

1 はじめに

lesson2 では、**変数**について学習しました。今回は、変数を用いて計算を行う方法について学習します。

2 計算

2.1 四則演算

表 1: 四則演算

記号	演算	説明	例	結果
+	加算	足し算	$1 + 2$	3
-	減算	引き算	$3 - 2$	1
*	乗算	掛け算	$2 * 3$	6
/	除算	割り算	$6 / 3$	2

2.2 変数を使った計算

Listing 1: 変数を使った計算

```
a = 1
b = 2
c = a + b
print(c)
```

以上のように演算子を用いることで、変数を使った計算が可能です。文字列の場合は、+演算子を用いることで文字列の連結が可能です。

Listing 2: 文字列の連結

```
hello = "Hello"
world = "World"
sentence = hello + world
print(sentence)
```

3 実践

問題

以下のプログラムを作成し、実行してください。

$f_0 = 0$, $f_1 = 1$ とし、 $f_{n+2} = f_n + f_{n+1}$ となる数列はフィボナッチ数列と呼ばれます。このフィボナッチ数列の 4 番目の数を求めるプログラムを作成してください。

ヒント

まず、わかっている f_0 と f_1 を変数に代入します。この二変数を用いると、 f_2 を求めることができます。これを繰り返していくことで、フィボナッチ数列の 4 番目の数を求めることができます。