



Luca Di Bene

DESARROLLADOR FULLSTACK | ESTUDIANTE DE FÍSICA

Me interesa el desarrollo de aplicaciones web robustas y escalables, combinando lógica de backend con interfaces claras y funcionales. Me destaco por ser autodidacta y versátil, con capacidad para aprender nuevas tecnologías y adaptarlas a distintos proyectos. Busco aplicar mis conocimientos en entornos profesionales donde pueda crecer como desarrollador.



lucadibene08@gmail.com



luca-di-bene-portfolio.vercel.app



github.com/KuKe-dev

FORMACIÓN

LICENCIATURA EN FÍSICA – FAMAf

En curso (2024 – actualidad)

EXPERIENCIA EN PROYECTOS

GOTRIP – RED SOCIAL DE VIAJES CON MAPA INTERACTIVO

Proyecto individual fullstack que permite a los usuarios compartir y visualizar viajes a través de un mapa. El frontend fue desarrollado en React, mientras que el backend se implementó en Java con Spring para explorar un lenguaje fuertemente tipado y buenas prácticas de desarrollo. La base de datos se construyó en PostgreSQL y se integró Leaflet para la visualización de los viajes. Este proyecto me permitió enfrentar el reto de organizar un desarrollo de gran escala, integrando frontend, backend y base de datos, además de desplegar la aplicación completa.

GRAPHNEON – CALCULADORA GRÁFICA EN LÍNEA

Aplicación web desarrollada en React que permite representar funciones matemáticas de manera visual en un lienzo interactivo. No requiere backend ni base de datos, ya que toda la lógica y el renderizado ocurren en el frontend. El principal desafío fue aprender a trabajar con el elemento `<canvas>` de HTML para graficar funciones en tiempo real, lo que me permitió adquirir experiencia en el manejo directo de gráficos dinámicos en la web.

GOD OF WAR – API CON WEB SCRAPING

API desarrollada en Express.js que recopila información de la wiki de God of War mediante scraping con la librería Cheerio y la expone en formato JSON. La aplicación guarda los datos en archivos JSON en el backend en lugar de utilizar una base de datos relacional. Incluye un frontend en React para visualizar la información, aunque el foco estuvo en el desarrollo de la API y el scraping.

HABILIDADES

- **Frontend:** React, HTML, CSS, JavaScript
- **Backend:** Node.js, Express, Java + Spring
- **Bases de datos:** PostgreSQL, MySQL
- **Otros:** Git

IDIOMAS

- **Español:** Nativo
- **Inglés:** C1
- **Italiano:** B2