

Luca Di Bene

SVILUPPATORE FULLSTACK | STUDENTE DI FISICA

Sono interessato allo sviluppo di applicazioni web robuste e scalabili, unendo logica di backend a interfacce chiare e funzionali. Mi contraddistingue l'approccio autodidatta e la versatilità, con capacità di apprendere rapidamente nuove tecnologie e adattarle a diversi progetti. Cerco di applicare le mie competenze in contesti professionali dove possa crescere come sviluppatore.



≥ lucadibene08@gmail.com



!uca-di-bene-portfolio.vercel.app



github.com/KuKe-dev

FORMAZIONE

LAUREA IN FISICA - FAMAF

In corso (2024 – oggi)

ESPERIENZA IN PROGETTI

GOTRIP - SOCIAL NETWORK DI VIAGGI CON MAPPA INTERATTIVA

Progetto fullstack individuale che consente agli utenti di condividere ed esplorare viaggi tramite una mappa interattiva. Il frontend è stato sviluppato in React, mentre il backend è stato realizzato in Java con Spring per approfondire l'uso di linguaggi fortemente tipizzati e le buone pratiche di sviluppo. Il database è stato costruito con PostgreSQL e Leaflet è stato integrato per la visualizzazione delle mappe. Questo progetto mi ha permesso di affrontare la sfida di organizzare uno sviluppo su larga scala, integrando frontend, backend e database, oltre al deployment dell'applicazione completa.

GRAPHNEON - CALCOLATRICE GRAFICA ONLINE

Applicazione web sviluppata in React che permette di rappresentare funzioni matematiche in modo visivo su una canvas interattiva. Non richiede backend né database, poiché tutta la logica e il rendering avvengono nel frontend. La sfida principale è stata imparare a utilizzare l'elemento <canvas> di HTML per tracciare funzioni in tempo reale, acquisendo così esperienza nella gestione di grafici dinamici sul web.

GOD OF WAR - API CON WEB SCRAPING

API sviluppata con Express.js che raccoglie informazioni dalla wiki di God of War tramite scraping con la libreria Cheerio e le espone in formato JSON. I dati vengono salvati in file JSON nel backend. È stato realizzato anche un frontend in React per visualizzare le informazioni, sebbene l'attenzione principale sia stata rivolta allo sviluppo dell'API e allo scraping.

COMPETENZE

• Frontend: React, HTML, CSS, JavaScript

Backend: Node.js, Express, Java + Spring

Database: PostgreSQL, MySQL

• Altro: Git

LINGUE

• Spagnolo: Madrelingua

Inglese: C1 Italiano: B2