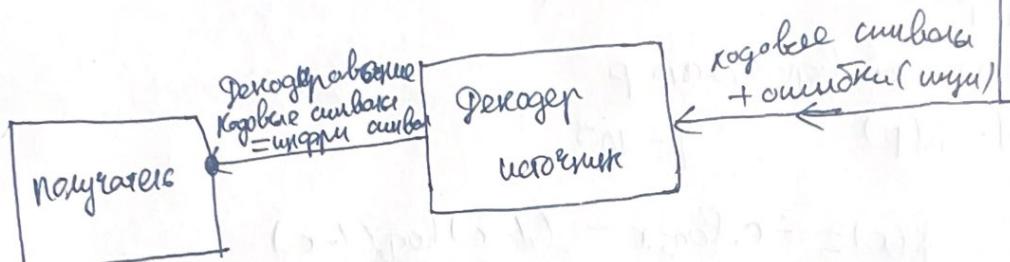
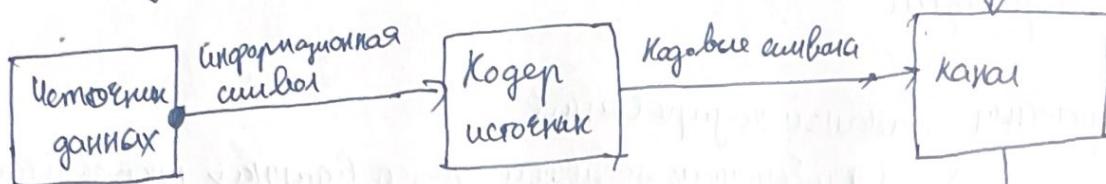
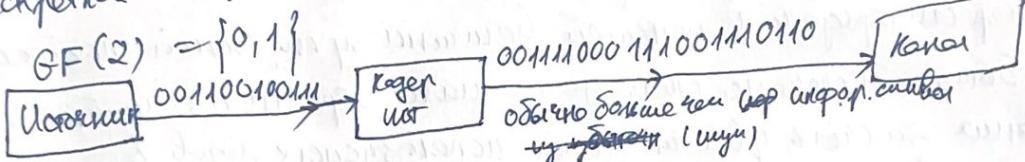


УС 102/26

Упрощенная модель уровневой системы связи

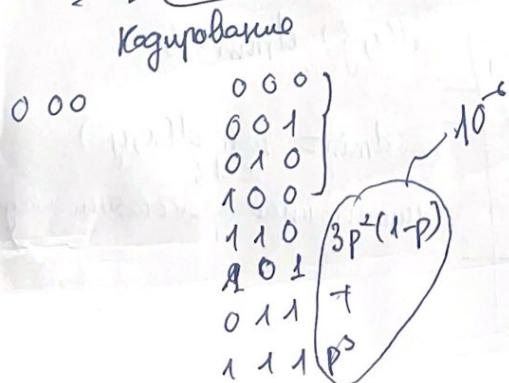
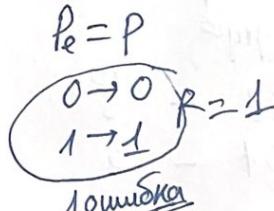
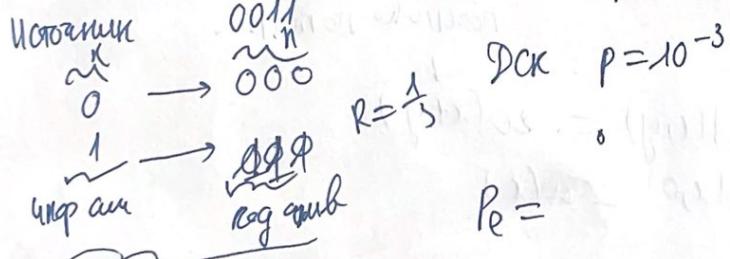
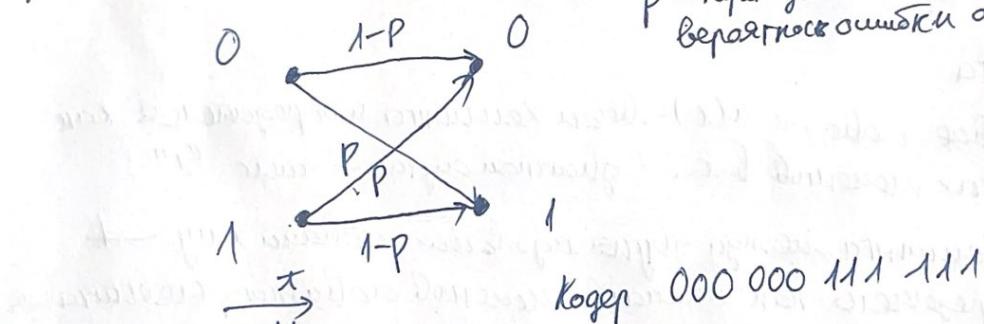


Дискретные носители информации



Двоячный симметричный канал (ДСК)

P - переходная вероятность.
вероятность ошибки одного символа.



0 0 → 00000
0 1 → 10110
1 0 → 01011
1 1 → 11101
 $R = \frac{1}{5}$

$R = \frac{K}{n}$ - скорость Кода.

1948 Шеннон

Теория информации

Кодир. источник каналом кодирования:

(хаотичн.)

(избыточность убирает)

уменьшит размер оракула

(избыточность добавляем кодер в данных производятся
мы можем ошибку исправлять.

Для ДСК с переходной вероятностью p

$$C = 1 - h(p) \quad p = 10^{-3}$$

пропускная способность

$$h(x) = -x \cdot \log_2 x - (1-x) \log_2 (1-x)$$

↑ энтропия двоичного алфавита.

при скорости передачи R меньшей чемина пропускной способности C ,
может быть обеспечено скло убывания вероятности ошибки
декодирования за счет увеличения длины используемых кодов /
⇒ уменьшение стоимости кодирования и декодирования. Если $R > C$
изделие передачи не возможна.

Вес Хемминга

Если x — кодовое слово, то $w(x)$ — вес Хемминга и определяется как
число ненулевых элементов в x . В двоичном случае — число "1"

Расстояние Хемминга между двумя кодовыми словами x и y →
→ $d(x, y)$ — определяется как количество элементов слова, которые отличаются
одну от друга

подыгра по мод 2

$$\begin{array}{r} x \\ y \end{array} \begin{array}{l} 001101 \\ 101001 \end{array} \begin{array}{l} - \\ - \end{array} \begin{array}{c} w \\ 3 \end{array}$$

$$d(x, y) = 2$$

$$d(x, y) = \sum_{i=1}^n |x_i - y_i|$$

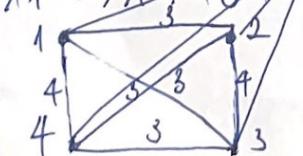
$$d(x, 0) = w(x)$$

$$00 \rightarrow 000001$$

$$01 \rightarrow 001102$$

$$10 \rightarrow 010113$$

$$11 \rightarrow 111014$$



$y \rightarrow$	1	2	3	4
1	0	3	3	4
2	3	0	4	3
3	3	4	0	3
4	4	3	3	0

$$d(x, y) \quad d_{\min} = 3$$

$$d_{\min} = \min_{x \neq y} d(x, y)$$

минимальное расстояние кода.

предположим, что код исправляет ошибки красного тона

$$t \leq \left\lfloor \frac{d_{\min} - 1}{2} \right\rfloor \quad \left\lfloor \cdot \right\rfloor - \text{найбольшее целое} \leq t$$

линейный код - код, в котором сумма двух любых кодовых слов тоже является кодовым словом C - множество кодовых слов.

$$\forall x, y \in C : (x+y) \in C \quad GF(2) \quad z = x+y \in C$$

$$d(x, y) = w(x+y) = w(z) = w(z+0) = d(z, 0)$$

$$d_{\min} = \min_{x, y \in C, x \neq y} d(x, y) = \min_{z \in C} w(z)$$

линейный q -линейный код (n, k) -код C

$$GF(q) \quad R = \frac{k}{n}$$

наиболее часто встречающийся способ представления F_q^n называется полиномиальным представлением.

$$q=3 \quad k=2 \quad n=5$$

$$\begin{array}{ll} q=00000 & \begin{bmatrix} 10 & 110 \\ 01 & 011 \end{bmatrix} \xleftarrow{L_1} \\ c_1=10110 & \begin{bmatrix} 01 & 011 \end{bmatrix} \xleftarrow{L_2} \\ c_2=01011 & 0 \cdot L_1 + 0 \cdot L_2 = c_1 \\ c_3=11101 & 0 \cdot L_1 + 1 \cdot L_2 = c_2 \\ & 1 \cdot L_1 + 0 \cdot L_2 = c_3 \\ & 1 \cdot L_1 + 1 \cdot L_2 = c_4 \\ n=5 & \\ k=2 & \end{array}$$

$$q^k = 3^2 = 9$$

$$F_3^2 = \begin{cases} \xrightarrow{2} & \xrightarrow{5} \\ 00 & 00000 \\ 01 & \\ 02 & \\ 10 & \\ 11 & \\ 12 & \\ 20 & \\ 21 & \\ 22 & 22222 \end{cases}$$

$$GF(3) = \{0, 1, 2\}$$

$$q^n = 3^5$$

$$F_3^5$$

представление матрицы (n, k) -кода называется матрицей размера $k \times n$, где строки - базисные векторы.

кодовые слова - линейные комбинации базисных векторов.

G - порожд. м.

$$m - \text{стр. слова} \quad m = (m_1, m_2, \dots, m_k) \quad \mathbb{Z}^k \quad R = \frac{k}{n}$$

C - кодовые слова $c = m + G$

предположим, что для некоторого вектора $h = (h_1, h_2, \dots, h_n)$, все

кодовые слова удовлетворяют (C_i, h) $\bar{c}_i = (c_1, c_2, \dots, c_n)$

$$= c_1 \cdot h_1 + c_2 \cdot h_2 + \dots + c_n \cdot h_n \in GF(2)$$

00000

10110

01011

11101

$R = [00111]$ ортогонален коду

↳ проверка.

$$G \cdot h^T = 0$$

$n-k$ - проверка

$H =$ регуляра $(n-k, n)$

3,5

$$G \cdot H^T = \emptyset$$

↳ проверочная матрица.

$$C \cdot H^T = \emptyset$$