Dynamiser une page web avec des animations CSS

Projet **ohmyfood**

Sonia KECHIT

Sommaire

Présentation du contexte

Fonctionnalités: 3 - 7

- 3 Contenu 1/2: accueil et menu
- 5 Animations 1/3: accueil
- 7 Animations 3/3: boutons
- 8 Choix et contraintes techniques
- 10 Bilan

2 Présentation du projet

4 Contenu 2/2: header et footer

6 Animations 2/3: menu

- 9 Démonstration
- 11 Questions

Présentation du contexte

Fanny I'UX designer



AnissaCommerciale



Paul CTO de Ohmyfood



Sonia Développeuse web

Présentation du projet

Ohmyfood est une entreprise de commande de repas en ligne qui propose:

- De composer son propre menu,
- La préparation des menus dès validation de la commande en ligne,
- Un temps d'attente réduit au restaurant

Nous souhaitons proposer à nos clients les menus de restaurants gastronomiques. Développé à New-York dans un premier temps, nous souhaitons désormais élargir notre concept à la capitale de la gastronomie : Paris. Nous ciblons les classes moyennes et supérieures connectées et souvent pressées à la recherche de produits de qualité.

Contenu 1/2: accueil et menu

Page d'accueil (x1):

- Affichage de la localisation des restaurants,
- Une courte présentation de l'entreprise,
- Une section contenant les 4 menus sous forme de cartes. Au clic sur la carte, l'utilisateur est redirigé vers la page menu.

Pages de menu (x4):

4 pages contenant chacune le menu d'un restaurant.

Contenu 2/2: header et footer

Header:

- Le header est présent sur toutes les pages,
- Sur la page d'accueil, il contient le logo du site,
- Sur les pages de menu, il contient en plus un bouton de retour vers la page d'accueil

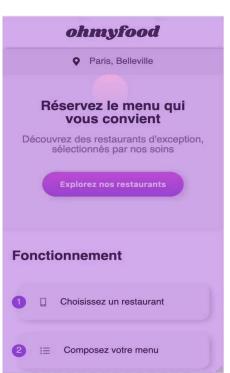
Footer:

- Identique sur toutes les pages,
- Au clic sur "Contact", un renvoi vers une adresse mail est effectué.

Animations 1/3: accueil

Page d'accueil:

- Apparition d'un loading spinner,
- Il doit apparaître pendant 1 à 3 secondes,
- Il doit couvrir l'intégralité de l'écran,
- Les animations seront en CSS uniquement,
- Son design devra être en cohérence avec la charte graphique du site.



Animations 2/3: menu

Pages de menu:

- A l'arrivée sur la page, les plats devront apparaître progressivement avec un léger décalage dans le temps,
- Le visiteur peut ajouter à sa commande les plats qu'il souhaite en cliquant dessus:
 - → Apparition d'une petite coche à droite du plat
 - ➡ Elle devra coulisser de la droite vers la gauche au survol

Oeuf au plat

Assaisoné à la truffe sur lit de caviar 20€

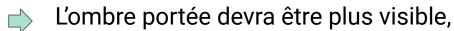
Si l'intitulé du plat est trop long, il devra être rogné avec des points de suspension.



Animations 3/3: boutons

Boutons (au survol):

La couleur de fond des boutons principaux devra légèrement s'éclaircir,







Un bouton "j'aime" en forme de coeur devra se remplir progressivement afin que les visiteurs puissent sauvegarder leurs menus préférés (à terme).

Choix et contraintes techniques

Choix techniques





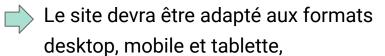


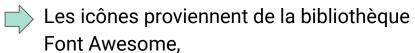


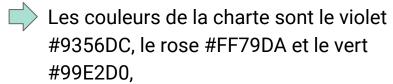




Contraintes techniques







Les polices du site sont: Roboto (texte) et Shrikhand (titres et logo)

Démonstration

Bilan

- Apprentissage du langage SASS (.scss)
- Création d'animations simples et complexes (@keyframes)
- Création d'un loading spinner
- Un code plus lisible et organisé grâce à la structure BEM

Questions?