

# Créer une landing page avec Javascript

Projet **GameCn**

Sonia KECHIT

# Sommaire

1 Présentation du contexte

3 Fonctionnalités

6 Choix et contraintes techniques

8 Bilan

Présentation du projet 2

Maquettes 4-5

Démonstration 7

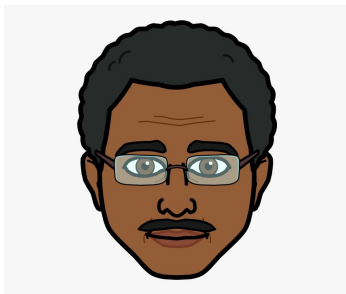
Questions 9

# Présentation du contexte



**Erika**

Développeuse  
Senior



**Jason**

Développeur  
Front-End



**Sonia**

Développeuse  
Front-End jr.

# Présentation du projet

**GameOn** est une entreprise spécialisée dans les conférences et les concours de jeux

Pour ce projet, je devais reprendre la main sur un projet en cours. Jason, le développeur Front-End en charge du projet, n'a pas eu le temps de le finir.

## Mes missions :

- ➡ Compléter la partie Front-End en ajoutant le code javascript manquant pour que le formulaire soit pleinement fonctionnel.
- ➡ M'assurer que l'interface utilisateur ne présentait aucune anomalie sur tous les supports.
- ➡ Vérifier la compatibilité avec les dernières versions de Chrome et Firefox

# Fonctionnalités:

- ➡ Pouvoir ouvrir et fermer la modale inscription
- ➡ Implémenter les entrées du formulaire
  - ➡ Lier les labels aux entrées dans le HTML
  - ➡ Utiliser du javascript pur pour formuler les conditions
    - ➡ Formulaire valide au clic sur "submit"
    - ➡ Le champ prénom a un minimum de 2 caractères/ne doit pas être vide
    - ➡ Le champ nom a un minimum de 2 caractères/ne doit pas être vide
    - ➡ L'adresse email doit être valide
    - ➡ Pour le nombre de concours, une valeur numérique est attendue
    - ➡ Un bouton radio doit être sélectionné par l'utilisateur
    - ➡ La case CGU doit être cochée par défaut
- ➡ Ajouter des messages d'erreur en cas d'erreurs de saisies
- ➡ Ajouter un message de confirmation lorsque l'envoi est réussi
- ➡ Garder les informations saisies par l'utilisateur lorsque le formulaire n'est pas envoyé

# Maquette : version desktop

GameOn

Event details

About us

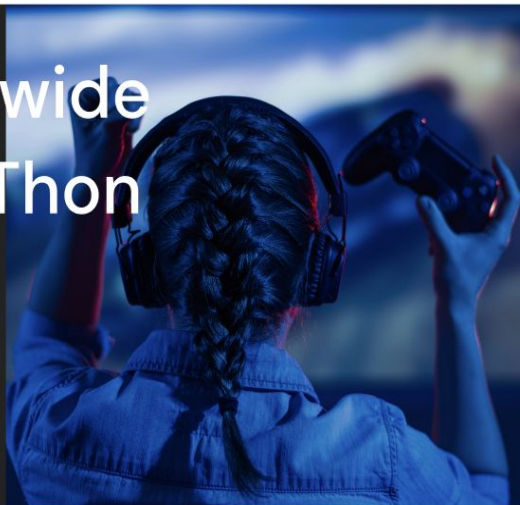
Contact

Pass events

## US Nationwide Game-a-Thon

Do you live to game? Our next gaming event is now accepting reservations for players, but spots are limited.

Sign Up Now



×

First name

Last Name

Email

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit

Birthdate

How many tournaments have you attended?

19

Which location?

☒ New York

☐ San Francisco

☐ Seattle

☐ Chicago

☐ Boston

☐ Portland

☒ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit

☐ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit

Go

×

Thank you for  
submitting your  
registration details

Close

GameOn

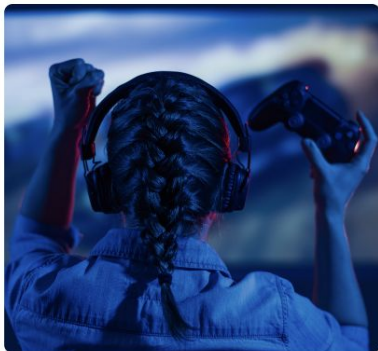
# Maquette : version mobile

GameOn



## US Nationwide Game-a-Thon

Do you live to game? Our next gaming event is now accepting reservations for players, but spots are limited.



Sign Up Now

Copyright 2014 - 2020, GameOn Inc.

GameOn



First name

Last Name

Email

Birthdate

How many tournaments have you attended?

Which location?

- ☒ New York ☐ San Francisco ☐ Seattle ☐ Chicago  
☐ Boston ☐ Portland

- ☒ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit  
☐ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit

Go

GameOn



Thank you for  
submitting your  
registration details

Close

GameOn

# Choix et contraintes techniques

## Choix techniques



## Contraintes techniques

- ➡ Validation W3C en HTML et CSS sans erreur
- ➡ Le site devra être adapté aux formats desktop, mobile et tablette,
- ➡ Travailler sur un repo GitHub forké
- ➡ Utiliser des fichiers séparés pour le HTML, CSS et JS
- ➡ Commenter le code
- ➡ Les couleurs de la charte sont le rouge `#fe142f`, le noir, le blanc et le vert `#279e7a`
- ➡ La police est : DM Sans



# Démonstration

# Bilan

- ➡ Travailler sur un repo GitHub forké
- ➡ Savoir valider les entrées d'un formulaire lors de son envoi
- ➡ Se familiariser avec l'instruction Switch et les conditions
- ➡ Apprentissage des Expressions Régulières (regex)

# Questions ?