

Introducción al Desarrollo Web/Móvil

Práctica III

Cliente Móvil y API

Portafolio personal

Descripción:

En la segunda práctica de la asignatura, usted creó su portafolio personal utilizando únicamente HTML, CSS, y frameworks de desarrollo móvil. Dado que muchas organizaciones trabajan no solo aplicaciones web. Es necesario el desarrollo de su portafolio personal en una aplicación móvil.

Backend:

La API debe tener un endpoint con la URL `"/api/profile"`, el cual debe ser un método GET. Este endpoint debe devolver un JSON con los siguientes atributos:

1. Name: Nombre de la persona.
2. Lastname: Apellido de la persona.
3. Email: Correo electrónico de la persona.
4. City: Ciudad de origen de la persona.
5. Country: País de origen de la persona.
6. Summary: Resumen de la persona.
7. Frameworks: Este debe ser un arreglo que contenga objetos con los siguientes atributos:
 - a. Name: Nombre del framework.
 - b. Level: Nivel de conocimiento en el framework.
 - c. Year: Año en que empezó a utilizar el framework.
8. Hobbies: Este debe ser un arreglo que contenga objetos con los siguientes atributos:
 - a. Name: Nombre del hobby.
 - b. Description: Descripción del hobby.

La API debe tener un endpoint que permita editar todos los campos del perfil del usuario y los frameworks y hobbies de su perfil.

El API debe tener migraciones y creación de datos semilla para probar la aplicación.

Se debe juntar un archivo .json de postman para poder probar los dos endpoint realizados.

Frontend:

La aplicación móvil debe consumir los endpoint de la API y utilizar esta información para mostrar y editar el portafolio personal.

Consideraciones:

- Se debe usar GitHub para versionar su trabajo, debe ser solo un repositorio para el cliente móvil y la API. **No se permiten commits después de la fecha de entrega.**
- Se debe desarrollar la interfaz de usuario utilizando el framework o librería móvil escogido, además se debe integrar un framework o biblioteca para el diseño.
- La aplicación debe tener un diseño agradable para la vista de un usuario, debe tener un diseño elegante y vistoso. **Se permite el uso de templates de terceros.**

Entregables:

La entrega de la práctica debe contener:

1. Ambos componentes, cliente móvil y API en un mismo repositorio de **GitHub**.
2. Archivo **README.md** en la raíz del proyecto con las instrucciones para levantar los proyectos de móvil y de la API. Estas instrucciones deben estar dirigidas a un usuario que **no tiene las tecnologías ocupadas instaladas** en su máquina personal **EN EL CASO QUE NO SE PUEDA EJECUTAR LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA CON LOS PASOS OBTENDRÁ LA NOTA DE 1.**

Rúbrica de evaluación:

- La Tabla I corresponde a la rúbrica de la práctica

Tabla I: Rúbrica de evaluación.

Componente	Descripción	Puntaje
Interfaz Móvil	Se ha implementado una interfaz móvil elegante y agradable a la vista. EL usuario puede visualizar y editar toda su información.	80
API	Se realizaron los dos ENDPOINT solicitados. Se adjunta un archivo .json de postman para poder probar el API por separado.	20
Total		100

Good Luck! 😊 🍀