



Ondroid Con Java



Ejercicio 25



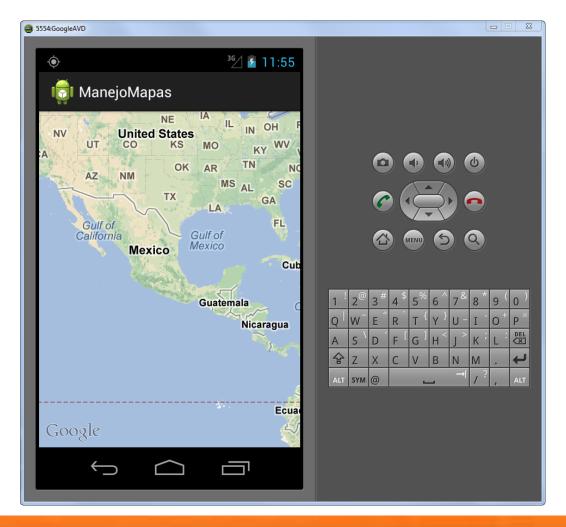
Manejo de Localización en Android



Objetivo del Ejercicio

·El objetivo del ejercicio poner en práctica el Manejo de Mapas en

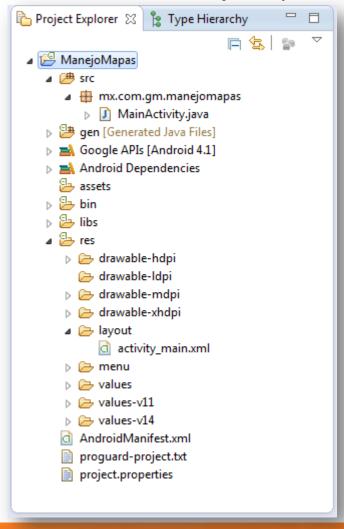
Android.





Paso 1. Modificamos el proyecto ManejoMapas

Trabajaremos el proyecto anterior ManejoMapas:





Paso 2. Modificar el archivo de Manifiesto

Para detectar cambios en las coordenadas GPS necesitamos agregar permisos al archivo de manifiesto. Quedando como sigue:

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    package="mx.com.qm.manejomapas"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0" >
    <uses-sdk
        android:minSdkVersion="8"
        android:targetSdkVersion="15" />
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS MOCK LOCATION"/>
    <application</pre>
        android:icon="@drawable/ic launcher"
        android:label="@string/app name"
        android:theme="@style/AppTheme" >
        <uses-library android:name="com.google.android.maps"/>
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:label="@string/title activity main" >
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```



Paso 3. Modificar la clase MainActivity

Para detectar cambios en las coordenadas GPS, modificamos la clase MainActivity como sigue:

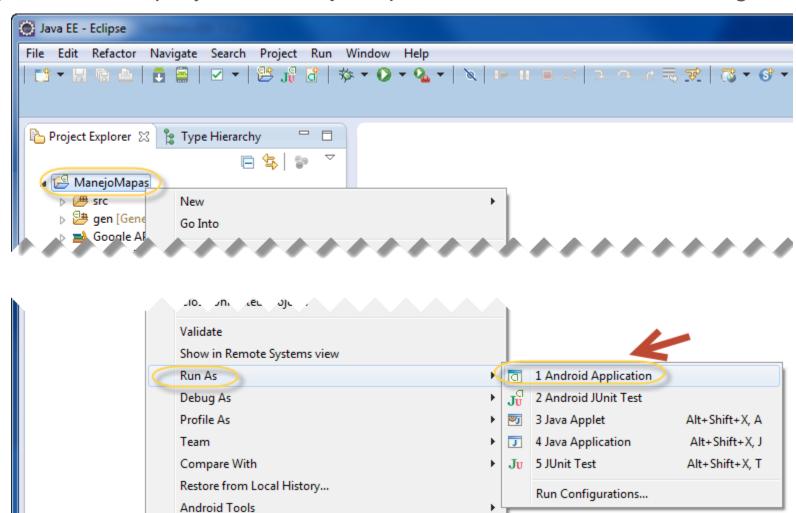
```
package mx.com.gm.manejomapas;
import android.content.Context;
import android.location.Location;
 import android.location.LocationListener;
import android.location.LocationManager;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import com.google.android.maps.GeoPoint;
import com.google.android.maps.MapActivity;
 import com.google.android.maps.MapController;
import com.google.android.maps.MapView;
 public class MainActivity extends MapActivity implements
LocationListener {
   MapController controlador;
   MapView mapa;
   GeoPoint p;
   Override
   public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity main);
     MapView mapa = (MapView) findViewById(R.id.mapa);
     mapa.setBuiltInZoomControls(true);
     controlador = mapa.getController();
```

```
LocationManager manejador = (LocationManager)
    this.getSystemService(Context.LOCATION SERVICE);
    manejador.requestLocationUpdates(LocationManager.GPS PROVIDER,
0, 0, this);
  public void onLocationChanged(Location location) {
    Log.d("CAMBIO UBICACION", "Cambio" + location.toString());
    GeoPoint p = new GeoPoint((int) (location.getLongitude() * 1E6), (int)
(location.getLatitude() * 1E6));
    controlador.animateTo(p);
  public void onProviderDisabled(String provider) {
  public void onProviderEnabled(String provider) {
  public void onStatusChanged(String provider, int status, Bundle extras) {
  Override
  protected boolean isRouteDisplayed() {
    return false:
```



Paso 4. Ejecutamos el proyecto

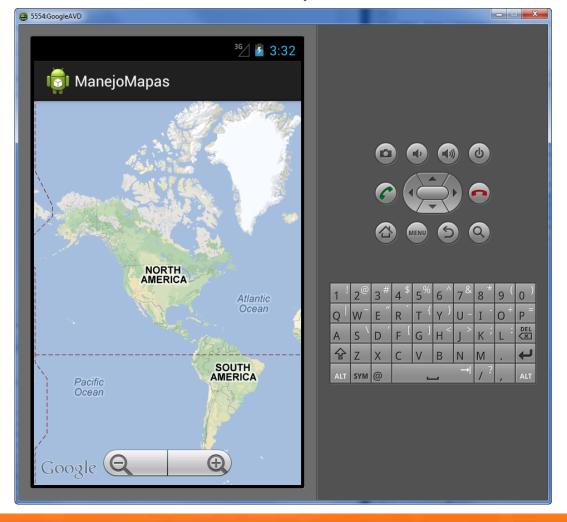
Ejecutamos el proyecto ManejoMapas utilizando el AVD de Google:



Paso 4. Ejecutamos el proyecto (cont)

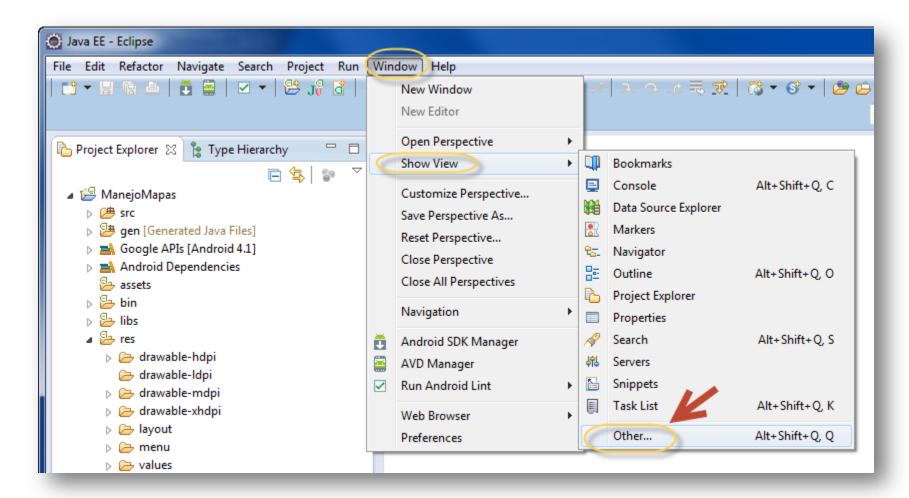
Observamos que si utilizamos un emulador que soporte el API de Google y con la última versión podemos visualizar el siguiente

resultado:



Paso 5. Modificar las coordenadas GPS

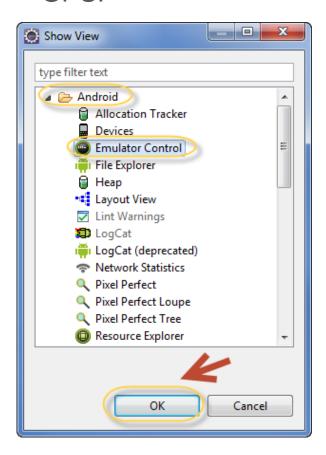
Podemos indicarle al emulador un cambio de coordenadas y así probar que responda a los cambios de posición del dispositivo.

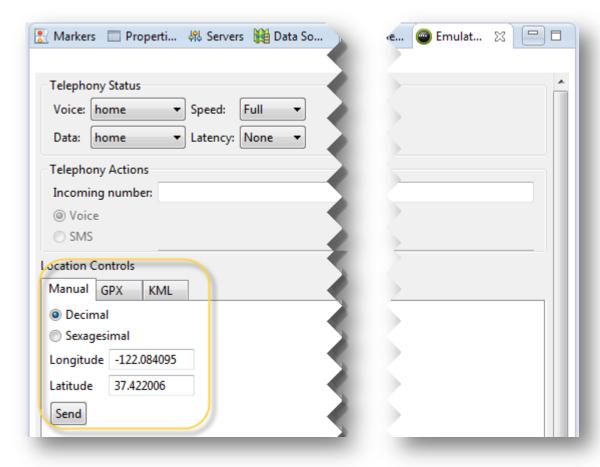




Paso 5. Modificar las coordenadas GPS (cont)

Mostramos la vista Emulator Control para modificar las coordenadas GPS:







Paso 5. Modificar las coordenadas GPS (cont)

Modificamos las coordenadas GPS del Emulador y vemos el cambio en la aplicación:



Las coordenadas se pueden obtener de: http://www.thegpscoordinates.com/



Conclusión

Con este ejercicio hemos visto cómo configurar emular las coordenadas GPS del emulador, y así simular movimiento del dispositivo Android.

Con este cambio se ve reflejado en el mapa de Google el cambio de posición respectiva.

Con este ejercicio concluimos el estudio de Mapas y Localización en Android.





www.globalmentoring.com.mx

Pasión por la tecnología Java

Experiencia y Conocimiento para tu vida