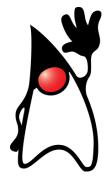




Ondroid Con Java



Ejercicio 19

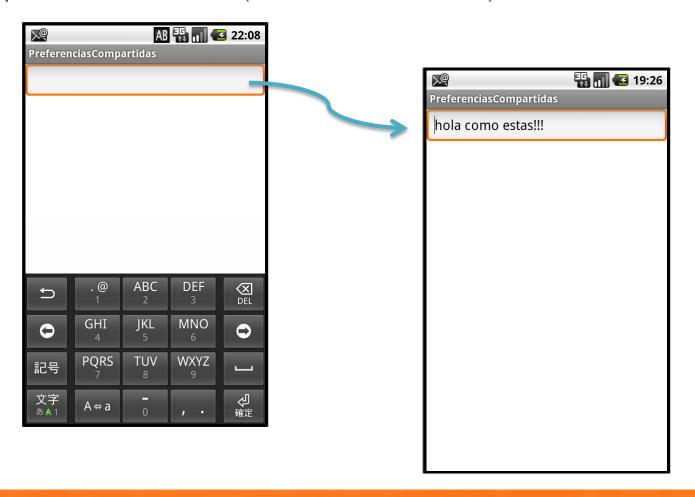


Preferencias Compartidas en Android



Objetivo del Ejercicio

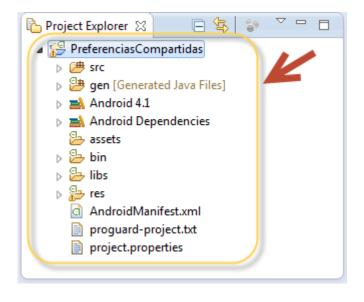
•El objetivo del ejercicio poner en práctica el concepto de Preferencias Compartidas en Android (Shared Preferences).





Paso 1. Crear el proyecto Preferencias Compartidas

Creamos el proyecto PreferenciasCompartidas:





Paso 2. Modificar el archivo strings.xml

Modificamos el archivo strings.xml ubicado "res/values":

```
<resources>
     <string name="app_name">PreferenciasCompartidas</string>
          <string name="menu_settings">Settings</string>
          <string name="title_activity_main">PreferenciasCompartidas</string>
</resources>
```



Paso 3. Modificar la actividad activity_main.xml

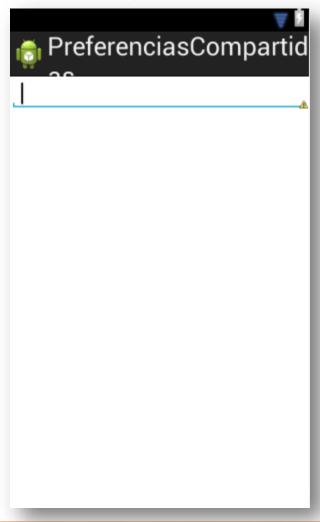
Modificamos la actividad activity_main.xml:

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent" >
    <EditText
        android:id="@+id/editTextPreferencia"
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout alignParentLeft="true"
        android:layout alignParentTop="true"
        android:ems="10" >
        <requestFocus />
    </EditText>
</RelativeLayout>
```



Paso 3. Modificar la actividad activity_main.xml (cont)

El resultado debe ser similar al siguiente:





Paso 4. Modificamos la clase MainActivity.java

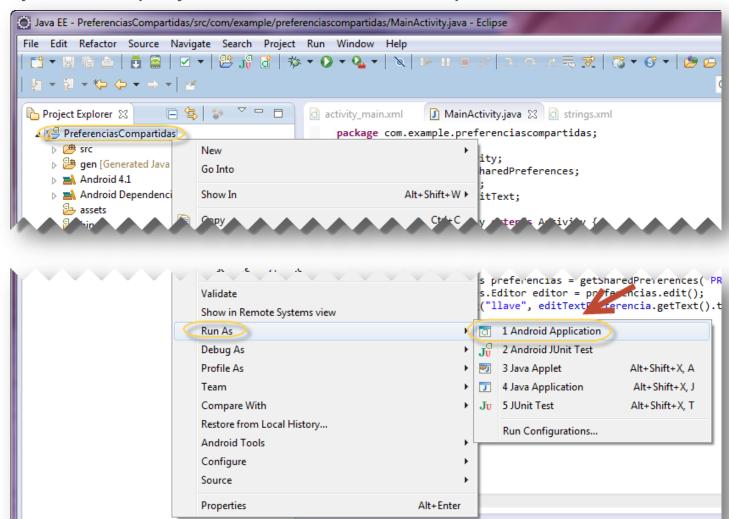
El código de la clase MainActivity debe ser el siguiente:

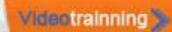
```
package com.example.preferenciascompartidas;
import android.app.Activity;
import android.content.SharedPreferences;
import android.os.Bundle;
import android.widget.EditText;
public class MainActivity extends Activity {
  private EditText editTextPreferencia;
  @Override
  public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity main);
    editTextPreferencia = (EditText) findViewById(R.id.editTextPreferencia);
    SharedPreferences preferencias = getSharedPreferences("PREFERENCIAS", 0);
    editTextPreferencia.setText(preferencias.getString("llave", ""));
  @Override
  protected void onStop() {
    super.onStop();
    SharedPreferences preferencias = getSharedPreferences("PREFERENCIAS", 0);
    SharedPreferences.Editor editor = preferencias.edit();
    editor.putString("llave", editTextPreferencia.getText().toString());
    editor.commit();
```



Paso 5. Ejecutamos el proyecto

Para ejecutar el proyecto PreferenciasCompartidas:





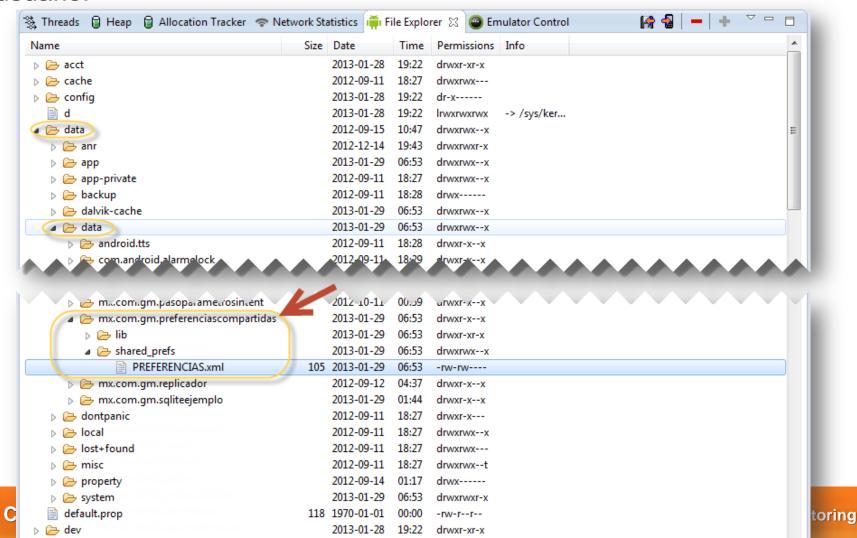
Paso 5. Ejecutamos el proyecto (cont)

Una vez iniciada la aplicación, escribimos algún valor que deseemos almacenar, y aunque nos salgamos de la aplicación (ej. botón back) y regresemos a la misma, veremos el resultado almacenado.



Paso 6. Revisión Preferencias Compartidas

Por último podemos validar que el archivo de preferencias se haya creado. En este archivo es donde se almacena la información del usuario.





Conclusión

Con este ejercicio hemos revisado trabajar con el objeto SharedPreferences, con el objetivo de guardar información sensible del usuario.

En el siguiente ejercicio continuaremos explorando más posibilidades para almacenar información del usuario utilizando la base de datos SQLite de Android.





www.globalmentoring.com.mx

Pasión por la tecnología Java

Experiencia y Conocimiento para tu vida