

funkce Hlavní menu

1) vstup = možnosti 1-4 (celé číslo)

2) ekvivalenční třídy:

platná	správná možnost	1-4	1
neplatná	nižší než minimální	méně než 1	0
neplatná	vyšší než maximální	více než 4	10
neplatná	nečíselná hodnota	text	„menu“
neplatná	prázdná hodnota	„“	„“

TC01: Zadání neplatné volby – hodnota nižší než 1

Popis: Ověření, že neplatná volba čísla „0“ v hlavním menu spustí chybovou hlášku.

Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu s nabídkou v rozsahu 1-4.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte číslo 0 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

Očekávaný výsledek: Program zobrazí chybovou hlášku „Chyba zadej platný vstup v rozsahu (1-4).“ a zobrazí se hlavní menu.

Skutečný výsledek: Chybová hláška se zobrazí a program opět nabídne možnosti hlavního menu s nabídkou v rozsahu 1-4.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, že uživatel nemá možnost zadat neplatnou hodnotu do hlavního menu.

TC02: Zadání neplatné volby – hodnota vyšší než 4

Popis: Ověření, že neplatná volba čísla „10“ v hlavním menu spustí chybovou hlášku.

Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu s nabídkou v rozsahu 1-4.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte číslo 10 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

Očekávaný výsledek: Program zobrazí chybovou hlášku „Chyba zadej platný vstup v rozsahu (1-4).“ a zobrazí se hlavní menu.

Skutečný výsledek: Chybová hláška se zobrazí a program opět nabídne možnosti hlavního menu s nabídkou v rozsahu 1-4.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, že uživatel nemá možnost zadat neplatnou hodnotu do hlavního menu.

TC03: Zadání neplatné volby – nečíselná hodnota

Popis: Ověření, že neplatná volba textu „menu“ v hlavním menu spustí chybovou hlášku.

Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu s nabídkou v rozsahu 1-4.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte text „menu“ a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

Očekávaný výsledek: Program zobrazí chybovou hlášku „Chyba zadej platný vstup v rozsahu (1-4).“ a zobrazí se hlavní menu.

Skutečný výsledek: Chybová hláška se zobrazí a program opět nabídne možnosti hlavního menu v rozsahu 1-4.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, že uživatel nemá možnost zadat nečíselnou hodnotu do hlavního menu.

TC04: Zadání neplatné volby – prázdná hodnota

Popis: Ověření, že neplatná prázdná hodnota v hlavním menu spustí chybovou hlášku

Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu s nabídkou v rozsahu 1-4.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Ponechte prázdnou hodnotu a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

Očekávaný výsledek: Program zobrazí chybovou hlášku „Chyba zadej platný vstup v rozsahu (1-4).“ a zobrazí se hlavní menu.

Skutečný výsledek: Chybová hláška se zobrazí a program opět nabídne možnosti hlavního menu v rozsahu 1-4.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, že uživatel nemá možnost zadat prázdnou hodnotu do hlavního menu.

funkce Přidat nový úkol

TC01: Výběr platné možnosti z menu „Přidat nový úkol“

Popis: Ověření, že volba čísla „1“ v hlavním menu správně spustí funkci `pridat_ukol`.

Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu s nabídkou v rozsahu 1-4.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte číslo 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

Očekávaný výsledek: Program spustí funkci `pridat_ukol()` a zobrazí vstup pro uživatele „Zadej název úkolu:“.

Skutečný výsledek: Funkce `pridat_ukol()` byla spuštěna a program zobrazil vstup k zadání nového úkolu.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zdali má uživatel možnost zadat nový úkol do seznamu úkolů.

TC02: Zadání platného názvu a popisu úkolu

Popis: Ověření, že textová hodnota je platný vstup pro název a popis nového úkolu.

Vstupní podmínky: Program zobrazí vstupy pro název a popis úkolu.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte číslo 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter. 4. Zobrazí se vstup pro uživatele: „Zadej název úkolu:“, zadej např. Task Manager a potvrďte stisknutím klávesy Enter. 6. Zobrazí se vstup pro uživatele: „Zadej popis úkolu:“ zadej např.: „funkce“ a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

Očekávaný výsledek: Funkce umožní uživateli zadat název a pokračovat dále na popis úkolu a poté se zobrazí hlavní menu.

Skutečný výsledek: Funkce umožnila zadání názvu a pokračovala dále na popis úkolu a zobrazila hlavní menu.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zdali uživatel může zadat textovou hodnotu do vstupu název a popis úkolu.

TC03: Zadání neplatného názvu úkolu

Popis: Ověření, že prázdná hodnota pro název úkolu je neplatný vstup.

Vstupní podmínky: Program zobrazí vstupy pro název a popis úkolu.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte číslo 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter. 4. Zobrazí se vstup pro uživatele: „Zadej název úkolu:“, ponechte prázdnou hodnotu a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

Očekávaný výsledek: Funkce zobrazí chybovou hlášku: „Chyba nezadal jsi název úkolu.“ a umožní uživateli zadat vstup znovu pomocí vstupu „Zadej název úkolu:“.

Skutečný výsledek: Funkce zobrazila chybovou hlášku a nechala uživatele zadat vstup znovu.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, že uživatel nemá možnost do vstupu název úkolu zadat prázdnou hodnotu.

TC04: Zadání neplatného popisu úkolu

Popis: Ověření, že prázdná hodnota pro popis úkolu je neplatný vstup.

Vstupní podmínky: Program zobrazí vstupy pro název a popis úkolu.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte číslo 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter. 4. Zobrazí se vstup pro uživatele: „Zadej název úkolu:“, zadej např. Task Manager. 6. Zobrazí se vstup pro uživatele: „Zadej popis úkolu:“ ponechte prázdnou hodnotu a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

Očekávaný výsledek: Funkce zobrazí chybovou hlášku: „Chyba nezadal jsi popis úkolu.“ a umožní uživateli zadat vstup znovu pomocí vstupu „Zadej název úkolu:“.

Skutečný výsledek: Funkce zobrazila chybovou hlášku a nechala uživatele zadat vstup znovu.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, že uživatel nemá možnost do vstupu popis úkolu zadat prázdnou hodnotu.

funkce Zobrazit všechny úkoly

TC01: Výběr platné možnosti z menu „Zobrazit všechny úkoly“

Popis: Ověření, že volba čísla „2“ v hlavním menu správně spustí funkci zobrazit_ukoly()

Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu s nabídkou v rozsahu 1-4.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte číslo 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

Očekávaný výsledek: Program spustí funkci zobrazit_ukoly() a zobrazí seznam úkolů.

Skutečný výsledek: Funkce zobrazit_ukoly() byla spuštěna a program zobrazil se seznam úkolů.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zdali má uživatel možnost zobrazit seznam předtím zadaných úkolů.

funkce Odstranit úkol

TC01: Výběr platné možnosti z menu „Odstranit úkol“

Popis: Ověření, že volba čísla „3“ v hlavním menu správně spustí funkci odstranit_ukol()

Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu s nabídkou v rozsahu 1-4.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte číslo 3 a potvrďte stisknutím klávesy Enter. 4.

Očekávaný výsledek: Program spustil funkci odstranit_ukol(). Zobrazil seznam úkolů a vstup pro uživatele „Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:“

Skutečný výsledek: Funkce odstranit_ukol() byla spuštěna a program zobrazil seznam úkolů a vstup pro uživatele: „Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:“

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje základní navigaci z hlavního menu a funkčnost jedné z klíčových funkcí programu.

TC02: Výběr platné možnosti pro smazání úkolu

Popis: Ověření, že platná volba čísla úkolu „1“ v Seznamu úkolů, úkol odstraní.

Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu s nabídkou v rozsahu 1-4.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte číslo „3“ a potvrďte stisknutím klávesy Enter. 4. Zobrazí se vstup pro uživatele: „Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:“, zadejte platné číslo „1“ a potvrďte klávesou enter.

Očekávaný výsledek: Program spustí funkci odstranit_ukol(), který po zadání hodnoty zobrazí hlášku: „Úkol xy byl odstraněn.“ a zobrazí se hlavní menu.

Skutečný výsledek: Funkce odstranit_ukol() byla spuštěna a program zobrazil seznam úkolů a po zadání vstupu se úkol smazal a zobrazilo se hlavní menu.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zdali má uživatel možnost úkoly smazat.

TC02: Výběr neplatné možnosti pro smazání úkolu

Popis: Ověření, že neexistující volba čísla úkolu „10“ v seznamu úkolů spustí chybovou hlášku.

Vstupní podmínky: Program zobrazuje vstup pro uživatele: „Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:“.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte číslo „3“ a potvrďte stisknutím klávesy Enter. 4. Zobrazí se vstup pro uživatele: „Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:“, zadejte neplatné číslo „10“ a potvrďte klávesou enter.

Očekávaný výsledek: Program spustí funkci odstranit_ukol(), který po zadání neplatné hodnoty zobrazí chybovou hlášku „Chyba, úkol s tímto číslem neexistuje.“ a umožní nám zadat vstup znovu.

Skutečný výsledek: Funkce odstranit_ukol() byla spuštěna a program zobrazil chybovou hlášku a umožnil vstup zadat znovu.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zdali správně fungují vstupy pro smazání úkolů.

Ukončení programu

TC01: Výběr platné možnosti z menu „Odstranit úkol“

Popis: Ověření, že volba čísla 4 v hlavním menu ukončí program.

Vstupní podmínky: Program zobrazuje hlavní menu s nabídkou v rozsahu 1-4.

Kroky testu: 1. Spustíte program. 2. Ověřte, že se zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb (1. Přidat nový úkol, 2. Zobrazit všechny úkoly, 3. Odstranit úkol, 4. Konec programu). 3. Zadejte číslo 4 a potvrďte stisknutím klávesy Enter.

Očekávaný výsledek: Program se ukončí s hláškou „Konec programu“.

Skutečný výsledek: Program se ukončil a hláška „Konec programu“ se zobrazila.

Stav: PASS

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje, zdali má uživatel možnost program ukončit.