

TD - Déploiement

Afin de livrer Game Collection, un serveur web a été mis à votre disposition sur des sous domaine de game-collection.ovh

Votre site aura donc l'url suivant `td**-*.game-collection.ovh`

Des accès SSH/SFTP et Base de données vous seront fournies pendant le TD

Accès à phpMyAdmin : <https://phpmyadmin.game-collection.ovh>

Afin d'automatiser vos déploiements, j'ai mis en place un repo Github comprenant une GitHub Action :

<https://github.com/marcelguillaume/game-collection-deploy>

Avant d'ajouter les scripts de workflows sur vos projets, essayez de déployer ce repository en le forkant

Pour accéder au serveur, vous devez créer une paire de clé SSH avec cette commande, merci de remplacer `td21-1` par votre groupe, et me l'envoyer par mail :

NE PAS SAISIR DE MOT DE PASSE

```
ssh-keygen -m PEM -t rsa -b 4096 -C "game-collection-td21-1"
```

Envoyer la clé `game_collection_rsa.pub` à Guillaume.Marcel@univ-lemans.fr

Ajouter la clé SSH Private key dans les variables d'environnements

Dans la saisie des variables d'environnements, vous aurez besoin de saisir ces 3 valeurs :

REMOTE_HOST (IP du serveur) : 51.158.185.227

REMOTE_PORT (Port du serveur) : 22

REMOTE_USER : Nom du groupe (ex: `td21-1`)

SSH_PRIVATE_KEY : Votre clé privée

Une fois configuré, les GitHub Action seront activées et à chaque changement sur votre repository sera déployé en quelques secondes sur votre serveur.

À la fin de la première configuration, vous obtiendrez probablement une erreur 500, pensez à créer le fichier `.env` sur le serveur.

Vous pouvez accéder au serveur en SSH et SFTP avec les clés d'accès qui vous seront fournies.