

# Construyendo el Futuro con Tecnología

La educación STEM se ha convertido en un pilar fundamental para preparar a los estudiantes de hoy para los desafíos del mañana. Esta aproximación innovadora al aprendizaje no solo fomenta el desarrollo de habilidades técnicas, sino que también cultiva el pensamiento crítico, la resolución de problemas y la creatividad.





## ¿Qué ofrecemos?



### **Aprender como Jugando**

Nuestro objetivo es inspirar y motivar a los estudiantes a involucrarse en el fascinante mundo de la robótica. Creemos firmemente que el aprendizaje a través de la experimentación y el juego es una de las mejores formas de despertar el interés por la ciencia y la tecnología.



### **Competencia Educativa**

No se trata solo de ganar, sino de aprender y crecer. Cada desafío ofrece a los estudiantes la oportunidad de experimentar el funcionamiento y manejo de tecnologías involucradas en el desarrollo de los robots, así como la emoción de competir en un entorno amigable y colaborativo.

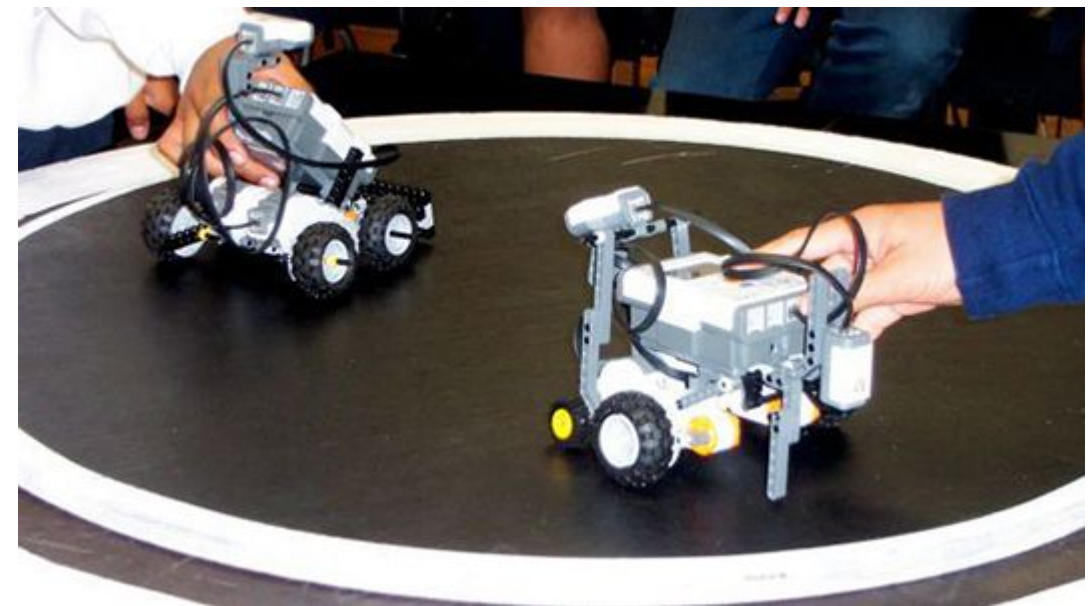
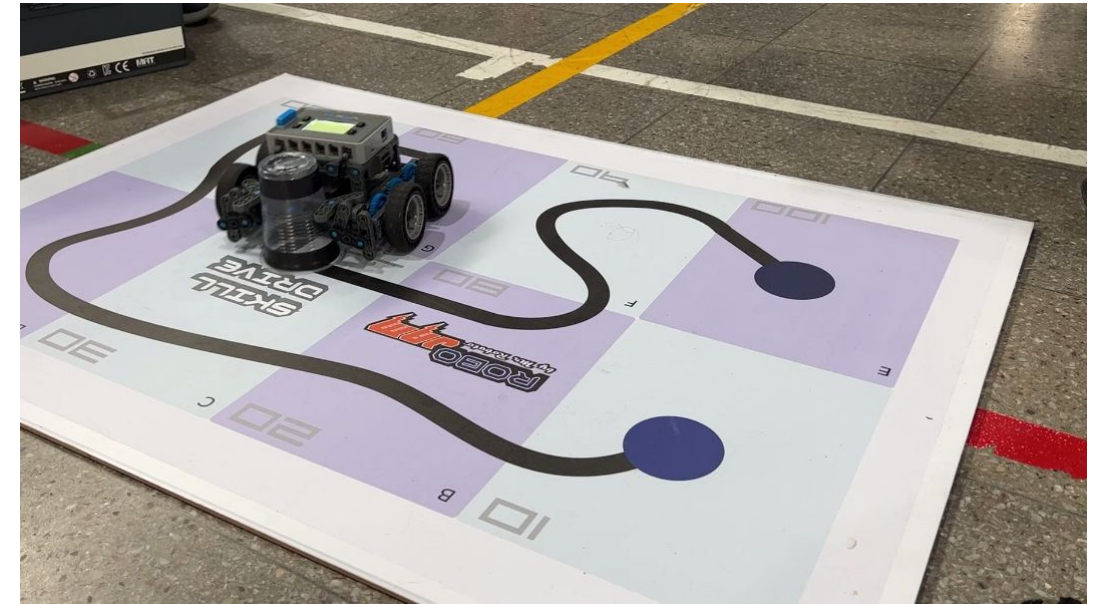


# Actividades

Nuestro Equipo realiza actividades de promoción y participación de estudiantes en actividades científico tecnológicas.

Para esto desarrollaremos las siguientes Actividades:

1. Exhibición de robots de Competencia
2. Conferencia sobre Fabricación Digital, Robótica y Programación.
3. Competencia Internas para promover la participación de Estudiantes de los diferentes niveles.
4. Promocionar el Evento SENATRONIC , el cual es el primer evento de robótica educativa en nuestra Región



# Exhibiciones

Nuestro Equipo realizará una demostración de los diferentes robots que contamos para que los estudiantes puedan conocer y generar un interés por la ciencia y tecnología

Para esto necesitamos que nos pueda brindar un Espacio donde los estudiantes puedan observar a los robots en acción, las pruebas que se demostraran serán:

**MiniSumo Bluetooth**

**Robot Soccer Bluetooth**

**Master Drive .**

**Combate Flip Fight**

Así mismo se realizará una Presentación donde se expliquen los componentes y tecnologías utilizadas, como Fabricación Digital, Electrónica y Programación.





# Competencias Internas

Buscamos organizar competencias internas entre sus estudiantes , para esto nuestro equipo proporcionará los robots, pistas , jueces y organización, solo se cobra la inscripción a los jugadores y ustedes proporcionan el ambiente.

Podrán participar de todos los niveles, agrupados de la siguiente manera:

- A. INICIAL
- B. 1° A 3° DE PRIMARIA
- C. 4° A 6° DE PRIMARIA
- D. 1° A 3° DE SECUNDARIA
- E. 4° Y 5° SECUNDARIA

## **Costos por competencia:**

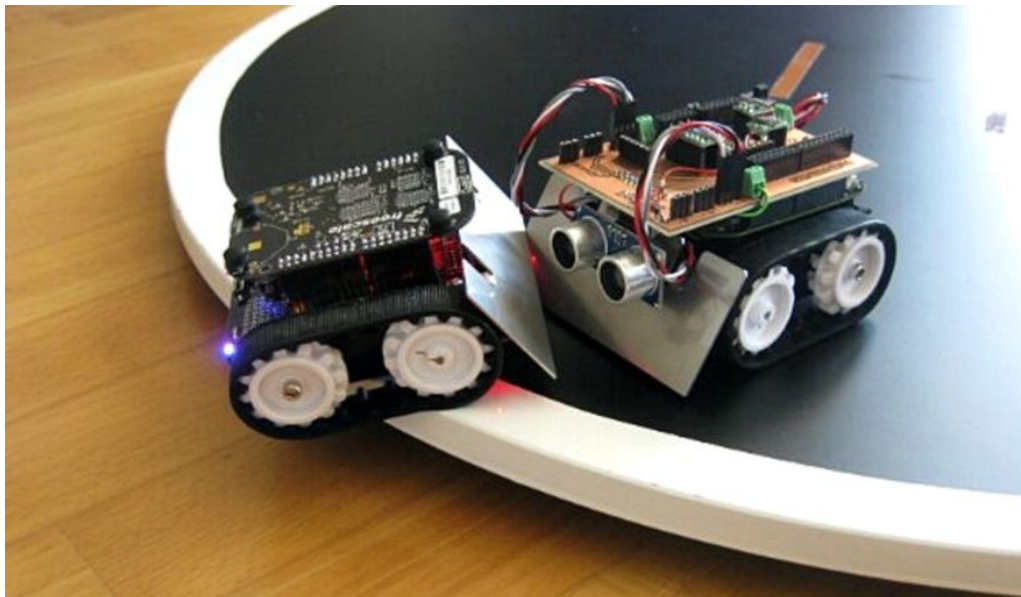
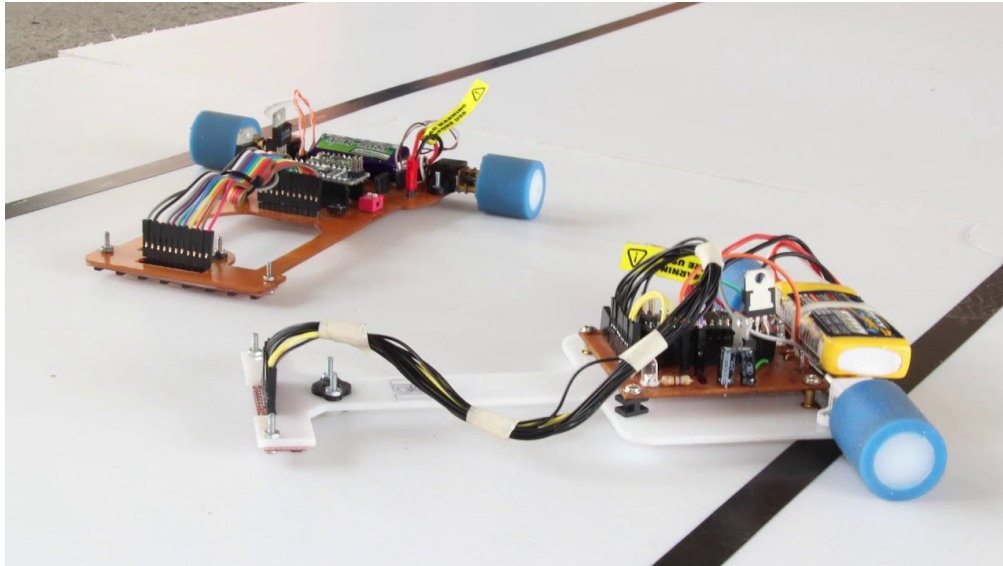
MiniSumo Bluetooth - s/ 20

Robot Soccer Bluetooth - s/ 30 (2 jugadores)

Master Drive .- S/ 15

Flip Fight.- S/ 20

\* Descuento de S/ 5 , si se participa en más de una competencia





# Competencia Nacional

## I COMPETENCIA DE ROBÓTICA EDUCATIVA EN HUÁNUCO

6 Y 7 DE SETIEMBRE, competencia a nivel nacional donde participará colegios, institutos y Universidades

Evento organizado por SENATI HUANUCO

*SENATI PRESTARA UN ROBOT PARA QUE UN REPRESENTANTE DEL COLEGIO PUEDA PARTICIPAR EN LA COMPETENCIA.*

*\* Un colegio puede participar con más de 1 robot, por sus propios medios*







## Inspiración

Creemos que la robótica educativa no solo enseña habilidades técnicas, sino también habilidades importantes como el trabajo en equipo, la comunicación y la perseverancia. Estamos comprometidos a proporcionar una experiencia enriquecedora que inspire a los estudiantes a explorar carreras en campos STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas) y a convertirse en los innovadores del mañana.

**¡Únanse a nosotros mientras celebramos la creatividad, el ingenio y el espíritu competitivo en nuestra promoción de la robótica educativa de competencia!.**