

11 0=1+2+1=3 1 × 14 +6 = 10 1 3=1+5+1=6 NAU exit um (0=6) 3 loop poin i passo o ses mus que m loso, o resultado no uno o messão per mando um roller paro n = 3, ou raje, 3 i o tamounho de problemo etante paro o procedimento 1 e paro o 29 remor que o é b. firente, poir no primeiro o i crerce junto no logo, logo, ele fico maior que a m'enter de atribur o à o valor 6. Referente do que ocorre no regando procedimento, onde a ;! não là strubuição de valor. Jogo, o for volizion 3 logado i a stru Prei a la a volor 6' Wounda a somo como oprocost uvelo te: =1 -0 0 +1 ; i+1=2

paro o proclimento 1 i paro o 29 humas que o i de feiente, pou no primeiro o il cresco junto no lago, lego, ele fico maior aper o mater de atribur o à o reles 6.

Referente do que ocorre no rejento procedimente, ande a il mão hó atribuição de valor. lego 10 foi volgo o 3 leopado i e de la a a a valor 6.

Disando a soma como operação urelente:

m = 2 = 0 + i ; i + i = 2

m = 2 = 0 + i ; i + i = 2

m = 3 = 0 + i ; i + i = 2

1 m = 4 -0 a+i; 1+i=2; a+i; i+i=2; m = 5 -> a+i; i+i=7; a+i; i+i=2; 0+i; i+i=2

logo, f(m)= m+1

2

Readimento 2

f(m) = m^2-m

3 Resultator differentes