**Startsemester oriëntatieverslag  
Leeruitkomst Software**Kubilay Karabulut | PD07 | 505672

Jeffrey Cornelissen| Docent Software Ehv.

Inhoudsopgave

[1 Inleiding 4](#_Toc65052414)

[1.1 Aanleiding 4](#_Toc65052415)

[1.2 Onderwerp 4](#_Toc65052416)

[1.3 Leeswijzer 4](#_Toc65052417)

[2 Introductie 5](#_Toc65052418)

[3 Aantonen leerdoelen 6](#_Toc65052419)

[3.1 Proof of concepts 6](#_Toc65052420)

[3.2 Eigen project 6](#_Toc65052421)

[4 Reflectie / evaluatie 7](#_Toc65052422)

[4.1 Waar ben ik trots op? 7](#_Toc65052423)

[4.2 Wat doe ik een volgende keer anders? 7](#_Toc65052424)

[4.3 Welke formatieve indicatie zou ik mezelf geven voor de oriëntatie Technology? 7](#_Toc65052425)

[4.4 Welk verdiepend(e) profiel(en) kies ik en waarom? 7](#_Toc65052426)

# Inleiding

<Begin een verslag altijd met een inleiding. Voor jou als schrijver zijn onderstaande zaken misschien overduidelijk, maar voor de lezer wellicht niet. **Schrijf het verslag niet voor een docent maar zorg dat ook niet-ingewijden het kunnen volgen**>

## Aanleiding

Volgens opdracht mochten wij een oriëntatie verslag schrijven, wegens deze redenen zal ik in dit verslag uitleggen wat ik tot nu toe voor deze semester heb mogen doen.

## Onderwerp

Dit verslag zal voornamelijk over mijn deelproduct gaan, omdat ik alles heb overgeslagen, behalve dat wat van mij verwacht wordt in mijn leeruitkomsten.

## Leeswijzer

Mijn deelproduct gaat over Steen Papier Schaar waarin ik; variabele, type int, string, double, bool, conditional statements, if ... else, loops, Array, List, method, leesbaarheid/ onderhoudbaarheid

# Introductie

Mijn naam is Kubilay Karabulut, ik heb een opleiding tot Software Developer gevolgd aan het SummaCollege MBO4 in Eindhoven.

Een van de vragen die ik vaak krijg met betrekking tot school is; wat wil ik leren?

Dit heb ik helaas nooit kunnen beantwoorden omdat ik geen doel heb om te leren, ik kom namelijk voor een diploma en niet voor de kennis zelf.

# Aantonen leerdoelen

Voor mijn Eige doel opdracht heb ik een Steen Papier Schaar spel gemaakt.

Ik mijn code te schrijven kom ik af en toe tot de realizatie dat eventuele if stataements vesimpeld konden worden doormidel van switch cases, zoals in het voorbeeld hieronder:

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Of een nullcheck in plaats vaan twee statments in de if statement  
Graphical user interface, text, application

Description automatically generated



# Reflectie / evaluatie

## Waar ben ik trots op?

*<vul in>*

## Wat doe ik een volgende keer anders?

*<vul in>*

## Welke formatieve indicatie zou ik mezelf geven voor de oriëntatie Software?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Leeruitkomst oriëntatie Software | | |
| Onderdeel | Criterium | Rating |
| Aandacht voor algoritmiek | Je kunt eenvoudige applicaties schrijven die stapsgewijs oplossingen voor problemen vinden door het uitvoeren van logische testen en eenvoudige stapsgewijze berekeningen. | *<vul in U S G O met motivatie>* |
| Basisvaardigheden | Je begrijpt en past de volgende programmeerconcepten toe:Variables, conditional statements, loops, methods, lists/ arrays en enum’s. | *<vul in U S G O met motivatie>* |
| Aantonen | Je vraagt feedback van een docent en laat zien dat je deze feedback verwerkt hebt. | *<vul in U S G O met motivatie>* |

## Welk verdiepend(e) profiel(en) kies ik en waarom?

*<vul in <vul in>*