



Ondroid Con Java



Ejercicio 20

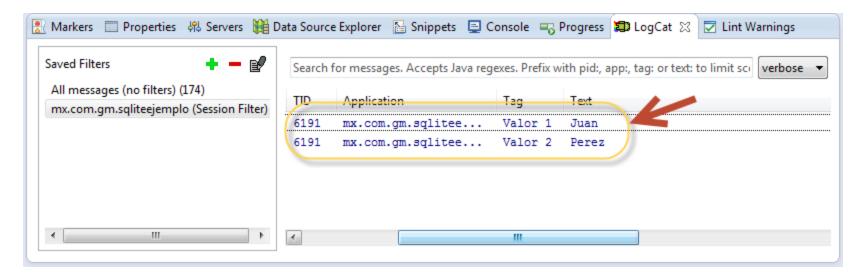


Uso de SQLite en Android



Objetivo del Ejercicio

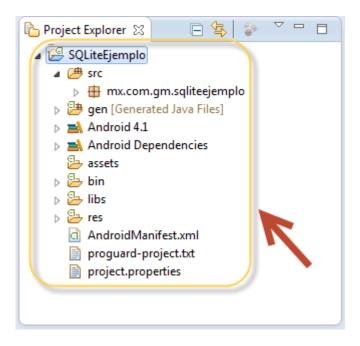
•El objetivo del ejercicio poner en práctica el concepto de SQLite en Android. Al finalizar el ejercicio deberemos poder acceder a datos insertados, en una base de datos creada previamente.





Paso 1. Crear el proyecto SQLiteEjemplo

Creamos el proyecto SQLiteEjemplo:





Paso 2. Modificamos la clase MainActivity.java

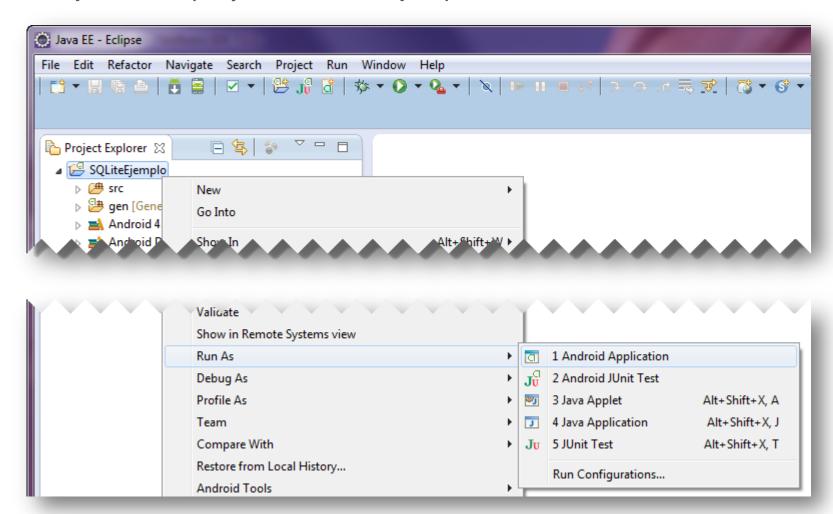
El código de la clase MainActivity debe ser el siguiente:

```
package mx.com.gm.sqliteejemplo;
import android.app.Activity;
import android.database.Cursor;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.os.Bundle:
import android.util.Log;
public class MainActivity extends Activity {
  @Override
  public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity main);
     //Creación de Base de datos (sólo si no existe)
     SQLiteDatabase bd = openOrCreateDatabase("MiBD", MODE PRIVATE, null);
     bd.execSQL("CREATE TABLE IF NOT EXISTS PERSONA(nombre VARCHAR, ape_paterno VARCHAR);");
     //Escritura de datos
     String nombre = "Juan";
     String apellido = "Perez";
     String sql = "INSERT INTO PERSONA(nombre,ape_paterno) VALUES(" + nombre + "', " + apellido + "') ";
     bd.execSQL(sql);
     //Cierre base de datos
     bd.close();
```



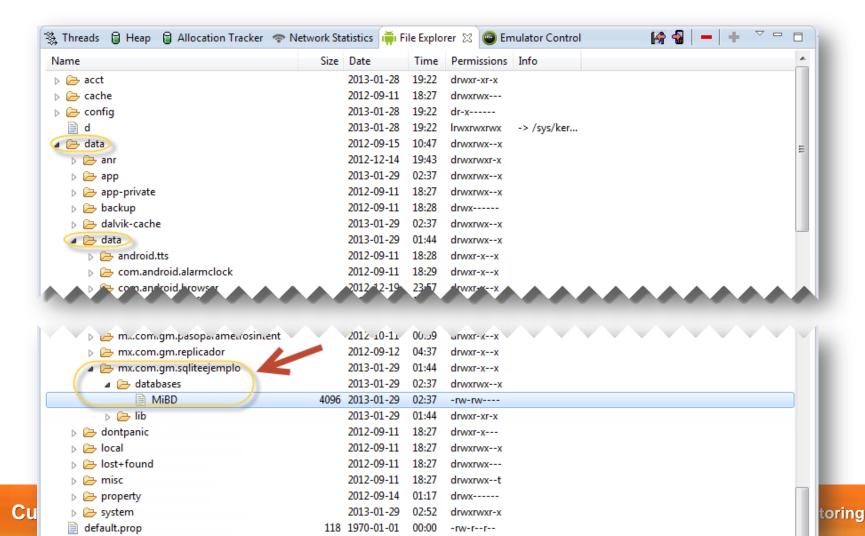
Paso 3. Ejecutamos el proyecto

Para ejecutar el proyecto SQLiteEjemplo:



Paso 3. Ejecutamos el proyecto (cont)

Una vez iniciada la aplicación, no observaremos nada en la vista, pero si observamos en la consola de DDMS, veremos que se ha creado nuestra base de datos.





Paso 4. Modificamos la clase MainActivity.java

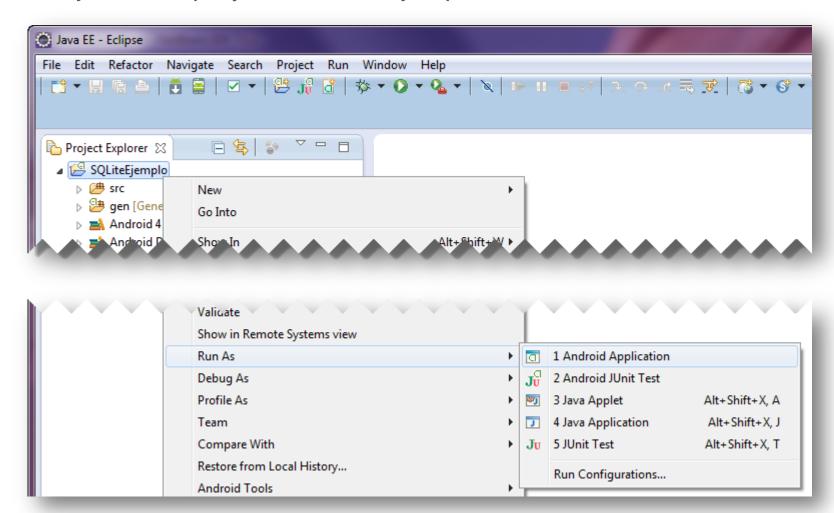
El código de la clase MainActivity debe ser el siguiente:

```
package mx.com.gm.sqliteejemplo;
import android.app.Activity;
import android.database.Cursor;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
public class MainActivity extends Activity {
  @Override
  public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState):
    setContentView(R.layout.activity_main);
    //Creación de Base de datos (sólo si no existe)
    SQLiteDatabase bd = openOrCreateDatabase("MiBD", MODE_PRIVATE, null);
    bd.execSQL("CREATE TABLE IF NOT EXISTS PERSONA(nombre VARCHAR, ape_paterno VARCHAR);");
    //Escritura de datos
    String nombre = "Juan";
    String apellido = "Perez";
    String sql = "INSERT INTO PERSONA(nombre,ape_paterno) VALUES(" + nombre + "'," + apellido + "') ";
    bd.execSQL(sql);
    //Lectura de datos
    Cursor c = bd.rawQuery("SELECT * FROM PERSONA", null);
    c.moveToFirst();
    Log.d("Valor 1", c.getString(c.getColumnIndex("nombre")));
    Log.d("Valor 2", c.getString(c.getColumnIndex("ape_paterno")));
    //Cierre base de datos
    bd.close();
```



Paso 5. Ejecutamos el proyecto

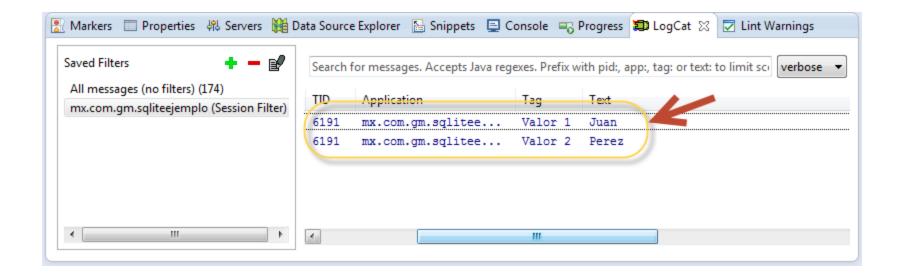
Para ejecutar el proyecto SQLiteEjemplo:





Paso 5. Ejecutamos el proyecto (cont)

Si observamos dentro del logcat podemos comprobar que los datos se haya insertado correctamente en la base de datos:





Conclusión

Con este ejercicio hemos puesto en práctica el uso de la base de datos SQLite, la cual está embebida en el sistema Android.

Esta base de datos nos permite almacenar información sensible de nuestra aplicación de una forma más robusta y flexible.

Con esto concluimos el tema de almacenamiento en Android.





www.globalmentoring.com.mx

Pasión por la tecnología Java

Experiencia y Conocimiento para tu vida