

Gabriel Catigian Funes Oliveira - 20.1.2004

```
class Jogador {
```

```
    string nome;
```

```
    int idade;
```

```
    int habilidade;
```

```
    int gols;
```

```
    int camisas;
```

```
public:
```

```
    Jogador ( string nome, int idade, int habilidade, int gols,  
             int camisas): nome ( nome ), idade ( idade ), habilidade ( habilidade ),  
                           gols ( gols ), camisas ( camisas ) { }
```

```
    ~Jogador () { }
```

```
friend ostream & << ( ostream & out, const Jogador & j ) {
```

```
    out << "nome: " << j.nome << endl
```

```
    ' ' << "idade: " << j.idade << endl
```

```
    << "habilidade: " << j.habilidade << endl
```

```
    << "gols: " << j.gols << endl
```

```
    << "camisas: " << j.camisas << endl
```

```
    }
```

```
};
```



```
class JugadorAtacante : public Jugador {  
    int velocidad;  
    int tecnico;
```

```
public:
```

```
    JugadorAtacante(string name, int idade, int habilidade,  
        int gols, int camisa, int velocidade, int tecnico):
```

```
        Jugador(name, idade, habilidade, gols, camisa),
```

```
        velocidade(velocidade), tecnico(tecnico) {}
```

```
~JugadorAtacante() {}
```

```
friend ostream & operator << (ostream & out,
```

```
    const JugadorAtacante & A) {
```

```
    out << "name: " << A.getName() << endl
```

```
    << "idade: " << A.getIdade() << endl
```

```
    << "habilidade: " << A.getHabilidade() << endl
```

```
    << "gols: " << A.getGols() << endl
```

```
    << "camisa: " << A.getCamisa() << endl
```

```
    << "velocidade: " << A.velocidade << endl
```

```
    << "tecnico: " << A.tecnico << endl;
```

```
}
```

```
};
```



class JogadorRefers: public Jogador {

int desarme;

int cobertura;

public:

JogadorRefers (string nome, int idade, int habilidade,  
int gols, int amigos, int desarme, int cobertura):  
Jogador (nome, idade, habilidade, gols, amigos, desarme(desarme),  
cobertura(cobertura)) { }

friend ostream & operator << (ostream & out, const JogadorRefers & D) {

out << nome : << A.getName() << endl  
<< idade: << A.getIdade() << endl  
<< habilidade: << A.getHabilidade() << endl  
<< gols: << A.getGols() << endl  
<< amigos: << A.getAmigos() << endl  
<< desarme: << A.desarme << endl  
<< cobertura: << A.cobertura << endl;

}

~JogadorRefers () { }

};