

Créer une landing page avec Javascript

Projet **GameCn**

Sonia KECHIT

Sommaire

1 Présentation du contexte

3 Fonctionnalités

6 Choix et contraintes techniques

8 Bilan

Présentation du projet 2

Maquettes 4-5

Démonstration 7

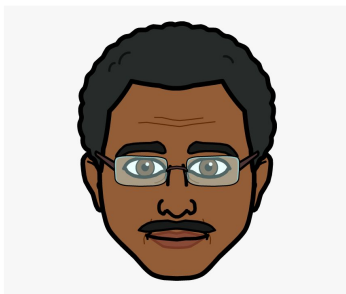
Questions 9

Présentation du contexte



Erika

Développeuse
Senior



Jason

Développeur
Front-End



Sonia

Développeuse
Front-End jr.

Présentation du projet

GameOn est une entreprise spécialisée dans les conférences et les concours de jeux

Pour ce projet, je devais reprendre la main sur un projet en cours. Jason, le développeur Front-End en charge du projet, n'a pas eu le temps de le finir.

Mes missions :

- ➡ Compléter la partie Front-End en ajoutant le code javascript manquant pour que le formulaire soit pleinement fonctionnel.
- ➡ M'assurer que l'interface utilisateur ne présentait aucune anomalie sur tous les supports.
- ➡ Vérifier la compatibilité avec les dernières versions de Chrome et Firefox

Fonctionnalités:

- ➡ Pouvoir ouvrir et fermer la modale inscription
- ➡ Implémenter les entrées du formulaire
 - ➡ Lier les labels aux entrées dans le HTML
 - ➡ Utiliser du javascript pur pour formuler les conditions
 - ➡ Formulaire valide au clic sur "submit"
 - ➡ Le champ prénom a un minimum de 2 caractères/ne doit pas être vide
 - ➡ Le champ nom a un minimum de 2 caractères/ne doit pas être vide
 - ➡ L'adresse email doit être valide
 - ➡ Pour le nombre de concours, une valeur numérique est attendue
 - ➡ Un bouton radio doit être sélectionné par l'utilisateur
 - ➡ La case CGU doit être cochée par défaut
- ➡ Ajouter des messages d'erreur en cas d'erreurs de saisies
- ➡ Ajouter un message de confirmation lorsque l'envoi est réussi
- ➡ Garder les informations saisie par l'utilisateur lorsque le formulaire n'est pas envoyé

Maquette : version desktop

GameOn

Event details

About us

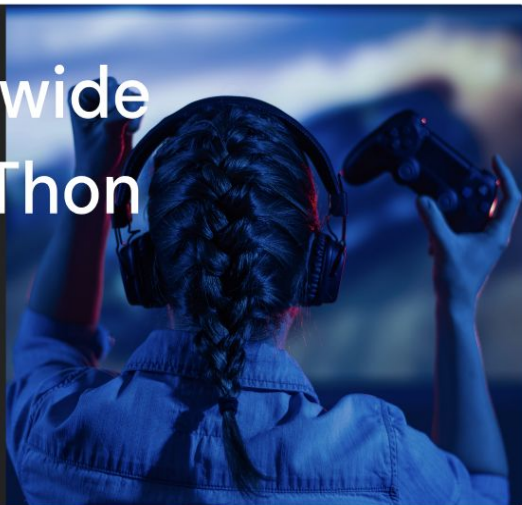
Contact

Pass events

US Nationwide Game-a-Thon

Do you live to game? Our next gaming event is now accepting reservations for players, but spots are limited.

Sign Up Now



×

First name

Last Name

Email

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit

Birthdate

How many tournaments have you attended?

19

Which location?

☒ New York ☐ San Francisco ☐ Seattle ☐ Chicago

☐ Boston ☐ Portland

☒ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit

☐ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit

Go

×

Thank you for
submitting your
registration details

Close

GameOn

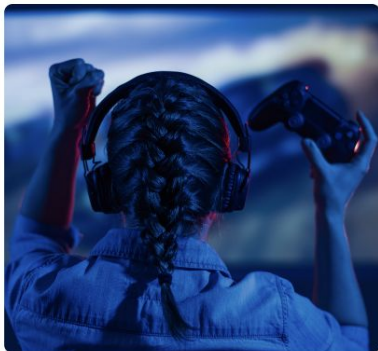
Maquette : version mobile

GameOn



US Nationwide Game-a-Thon

Do you live to game? Our next gaming event is now accepting reservations for players, but spots are limited.



Sign Up Now

Copyright 2014 - 2020, GameOn Inc.

GameOn



First name

Last Name

Email

Birthdate

How many tournaments have you attended?

Which location?

- ☒ New York ☐ San Francisco ☐ Seattle ☐ Chicago
☐ Boston ☐ Portland

- ☒ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit
☐ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit

Go

GameOn



Thank you for
submitting your
registration details

Close

GameOn

Choix et contraintes techniques

Choix techniques



Contraintes techniques

- ➡ Validation W3C en HTML et CSS sans erreur
- ➡ Le site devra être adapté aux formats desktop, mobile et tablette,
- ➡ Travailler sur un repo GitHub forké
- ➡ Utiliser des fichiers séparés pour le HTML, CSS et JS
- ➡ Commenter le code
- ➡ Les couleurs de la charte sont le rouge `#fe142f`, le noir, le blanc et le vert `#279e7a`
- ➡ La police est : DM Sans

Démonstration

Bilan

- ➡ Travailler sur un repo GitHub forké
- ➡ Savoir valider les entrées d'un formulaire lors de son envoi
- ➡ Se familiariser avec l'instruction Switch et les conditions
- ➡ Apprentissage des Expressions Régulières (regex)

Questions ?