이력서



성명	구승현	영문	Ku SeungHyun
지원분야	프론트 개발자	희망연봉	회사규정에 따름
생년월일	1998.09.05	휴대전화	010-4768-9703
E - Mail	rntmdgus1234@naver.com	유선전화	해당없음
주소	서울특별시 동작구 장승배기로 27길 38 형설고시원 102호		

학력사항

기간	학교명	학과(전공)	학점	졸업여부
2017.03.02~2019.12.31	전주비전대학교	기계과	3.6/4.5	자퇴
2014.03.02~2016.12.31	전주영생고등학교	이과	-	졸업

교육이수

기간	교육기관	과정명	시수
2023.01.15~2023.02.14	재단 법인 대구디지털 혁신 진흥원	빅데이터 분석 기초	40H
2023.01.15~2023.02.14	재단 법인 대구디지털 혁신 진흥원	클라우드 이해	40H
2022.08.16~2023.02.10	KG에듀원 아이티뱅크 노량진학원	(디지털컨버전스)멀티플랫폼 융합 응용SW개발자 양성과정(스마트혼합)	840H
2022.01.02~2022.06.20	KG에듀원 아이티뱅크	파이썬/C언어/Java/Jsp/Spring	300H

병력 및 기타사항

병역	병역면제사유	종교	기혼여부	취미	특기
만기전역	-	기독교	미혼	음악듣기	요리

경력 - 근무, 인턴, 아르바이트, 사회활동, 봉사활동 등

기간	근무처	직책	업무내용
2021.04.20~2022.05.31	버거킹	매니저	매장 서류작업 및 고객응대 및 실적관리
2020.08.28~2021.04.20	버거킹	아르바이트	고객응대 및 매장관리
2019.05.17~2020.08.20	라라코스트	아르바이트	고객응대 및 매장관리

자기소개서

자기소개	[성공을 위한 상경. 그 시작] 어려운 환경 속에서도 꺾이지 않는 마음처럼 목표를 향해 달려가는 구승현입니다. 제가 군대를 전역을 하고 저희 가정은 많이 힘들어졌습니다. 저는 부모님의 지원을 받기 싫고 가정에 도움을 주기 위해서 급하게 버거킹 매니저를 시작하게 되었습니다 일을 하면서 도음이 어느 정도 되고 나서 가정이 조금 회복되었을 때 내가 하고 싶은 공부를 해서 더 큰 도움을 주고 싶은 생각이 들어서 코딩을 공부하게 되었습니다. 꾸미는 것을 좋아하는 저는 무언가를 창작하는 것을 좋아해 코딩을 할 때 집중 있으 코딩을 하게 되었고 프런트엔드에 빠져서 공부를 할 수 있었습니다.
성격	[빠지면 집중력이 증가] 일할 때 가장 중요한 것은 집중력이라고 생각을 합니다. 저는 어떤 일이든 흥미가 있으면 급격히 집중력이 증가합니다. 학원에서 프로젝트를 할 때 제가 하는 부분에서 관심이 있고 빠져있으면 시간 가는지 모르고 몰두합니다. 그 정도로 흥미 있는 부분은 집중력이 많이 증가가 됩니다. 저 는 이 집중력이 아주 큰 장점이라고 합니다. 하지만 과도한 집중력으로 주변 상황을 잘 못 볼 때 도 있습니다. 그래서 저는 이러한 단점을 극복하기 위해서 집중을 하더라도 주변의 말을 들을 수 있게 주변을 볼 수 있게 한쪽 귀를 열어두고 상대방이 말하는 말을 듣기 위한 노력을 하고 있습 니다.
관심분야	[옷 입히기 놀이] 프론트엔드 개발자가 되기 위해 준비하였습니다. 비전공자로서 평소 꾸미는 것을 좋아합니다. 첫인상의 결정은 3초만에 난다고 합니다. IT도 마찬가지라고 생각합니다. 프론트엔드는 백엔드와 달리 입력한 코드가 그대로 반영하여 바로 눈으로 확인이 가능했고, 수정을 하는 과정에서 수정 후 즉시 확인을 할 수 있어서 흥미를 많이 느끼게 되었습니다. 비전공자이기에 전공자를 따라가기 위해 노력했고 프로젝트를 진행하면서도 주로 프론트엔드에 기여를 했습니다. 그 결과 학원에서 프로젝트를 하게 되면 자연스럽게 웹 디자인부분 요소 및 전반적인 프론트엔드 작업은제가 도맡아 진행한 덕분에 많은 공부를 할 수 있었습니다.
직무역량	[나는 프론트 개발자입니다] 학원에서 프로젝트 진행 시 프런트엔드 작업을 주로 맡아서 진행합니다. 그 분야를 좋아하기도 하고, 프론트엔드에 대해 더욱 많은 공부를 하고 싶은 마음에 프런트 개발을 선호합니다. 다른 조원들은 백엔드 작업을 선호하는 경향이 있습니다. 그러다보니 항상 다른 조원들이 제게 프런트 작업 및 디자인 작업을 부탁하기도 합니다. 프로젝트 기간 중 디자인을 다룰 수 있는 프로그램인 피그마와 Css JavaScript를 혼자 공부하고 웹페이지 디자인이 가능하게 되었습니다. 항상 프런트앤드 부분을 공부하고, 해결하고자 노력합니다.

	[꿈을 이룰 개발자]
지원동기	저는 프런트 개발자입니다. 제가 이 회사에 지원하게 된 이유는 제가 평소 의류에 관심 많고 개발에도 관심이 많아서 지원을 하게 되었습니다. 제가 관심 있는 분야와 좋아하는 일을 한 번에 하게 된다면 너무 행복할 것 같아서 이 회사를 항상 목표를 두고 공부를 했습니다 여기에서 신입개발자로 들어가서 사수를 따라 필요한 서적 및 공부가 필요하면 자기개발을 게을리 하지 않을 것이며 3년후에 시니어 개발자가 되고 밑에 신입 개발자가 들어 오면 저도 사수한테 배운 것을 바탕으로 알려주고 수용하는 개발자가 되겠습니다.

Technology (보유기술)

기술분류	보유기술	
Language	[JAVA] - 자바를 이용하여 간단한 키오스크 프로젝트 경험 [JSP]	
	- Java Bean을 활용, Set/Get 메소드를 이용해 DB와 연동하여 DB 입출력 경험 [JavaScrpt]	
	- 웹 프로젝트때 스와이퍼 등 간단한 언어 사용 경험	
	[Ajax / Flex] - Ajax / Flex 기반 간단한 application 프로그램 경험	
DBMS	[Oracle / MySQL] - DB 설치 및 간단한 SQL 작성 - 트랜잭션의 개념과 처리 방법과 PL/SQL 작성	
WAS	[Web Logic / Tomcat] - 서버 구축 작업 및 사용 가능	
TOOL	[IDE / DB Tool] - Eclipse를 이용한 자바 코드 작성 - ERWin을 이용한 DB설계 - Rational Rose를 이용한 UML 구조 작성	
Framework	[Struts2/iBATIS] - Struts2 로직처리, 화면처리, 기타기능 - Struts2 MVC 패턴 및 iBATIS 연동 이용 WebApp 제작	
	[Spring] - Spring AOP 개념과 활용 - Spring MVC패턴 이용 WebApp 제작	

Project (프로젝트)

프로젝트	JOBTY
개발기간	2022.10.19 ~ 2022.12.01
참여인원	7명
담당업무	매인 화면 및 메뉴 리스트 프론트 작업
개발환경	WINDOW 10
사용도구	Visual Stuodio Code
사용기술	Html Scss JavaScript

프로젝트 요약

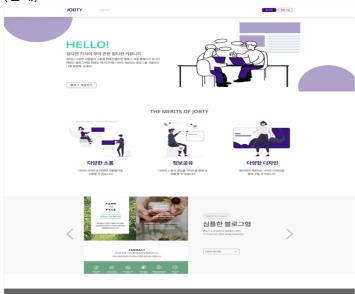
(제안

이 프로젝트는 블로그 형태로 사람들이 정보를 나누고 기록하기 위한 웹사이트 제작을 목표로 한다. 웹사이는 카테고리별 내용 작성 및 사람들이 서로 댓글 작성 등의 하여 모르는 정보를 공유를 하면서 서로에게 도움이 많이 되는 서비스를 한다.

(기획)

사람들이 각각 스타일에 맞춰서 꾸밀 수 있는 블로그 형식으로 일기, 다이어리, 정보 공유 등 다양한 용도로 사이트를 이용을 할 수 있고, 서로 몰랐던 부분을 알아가고 나만의 블로그가 성장하는 걸 눈으로 확인을 바로 할 수 있는 그런 블로그용 웹 사이트를 만들고 싶었습니다.

(설계)



Project (프로젝트)

프로젝트	KAJA HOTEL
개발기간	2022.11.29 ~ 2022.12.27
참여인원	5명
담당업무	전반적인 프론트 작업 및 웹 페이지 디자인
개발환경	WINDOW 10
사용도구	Visual Stuodio Code, 피그마
사용기술	Html Css JavaScript Spring

프로젝트 요약

(제안)

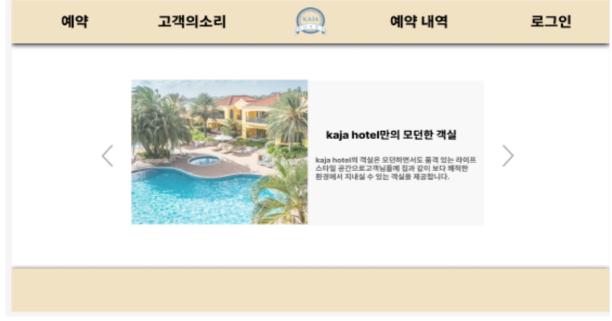
고객 위치에서 가까운 호텔을 간단하게 조회하고 예약 결제까지 할 수 있는 웹사이트 제작을 목표로 한다. 가까운 곳의 호텔을 지도 API로 활용하여 검색할 수 있고 날짜를 지정하여 예약 서비스를 이용할 수 있는 편리한 예약 웹사이트를 서비스한다.

(기획)

여행을 갈 때 웹으로 편리하게 호텔을 미리 예약하기 위해 만들어지고 위치정보를 사용해 주변에 있는 호텔을 빠르게 검색을 할 수 있다. 호텔을 직접 가서 예약을 하는 방법을 뒤로하고 집에서도 편리하게 지역 날짜를 지정하여 서비스를 제공을 한다.

(설계)

https://github.com/KuSeungH/web-Pp



Project (프로젝트)

프로젝트	워터맬론
개발기간	2023.01.19 ~ 2023.02.10
참여인원	5명
담당업무	전반적인 프론트 작업 및 웹 페이지 디자인
개발환경	WINDOW 10
사용도구	Android Studio
사용기술	Flutter, Dart

프로젝트 요약

(제안)

(기획)

사용자가 원하는 음악을 선택하여 재생할 수 있고 사용자가 원하는 뮤직비디오 영상을 재생을 할 수 있다. 나만의 플레이 리스트 어플로 비회원 시 로그인을 하고 이용을 할 수 있다. 영상과 음악 같은 어플에서 선택 해서 사용자가 원하는 재생 방식을 출력하는 서비스를 제공하고 싶었습니다.

(설계)

https://github.com/KuSeungH/App

