

SPRAWOZDANIE METODY NUMERYCZNE

LABORATORIUM NR 5 – METODA POTĘGOWA Z ORTOGONALIZACJĄ
GRAMMA-SCHMIDTA

Aleksandra Krzemińska,

Informatyka Stosowana II rok WFiS, I stopień,

rok 2021

WSTĘP TEORETYCZNY

Tematem przewodnim bieżących zajęć laboratoryjnych była metoda potęgowa wykorzystana w celu wyznaczenia wektorów własnych dla danej macierzy. Ta iteracyjna metoda wyznaczania wektorów własnych jest wysoce skuteczna przy wyznaczaniu dominującej wartości własnej i wektora do niej przynależnego, dlatego też stosowana jest w algorytmie PageRank - algorytmie pozycjonującym, który wykorzystywany jest przez popularną wyszukiwarkę internetową Google. Metoda implementowana w ramach zajęć została lekko zmodyfikowana - wykorzystuje ortogonalizację Gramma-Schmidta, jest to operacja mająca na celu przekształcenie wektorów unitarnych w układ wektorów ortogonalnych (tj. kiedy iloczyn skalarny wektorów jest równy 0). Dzięki temu macierz wejściowa nie będzie modyfikowana – zastąpione zostanie to jedynie operacją ortogonalizacji wektorów. W przypadku obliczania pozostałych wartości własnych i wektorów własnych (niedominujących), metoda ta jest już mniej dokładna.

ZADANIE DO WYKONANIA

Zadaniem laboratoryjnym było zaimplementowanie ww. metody potęgowej, z wykorzystaniem ortogonalizacji Gramma-Schmidta, wyliczenie wartości własnych i wektorów własnych dla macierzy symetrycznej \mathbf{A} (rozmiar $n = 7$), zdefiniowanej jako:

$$A_{ij} = \frac{1}{\sqrt{2 + |i - j|}} ,$$

zgodnie z poniższym algorytmem:

```
for(k = 0; k < Kval; k++) {  
     $\mathbf{x}_k^0 = [1, 1, \dots, 1]$  (inicjalizacja wektora startowego)  
    for(i = 1; i <= IT_MAX; i++) {  
         $\mathbf{x}_k^{i+1} = \mathbf{A}\mathbf{x}_k^i$   
        for(j = 0; j < k; j++) { (ortogonalizacja G-S)  
             $\mathbf{x}_k^{i+1} = \mathbf{x}_k^{i+1} - \left[ (\mathbf{x}_k^{i+1})^T \mathbf{x}_j \right] \mathbf{x}_j$   
        }  
         $\lambda_k^i = \frac{(\mathbf{x}_k^{i+1})^T \mathbf{x}_k^i}{(\mathbf{x}_k^i)^T \mathbf{x}_k^i}$   
         $\mathbf{x}_k^i = \frac{\mathbf{x}_k^{i+1}}{\|\mathbf{x}_k^{i+1}\|_2}$   
    }  
}
```

gdzie: k – to numer wyznaczonej wartości własnej, \mathbf{A} – macierz wejściowa, λ_k^i – przybliżenie k -tej wartości w i -tej iteracji, x_k^i – przybliżenie k -tego wektora własnego, IT_MAX – maksymalna liczba iteracji dla każdego k (przyjęta jako 12).

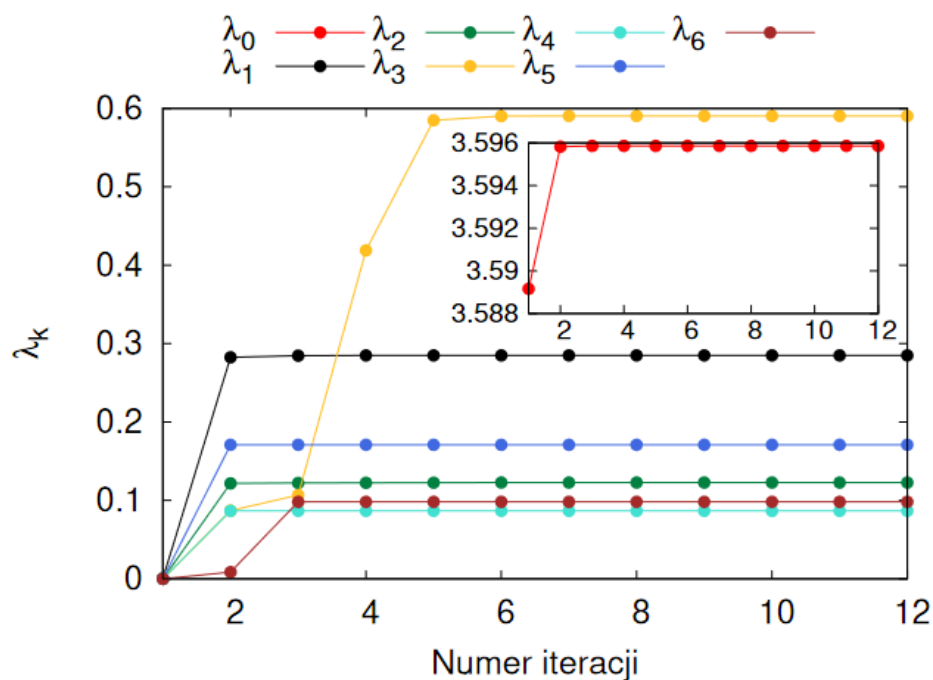
Następnie należało utworzyć macierz \mathbf{X} zawierającą zbiór wszystkich wyliczonych wektorów własnych oraz wyliczyć macierz \mathbf{D} , zdefiniowaną jako iloczyn macierzowy $\mathbf{D} = \mathbf{X}^T \mathbf{A} \mathbf{X}$.

METODA

W celu poprawienia czytelności kodu zaimplementowane zostały samodzielnie funkcje pomocnicze, m.in. mnożenie macierzy, mnożenie wektorów, mnożenie macierzy z wektorem, mnożenie przez skalar, czy funkcja transpozycji macierzy. Wyniki własności własnych zostały wpisane do osobnego pliku tekstowego, tak samo wynik mnożenia macierzowego – macierz \mathbf{D} . W ramach ułatwienia alokacji pamięci dla macierzy i wektorów wykorzystana została, już wcześniej wykorzystywana na laboratoriach, biblioteka GSL.

WYNIKI

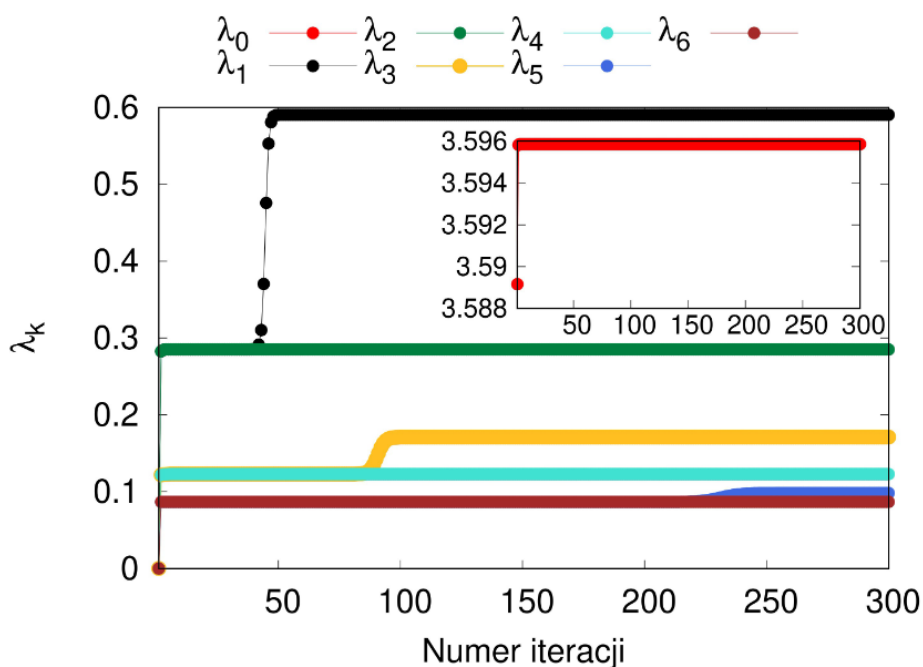
Wyniki zostały zaprezentowane w sposób graficzny przy pomocy skryptu w *GnuPlot*, jak poniżej:



Wykres 1: Graficzna prezentacja kolejnych przybliżeń znalezionych wartości własnych λ_k w kolejnych iteracjach algorytmu

Przedstawiony powyżej Wykres 1 pokazuje wcześniej już wspomniane właściwości – widać, że wartość własna λ_0 jest znacząco większa od pozostałych (dominująca). Dodatkowo jej wartość już przy drugiej iteracji była określona na tyle dokładnie, że kolejne iteracje nie zmieniły wyniku, w przeciwieństwie do λ_3 czy λ_6 , gdzie widać, iż te wartości ustabilizowały się dopiero przy większej ilości iteracji.

W ramach weryfikacji rozszerzona została dziedzina (liczba iteracji) dla algorytmu, tak aby zweryfikować, czy dokładność wartości nie zmienia się przy większej ilości przybliżeń. Poniższy Wykres 2 pokazuje tę samą prezentację przybliżeń wartości własnych, ale tym razem dla 300 iteracji.



Wykres 2: Graficzna prezentacja kolejnych przybliżeń znalezionych wartości własnych λ_k dla 300 iteracji

Jak widać powyżej, dla wartości dominującej wartość nawet przy 300 iteracjach nie uległa zmianie, w przeciwieństwie do niektórych z pozostałych wartości własnych. Co za tym idzie – jest to swego rodzaju dowód, na mniejszą dokładność wyników wartości własnych niedominujących i im odpowiadających wektorów własnych i mniejszą efektywność algorytmu przy ich wyliczaniu.

Wartości dla macierzy **D** z kolei prezentują się następująco:

$$\mathbf{D} = \begin{pmatrix} \mathbf{3.59586} & -8.99281\text{e-}15 & -1.66533\text{e-}16 & -5.55112\text{e-}16 & -3.33067\text{e-}16 & 1.11022\text{e-}16 & -2.77556\text{e-}16 \\ -8.89566\text{e-}15 & \mathbf{0.284988} & -1.88273\text{e-}06 & -9.6575\text{e-}09 & -1.57912\text{e-}09 & 3.46945\text{e-}17 & -6.93889\text{e-}18 \\ -2.28983\text{e-}16 & -1.88273\text{e-}06 & \mathbf{0.122798} & -0.00240002 & -0.000136113 & -2.50361\text{e-}12 & -2.94903\text{e-}17 \\ -6.93889\text{e-}17 & -9.6575\text{e-}09 & -0.00240002 & \mathbf{0.590378} & -1.13699\text{e-}08 & 2.77556\text{e-}17 & -5.55112\text{e-}17 \\ -2.71484\text{e-}16 & -1.57912\text{e-}09 & -0.000136113 & -1.13699\text{e-}08 & \mathbf{0.0865952} & -1.60842\text{e-}09 & -7.29798\text{e-}15 \\ 2.70617\text{e-}16 & -4.85723\text{e-}17 & -2.50361\text{e-}12 & -1.38778\text{e-}17 & -1.60842\text{e-}09 & \mathbf{0.170974} & -4.06949\text{e-}09 \\ -5.55112\text{e-}17 & -8.67362\text{e-}18 & -7.45931\text{e-}17 & -9.19403\text{e-}17 & -7.26112\text{e-}15 & -4.06949\text{e-}09 & \mathbf{0.0981544} \end{pmatrix}$$

Na pierwszy rzut oka widać, że wartości na diagonalu są znacząco większe od pozostałych – można stwierdzić, że wartości macierzy poza diagonalą są równe prawie zero. Zaobserwować można też, iż wartości na diagonalu są tożsame z wcześniej obliczonymi, kolejnymi wartościami własnymi dla macierzy **A**.

WNIOSKI

Metoda potęgowa zaimplementowana w ramach laboratorium jest bardzo efektywna. W przypadku obliczania dominującej wartości własnej wystarczyło zaledwie kilka iteracji do znalezienia bardzo dokładnego wyniku, z czego wynika bardzo szybki czas wykonania algorytmu. Mankamentem jednak jest mniejsza dokładność obliczeniowa dla wartości własnych, które nie są dominujące – wówczas algorytm ten nie jest już tak niezawodny i wymaga dłuższego czasu (większej ilości iteracji) do znalezienia akceptowalnego rezultatu.