找几个地址

<https://img.dlsite.jp/modpub/images2/work/doujin/RJ274000/RJ273917_img_smp1.jpg>

<https://img.dlsite.jp/modpub/images2/work/doujin/RJ279000/RJ278556_img_smp3.jpg>

https://img.dlsite.jp/modpub/images2/work/doujin/RJ278000/RJ277750\_img\_main.jpg

容易发现图片地址的格式:

274000应该是每隔1000个分一次类

后面是具体编号

另外图片具体数量,大多数是4,同时也有5,因此这里只取封面

访问网络源代码的方式:

WebClient wc = new WebClient();

Stream st = wc.OpenRead(url);

StreamReader sr = new StreamReader(st);

string source = sr.ReadToEnd();

创建WebClient对象,然后将源代码读入流中,再用读流的对象读取,然后转换为文本

Directory.Move函数有点意思

如果源文件是文件夹,那么会把这个文件夹内的所有文件移到新文件夹中,其实就是重命名

而且两个名字都必须为文件或者文件夹,其实重命名等效于移动吧.

动态添加窗体对象的方法:

Controls.Add()

动态添加事件:

如:

pbs[pos].Click += new System.EventHandler(pb\_click);

click是要添加的事件,

pb\_click是委托执行的方法

利用explorer打开目录:

System.Diagnostics.Process.Start("explorer.exe",filename)));

当然explorer.exe可以换成其他文件,第二个是启动参数