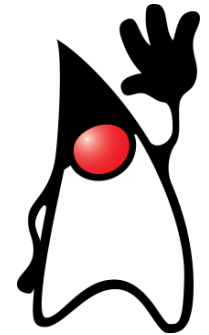




# Android Con Java



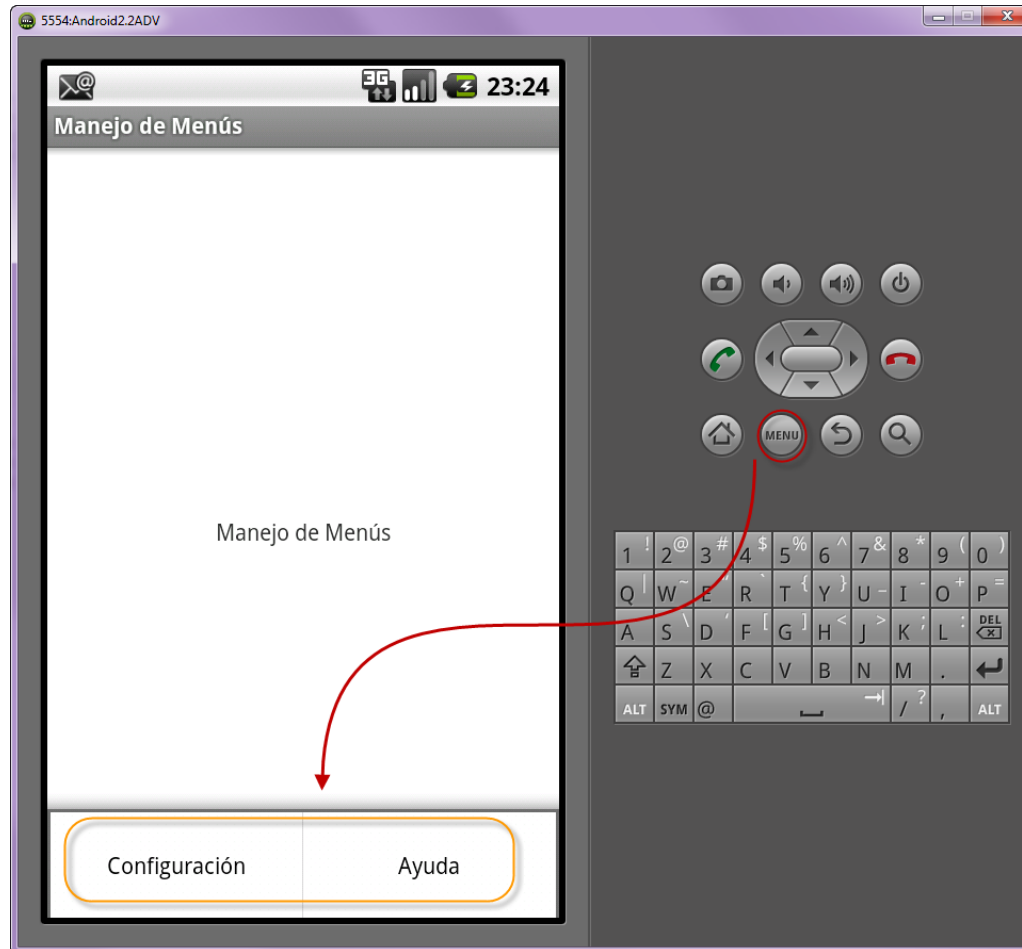
## Ejercicio 8



Manejo de  
Menú de Opciones

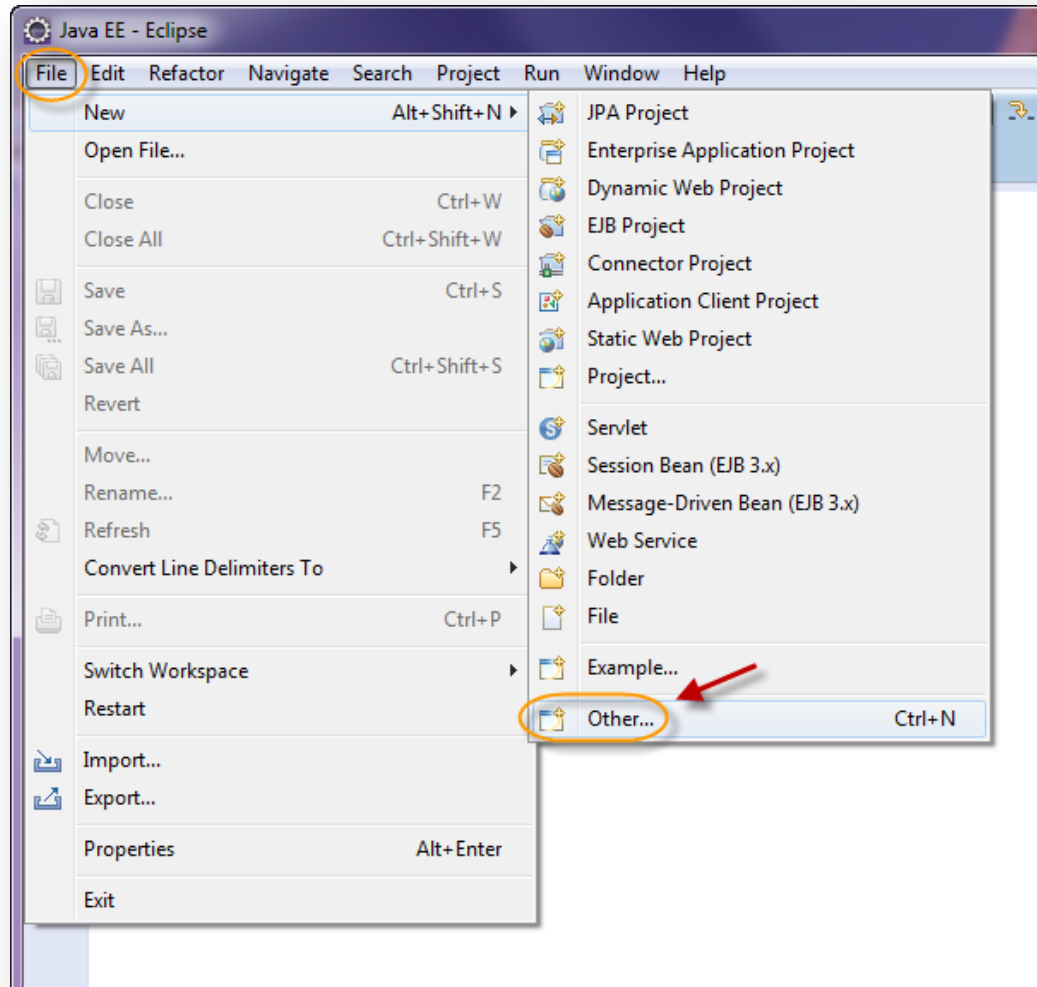
## Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio es entender el manejo de Menú de Opciones en Android. Al finalizar deberemos observar la siguiente aplicación Android:



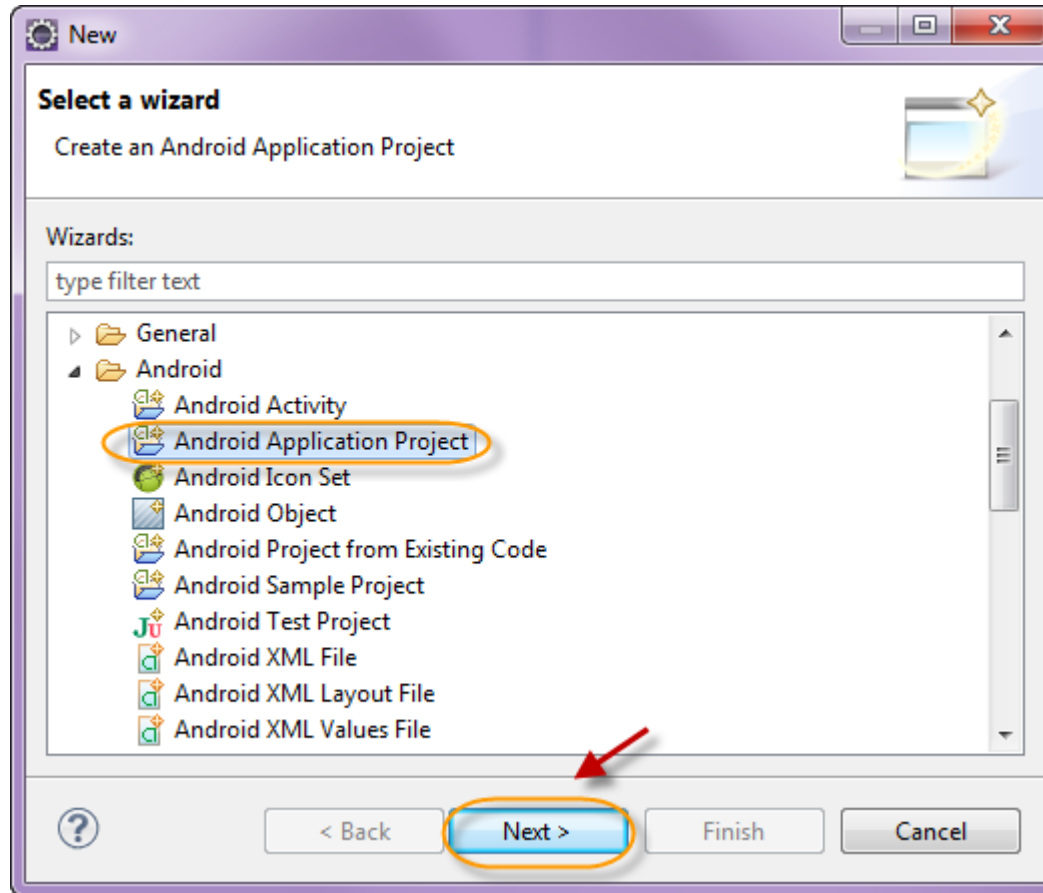
# Paso 1. Creación proyecto ManejoMenus

Creamos el proyecto ManejoMenus:



# Paso 1. Creación proyecto ManejoMenus (cont)

Creamos el proyecto ManejoMenus con Android:



# Paso 1. Creación proyecto ManejoMenus (cont)

Creamos el proyecto ManejoMenus con Android:

**New Android Application**  
Creates a new Android Application

Application Name: ManejoMenus  
Project Name: ManejoMenus  
Package Name: mx.com.gm|manejomenus

Build SDK: Android 4.1 (API 16)  
Minimum Required SDK: API 8: Android 2.2 (Froyo)

☐ Create custom launcher icon  
☐ Mark this project as a library  
☒ Create Project in Workspace

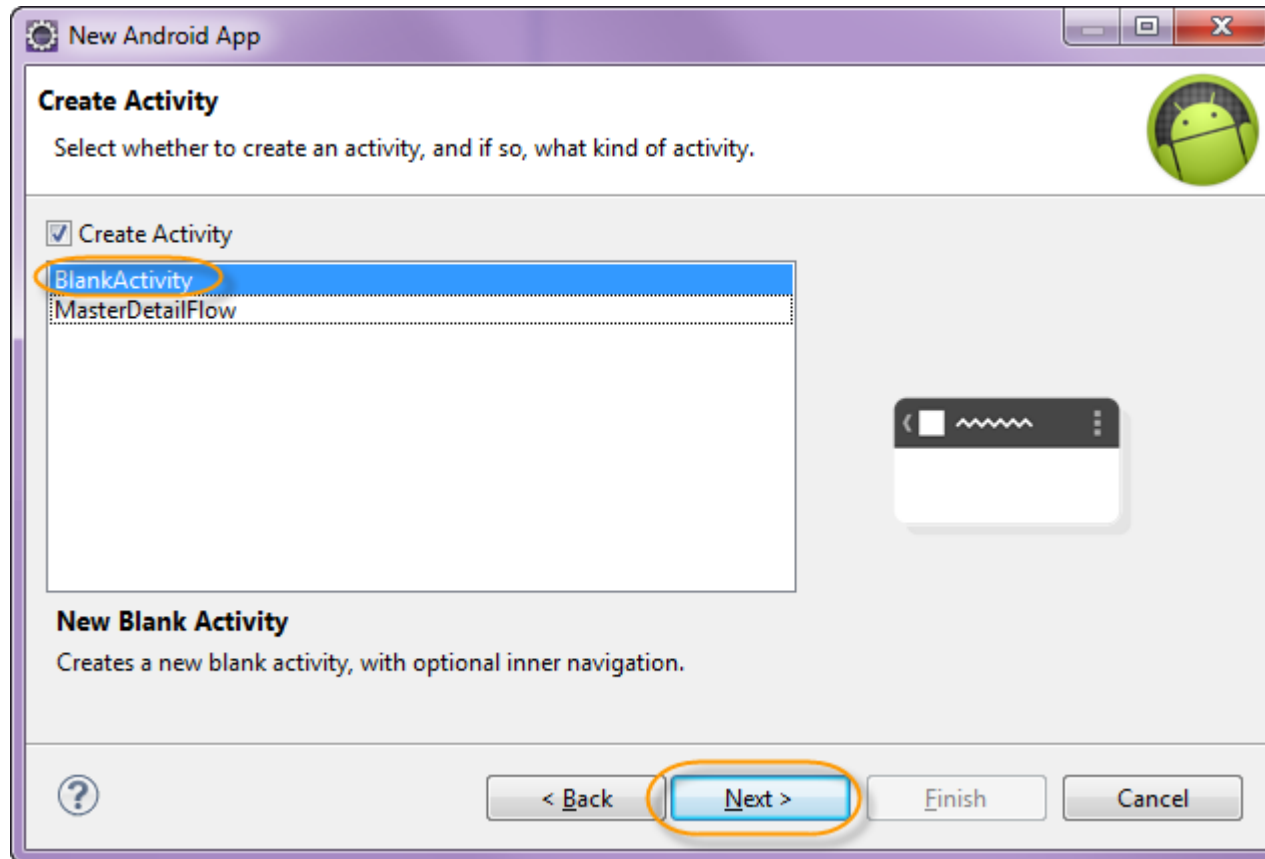
Location: C:\AndroidWorkspace\ManejoMenus

The package name must be a unique identifier for your application. It is typically not shown to users, but it *\*must\** stay the same for the lifetime of your application; it is how multiple versions of the same application are considered the "same app". This is typically the reverse domain name of your organization plus one or more application identifiers, and it

< Back Next > Finish Cancel

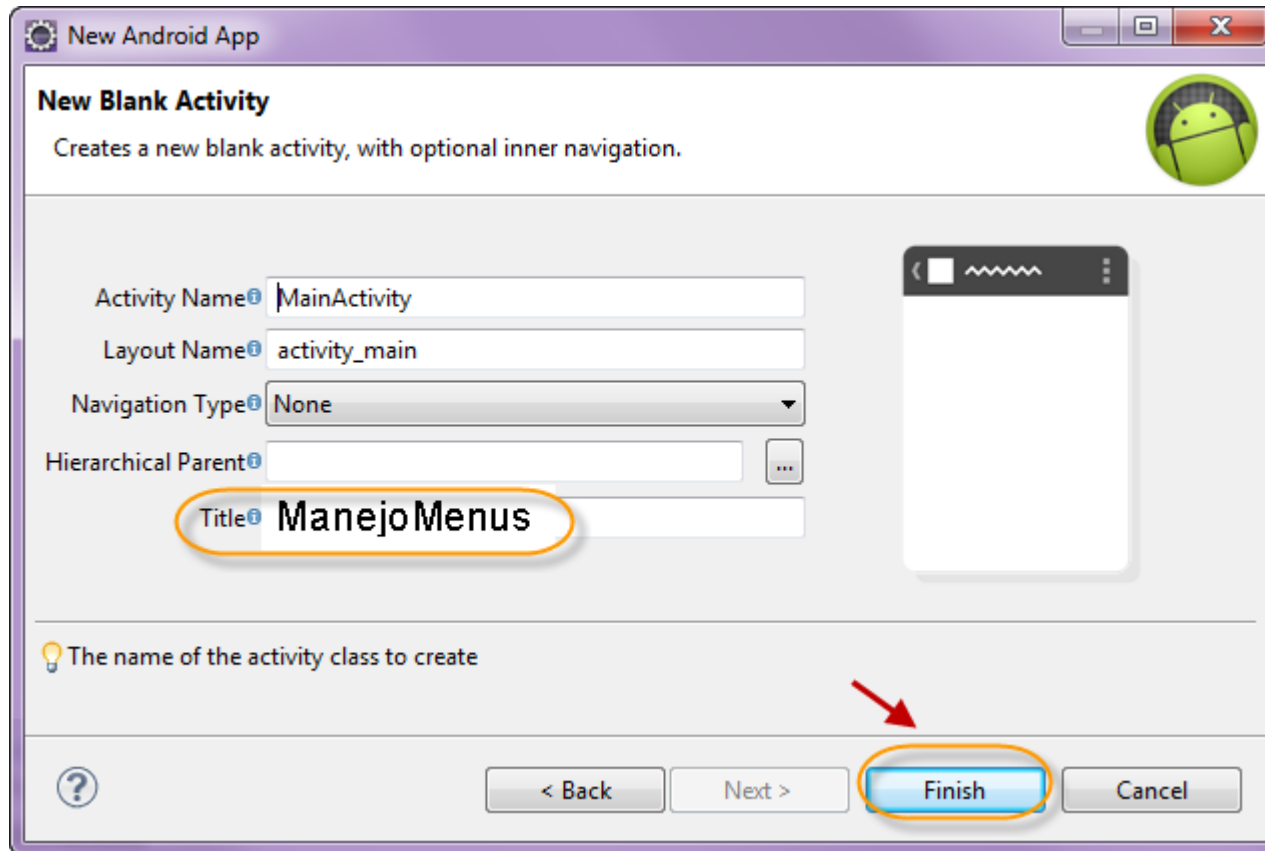
# Paso 1. Creación proyecto ManejoMenus (cont)

Creamos el proyecto ManejoMenus con Android:



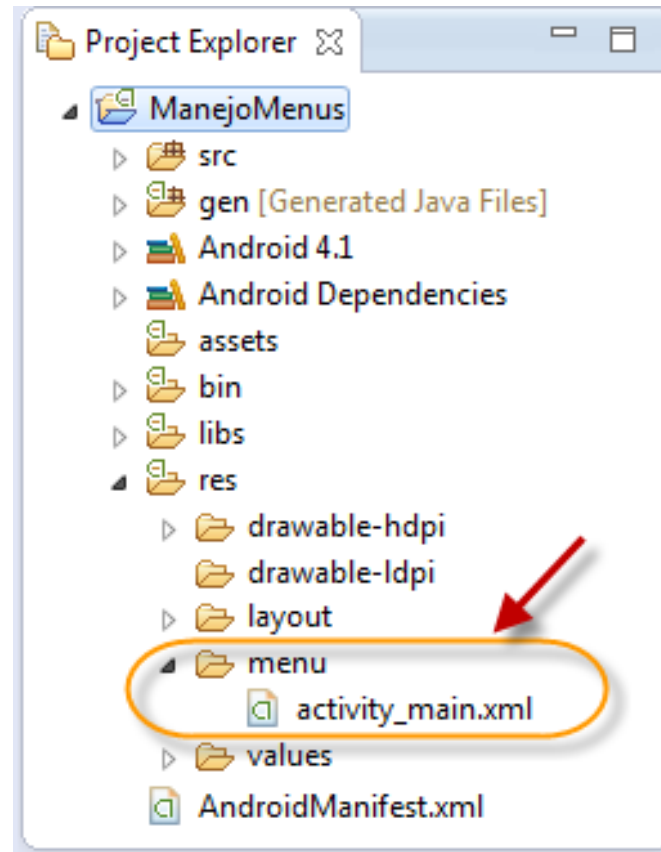
# Paso 1. Creación proyecto ManejoMenus (cont)

Creamos el proyecto ManejoMenus con Android:



# Paso 1. Creación proyecto ManejoMenus (cont)

El proyecto debe visualizarse como sigue:





## Paso 2. Modificamos el archivo strings.xml

Modificamos algunas etiquetas, en el archivo de res/values/strings.xml:

```
<resources>
```

```
    <string name="app_name">ManejoMenus</string>
    <string name="menu_settings">Settings</string>
    <string name="title_activity_main">Manejo de Menús</string>
    <string name="title_activity_ayuda">Ayuda</string>
    <string name="ayuda">Ayuda</string>
    <string name="configuracion">Configuración</string>
    <string name="title_activity_configuracion">ManejoMenus</string>
    <string name="manejoMenus">Manejo de Menús</string>
    <string name="copiar">Copiar</string>
    <string name="cortar">Cortar</string>
    <string name="pegar">Pegar</string>
```

```
</resources>
```



## Paso 3. Modificación archivo activity\_main.xml

El contenido del archivo activity\_main.xml ubicado en "res/layout":

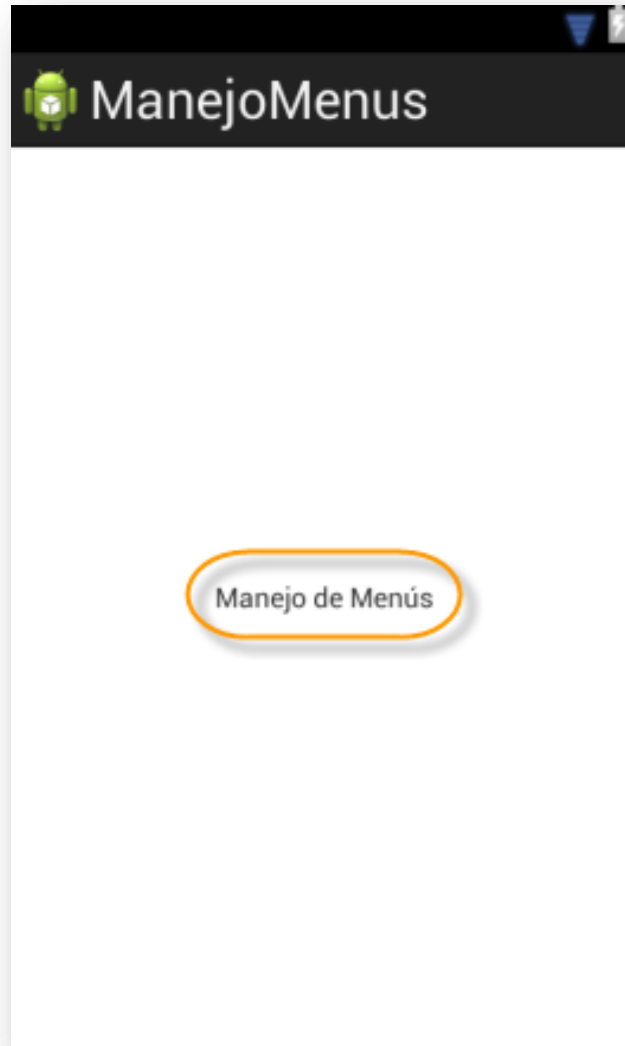
```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" >
```

```
<TextView
    android:id="@+id/manejo_menus"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:layout_centerVertical="true"
    android:text="@string/manejoMenus"
    tools:context=".MainActivity" />
```

```
</RelativeLayout>
```

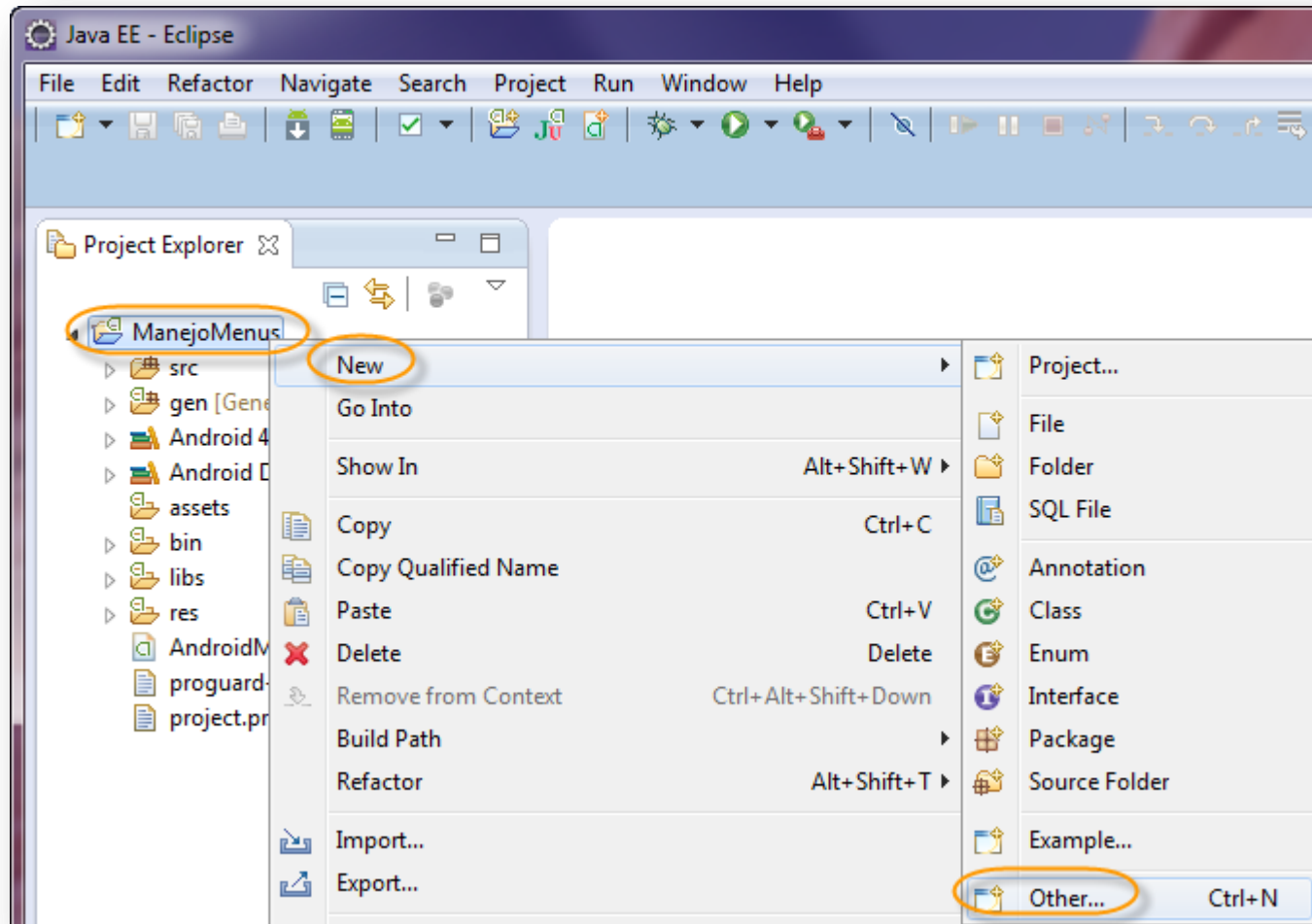
## Paso 3. Modificación archivo activity\_main.xml (cont)

El resultado debe ser similar al siguiente:



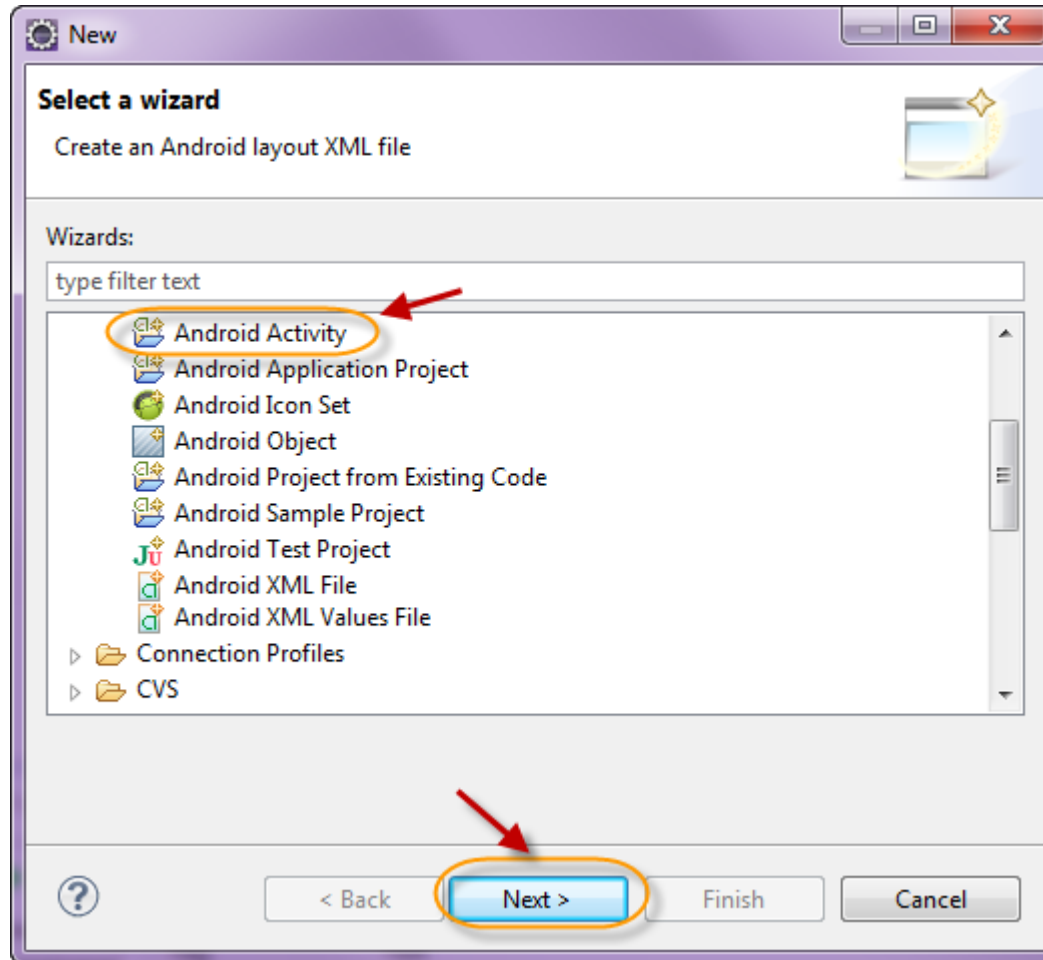
## Paso 4. Agregamos la actividad AyudaActividad

Agregamos la actividad AyudaActividad:



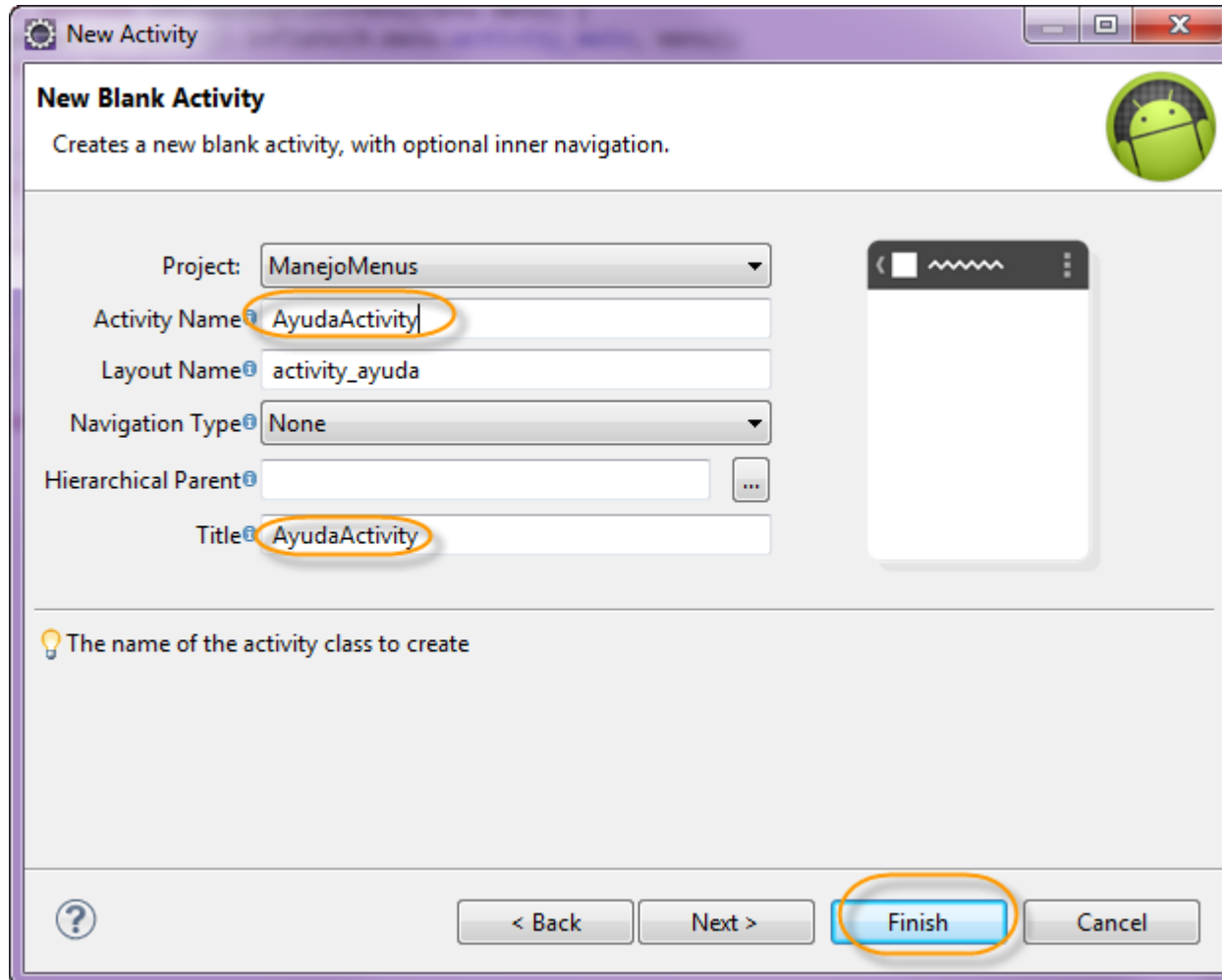
## Paso 4. Agregamos la actividad AyudaActividad (cont)

Agregamos la actividad AyudaActividad:



## Paso 4. Agregamos la actividad AyudaActividad (cont)

Agregamos la actividad AyudaActividad:



The screenshot shows the 'New Activity' dialog in Android Studio. The dialog is titled 'New Activity' and 'New Blank Activity'. It contains the following fields and options:

- Project: ManejoMenus
- Activity Name: AyudaActividad
- Layout Name: activity\_ayuda
- Navigation Type: None
- Hierarchical Parent: (empty)
- Title: AyudaActividad

The 'Finish' button at the bottom right is highlighted with an orange circle. A lightbulb icon and the text 'The name of the activity class to create' are visible below the Title field.



## Paso 4. Agregamos la actividad AyudaActividad (cont)

Modificamos el contenido del archivo activity\_ayuda.xml ubicado en "res/layout":

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" >
```

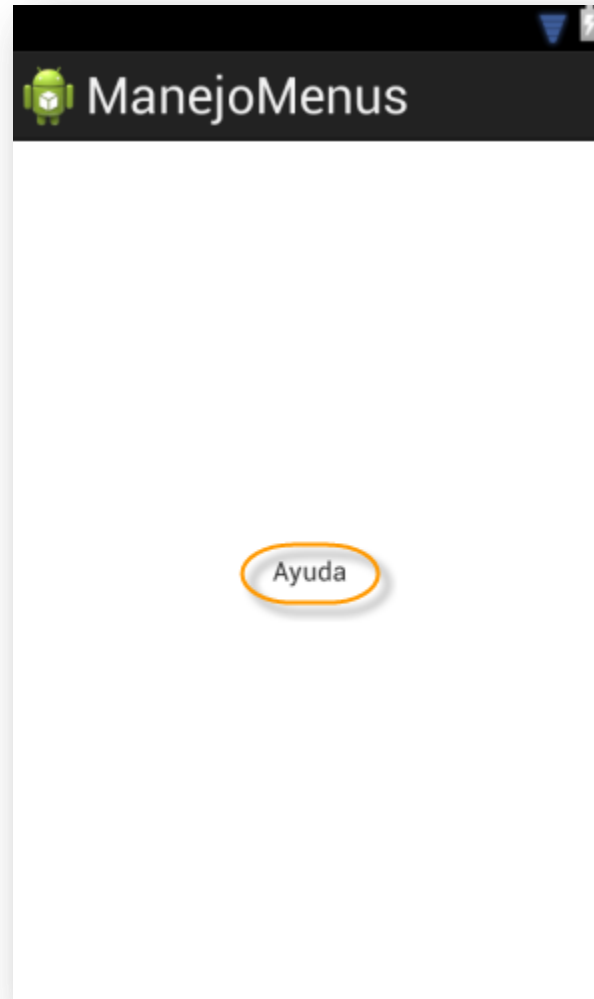
```
<TextView
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:layout_centerVertical="true"
    android:text="@string/ayuda"
    tools:context=".AyudaActivity" />
```

```
</RelativeLayout>
```

## Paso 4. Agregamos la actividad AyudaActividad (cont)

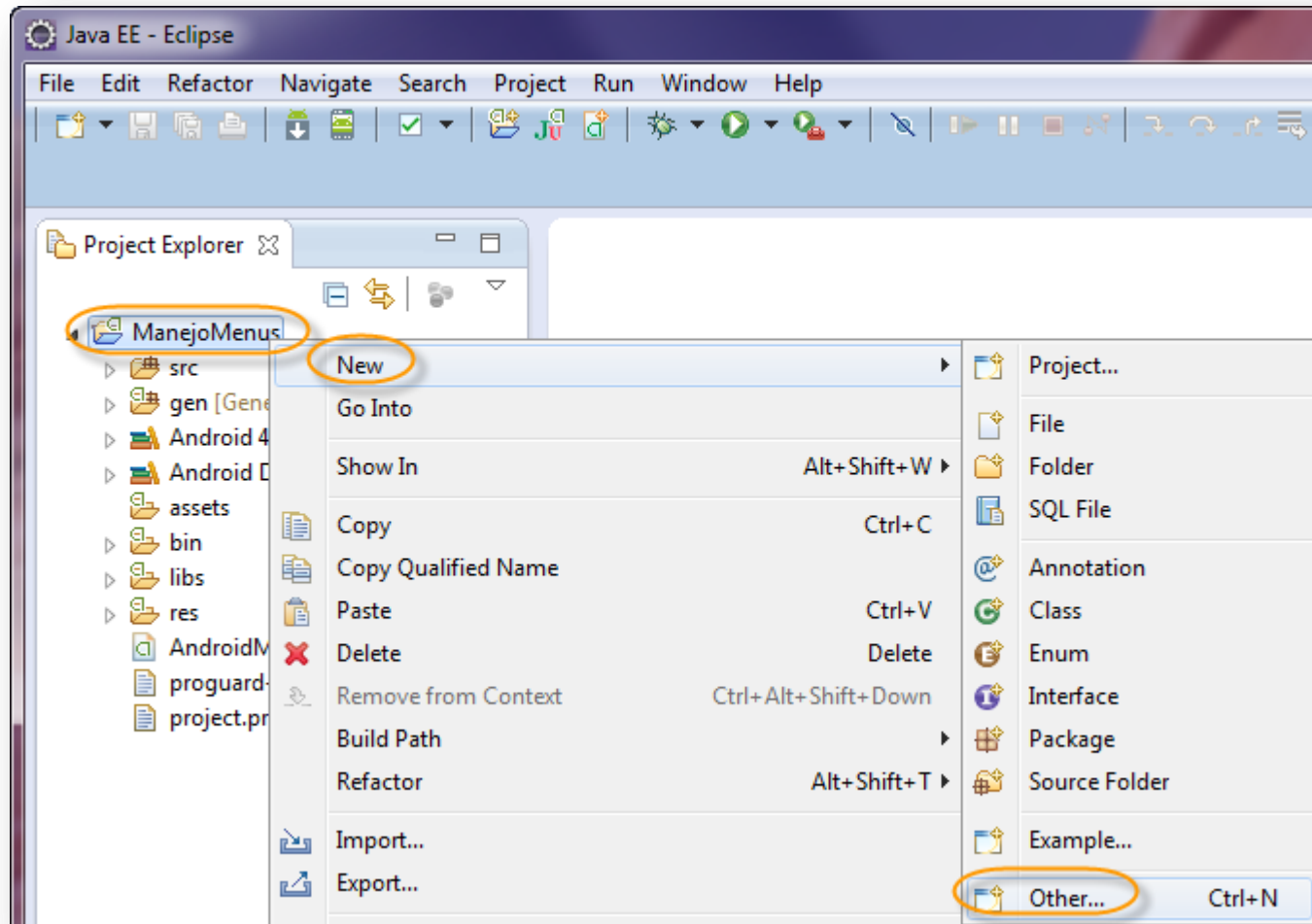
El resultado debe ser similar al siguiente:





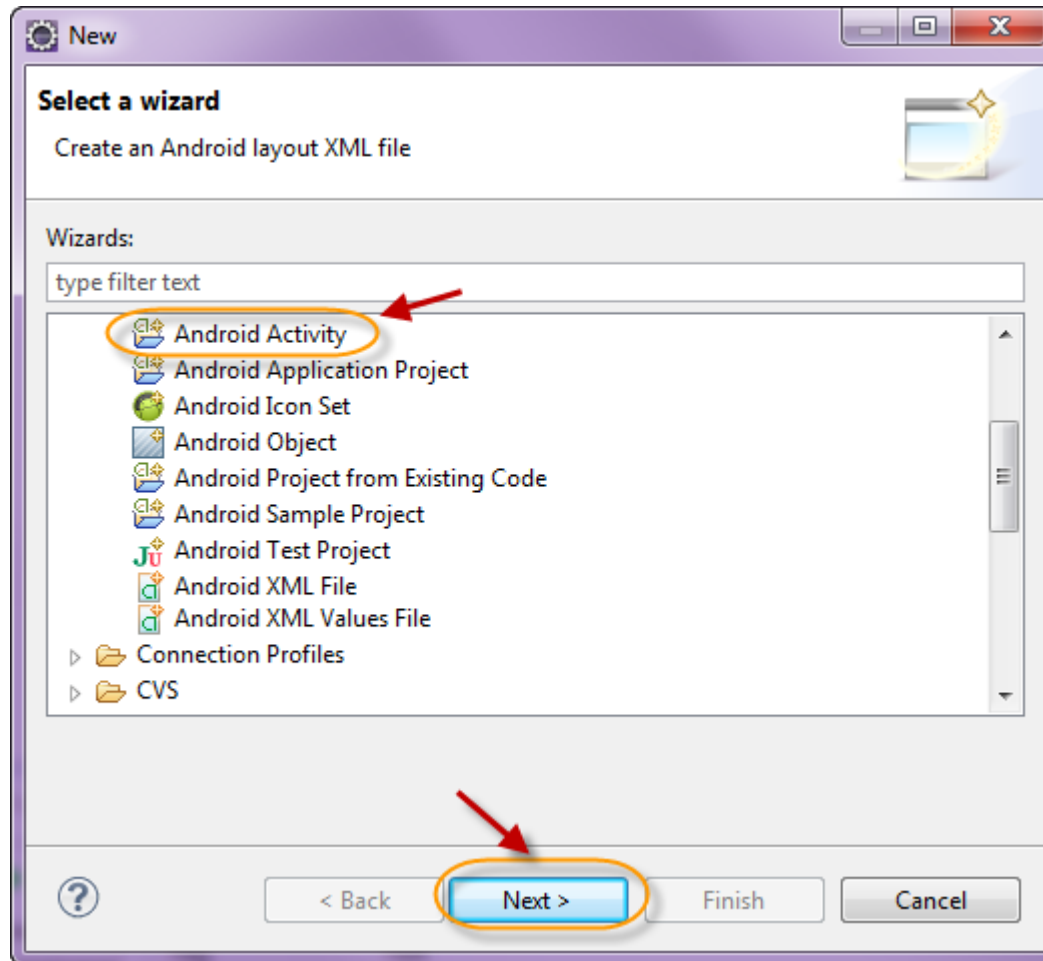
## Paso 5. Agregamos la actividad ConfiguracionActividad

Agregamos la actividad ConfiguracionActividad:



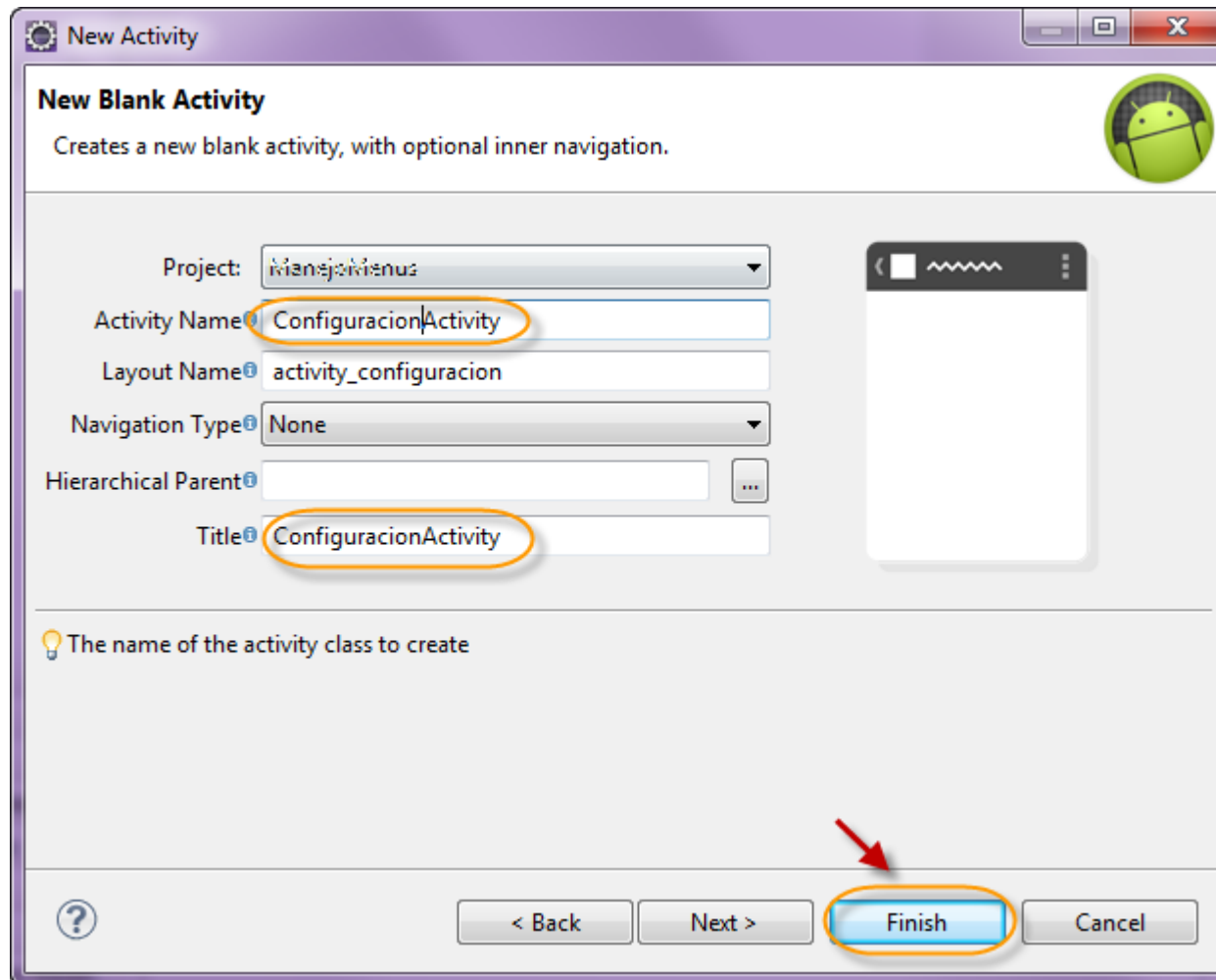
## Paso 5. Agregamos la actividad ConfiguracionActividad (cont)

Agregamos la actividad ConfiguracionActividad:



## Paso 5. Agregamos la actividad ConfiguracionActividad (cont)

Agregamos la actividad ConfiguracionActividad:





## Paso 5. Agregamos la actividad ConfiguracionActividad (cont)

Modificamos el contenido del archivo activity\_main.xml ubicado en "res/layout":

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" >
```

```
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:layout_centerVertical="true"
    android:text="@string/configuracion"
    tools:context=".ConfiguracionActivity" />
```

```
</RelativeLayout>
```

## Paso 5. Agregamos la actividad ConfiguraciónActividad (cont)

El resultado debe ser similar al siguiente:



## Paso 6. Configuración del Archivo AndroidManifest.xml

El archivo AndroidManifest.xml debe quedar como sigue:

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="mx.com.gm.manejomenus"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0" >

    <uses-sdk
        android:minSdkVersion="8"
        android:targetSdkVersion="15" />

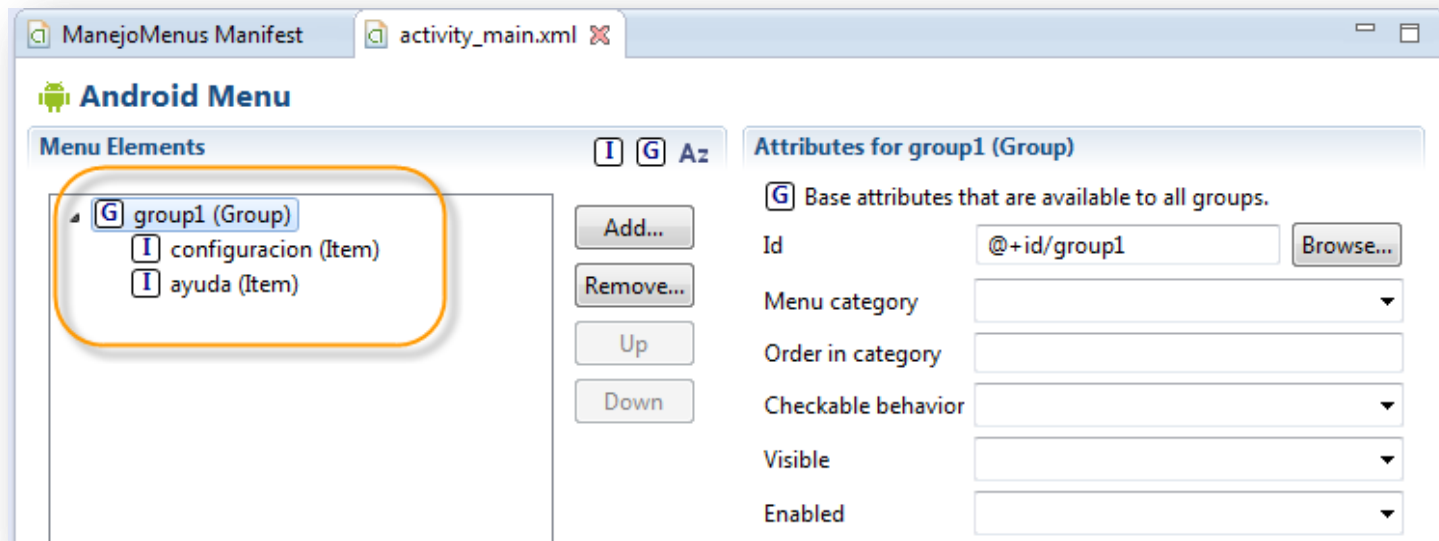
    <application
        android:icon="@drawable/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:theme="@style/AppTheme" >
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:label="@string/title_activity_main" >
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity
            android:name=".AyudaActivity"
            android:label="@string/title_activity_ayuda" >
        </activity>
        <activity
            android:name=".ConfiguracionActivity"
            android:label="@string/title_activity_configuracion" >
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

## Paso 7. Modificamos el Archivo activity\_main.xml

El archivo activity\_main.xml ubicado "res/menu". Debe quedar como sigue:

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <group android:id="@+id/group1">
        <item android:id="@+id/configuracion" android:title="@string/configuracion"/>
        <item android:id="@+id/ayuda" android:title="@string/ayuda"></item>
    </group>
</menu>
```



# Paso 8. Modificamos la clase MainActivity.java

Modificamos la clase MainActivity.java. Debe quedar como sigue:

```
package mx.com.gm.manejomenus;

import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.ContextMenu;
import android.view.ContextMenu.ContextMenuInfo;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuInflater;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends Activity {

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        getMenuInflater().inflate(R.menu.activity_main, menu);
        return true;
    }

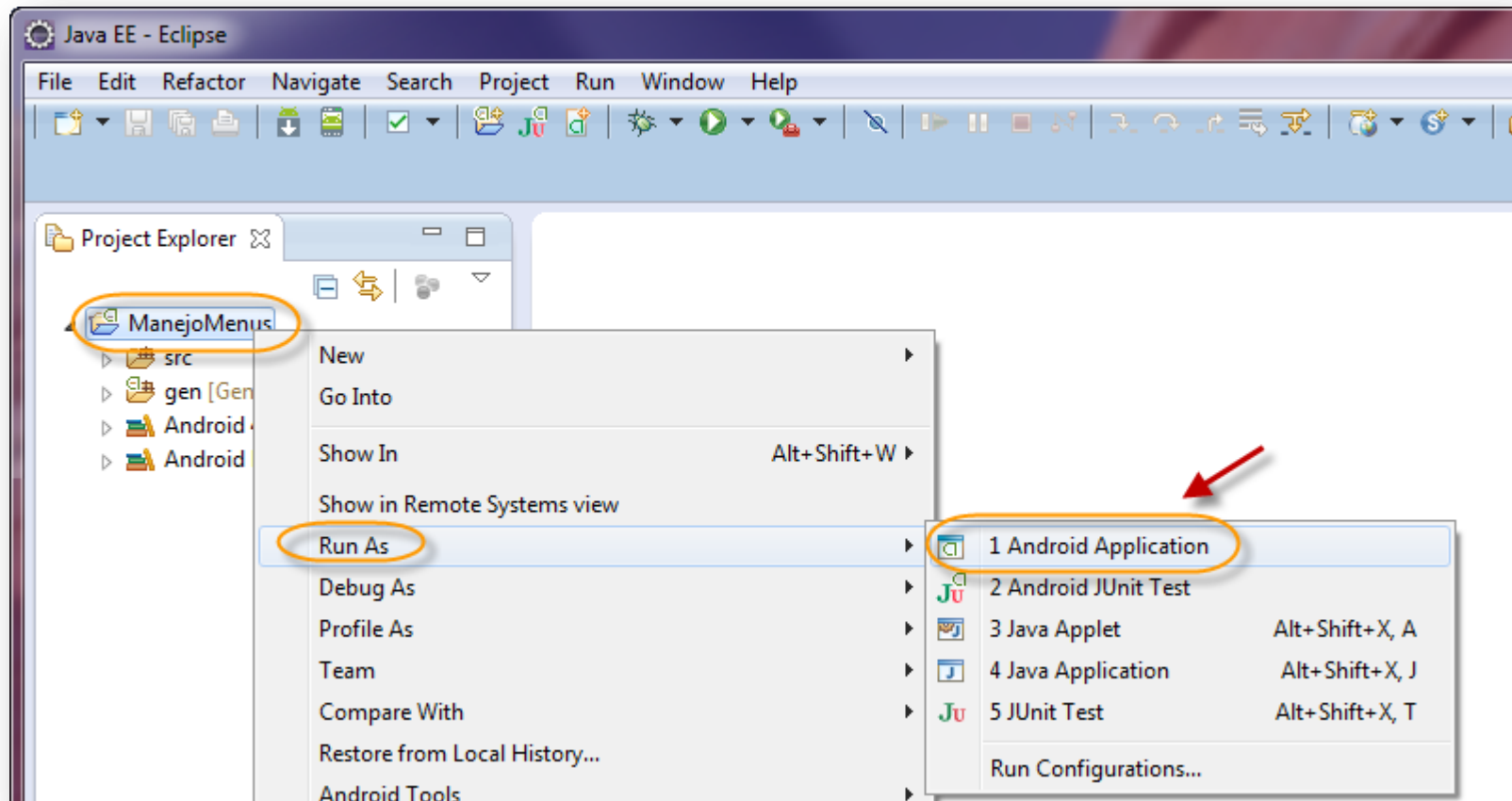
    @Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        Intent intent = null;
        switch (item.getItemId()) {
            case R.id.ayuda:
                intent = new Intent(MainActivity.this,
                    AyudaActivity.class);
                startActivity(intent);
                break;
            case R.id.configuracion:
                intent = new Intent(MainActivity.this,
                    ConfiguracionActivity.class);
                startActivity(intent);
                break;
        }

        return super.onOptionsItemSelected(item);
    }
}
```



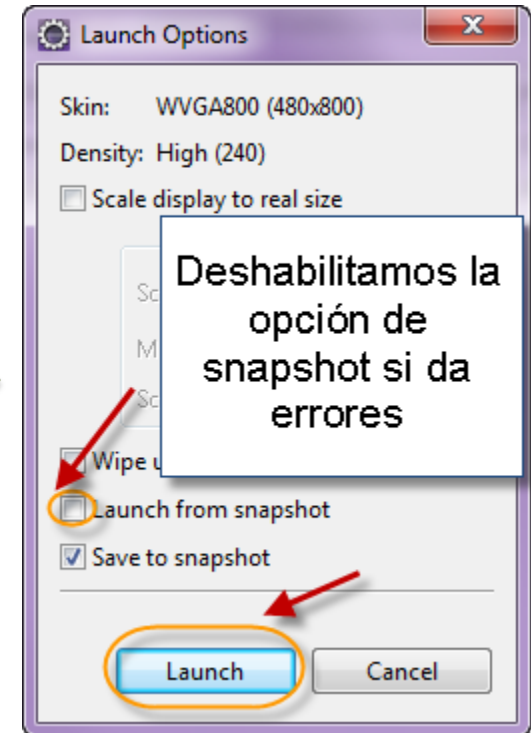
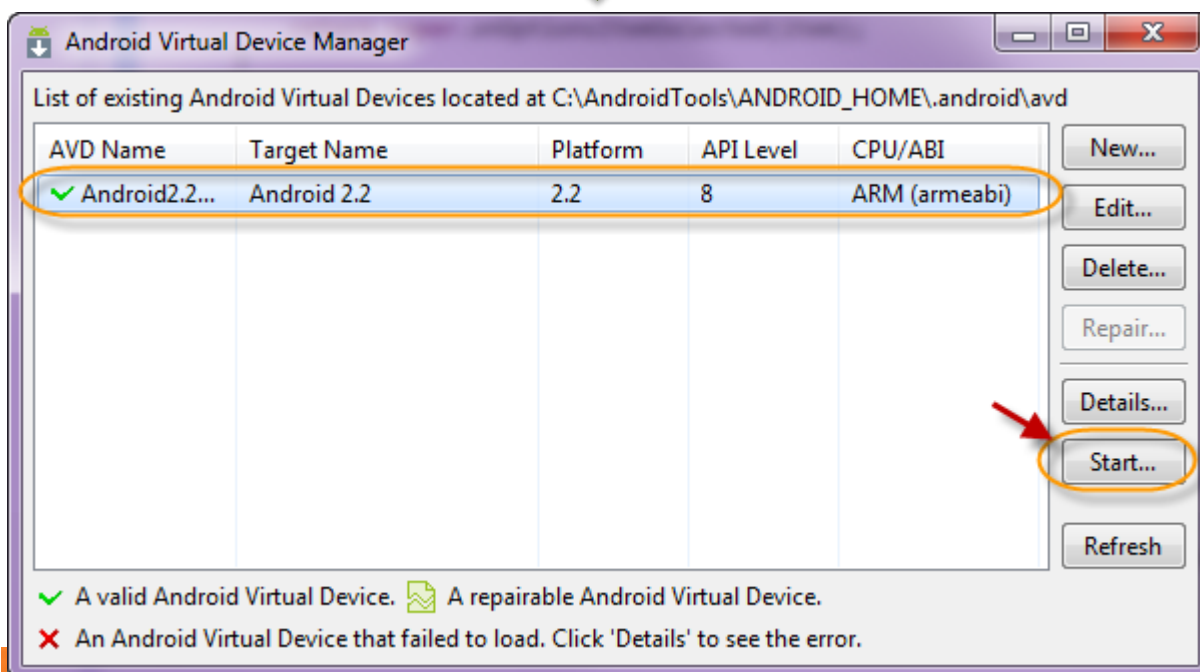
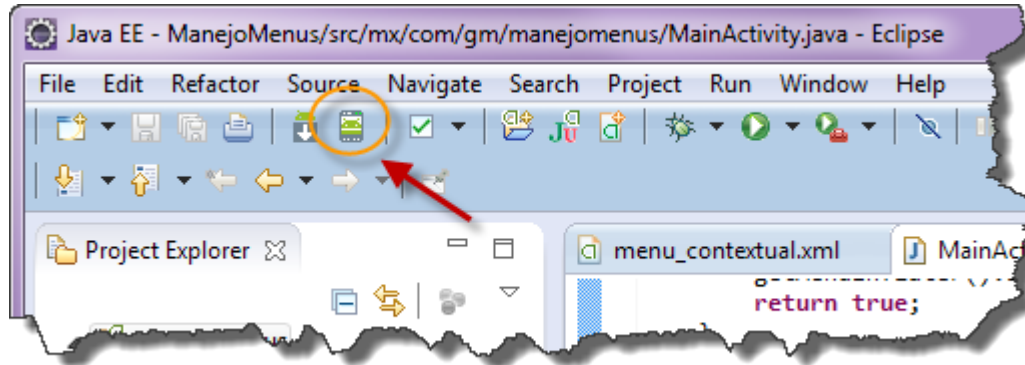
## Paso 9. Ejecutamos el proyecto

Ejecutamos el proyecto ManejoMenus:



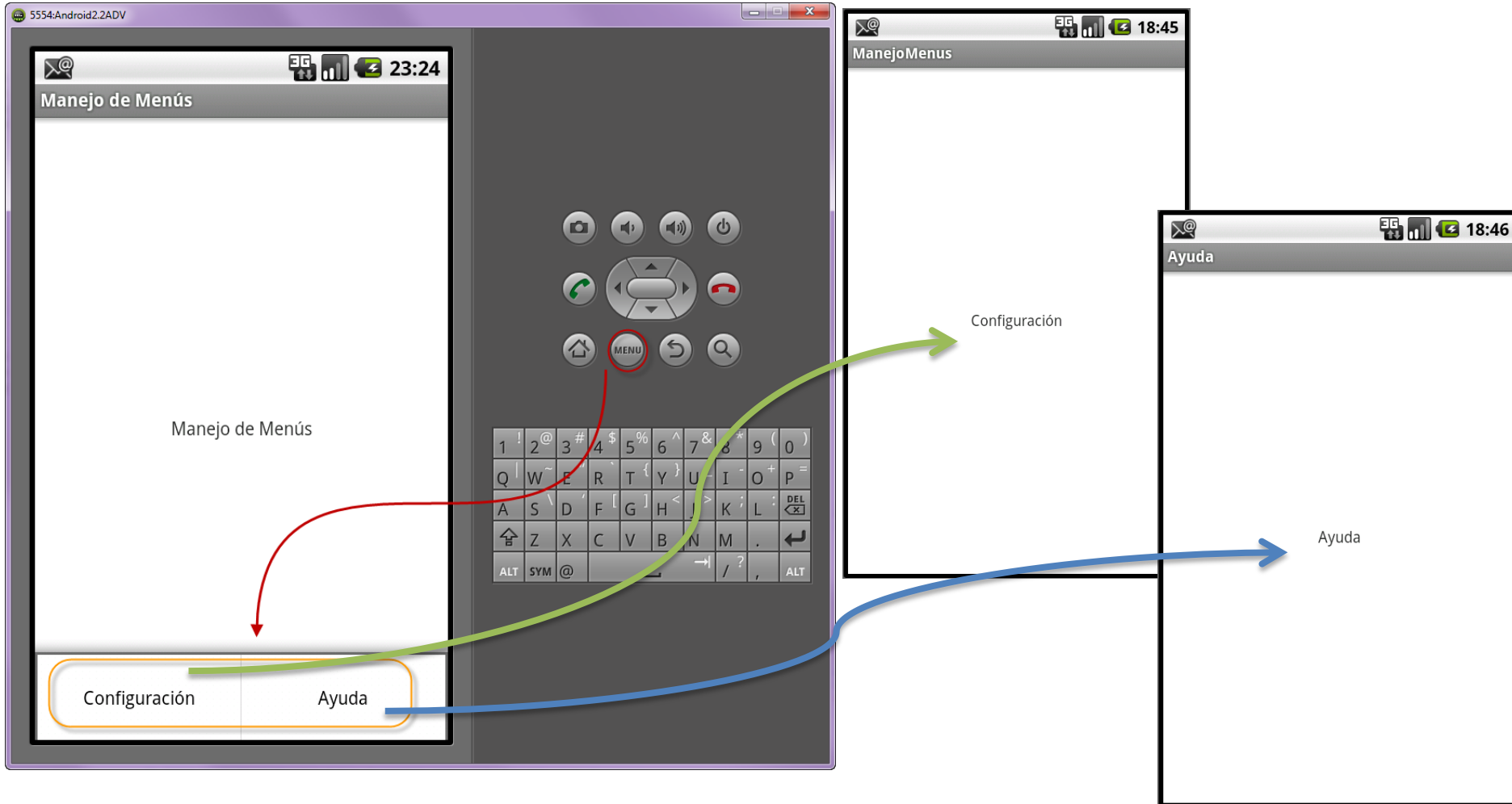
## Paso 9. Ejecutamos el proyecto (cont)

Si no inicia el emulador, lo iniciamos desde el menú de Eclipse:



## Paso 9. Ejecutamos el proyecto (cont)

Al presionar el botón de menú, nos debe mostrar las opciones, y cada opción nos debe enviar a una actividad distinta:





## Conclusión

Con este ejercicio hemos revisado cómo trabajar con los menús de Opciones, con el objetivo de dar opciones al usuario.

En los siguientes ejercicios veremos más opciones para trabajar con menús.



[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

*Pasión por la tecnología Java*

Experiencia y Conocimiento para tu vida