

# Dynamiser une page web avec des animations CSS

Projet ***ohmyfood***

Sonia KECHIT

# ***Sommaire***

1 Présentation du contexte

2 Présentation du projet

## **Fonctionnalités: 3 - 7**

3 Contenu 1/2: accueil et menu

4 Contenu 2/2: header et footer

5 Animations 1/3: accueil

6 Animations 2/3: menu

7 Animations 3/3: boutons

8 Choix et contraintes techniques

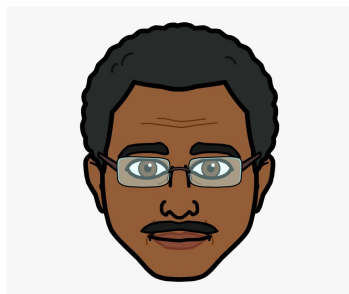
9 Démonstration

10 Bilan

11 Questions

# ***Présentation du contexte***

**Fanny**  
l'UX designer



**Paul**  
CTO de Ohmyfood

**Anissa**  
Commerciale



**Sonia**  
Développeuse web

# ***Présentation du projet***

**Ohmyfood est une entreprise de commande de repas en ligne qui propose:**

- ➡ De composer son propre menu,
- ➡ La préparation des menus dès validation de la commande en ligne,
- ➡ Un temps d'attente réduit au restaurant

Nous souhaitons proposer à nos clients les menus de restaurants gastronomiques. Développé à New-York dans un premier temps, nous souhaitons désormais élargir notre concept à la capitale de la gastronomie : Paris. Nous ciblons les classes moyennes et supérieures connectées et souvent pressées à la recherche de produits de qualité.

# ***Fonctionnalités:***

## ***Contenu 1/2: accueil et menu***

### **Page d'accueil (x1):**

- ➡ Affichage de la localisation des restaurants,
- ➡ Une courte présentation de l'entreprise,
- ➡ Une section contenant les 4 menus sous forme de cartes. Au clic sur la carte, l'utilisateur est redirigé vers la page menu.

### **Pages de menu (x4):**

- ➡ 4 pages contenant chacune le menu d'un restaurant.

# ***Fonctionnalités:***

## ***Contenu 2/2: header et footer***

### **Header:**

- ➡ Le header est présent sur toutes les pages,
- ➡ Sur la page d'accueil, il contient le logo du site,
- ➡ Sur les pages de menu, il contient en plus un bouton de retour vers la page d'accueil

### **Footer:**

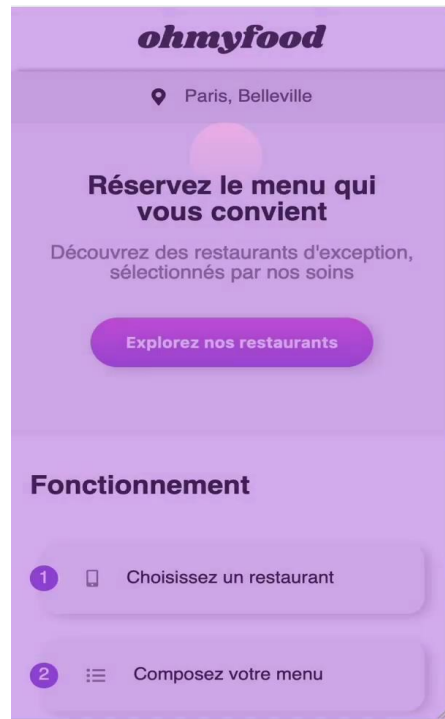
- ➡ 4 pages contenant chacune le menu d'un restaurant,
- ➡ Au clic sur "Contact", un renvoi vers une adresse mail est effectué.

# Fonctionnalités:

## Animations 1/3: accueil

### Page d'accueil:

- ➡ Apparition d'un loading spinner,
- ➡ Il doit apparaître pendant 1 à 3 secondes,
- ➡ Il doit couvrir l'intégralité de l'écran,
- ➡ Les animations seront en CSS uniquement,
- ➡ Son design devra être en cohérence avec la charte graphique du site.



**ohmyfood**

# Fonctionnalités:

## Animations 2/3: menu

### Pages de menu:

- ➡ A l'arrivée sur la page, les plats devront apparaître progressivement avec un léger décalage dans le temps,
- ➡ Le visiteur peut ajouter à sa commande les plats qu'il souhaite en cliquant dessus:
  - ➡ Apparition d'une petite coche à droite du plat
  - ➡ Elle devra coulisser de la droite vers la gauche au survol

**Oeuf au plat**

Assaisonné à la truffe sur lit de caviar **20€**

- ➡ Si l'intitulé du plat est trop long, il devra être rogné avec des points de suspension.

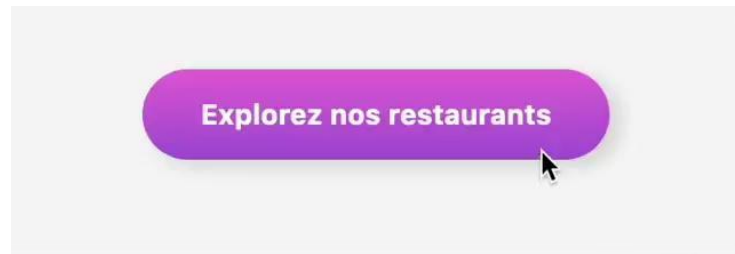


# Fonctionnalités:

## Animations 3/3: boutons

### Boutons (au survol):

- ➡ La couleur de fond des boutons principaux devra légèrement s'éclaircir,
- ➡ L'ombre portée devra être plus visible,



- ➡ Un bouton "j'aime" en forme de coeur devra se remplir progressivement afin que les visiteurs puissent sauvegarder leurs menus préférés (à terme ).

# Choix et contraintes techniques

## Choix techniques



## Contraintes techniques

- ➡ Le site devra être adapté aux formats desktop, mobile et tablette,
- ➡ Les icônes proviennent de la bibliothèque Font Awesome,
- ➡ Les couleurs de la charte sont le violet #9356DC, le rose #FF79DA et le vert #99E2D0,
- ➡ Les polices du site sont: Roboto ( texte ) et Shrikhand ( titres et logo )

# ***Démonstration***

# ***Bilan***

- ➡ Apprentissage du langage SASS
- ➡ Création d'animations simples et complexes ( @keyframes )
- ➡ Création d'un loading spinner
- ➡ Un code plus lisible et organisé grâce à SASS

***Questions ?***