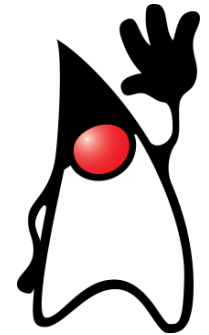




Android Con Java



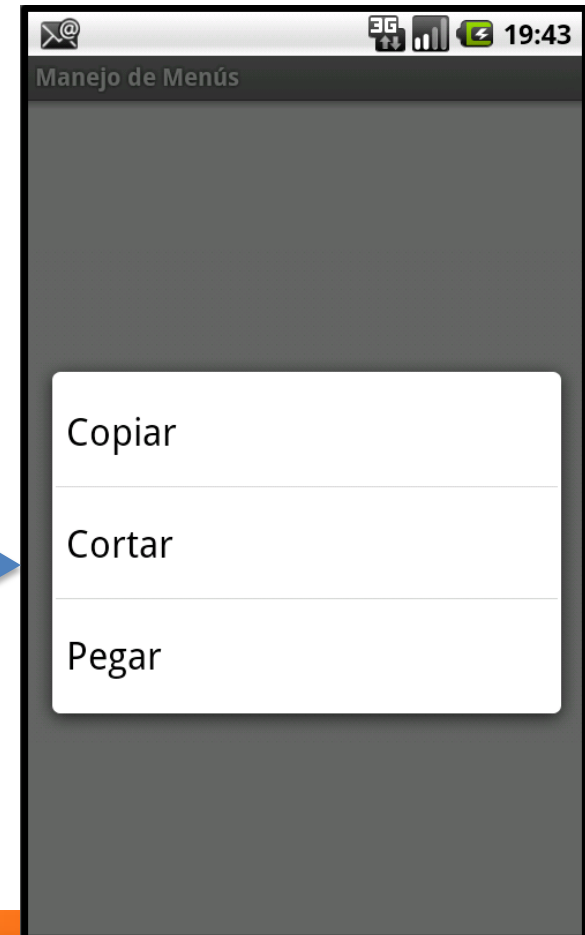
Ejercicio 9



Manejo de
Menú Contextual

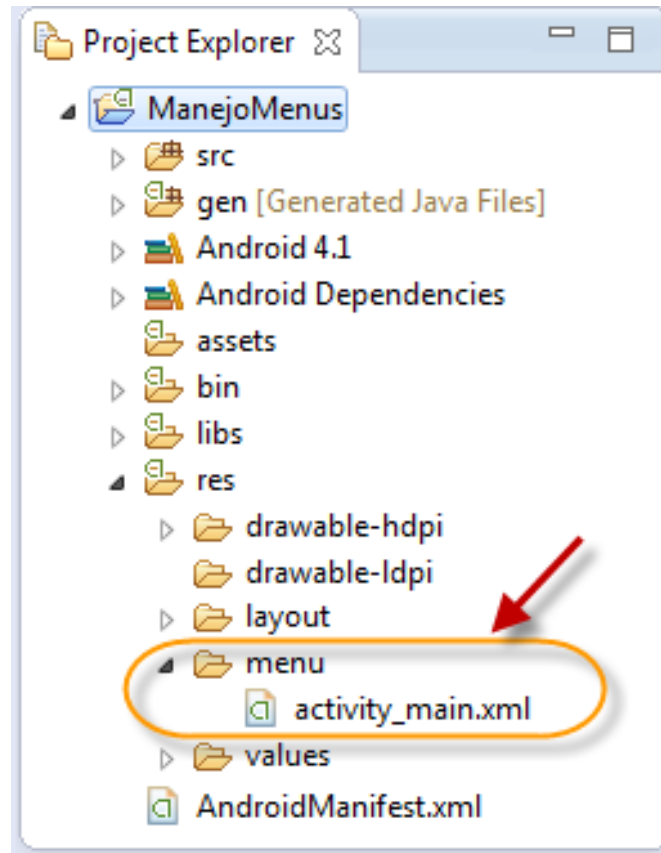
Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio es entender el manejo de Menú de Opciones en Android. Al finalizar deberemos observar la siguiente aplicación Android:



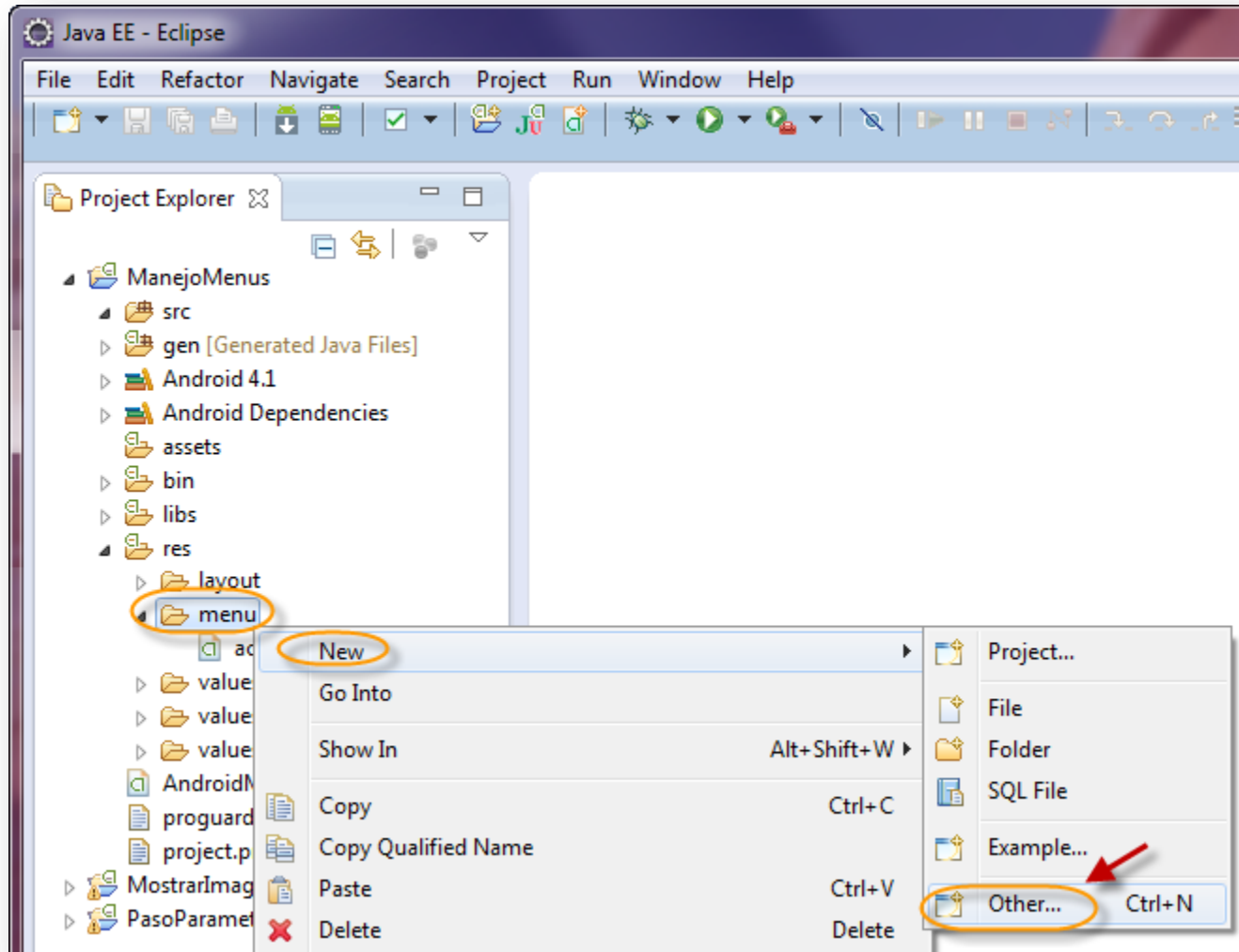
Paso 1. Abrir el proyecto ManejoMenus

Creamos el proyecto ManejoMenus:



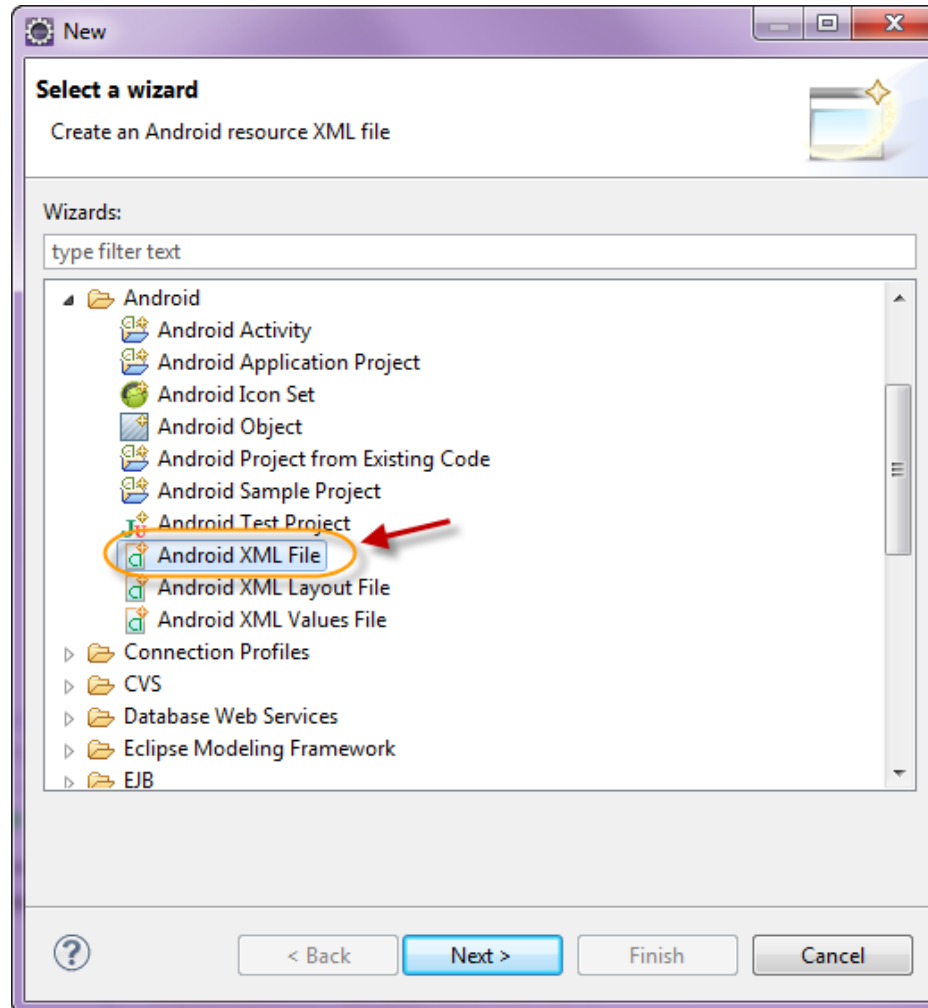
Paso 2. Crear el menu_contextual.xml

Crear el menu_contextual.xml:



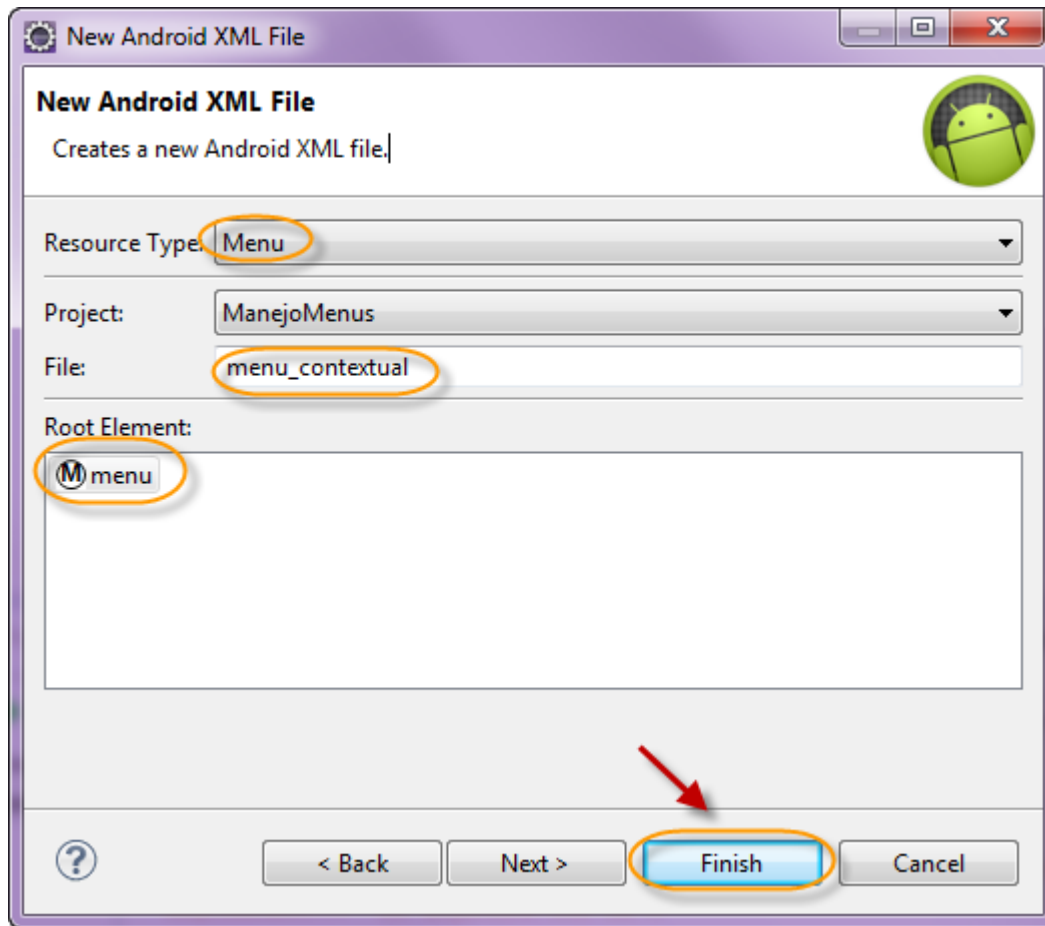
Paso 2. Crear el menu_contextual.xml

Crear el menu_contextual.xml:



Paso 2. Crear el menu_contextual.xml (cont)

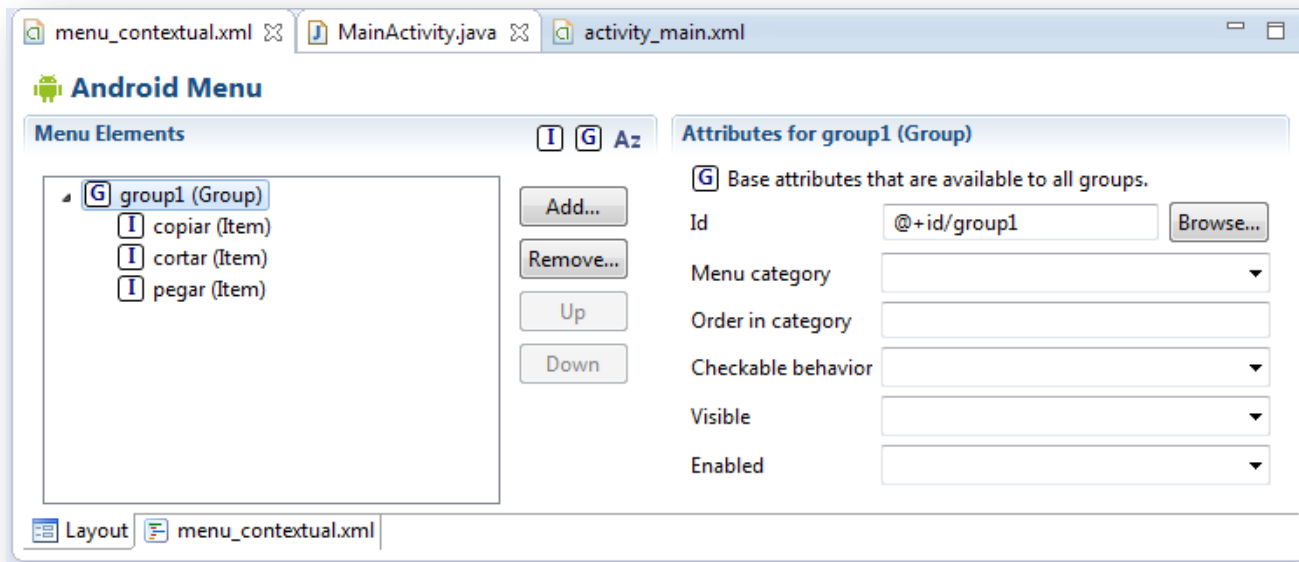
Crear el menu_contextual.xml:



Paso 2. Crear el menu_contextual.xml (cont)

El archivo menu_contextual.xml ubicado "res/menu". Debe quedar como sigue:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >
    <group android:id="@+id/group1">
        <item android:id="@+id/copiar" android:title="@string/copiar"></item>
        <item android:id="@+id/cortar" android:title="@string/cortar"></item>
        <item android:id="@+id/pegar" android:title="@string/pegar"></item>
    </group>
</menu>
```





Paso 3. Modificamos la clase MainActivity.java

Modificamos la clase MainActivity.java. Modificamos el método onCreate de la clase MainActivity.java:

```
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    //Recuperamos la etiqueta de bienvenida
    TextView etiquetaBienvenida = (TextView) findViewById(R.id.manejo_menus);

    //Registramos para el long press
    registerContextMenu(etiquetaBienvenida);
}
```




Paso 3. Modificamos la clase MainActivity.java (cont)

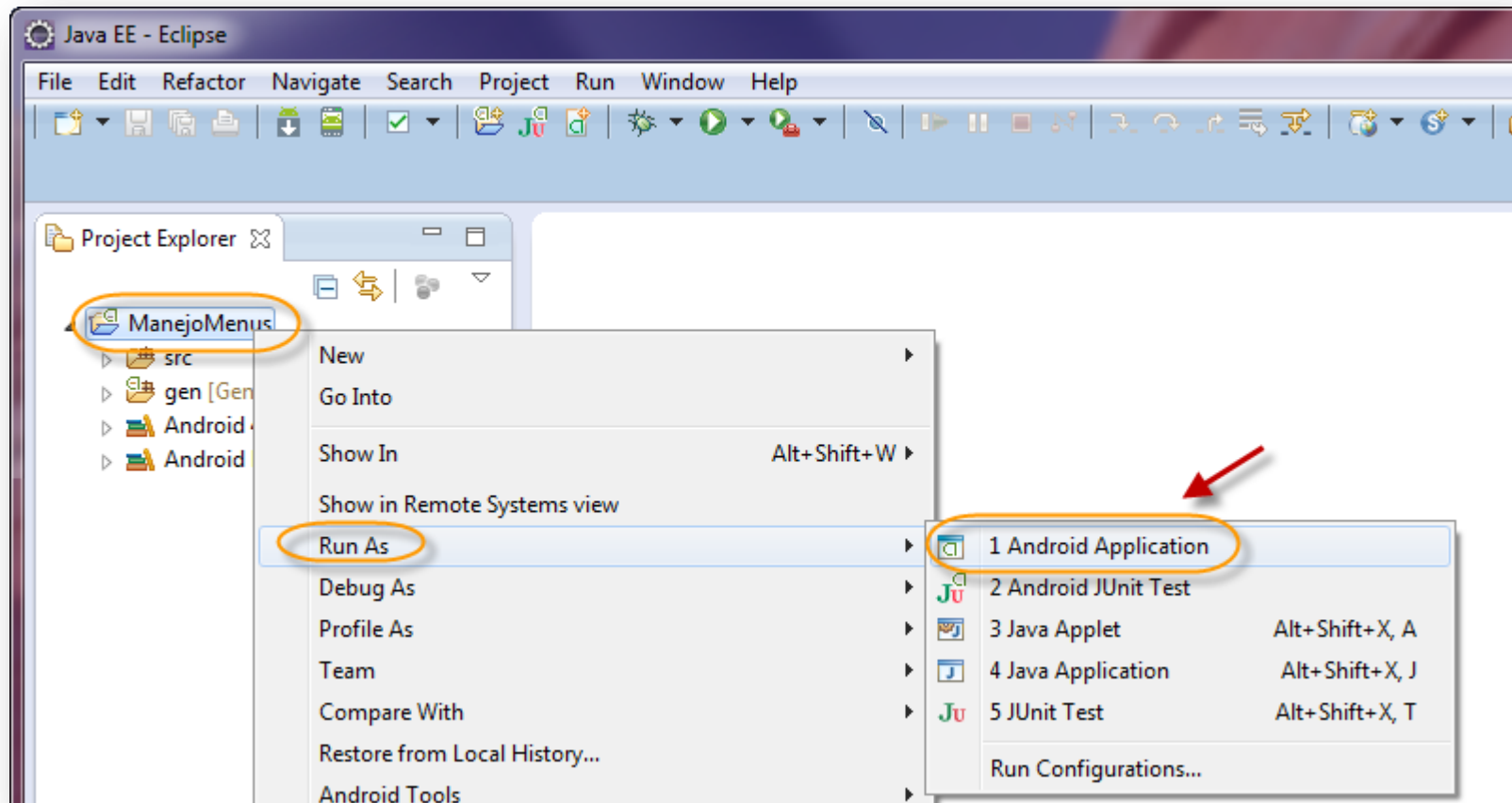
Modificamos la clase MainActivity.java. Agregamos los siguientes métodos a la clase:

```
@Override
public void onCreateContextMenu(ContextMenu menu, View v, ContextMenuInfo menuInfo) {
    super.onCreateContextMenu(menu, v, menuInfo);
    MenuInflater inflater = getMenuInflater();
    inflater.inflate(R.menu.menu_contextual, menu);
}

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    switch (item.getItemId()) {
        case R.id.copiar:
            Toast.makeText(MainActivity.this, "Opción Copiar Seleccionada", Toast.LENGTH_LONG).show();
            break;
        case R.id.cortar:
            Toast.makeText(MainActivity.this, "Opción Cortar Seleccionada", Toast.LENGTH_LONG).show();
            break;
        case R.id.pegar:
            Toast.makeText(MainActivity.this, "Opción Pegar Seleccionada", Toast.LENGTH_LONG).show();
            break;
    }
    return super.onOptionsItemSelected(item);
}
```

Paso 4. Ejecutamos el proyecto

Ejecutamos el proyecto ManejoMenus:



Paso 4. Ejecutamos el proyecto (cont)

Al dejar presionada la pantalla sobre la etiqueta de «Manejo de Menús» (long press), nos debe mostrar el menú contextual, y a su vez, al seleccionar cada opción del menú contextual, nos indicará la opción que fue seleccionada, sin embargo, se puede asociar cualquier otra acción.





Conclusión

Con este ejercicio hemos revisado cómo trabajar con los menús Contextuales, los cuales podemos , con el objetivo de trabajar con el long press de la pantalla touch de Android. Este tipo de menús se activarán solamente sobre aquellos elementos sobre los que asociemos el evento `registerForContextMenu()`.

En el siguiente ejercicio veremos cómo trabajar con sub-menús.



www.globalmentoring.com.mx

Pasión por la tecnología Java

Experiencia y Conocimiento para tu vida