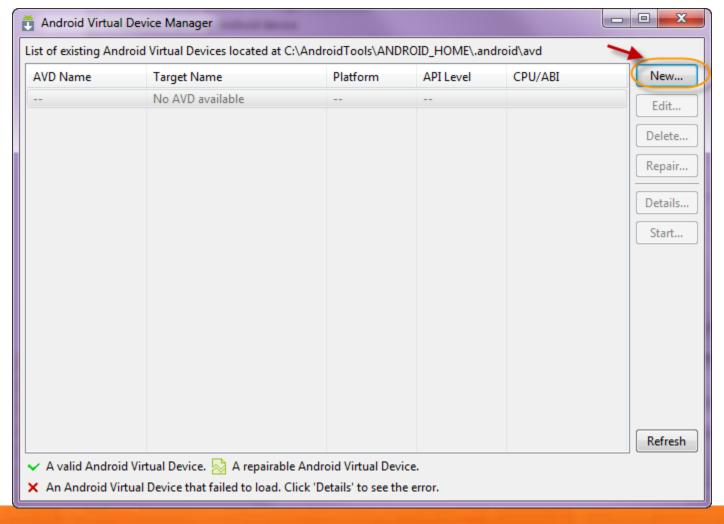
Si todavía no hemos configurado un emulador Android compatible recibiremos el siguiente mensaje, por lo que creamos un nuevo

No compatible targets were found. Do you wish to a add new Android Virtual Device?

emulador:

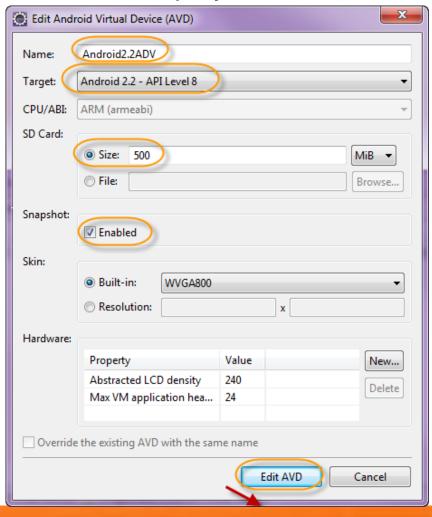


Creamos un nuevo Android Virtual Device:

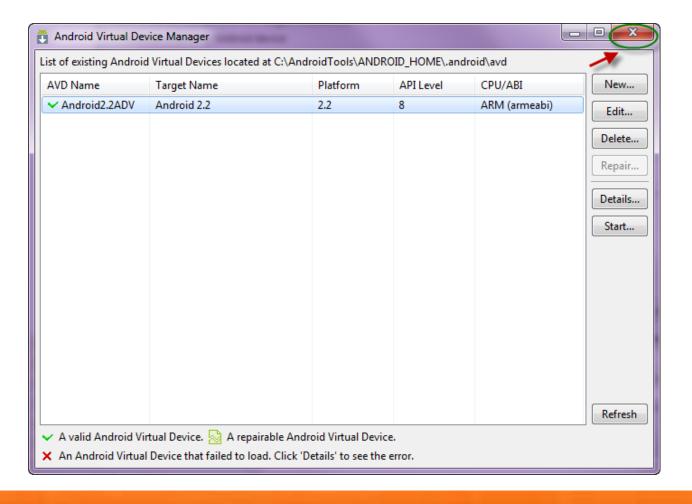




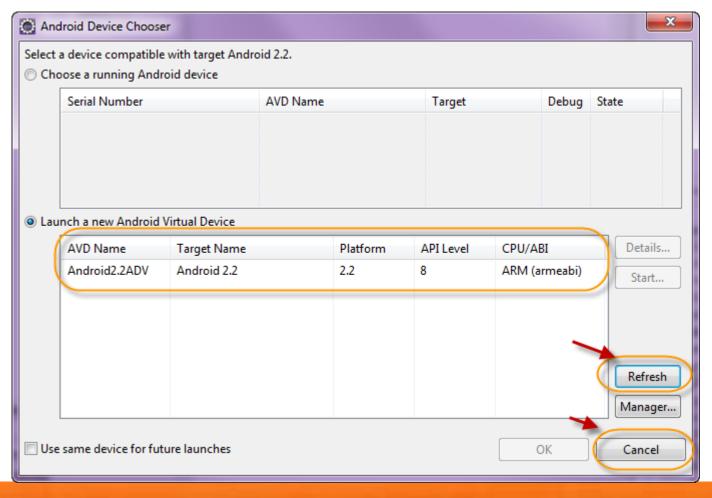
Creamos un nuevo Android Virtual Device. Seleccionamos la mínima versión compatible de nuestro proyecto:



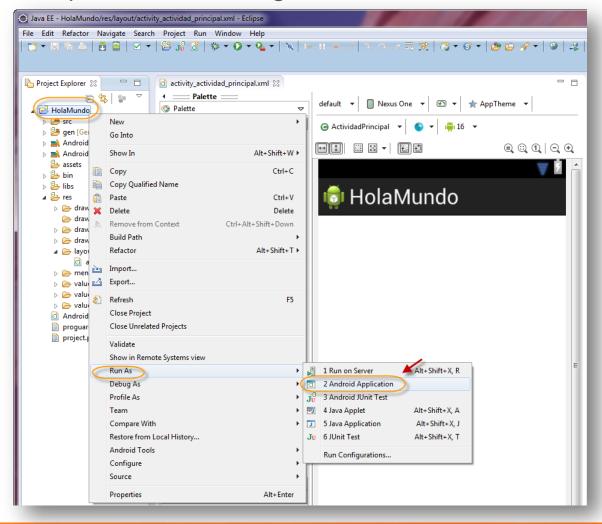
Debemos visualizar el nuevo dispositivo virtual:



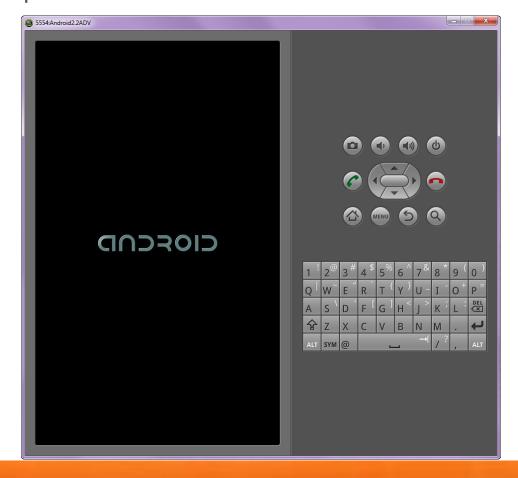
Refrescamos las opciones y ya debemos visualizar nuestro nuevo AVD. Cancelamos y volemos a ejecutar el proyecto:



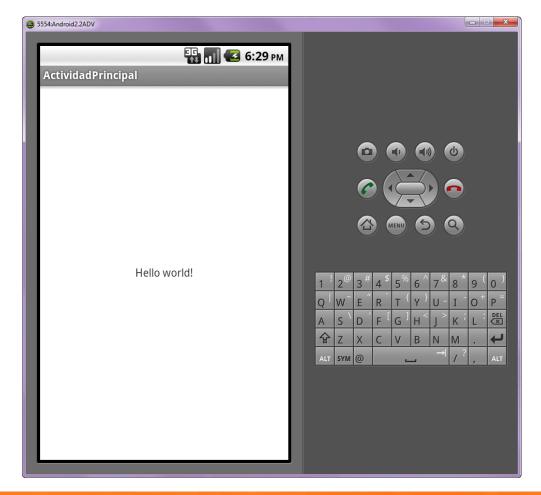
Ejecutamos la aplicación como sigue:

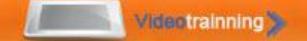


Esperamos a que cargue el AVD, puede demorar varios segundos. Una vez que haya arrancado recomendamos no cerrarlo mientras sigan haciendo pruebas:



Finalmente, debemos visualizar el mensaje Hello World de nuestra aplicación HolaMundo





#### Conclusión

Con este ejercicio hemos instalado nuestro ambiente de desarrollo para el curso Android con Java.

Instalamos las siguientes herramientas:

- JDK 7
- Eclipse Junio
- Android Tools (ADT)
- Android SDK
- Android AVD













## www.globalmentoring.com.mx

Pasión por la tecnología Java

Experiencia y Conocimiento para tu vida