

## §1. Проекция вектора на ось и её свойства

**Определение 1.1.** Проекцией точки  $P$  на ось  $\vec{l}$  называется основание  $Q$  перпендикуляра, опущенного из точки  $P$  на прямую  $\vec{l}$  (рис. 1.1).

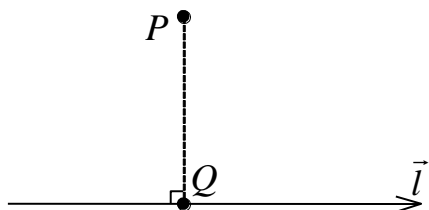


Рис. 1.1. Проекция точки на ось

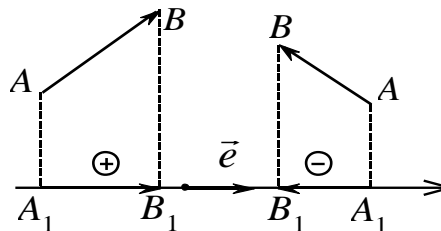


Рис. 1.2. Понятие компоненты вектора вдоль оси

**Определение 1.2.** Компонентой любого вектора  $\overrightarrow{AB}$  вдоль оси  $\vec{l}$  называется вектор  $\overrightarrow{A_1B_1}$ , где  $A_1, B_1$  – проекции точек  $A$  и  $B$  на ось  $\vec{l}$  (рис. 1.2).

Пусть  $\vec{e}$  – орт оси (рис. 1.2), тогда

$$\overrightarrow{A_1B_1} = \pm |\overrightarrow{A_1B_1}| \vec{e}. \quad (1.1)$$

**Определение 1.3.** Проекцией вектора  $\overrightarrow{AB}$  на ось  $\vec{l}$  называется длина его компоненты  $\overrightarrow{A_1B_1}$ , взятая со знаком «+», если компонента сонаправлена с  $\vec{e}$ , и со знаком «-», если компонента и ось  $\vec{l}$  противоположны.

Обозначение:  $\text{pr}_{\vec{l}} \overrightarrow{AB}$  или  $\text{pr}_{\vec{l}} \vec{a}$ .

Из определения 1.3 и соотношения (1.1) следует равенство

$$\overrightarrow{A_1B_1} = \text{pr}_{\vec{l}} \overrightarrow{AB} \cdot \vec{e}. \quad (1.2)$$

**Определение 1.4.** Углом между двумя ненулевыми векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , приведёнными к общему началу, называется наименьший угол, на который надо повернуть один из этих векторов так, чтобы его направление совпало с направлением второго вектора, обозначение:  $\widehat{(\vec{a}, \vec{b})}$ .

(Угол между векторами не является направленным углом (он не зависит от направления поворота) и принимает любое значение между 0 и  $\pi$ :  $0 \leq \widehat{(\vec{a}, \vec{b})} \leq \pi$ .)

### Свойства проекций векторов

1.  $\text{pr}_{\vec{l}} \vec{a}$  есть координата на оси  $\vec{l}$  компоненты вектора  $\vec{a}$  на этой оси;
2. проекции вектора  $\vec{a}$  на оси прямоугольной декартовой системы координат являются координатами  $\vec{a}$  в прямоугольном базисе  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , определяющем эту систему;
3.  $\text{pr}_{\vec{l}} (\vec{a} + \vec{b}) = \text{pr}_{\vec{l}} \vec{a} + \text{pr}_{\vec{l}} \vec{b}$ ;
4.  $\text{pr}_{\vec{l}} (\lambda \vec{a}) = \lambda \cdot \text{pr}_{\vec{l}} \vec{a}$ ;
5.  $\text{pr}_{\vec{b}} \vec{a} = |\vec{a}| \cos \widehat{(\vec{a}, \vec{b})}$ ,  $\vec{a} \neq \vec{0}$ .

► 1. Данное утверждение следует из равенства 1.2 и понятия координаты вектора на оси, введённого в §6 главы 1 (ср. (1.2) с формулой (6.1) из упомянутой главы).

2. Начало вектора  $\vec{a}$  поместим в начале декартовой прямоугольной системы координат. Обозначим через  $A$  конец вектора  $\vec{a}$ , через  $B$  – основание перпендикуляра, опущенного из точки  $A$  на плоскость  $Oxy$ , а через  $C, D, E$  – проекции точки  $B$  на оси  $Ox, Oy, Oz$  (рис. 1.3),

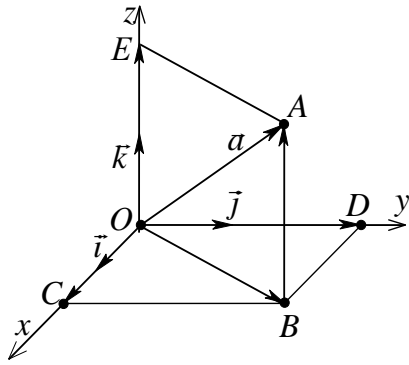


Рис. 1.3. Разложение вектора  $\vec{OA}$  по компонентам вдоль осей координат

$$\vec{a} = \vec{OB} + \vec{BA} = \vec{OC} + \vec{OD} + \vec{BA}, \quad (1.3)$$

где, как легко видеть,  $\vec{OC}$ ,  $\vec{OD}$ ,  $\vec{BA} = \vec{OE}$  являются компонентами вектора  $\vec{a}$  вдоль осей координат. Согласно (1.2) имеем:

$$\vec{OC} = (\text{пр}_{\vec{i}} \vec{a}) \vec{i}, \quad \vec{OD} = (\text{пр}_{\vec{j}} \vec{a}) \vec{j}, \quad \vec{BA} = (\text{пр}_{\vec{k}} \vec{a}) \vec{k}.$$

Подставляя эти равенства в равенство (1.3), приходим к соотношению:

$$\vec{a} = (\text{пр}_{\vec{i}} \vec{a}) \vec{i} + (\text{пр}_{\vec{j}} \vec{a}) \vec{j} + (\text{пр}_{\vec{k}} \vec{a}) \vec{k}. \quad (1.4)$$

Равенство (1.4) есть разложение вектора  $\vec{a}$  в прямоугольном базисе, поэтому  $\text{пр}_{\vec{i}} \vec{a} = x$ ,  $\text{пр}_{\vec{j}} \vec{a} = y$ ,  $\text{пр}_{\vec{k}} \vec{a} = z$  – координаты  $\vec{a}$  в этом базисе, что и требовалось доказать.

3, 4. Рассмотрим прямоугольную декартову систему координат, один из базисных векторов которой совпадают с ортом оси  $\vec{l}$ . Тогда  $\text{пр}_{\vec{l}}(\vec{a} + \vec{b})$  или  $\text{пр}_{\vec{l}}(\lambda \vec{a})$  является, согласно свойству 2, одной из декартовых координат вектора  $\vec{a} + \vec{b}$  или  $\lambda \vec{a}$ . Свойства 3 и 4 теперь следуют из правил 1 и 2 действий с векторами, заданными разложениями в некотором базисе (см. §6 главы 1).

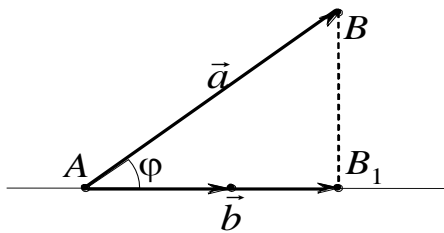


Рис. 1.4. Иллюстрация к доказательству св. 5 проекции вектора  $\vec{a}$  на направление вектора  $\vec{b}$ . Случай  $0 \leq \varphi = (\vec{a}, \vec{b}) \leq \frac{\pi}{2}$

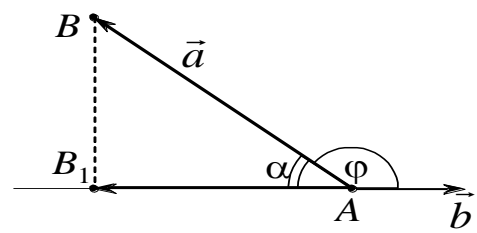


Рис. 1.5. Иллюстрация к доказательству св. 5 проекции вектора  $\vec{a}$  на направление вектора  $\vec{b}$ . Случай  $\frac{\pi}{2} \leq \varphi = (\vec{a}, \vec{b}) \leq \pi$

5. Угол  $\varphi$  между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  удовлетворяет условию:  $0 \leq \varphi = (\vec{a}, \vec{b}) \leq \pi$ . Рассмотрим два случая: угол  $\varphi$  – острый или тупой (рис. 1.4, 1.5). В первом из них  $\cos \varphi = \frac{|\vec{AB}_1|}{|\vec{AB}|} = \frac{\text{пр}_{\vec{b}} \vec{a}}{|\vec{a}|}$ , т.е.  $\text{пр}_{\vec{b}} \vec{a} = |\vec{a}| \cos(\vec{a}, \vec{b})$ . Во

$$\text{втором } \cos \alpha = \frac{|\overrightarrow{AB_1}|}{|\overrightarrow{AB}|} =$$

$$= -\frac{\text{пр}_{\vec{b}} \vec{a}}{|\vec{a}|}, \text{ т. е. } \text{пр}_{\vec{b}} \vec{a} = -|\vec{a}| \cos \alpha = -|\vec{a}| \cos(\pi - \varphi) = |\vec{a}| \cos \varphi = |\vec{a}| \cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}). \blacktriangleleft$$

**Пример 1.1.** Дан вектор  $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ , где  $A(1, -1, 0)$ ,  $B(-1, 2, 3)$ . Найти его проекции на оси прямоугольной декартовой системы координат.

► По свойству 2 проекции  $\vec{a}$  на оси координат – это его координаты в базисе  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . В силу формулы (6.6) главы 1 имеем  $\vec{a} = \overrightarrow{AB} = -2\vec{i} + 3\vec{j} + 3\vec{k}$ , отсюда  $\text{пр}_{Ox} \vec{a} = -2$ ,  $\text{пр}_{Oy} \vec{a} = 3$ ,  $\text{пр}_{Oz} \vec{a} = 3$ . ◀