# 1 はじめに

みなさんがなんとなく使っていた print() や input() というものは、「関数」と呼ばれるものです。 この関数を呼び出すことによって、関数それぞれが提供している機能を利用することができます。また、新たに 自分独自の関数を作成し、利用することもできます。今回の授業では、自分で関数を定義し、利用してもらいます。

# 2 関数の定義方法

関数の定義方法はいたって簡単です。

ソースコード 1: 関数の定義

- 1 def 関数名(引数):
- 2 process
- 3 return 戻り値

print() 関数とあてはめながらそれぞれについて解説していきます。

### 関数名

関数名は、その関数が何をするかを表す名前です。print() 関数でいうなれば、関数名は print です。

## 引数

引数は、関数に渡す値のことです。print() 関数でいうなれば、引数は表示したい文字列や数字です。

## 処理

関数が行う処理です。print() 関数内では、引数に渡された値を画面に表示する処理が行われます。

#### 戻り値

関数が返す値のことです。print() 関数は、引数に渡された値を表示するだけなので、戻り値はありません。

# 3 関数の例

二つの値の足し算を行って、その結果を返す関数を定義してみましょう。

ソースコード 2: 関数の例

```
1 def add(a, b):
2    return a + b
3
4 result = add(3, 5)
5 print(result)
```

add() という関数は、引数 a と b を受け取り、その和を返します。今回では、a に 3、b に 5 が渡されているので、add() 関数は 8 を返します。

# 4 関数の利点

今までの授業では、自分で関数を定義せずに一つ一つの機能を列挙して、実装していました。しかし、関数を使うことで、同じ機能を使いたいというときに、その機能をまとめておくことができます。また、関数を使うことで、プログラムの見通しを良くすることができます。

# 5 課題

# 課題1

関数に二つの引数、a と b を受け取り、その差を返す関数 sub() を定義してください。

```
ソースコード 3: 課題1
```

```
# ここに関数 sub()を定義してください

result = sub(10, 3)

print(result) # 7
```

## 課題2

関数に二つの引数、text と times を受け取り、text を times 回繰り返した文字列を返す関数 repeat() を定義してください。

#### ソースコード 4: 課題 2

```
1 # ここに関数 repeat()を定義してください
2
3 result = repeat("Hello", 3)
4 print(result) # HelloHelloHello
```

#### ヒント

この問題には解法がいくつかあります。

- for 文を使って times 回繰り返す
- text を times 倍する

一番上の方法は単純に行うと改行が挟まれてしまうため、print() 関数に、end=""という引数を渡すことで改行を抑制することができます。

#### 応用課題

フィボナッチ数列を求める関数 fib() を定義してください。引数には、求めたいフィボナッチ数列の項数を受け取ります。

## フィボナッチ数列の式

フィボナッチ数列は以下の式で求めることができます。

$$F(0) = 0 \tag{1}$$

$$F(1) = 1 \tag{2}$$

$$F(n) = F(n-1) + F(n-2) \quad (n \ge 2)$$
(3)

# ソースコード 5: 応用課題

- 1 # ここに関数 fib()を定義してください
- 2
- 3 result = fib(10)
- 4 print(result) # 55

## ヒント

関数の返り値に関数自身を使うことで、再帰的に関数を呼び出すことができます。

## ソースコード 6: 再帰関数

- 1 def func(n):
- print(n)
- 3 if n == 0:
- 4 return 0
- 5 return func(n-1)

この関数を外側で引数10を与えて呼び出すと、

- 1 func(10)
- 2 # 10
- 3 **#** 9
- 4 # 8
- 5 ...
- 6 **#** 0

というように、10から0までの数字が順番に表示されます。