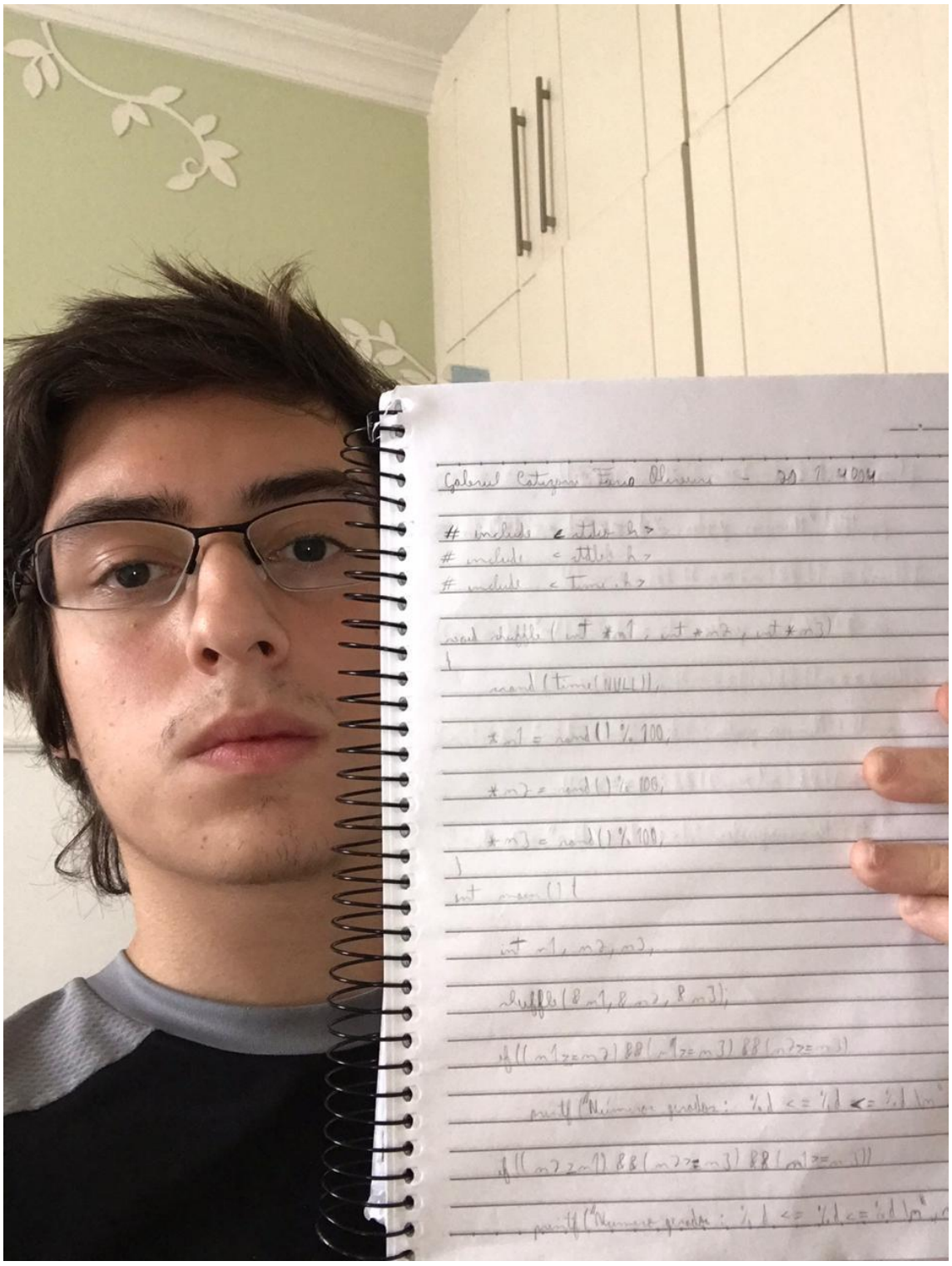

Gabriel Catizone Faria Oliveira - 20.1.4004

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

void shuffle (int *n1, int *n2, int *n3)
{
    srand (time(NULL));

    *n1 = rand() % 100;

    *n2 = rand() % 100;

    *n3 = rand() % 100;
}
int main () {

    int n1, n2, n3;

    shuffle(&n1, &n2, &n3);

    if((n1>=n2)&&(n1>=n3)&&(n2>=n3))

        printf("Número gerados: %d <= %d <= %d\n", n3, n2, n1);

    if((n2>=n1)&&(n2>=n3)&&(n1>=n3))

        printf("Número gerados: %d <= %d <= %d\n", n3, n1, n2);
```

FORON

```
if ((n3>=n1) && (n3>=n2) && (n2>=n1))
    printf ("Número ordenado: %d <= %d <= %d\n", n1, n2, n3);
if ((n2>=n1) && (n2>=n3) && (n2>=n1))
    printf ("Número ordenado: %d <= %d <= %d\n", n1, n3, n2);
if ((n3>=n1) && (n3>=n2) && (n1>=n2))
    printf ("Número ordenado: %d <= %d <= %d\n", n2, n1, n3);
if ((n1>=n3) && (n1>=n2) && (n3>=n2))
    printf ("Número ordenado: %d <= %d <= %d\n", n2, n3, n1);
return 0;
}
```