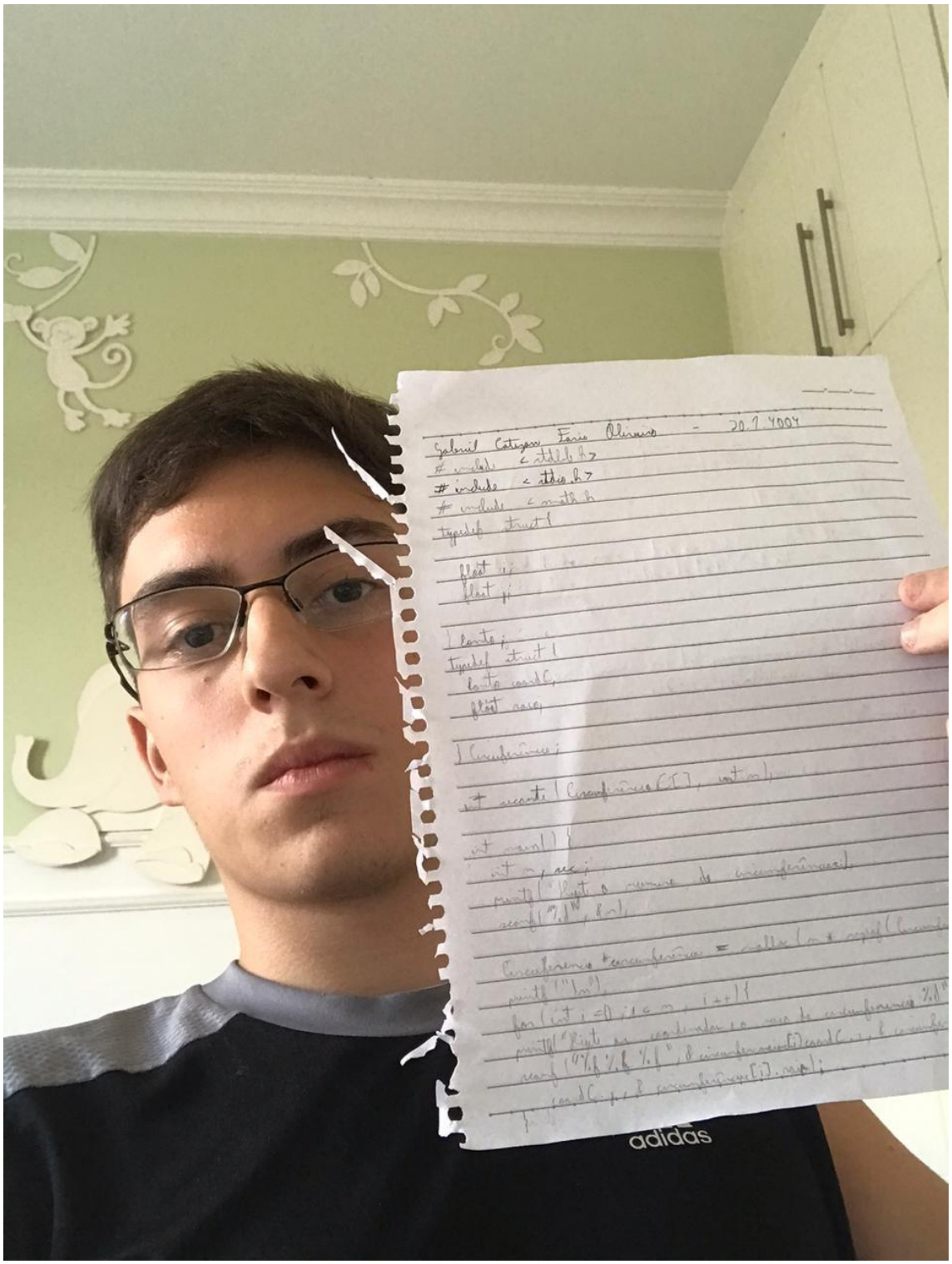
Gabriel Catizone Faria Oliveira - 20/1/2004
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
typedef struct
float x;
float y;
} ponto;
typedef struct
ponto centro;
float raio;
} Circunferencia;
int main() {
int n, m, i;
printf("Digite o numero de circunferencias:
scanf("%d", &n);
Circunferencia *circunferencias = malloc(n * sizeof(Circunferencia));
printf("\n");
for(i = 0; i < n; i++) {
printf("Digite as coordenadas e raio da circunferencia %d:
scanf("%f %f %f", &circunferencias[i].centro.x, &circunferencias[i].centro.y, &circunferencias[i].raio);
adidas

Gabriel Catizani Faria Oliveira - 20.7.4004

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
typedef struct{

    float i;
    float j;

} ponto;
typedef struct {
    ponto coordC;
    float raio;

} Circunferencia;

int secante (Circunferencia C[], int n);

int main() {
    int n, sec;
    printf("Digite o numero de circunferencias:");
    scanf("%d", &n);

    Circunferencia *circunferencias = malloc(n * sizeof(Circunferencia));
    printf("\n");
    for(int i=0; i<n; i++){
    printf("Digite as coordenadas e o raio da circunferencia %d", i+1);
    scanf("%f %f %f", &circunferencias[i].coordC.i, &circunferencia[i].
        coordC.j, &circunferencia[i].raio);
}
```

FORONI

```
printf("\n");
for(int i=0; i<n; i++){
recc = recorte(circunferencias, n);

if(recorte == 1)

    printf("A circunferência %d e a circunferência %d não
        recortam\n", i+1, i+2);

else

    printf("A circunferência %d e a circunferência %d não
        não recortam\n", i+1, i+2);

return 0;

}
```

```
int secante( Circunferencia C[], int n)
{
    int distancia[10] = {0};
    for( int i = 0; i < n; i++)
    {

        distancia[i] = sqrt(pow(C[i].coord(C.j - C[i].coord(C.i, 2) +
                pow(C[i+1].coord(C.j - C[i+1].coord(C.i, 2));

    {

    for( int i = 0; i < n; i++)
    {

        if( distancia[i] < (C[i].raio + C[i+1].raio)
            return 1

        else
            return 0
}
```