

COMPOSITE PATTERN

КОМПОЗИЦИОН

Компоновщик (Composite) — структурный шаблон проектирования, который позволяет сгруппировать объекты в древовидную структуру и работать с ними единым образом.



Сложный
заказ



Чек



Молоток



Телефон



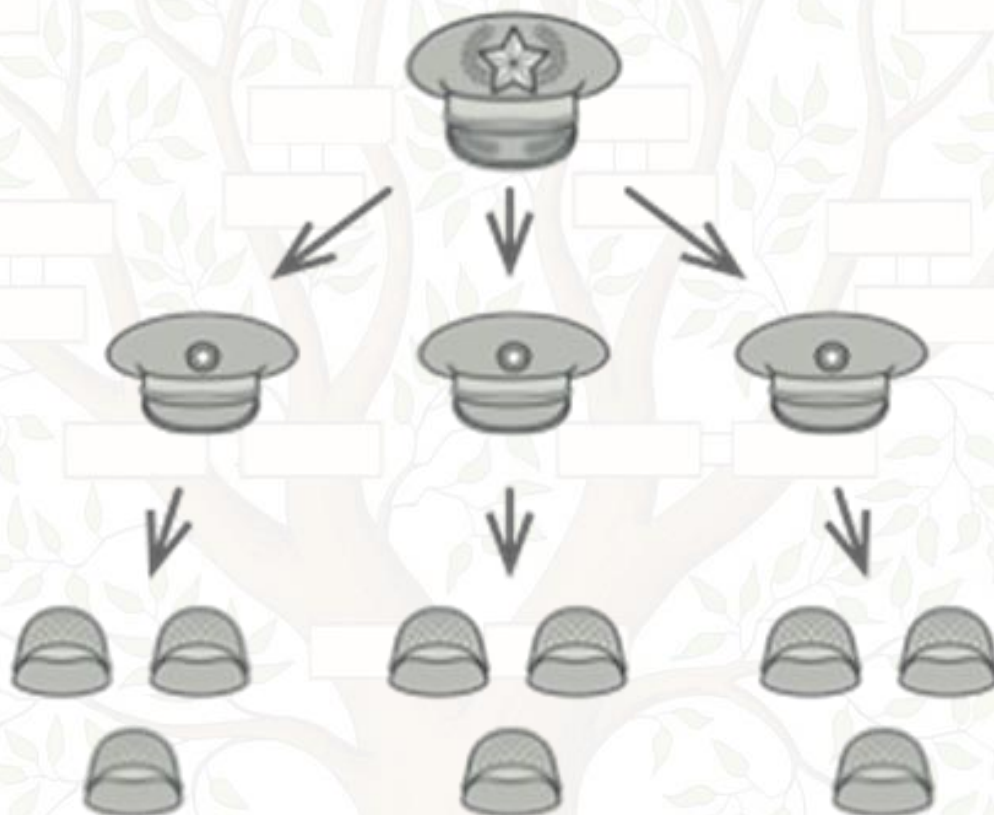
Наушники



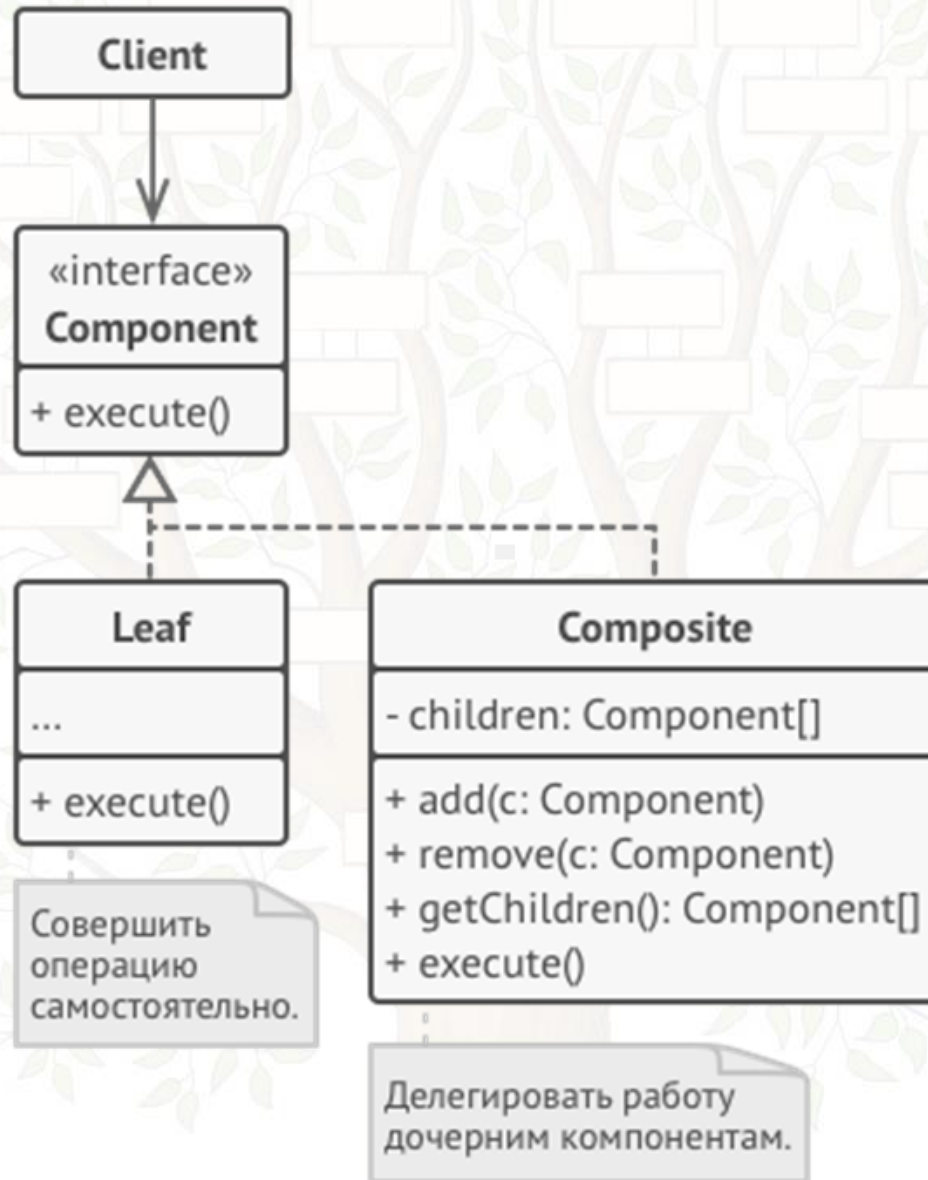
Зарядка



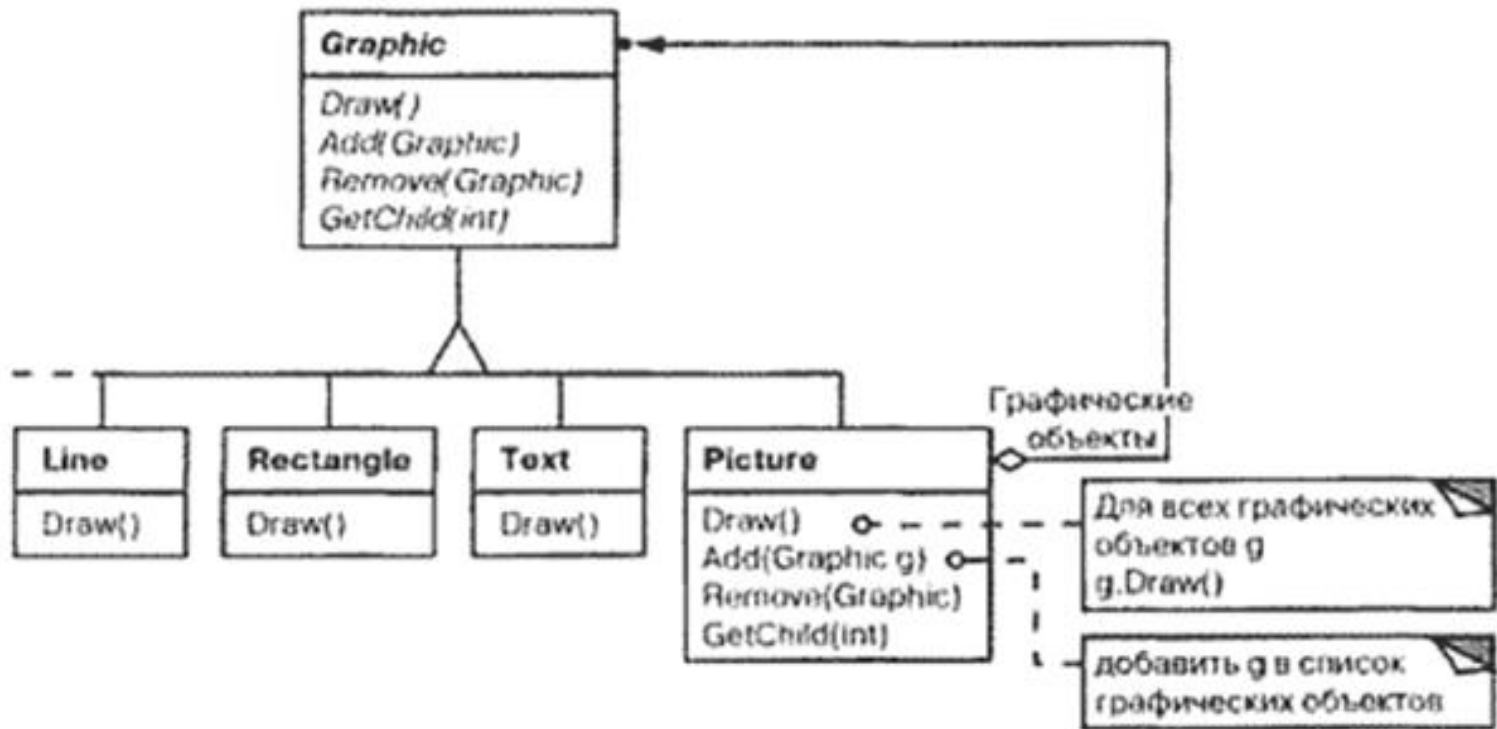
Армии большинства государств могут быть представлены в виде перевёрнутых деревьев.



Структура



Применение



Пример использования компоновщика

- <https://repl.it/repls/DimgrayThornyRouter>

Преимущества и недостатки

Плюсы:

- Упрощает архитектуру клиента при работе со сложным деревом компонентов.
- В систему легко добавлять новые примитивные или составные объекты, так как паттерн Composite использует общий базовый класс Component.

Минусы:

- Неудобно осуществить запрет на добавление в составной объект Composite объектов определенных типов.

Отношения с другими паттернами

- Посетитель
- Строитель
- Цепочка обязанностей
- Легковес



Спасибо за внимание!