

Longxijun30读书笔记分享计划 Day 28: C++

EC条款49: 了解new-handler的行为

当operator new抛出异常以反映一个未满足的内存需求之前, 它会先调用一个客户指定的错误处理函数, 一个所谓的new-handler

让更多内存可被使用

安装另一个new-handler

移除new-handler

抛出bad_alloc (或派生自bad_alloc) 的异常

不返回, 通常调用abort或exit

一个设计良好的new-handler函数必须做的事情

set_new_handler允许客户指定一个函数, 在内存分配无法获得满足时被调用

Nothrow new是一个颇为局限的工具, 因为它只适用于内存分配, 后继的构造函数调用还是可能抛出异常

EC条款48: 认识template元编程



TMP: Template Metaproprogramming是编写template-based-C++程序并执行于编译器的过程

TMP并没有真正的循环构件, 循环效果系藉由递归recursion完成

TMP的递归甚至并不是正常种类, 因为TMP循环并不涉及递归函数调用, 而是涉及“递归模棱化具现化” recursive template instantiation

TMP可见工作由运行期移往编译期, 因而的以实现早期错误检测更高的执行效率

TMP可悲用来生成“基于政策选择组合”的客户定制代码, 也可用来避免生成对某些特殊指令并不适合的代码

C++ STL

merge

Outputit merge(Inputit1 first1, Inputit1 last1, Inputit2 first2, Inputit2 last2, Outputit d_first)
Outputit merge(Inputit1 first1, Inputit1 last1, Inputit2 first2, Inputit2 last2, Outputit d_first, Compare comp)
归并二个已排序范围 [first1, last1) 和 [first2, last2) 到始于 d_first 的一个已排序范围中
1. 用 operator< 比较元素
2. 用给定的二元比较函数 comp 比较元素

inplace_merge

void inplace_merge(BidirIt first, BidirIt middle, BidirIt last)
template< class BidirIt, class Compare>
void inplace_merge(BidirIt first, BidirIt middle, BidirIt last, Compare comp)
归并二个相继的已排序范围 [first, middle) 及 [middle, last) 为一个已排序范围 [first, last), 对于原先二个范围中的等价元素, 来自第一范围的元素 (保持其原顺序) 先于来自第二范围的元素 (保持其原顺序)
1. 用 operator< 比较元素, 且范围必须对于同关系已排序
2. 用给定的二元比较函数 comp 比较元素, 且范围必须对于同关系已排序

底层实现: 线性遍历迭代复制



C++ STL

is_heap

bool is_heap(RandomIt first, RandomIt last)
bool is_heap(RandomIt first, RandomIt last, Compare comp)
检查范围 [first, last) 中的元素是否为最大堆
1. 用 operator< 比较元素
2. 用给定的二元比较函数 comp 比较元素

is_heap_until

RandomIt is_heap_until(RandomIt first, RandomIt last)
RandomIt is_heap_until(RandomIt first, RandomIt last, Compare comp)
检验范围 [first, last) 并寻找始于 first 且为最大堆的最大范围
1. 用 operator< 比较元素
2. 用给定的二元比较函数 comp 比较元素

2018.1.3 Thursday. By KuKuXia@github.com