



Ondroid Con Java



Ejercicio 12

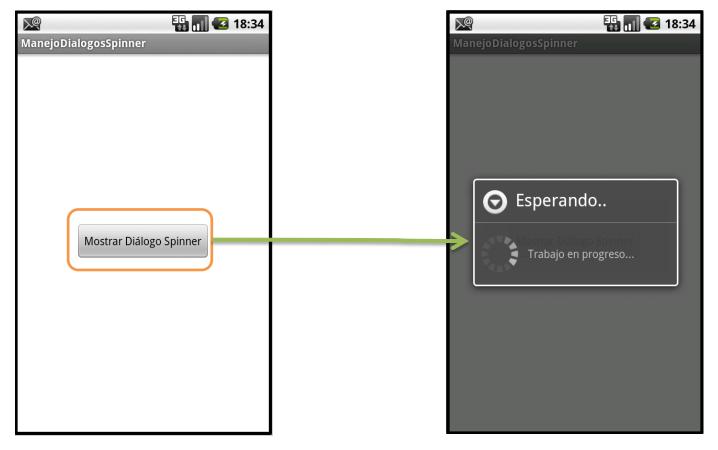


Manejo de Diálogos de Progreso Spinner



Objetivo del Ejercicio

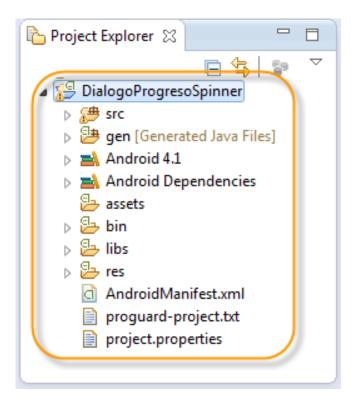
•El objetivo del ejercicio es entender el manejo de Menú de Diálogos de Progreso Spinner. Al finalizar deberemos observar la siguiente aplicación Android:





Paso 1. Crear el proyecto DialogoProgresoSpinner

Creamos el proyecto DialogoProgresoSpinner:





Paso 2. Modificar el archivo strings.xml

Modificamos el archivo strings.xml ubicado "res/values":

```
<resources>

<string name="app_name">DialogoProgresoSpinner</string>
    <string name="menu_settings">Settings</string>
    <string name="title_activity_main">ManejoDialogosSpinner</string>
    <string name="mostrar">Mostrar Diálogo Spinner</string>
</resources>
```



Paso 3. Modificar el menú activity_main.xml

Modificamos el menú activity_main.xml:



Paso 3. Modificar el menú activity_main.xml (cont)

El resultado debe ser similar al siguiente:



Paso 4. Modificamos la clase MainActivity.java

Modificamos la clase MainActivity.java.

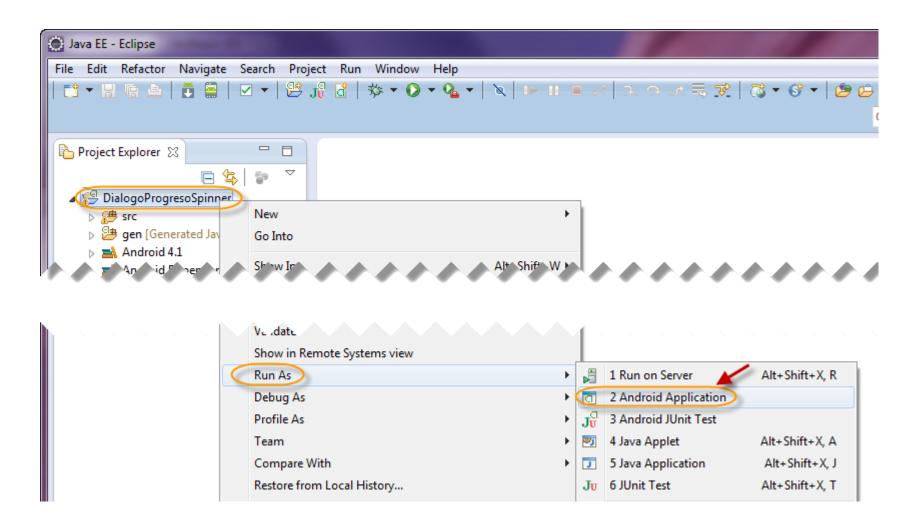
```
package mx.com.gm.dialogoprogreso;
import android.app.Activity;
import android.app.Dialog;
import android.app.ProgressDialog;
import android.os.Bundle;
import android.os. Handler;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
public class MainActivity extends Activity {
  private Dialog dialogo = null;
  //Definimos el Handler de Mensajes
  private Handler handler = new Handler() {
    public void handleMessage(android.os.Message msg) {
       dialogo.dismiss():
  };
```

```
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
  super.onCreate(savedInstanceState);
  setContentView(R.layout.activity main);
  Button botonMostrarDialogo = (Button) findViewByld(R.id.botonMostrarDialogo);
  botonMostrarDialogo.setOnClickListener(new OnClickListener() {
    public void onClick(View v) {
       //Se muestra el dialogo de progreso
       dialogo = Progress Dialog.show(MainActivity.this, "Esperando..", "Trabajo en progreso...");
       Thread hilo = new Thread(new Runnable() {
         public void run() {
            try {
              Thread.sleep(3000);
            } catch (InterruptedException e) {
              e.printStackTrace();
            //Se concluye el proceso
            handler.sendEmptyMessage(0);
       });
       //se inicia el proceso en background
       hilo.start();
  });
```



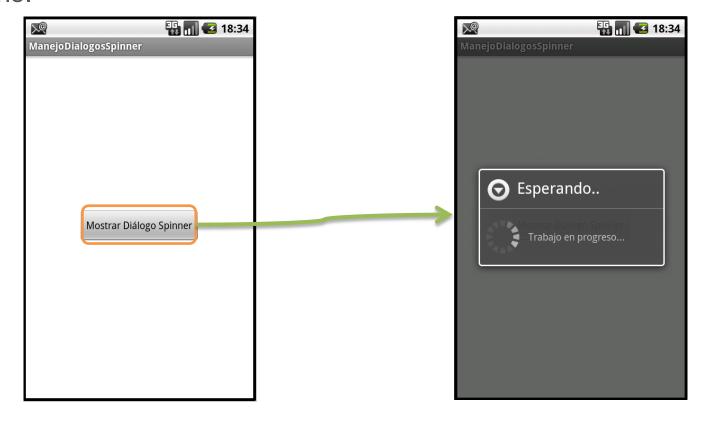
Paso 5. Ejecutamos el proyecto

Ejecutamos el proyecto DialogoProgresoSpinner:



Paso 5. Ejecutamos el proyecto (cont)

Observamos que al presionar el botón de Mostrar Diálogo Spinner, se muestra un diálogo de progreso, que indica que se está realizando una tarea. Este dialogo se inicia por medio de un hilo (thread), y al terminar el mismo, se manda a llamar el método dismiss del diálogo para ocultarlo.





Conclusión

Con este ejercicio hemos revisado cómo trabajar Diálogos de Progreso de tipo Spinner.

Este tipo de diálogos nos permite indicar al usuario que estamos realizando una tarea, y en este ejercicio simulamos un proceso por medio de un hilo.

En los siguientes ejercicios seguiremos revisando las demás opciones para crear diálogos en Android.





www.globalmentoring.com.mx

Pasión por la tecnología Java

Experiencia y Conocimiento para tu vida