

Transformer une maquette en site web

Projet *Reservia*

Sonia KECHIT

Sommaire

1 Présentation du contexte

2 Présentation du projet

3 Fonctionnalités

4 Choix et contraintes techniques

5 Démonstration

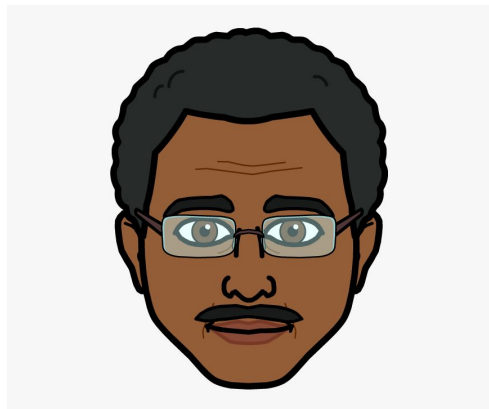
6 Bilan

7 Questions

Présentation du contexte



Sarah
CTO de Reservia



Loïc
Designer UI



Sonia
Développeuse web

Présentation du projet

Reservia est une petite entreprise qui propose:

- ➡ Un outil de planification de vacances
- ➡ De trouver des hébergements et des activités dans une zone définie
- ➡ De filtrer les hébergements par thématique (exemple: budget, ambiance).

L'entreprise décide de réaliser un prototype. La première étape consiste à intégrer la maquette responsive en HTML et CSS. Voici donc la tâche qui m'a été attribuée !

Fonctionnalités

- ➡ Les usagers pourront rechercher des hébergements dans la ville de leur choix.
- ➡ Chaque carte d'hébergement ou d'activité devra être cliquable dans son intégralité.
- ➡ Les filtres changent d'apparence au survol.
- ➡ Dans le menu, les liens "Hébergements" et "Activités" sont des ancres qui doivent mener aux sections de la page.

Choix et contraintes techniques

Choix techniques

- ➡ Html5
- ➡ CSS3

Contraintes techniques

- ➡ Le site devra être adapté aux formats desktop, mobile et tablette,
- ➡ Les icônes proviennent de la bibliothèque Font Awesome,
- ➡ Les couleurs de la charte sont le bleu #0065FC, et sa version plus claire #DEEBFF ainsi que le gris pour le fond #F2F2F2,
- ➡ La police du site est Raleway

Démonstration

Bilan

- ➡ Une meilleure compréhension de la notion responsive
- ➡ Un code lisible
- ➡ Eviter les répétitions dans le code
- ➡ Apprendre à déployer une page sur GitHub Pages

Questions ?