

연습문제 07 폴이

index.js

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom/client';
import { BrowserRouter } from 'react-router-dom';
import App from './App';

const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(
  <React.StrictMode>
    <BrowserRouter>
      <App />
    </BrowserRouter>
  </React.StrictMode>
);
```

App.js

```
import React from 'react';

import { Routes, Route } from 'react-router-dom';
import MenuLink from './components/MenuLink';

import Calc from './pages/Calc';
import PrintStar from './pages/PrintStar';

const App = () => {
  return (
    <div>
      <h1>연습문제 07</h1>
      <nav>
        <MenuLink to='/print_star'>PrintStar</MenuLink>
        <MenuLink to='/calc'>Calc</MenuLink>
      </nav>
      <hr />

      <Routes>
        <Route path='/print_star' element={<PrintStar />} />
        <Route path='/calc' element={<Calc />} />
      </Routes>
    </div>
  );
};

export default App;
```

pages/PrintStar.js

```

import React from 'react';

const PrintStar = () => {
  // 결과를 출력할 <div>에 대한 참조변수
  const console = React.useRef();

  // 상태값
  const [rowNum, setRowNum] = React.useState(0);

  // 사용자의 입력값을 상태값에 적용하기 위한 이벤트 리스너
  const onRowNumChange = e => {
    setRowNum(e.currentTarget.value);
  };

  // rowNum 상태값이 변경된 경우 실행됨 --> 화면 내용 갱신
  React.useEffect(() => {
    let html = '';
    for (let i=0; i<rowNum; i++) {
      let str = '';

      for (let j=0; j<i+1; j++) {
        str += '*';
      }

      html += str + "<br/>";
    }

    console.current.innerHTML = html;
  }, [rowNum]);

  return (
    <div>
      <h2>Calc</h2>
      <p>useState, useEffect, useRef를 사용한 별찍기 구현</p>

      <hr />

      <div>
        <label htmlFor='rowNum'>rownum: </label>
        <input id='rowNum' type='text' value={rowNum} onChange=
{onRowNumChange} />
      </div>

      <hr />

      <div style={{
        fontSize: '16px'
      }} ref={console}></div>
    </div>
  );
}

```

```

    );
};

export default PrintStar;

```

pages/Calc.js

```

import React from 'react';

/**
 * 사칙연산을 수행하기 위한 reducer함수
 * @param {int} state - 현재 상태값
 * @param {object} action - 액션 {x: 첫번째숫자, y: 두번째숫자, exec: 연산자 }
 * @returns 새로운 상태값
 */
function getResultValue(state, action) {
  let resultValue = 0;

  switch (action.exec) {
    case '+':
      resultValue = action.x + action.y;
      break;
    case '-':
      resultValue = action.x - action.y;
      break;
    case '*':
      resultValue = action.x * action.y;
      break;
    case '/':
      resultValue = action.x / action.y;
      break;
    default:
      resultValue = 0;
  }

  return resultValue;
}

const Calc = () => {
  // 첫 번째 숫자를 위한 input 태그의 참조변수
  const x = React.useRef();
  // 두 번째 숫자를 위한 input 태그의 참조변수
  const y = React.useRef();
  // 연산자를 위한 select 태그의 참조변수
  const exec = React.useRef();

  // 상태값 갱신을 위한 reducer
  const [resultValue, setResultValue] = React.useReducer(getResultValue, 0);

  // 버튼 클릭 이벤트 --> useCallback을 활용하여 중복 처리 방지함.

```

```

const onClick = React.useCallback(e => {
  // reducer에 전달할 action값을 JSON 형식으로 전달
  setResultValue({
    x: Number(x.current.value),
    y: Number(y.current.value),
    exec: exec.current[exec.current.selectedIndex].value
  });
}, []);

// resultValue 상태값이 변경된 후 그에 맞춰 변경되는 색상값 상태변수
const color = React.useMemo(() => {
  return resultValue % 2 === 0 ? '#f60' : '#06f';
}, [resultValue]);

return (
  <div>
    <h2>Calc</h2>
    <p>useReducer, useMemo, useCallback을 활용한 사칙연산</p>

    <hr />

    {/* 입력영역 구성 */}
    <div>
      <input ref={x} type='text' />
      <select ref={exec}>
        <option value="+">+</option>
        <option value="-">-</option>
        <option value="*">*</option>
        <option value="/">/</option>
      </select>
      <input ref={y} type='text' />
      <button type='button' onClick={onClick}>결과확인
    </div>

    <hr />

    {/* 연산결과 상태값과 색상 상태값을 표시함 */}
    <h1 style={{
      fontSize: '20px',
      color: color
    }}>결과값: {resultValue}</h1>
  </div>
);
};

export default Calc;

```