

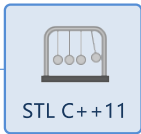
LongXiaJun30天读书笔记分享计划 Day 1: C++

言简意赅

- po: pointer-to-object
- ro: reference-to-object
- lhs: left-hand-side
- rhs: right-hand-side
- ctor: constructor
- dtor: destructor



变量命名

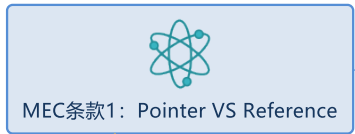


STL C++11

bool all_of(InputIt first, InputIt last, UnaryPredicate p): 检查一元谓词 p 是否对范围 [first, last) 中所有元素返回 true。

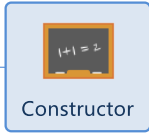
bool any_of(InputIt first, InputIt last, UnaryPredicate p): 检查一元谓词 p 是否对范围 [first, last) 中至少一个元素返回 true。

bool none_of(InputIt first, InputIt last, UnaryPredicate p): 检查一元谓词 p 是否不对范围 [first, last) 中任何元素返回 true。



MEC条款1: Pointer VS Reference

有空则指，无空则引；引必始定无测效，指可未重必测效



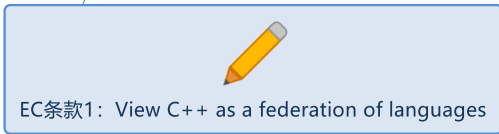
Constructor

Explicit Constructor: 禁止隐式转换好

Copy Constructor: 以同型对象初始化自我对象

Copy Assignment: 从另一个同型对象中拷贝其值到自我对象

Pass By Value: 调用 Copy Constructor



EC条款1: View C++ as a federation of languages

- C
- STL
- Template C++
- Object-Oriented C

It depends on your demand.