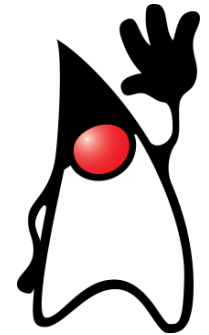




Android Con Java



Ejercicio 22



Manejo de Video
en Android

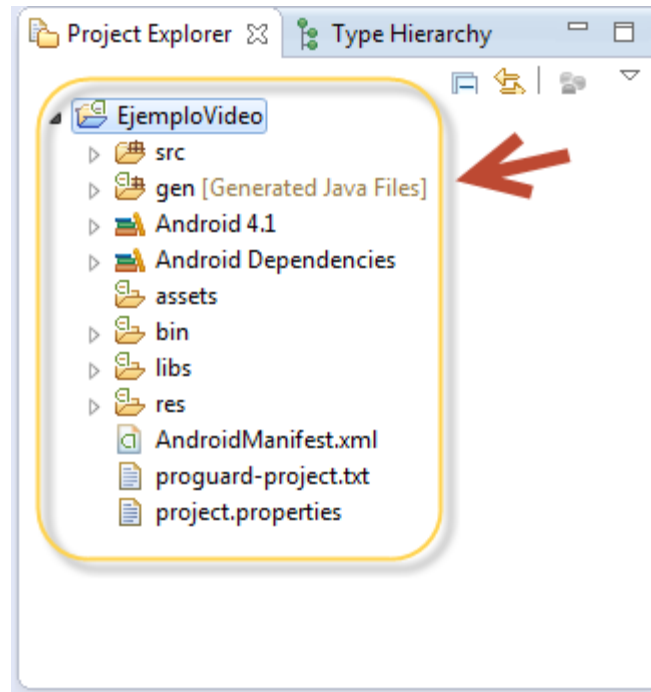
Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio poner en práctica el Manejo de Video en Android. Al finalizar el ejercicio deberemos visualizar la reproducción del video:



Paso 1. Crear el proyecto EjemploVideo

Creamos el proyecto EjemploVideo:





Paso 2. Modificar el archivo strings.xml

Modificamos el archivo strings.xml ubicado "res/values":

```
<resources>
```

```
    <string name="app_name">EjemploVideo</string>
```

```
    <string name="menu_settings">Settings</string>
```

```
    <string name="title_activity_main">EjemploVideo</string>
```

```
</resources>
```

Paso 3. Modificar la actividad activity_main.xml

Modificamos la actividad activity_main.xml:

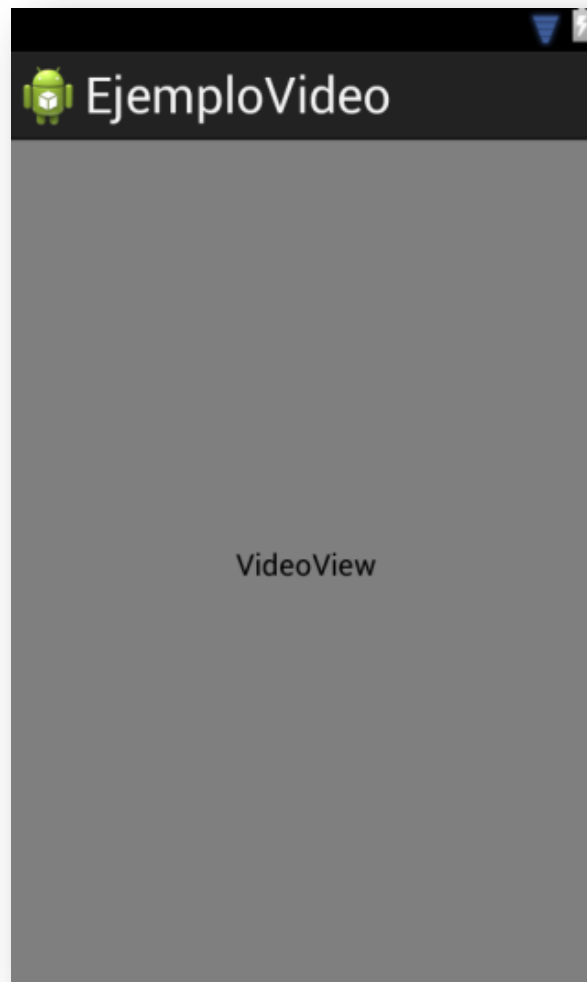
```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" >

    <VideoView
        android:id="@+id/videoView1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_centerHorizontal="true" />

</RelativeLayout>
```

Paso 3. Modificar la actividad activity_main.xml (cont)

El resultado debe ser similar al siguiente:



Paso 4. Modificamos la clase MainActivity.java

Modificamos la clase MainActivity.java.

```
package mx.com.gm.ejemplovideo;
```

```
import android.app.Activity;
```

```
import android.os.Bundle;
```

```
import android.os.Environment;
```

```
import android.widget.MediaController;
```

```
import android.widget.VideoView;
```

```
public class MainActivity extends Activity {
```

```
    @Override
```

```
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
        super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
        setContentView(R.layout.activity_main);
```

```
        VideoView video = (VideoView) findViewById(R.id.videoView1);
```

```
        //Ruta: /mnt/sdcard/nombreVideo
```

```
        video.setVideoPath(Environment.getExternalStorageDirectory().getPath() + "/video.3gp");
```

```
        video.setMediaController(new MediaController(this));
```

```
        video.start();
```

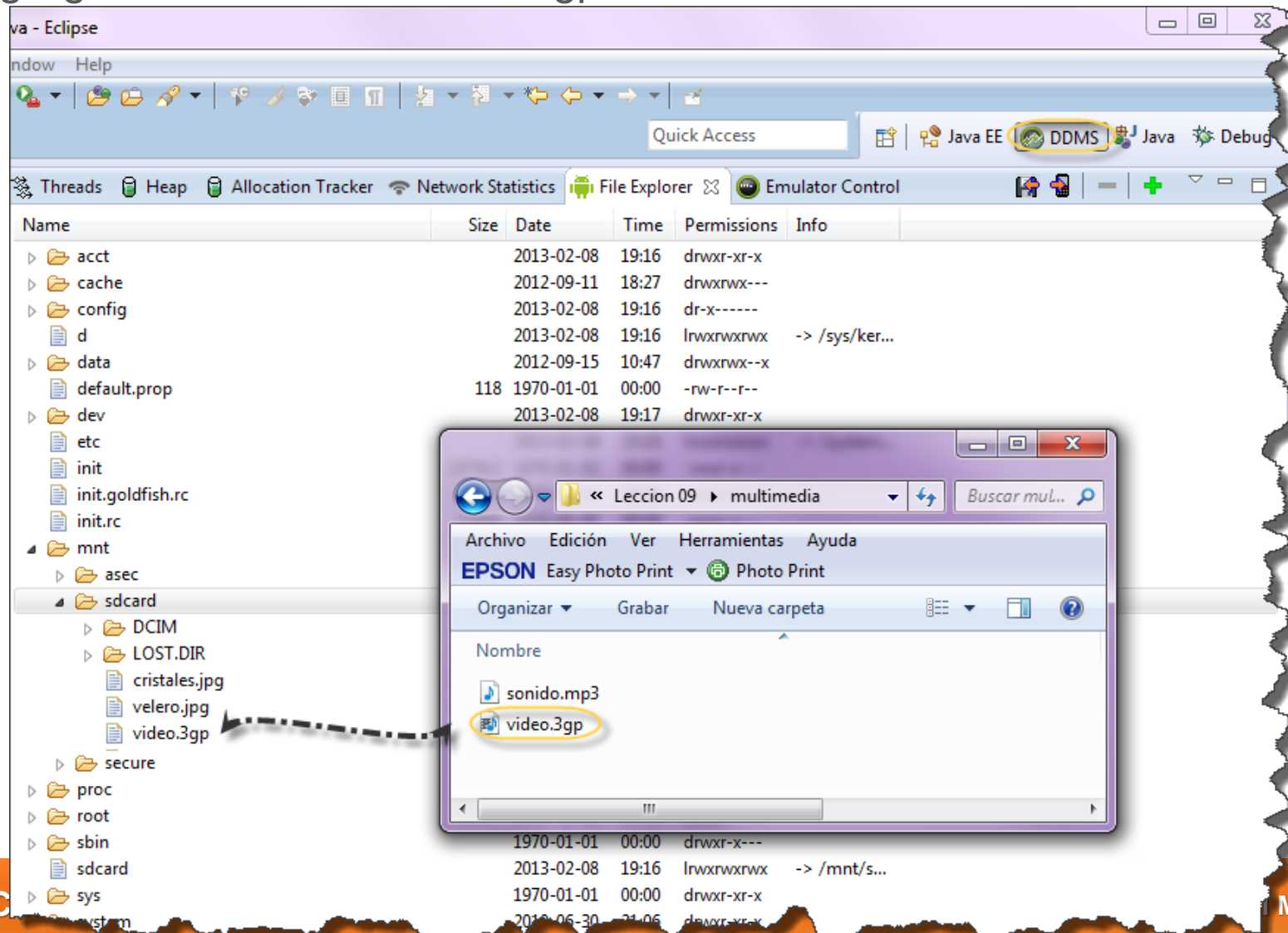
```
        video.requestFocus();
```

```
    }
```

```
}
```

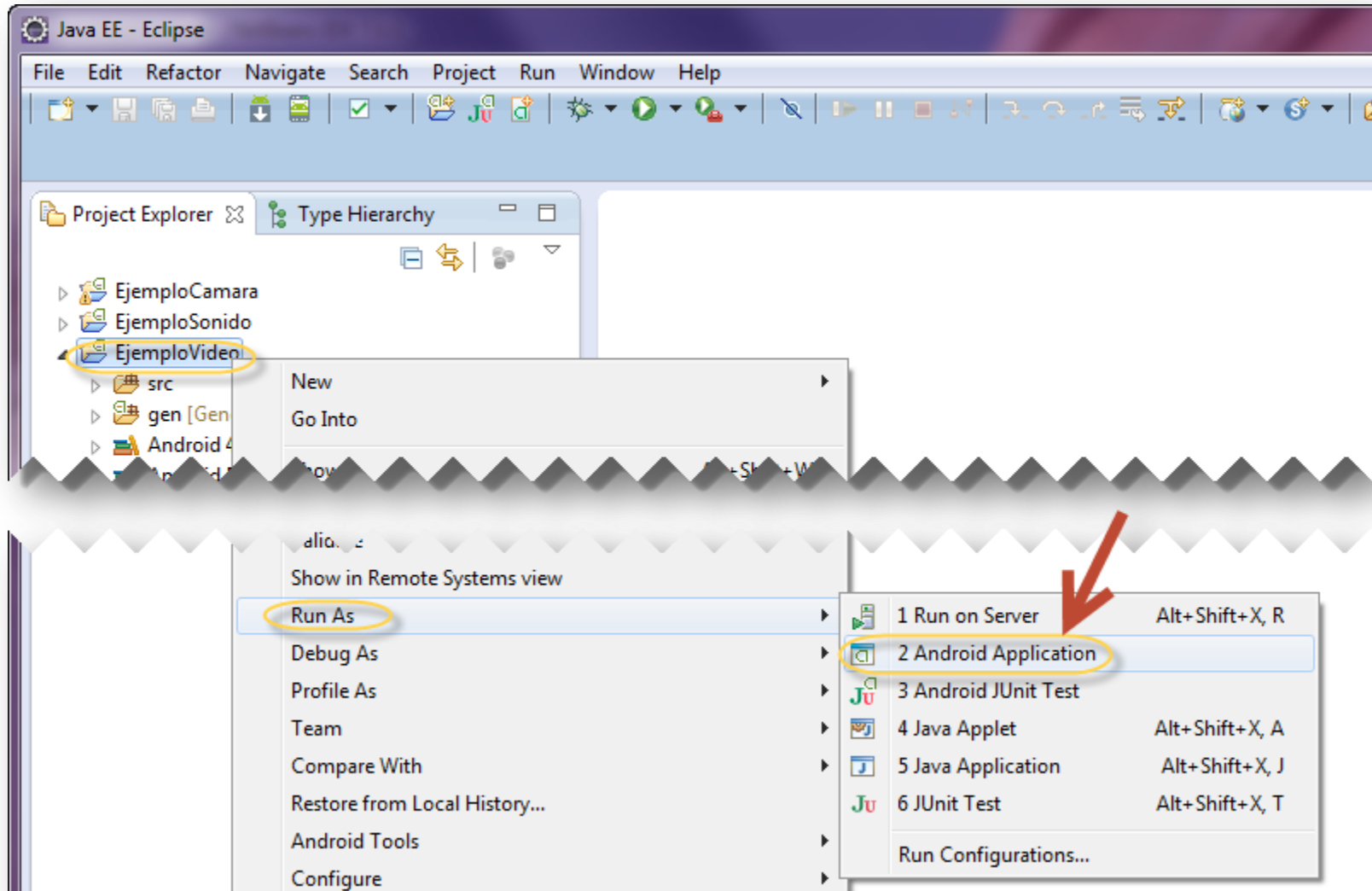
Paso 5. Agregamos el archivo de video

Tomamos el archivo de la carpeta de Ejercicios/Leccion9/multimedia y agregamos el archivo video.3gp como se indica:



Paso 6. Ejecutamos el proyecto

Ejecutamos el proyecto EjemploVideo:



Paso 6. Ejecutamos el proyecto (cont)

Observamos que al momento de mostrarse la actividad, en automático comienza a reproducirse el video. El emulador podría tener problemas para reproducir ciertos videos, por ello se recomienda probar la aplicación en un dispositivo real.





Conclusión

El manejo de video es una de las características más utilizadas en las aplicaciones Android.

En el siguiente ejercicio veremos cómo manejar más elementos multimedia.



www.globalmentoring.com.mx

Pasión por la tecnología Java

Experiencia y Conocimiento para tu vida