

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

float* reversa (int m, float* v);

int main () {
    int tamanho_vetor;
    printf("Digite o tamanho vetor principal: \n");
    scanf("%d", &tamanho_vetor);

    float *vetor_principal = (float *) malloc(tamanho_vetor * sizeof(float));

    if (vetor_principal == NULL) {
        printf("Falta de memória \n");
        return 0;
    }

    int i;
    for (i = 0; i < tamanho_vetor; i++) {
        printf("Digite um valor para vetor[%d] = ", i);
        scanf("%f", &vetor_principal[i]);
    }
}

```

```

    int j;
    float *vetor_reverso = reversa(tamanho_vetor, vetor_principal);
    for (j = 0; j < tamanho_vetor; j++) {
        printf("%.2f\n", vetor_reverso[j]);
    }

    free(vetor_reverso);
    free(vetor_principal);

    return 0;
}

```

```

float *reversa(int m, float *v) {
    float *rever = (float *) malloc(m * sizeof(float));
    if (rever == NULL) {
        printf("Falta de memória\n");
        exit(1);
    }
    int i;

```

```
for ( i = 0 ; i < n ; i++ ) {
```

```
    rev[i] = v[(n-1)-i];
```

```
}
```

```
return rev;
```

```
}
```