

Longxiaojun30天读书笔记分享计划
Day 23: C++

2018.12.29 Saturday. By KuKuXia@github.com



EC条款39: 明智而审慎地使用private继承



EC条款38: 通过复合塑模出has-a或“根据某物实现出”

复合指某种类型的对象包含其他类型的对象
在引用域application domain, 复合意味着has-a, 有一个的关系
在实现域implementation domain, 复合意味着is-implemented-in-terms-of, 根据某物实现出

private继承意味着implemented-in-terms-of, 根据某物实现出
尽可能使用复合, 必要时才使用private继承
private通常比复合的级别低, 但每当派生类需要访问protected基类的成员, 或需要重新定义继承而来的virtual函数时, 这么设计是合理的
和复合不同, private继承可以造成empty base最优化, 这对致力于对象尺寸最小化的程序或开发者而言, 可能很重要



C++ STL

- binary_search
- equal_range

底层实现: 调用lower_bound获取不小于value的迭代器, 然后判断不等于last并且其值比*first大进行

```
bool binary_search( ForwardIt first, ForwardIt last, const T& value )  
bool binary_search( ForwardIt first, ForwardIt last, const T& value, Compare comp )  
检查等价于 value 的元素是否出现于范围 [first, last) 中  
完全排序的范围满足这些判断标准  
第一版本用 operator< 比较元素, 第二版本用给定的比较函数 comp  
std::pair<ForwardIt,ForwardIt> equal_range( ForwardIt first, ForwardIt last, const T& value )  
std::pair<ForwardIt,ForwardIt> equal_range( ForwardIt first, ForwardIt last, const T& value, Compare comp )  
返回范围 [first, last) 中所有所有等价于 value 的元素的范围  
完全排序的范围满足这些判断标准  
以二个迭代器定义返回的范围, 一个指向首个不小于 value 的元素, 而另一个指向首个大于 value 的元素  
第一版本用 operator< 比较元素, 第二版本用给定的比较函数 comp
```

底层实现: 调用lower_bound与upper_bound



C++ STL

- equal
- lexicographical_compare

底层实现: 线性迭代判断

```
bool equal( InputIt1 first1, InputIt1 last1, InputIt2 first2 )  
bool equal( InputIt1 first1, InputIt1 last1, InputIt2 first2, BinaryPredicate p )  
如果范围 [first1, last1) 和范围 [first2, first2 + (last1 - first1) 相等, 返回 true, 否则返回 false  
两个范围相等的条件是: 对于范围 [first1, last1) 内的每个迭代器 i, *i 等于 *(first2 + (i - first1))  
重载形式 (1,2,5,6) 用 operator== 判断两个元素是否相等, 而重载形式 (3,4,7,8) 用给定的谓词函数  
bool lexicographical_compare( InputIt1 first1, InputIt1 last1, InputIt2 first2, InputIt2 last2 )  
bool lexicographical_compare( InputIt1 first1, InputIt1 last1, InputIt2 first2, InputIt2 last2, Compare comp )  
检查第一个范围 [first1, last1) 是否按字典序小于第二个范围 [first2, last2)  
1. 用 operator< 比较元素.  
2. 用给定的二元比较函数 comp 比较函数  
逐元素比较二个范围.  
首个不匹配元素定义范围是否按字典序小于或大于另一个.  
若一个范围是另一个的前缀, 则较短的范围小于另一个.  
若二个范围拥有等价元素和相同长度, 则范围按字典序相等.  
空范围按字典序小于任何非空范围.  
二个空范围按字典序相等.
```

底层实现: 线性迭代判断

字典序比较是拥有下列属性的操作

利用equal实现回文字符串的检测, 完整

```
if(std::equal(s.begin(), s.begin() + s.size()/2, s.rbegin())) {  
    std::cout << "\n" << s << "\n" is a palindrome\n";  
} else {  
    std::cout << "\n" << s << "\n" is not a palindrome\n";  
}
```