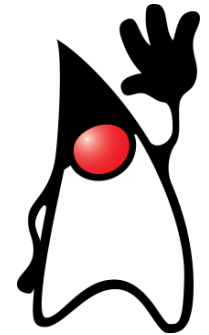




Android Con Java



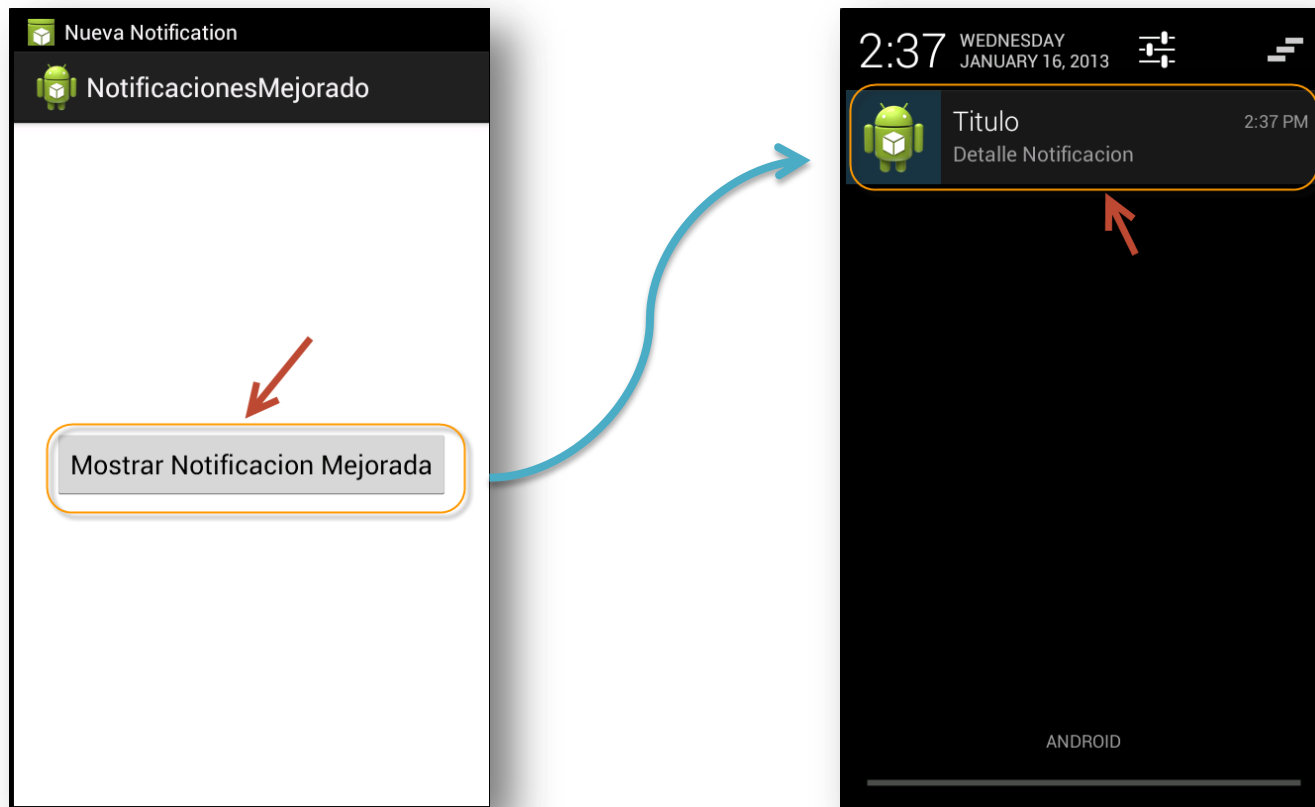
Ejercicio 16



Mejora de
Notificaciones en Android

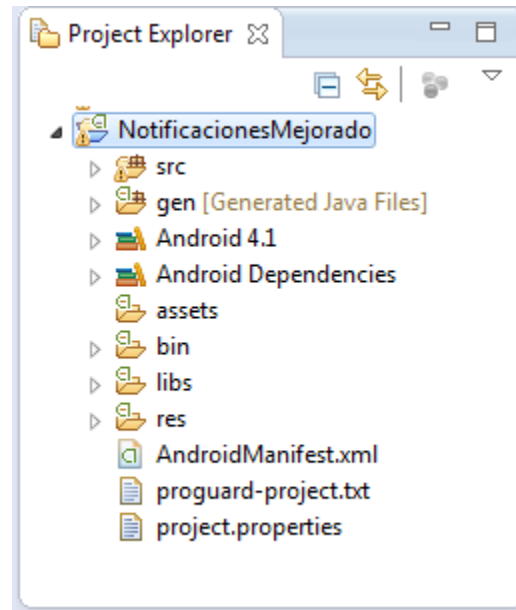
Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio es entender y utilizar algunas de las nuevas clases para mejorar el manejo de Notificaciones en Android. Al finalizar deberemos observar la siguiente aplicación Android:



Paso 1. Crear el proyecto NotificacionesMejorado

Creamos el proyecto NotificacionesMejorado:





Paso 2. Modificar el archivo strings.xml

Modificamos el archivo strings.xml ubicado "res/values":

```
<resources>
```

```
    <string name="app_name">NotificacionesMejorado</string>
```

```
    <string name="menu_settings">Settings</string>
```

```
    <string name="title_activity_main">NotificacionesMejorado</string>
```

```
    <string name="mostrar">Mostrar Notificacion Mejorada</string>
```

```
</resources>
```



Paso 3. Modificar la actividad activity_main.xml

Modificamos la actividad activity_main.xml:

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" >

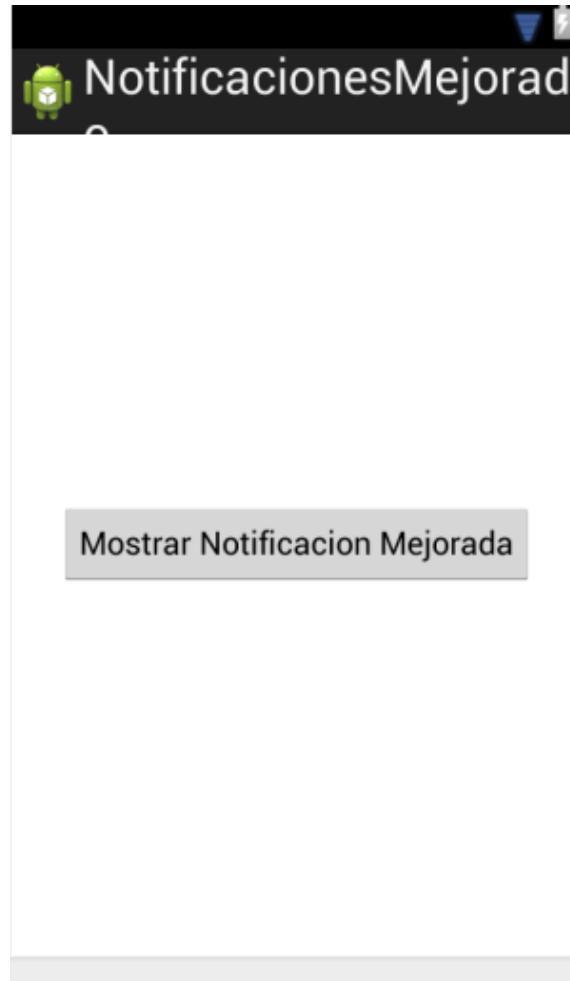
    <Button
        android:id="@+id/botonNotificacion"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:layout_centerVertical="true"
        android:text="@string/mostrar" />

</RelativeLayout>
```



Paso 3. Modificar la actividad activity_main.xml (cont)

El resultado debe ser similar al siguiente:



Paso 4. Modificamos la clase MainActivity.java

Modificamos la clase MainActivity.java.

```
package mx.com.gm.notificacionesmejorado;
```

```
import android.annotation.TargetApi;
import android.app.Activity;
import android.app.Notification;
import android.app.NotificationManager;
import android.app.PendingIntent;
import android.content.Context;
import android.content.Intent;
import android.graphics.Color;
import android.media.RingtoneManager;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
```

```
@TargetApi(16)
```

```
public class MainActivity extends Activity {
```

```
    private String textoLargo = "Esto es un texto más largo de lo normal "
        + "y por lo tanto lo podemos colocar con un estilo de texto más largo "
        + "con el nuevo sistema de notificaciones de Android";
```

```
@Override
```

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
```

```
    Button boton = (Button) findViewById(R.id.botonNotificacion);
```

```
    boton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
```

```
        public void onClick(View v) {
            NotificationManager manager = (NotificationManager)
                getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);
```

```
            Intent intent = new Intent(MainActivity.this,
                MainActivity.class);
```

```
            PendingIntent plntent = PendingIntent.getActivity(
                MainActivity.this, 0, intent, 0);
```

```
            Notification.Builder builder = new Notification.Builder(MainActivity.this);
```

```
            builder.setSmallIcon(R.drawable.ic_launcher).setTicker("Nueva
                Notification").setWhen(System.currentTimeMillis())
                //setDefaults(Notification.DEFAULT_SOUND| Notification.DEFAULT_VIBRATE)

                //setSound(RingtoneManager.getDefaultUri(RingtoneManager.TYPE_NOTIFICATION))
                //setVibrate(new long[] { 1000, 1000, 1000, 1000, 1000 })
                //setLights(Color.RED, 0, 1)
                .setContentTitle("Titulo").setContentText("Detalle
                Notification").setContentIntent(plntent);
                //setStyle(new Notification.BigTextStyle().bigText(textoLargo)) ;
```

```
            Notification notificacion = builder.build();
```

```
            manager.notify(0, notificacion);
```

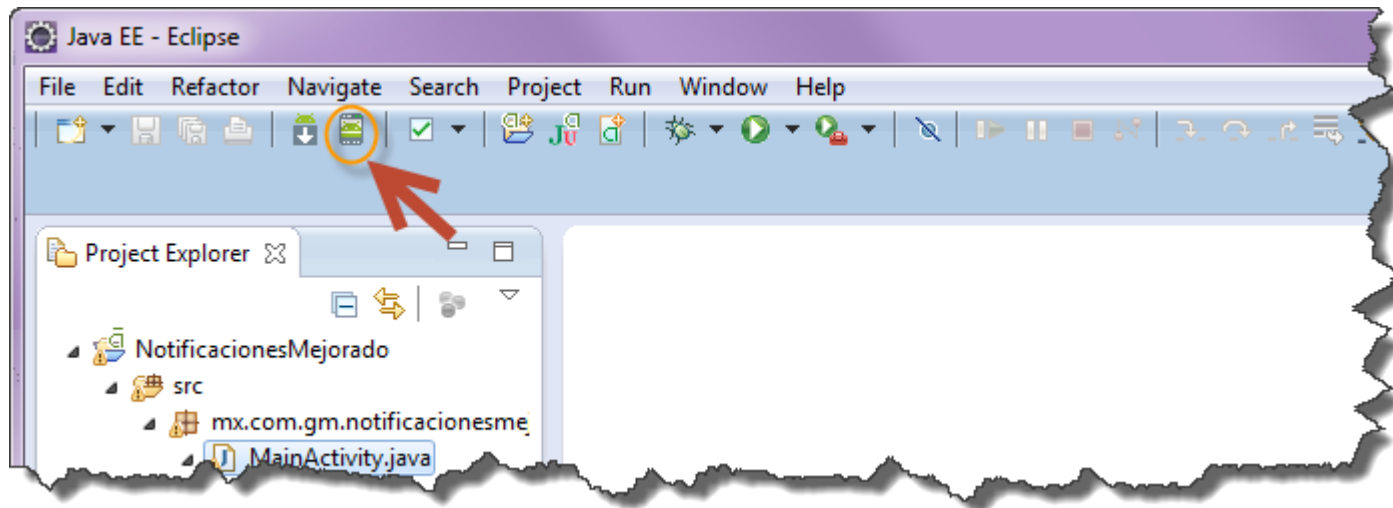
```
        }
    });
```

```
    }
}
```

Paso 5. Creación del emulador versión 4.1

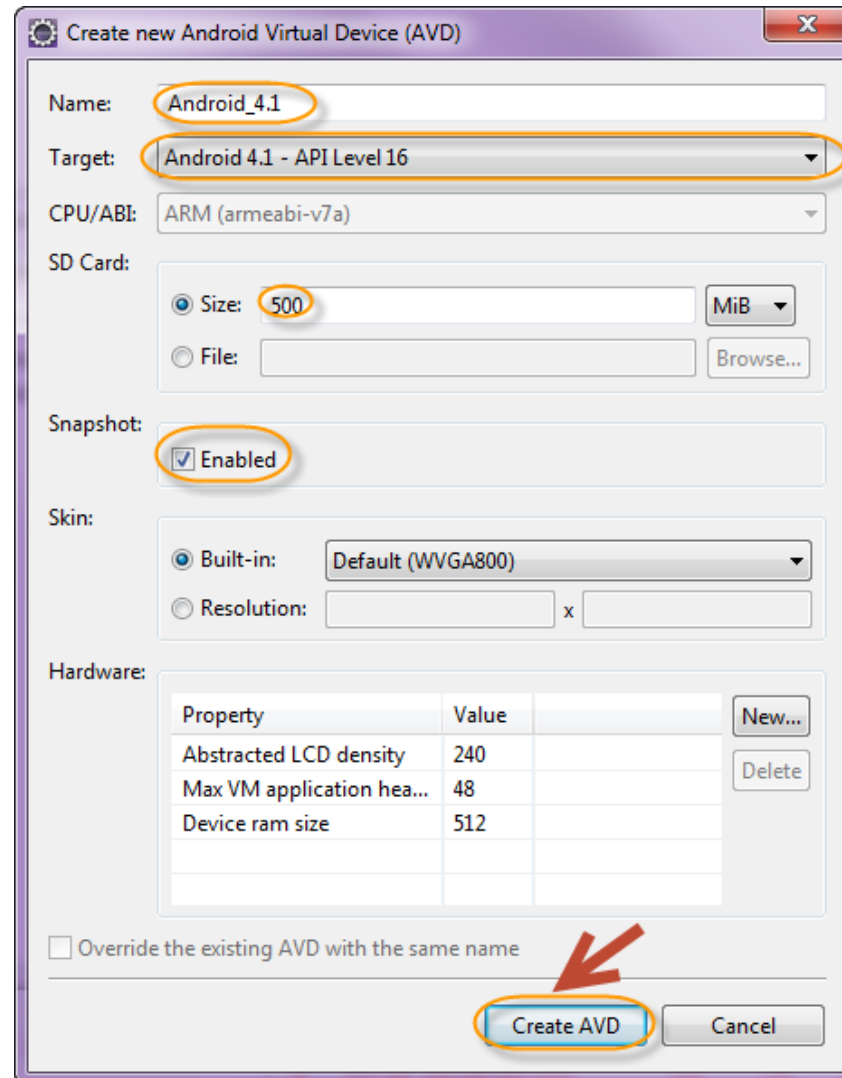
Para ejecutar este ejemplo se necesita contar con la versión API 16 de Android, equivalente a la versión 4.1 del SDK. Por lo que creamos un emulador que coincida con esta versión. Para ello debemos ya tener descargado el SDK con las librerías de la versión 4.1.

Posteriormente abrimos el ADV Manager de Android y creamos un emulador para dicha versión, de la siguiente manera:



Paso 5. Creación del emulador versión 4.1 (cont)

Creamos el AVD necesario seleccionando el API Level 16 – Android 4.1



Create new Android Virtual Device (AVD)

Name:

Target:

CPU/ABI:

SD Card:

☒ Size: MiB

☐ File: Browse...

Snapshot: ☒ Enabled

Skin:

☒ Built-in:

☐ Resolution: x

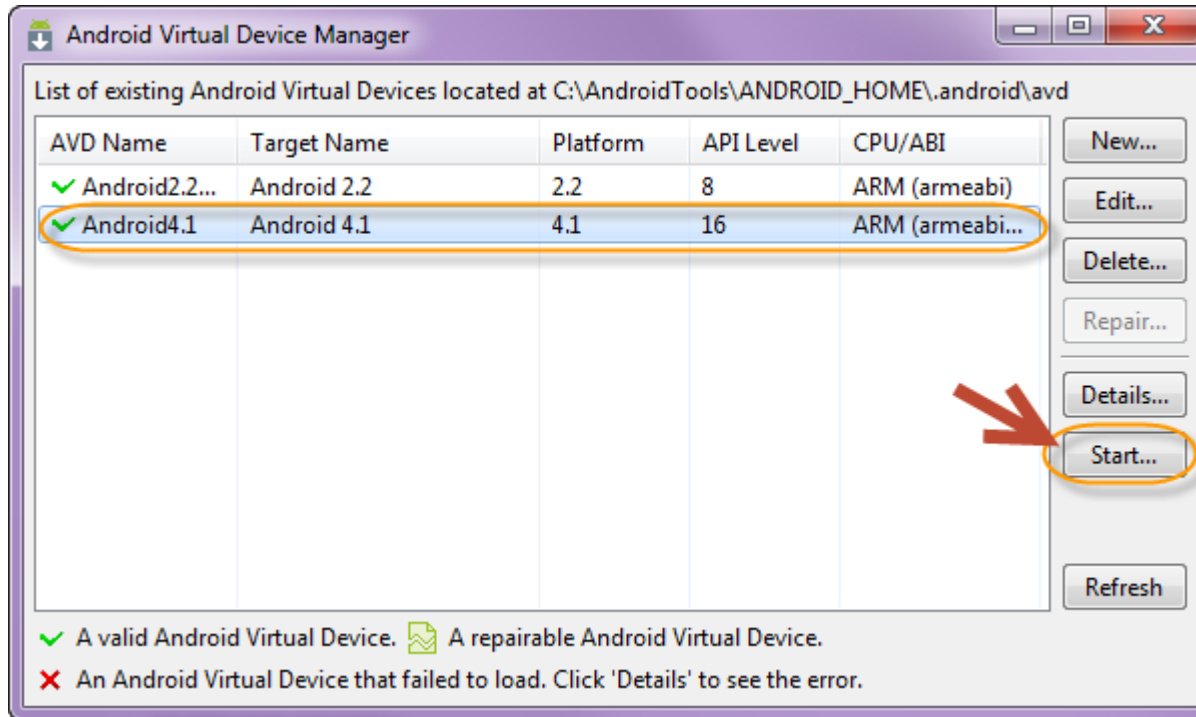
Hardware:

Property	Value	
Abstracted LCD density	240	
Max VM application heap size	48	
Device ram size	512	

☐ Override the existing AVD with the same name

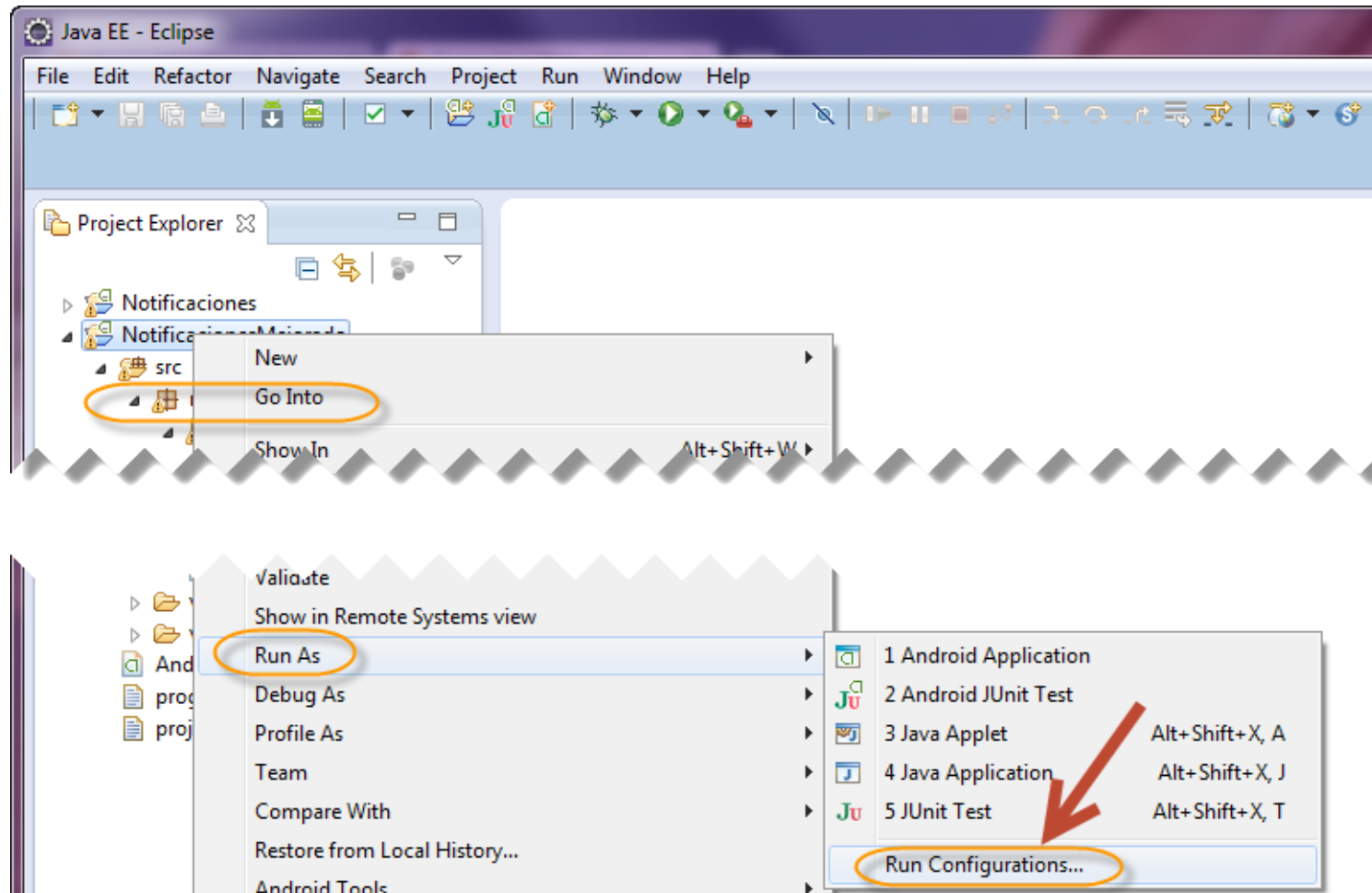
Paso 5. Creación del emulador versión 4.1 (cont)

Iniciamos el nuevo AVD seleccionándolo y dando click en Start:



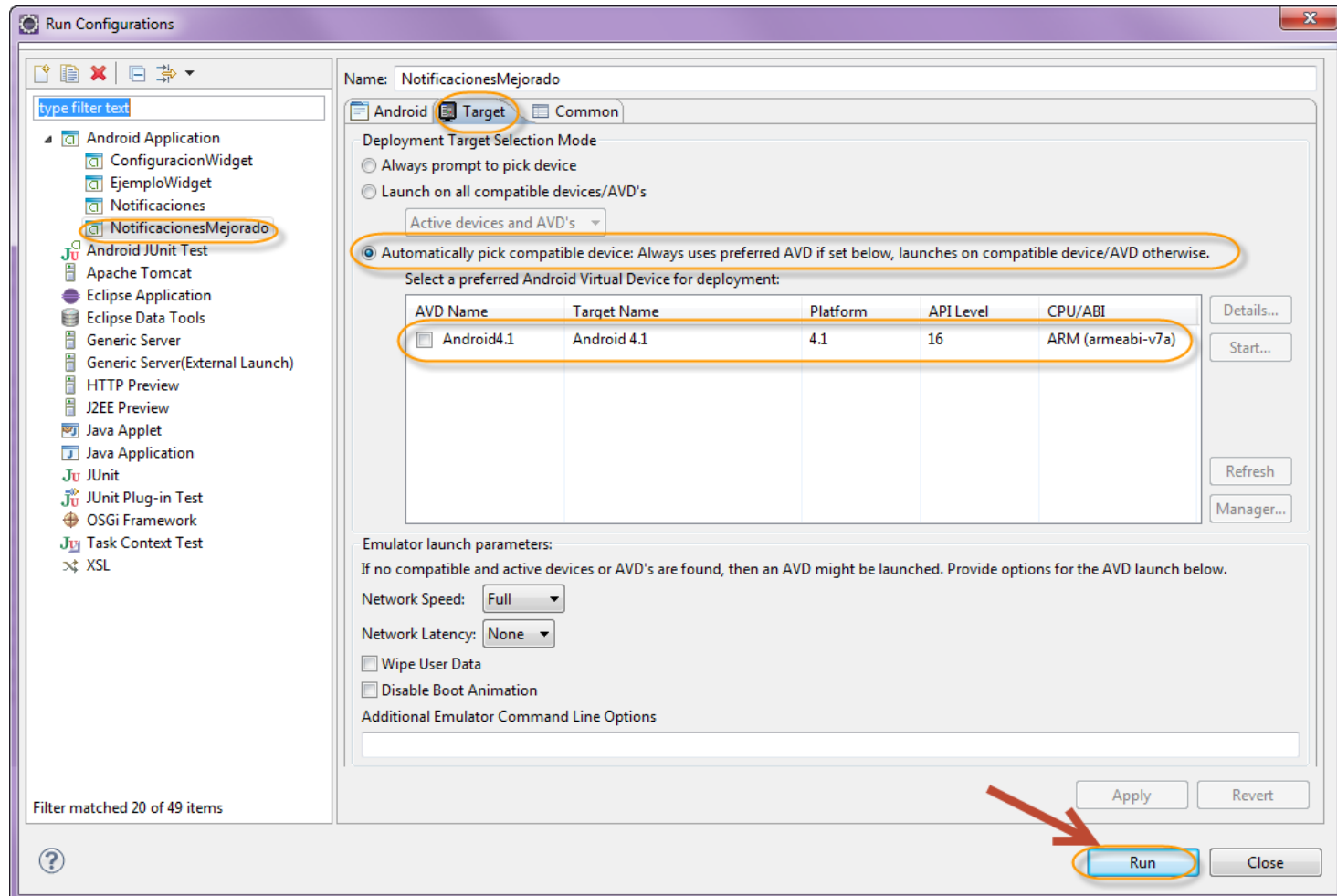
Paso 6. Ejecutamos el proyecto

Para ejecutar el proyecto seleccionando la nueva versión del SDK, realizamos lo siguiente:



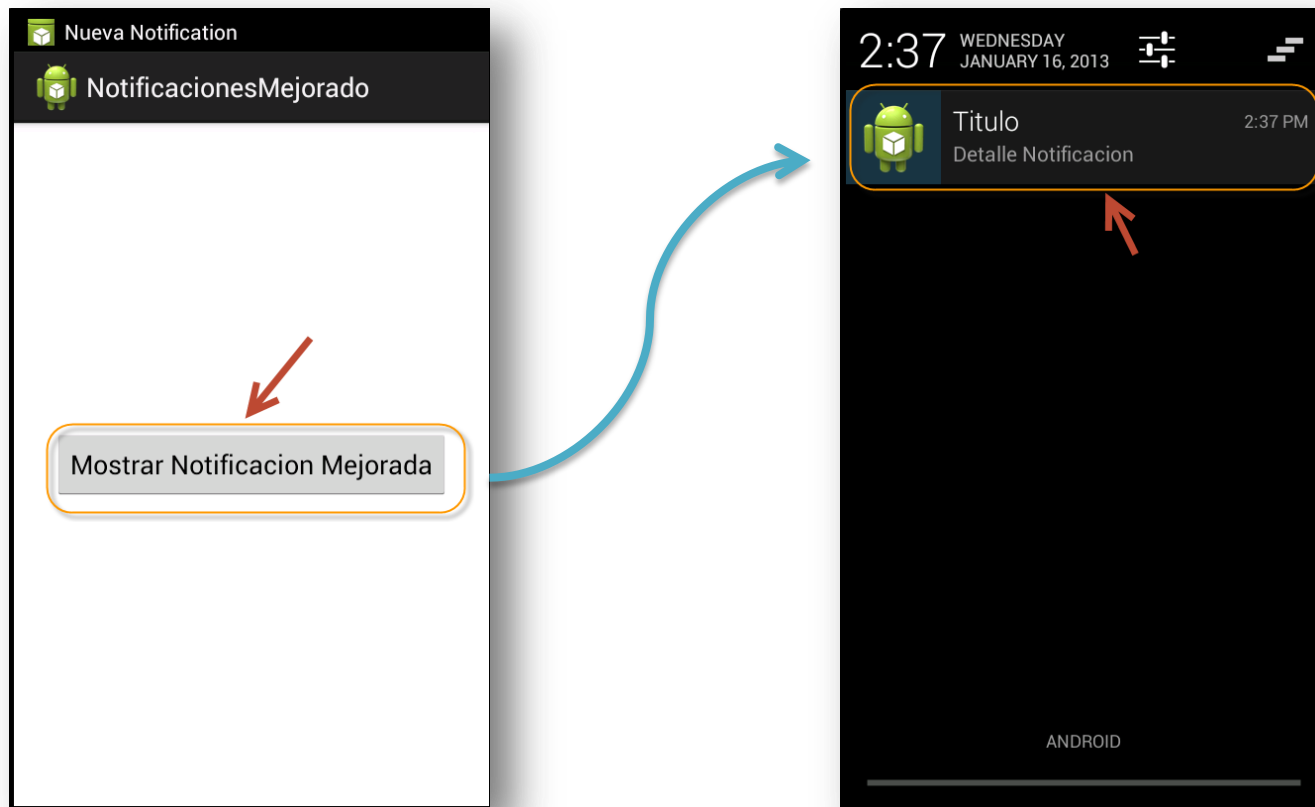
Paso 6. Ejecutamos el proyecto (cont)

Esto únicamente lo realizamos si no selecciona correctamente el SDK deseado, que es la versión Android4.1



Paso 6. Ejecutamos el proyecto (cont)

Observamos que al presionar el botón de Mostrar Notificación Mejorada se muestra la notificación en la parte superior. Para mostrar la notificación debemos dejar presionada la pantalla en la parte superior y arrastrar hacia abajo.





Conclusión

Con este ejercicio hemos revisado cómo aprovechar varias de las mejoras en el manejo de Notificaciones en Android, las cuales son muy útiles para informar a nuestros usuarios que eventos que suceden o requieren su atención.

Con esto concluimos el manejo de notificaciones.



www.globalmentoring.com.mx

Pasión por la tecnología Java

Experiencia y Conocimiento para tu vida