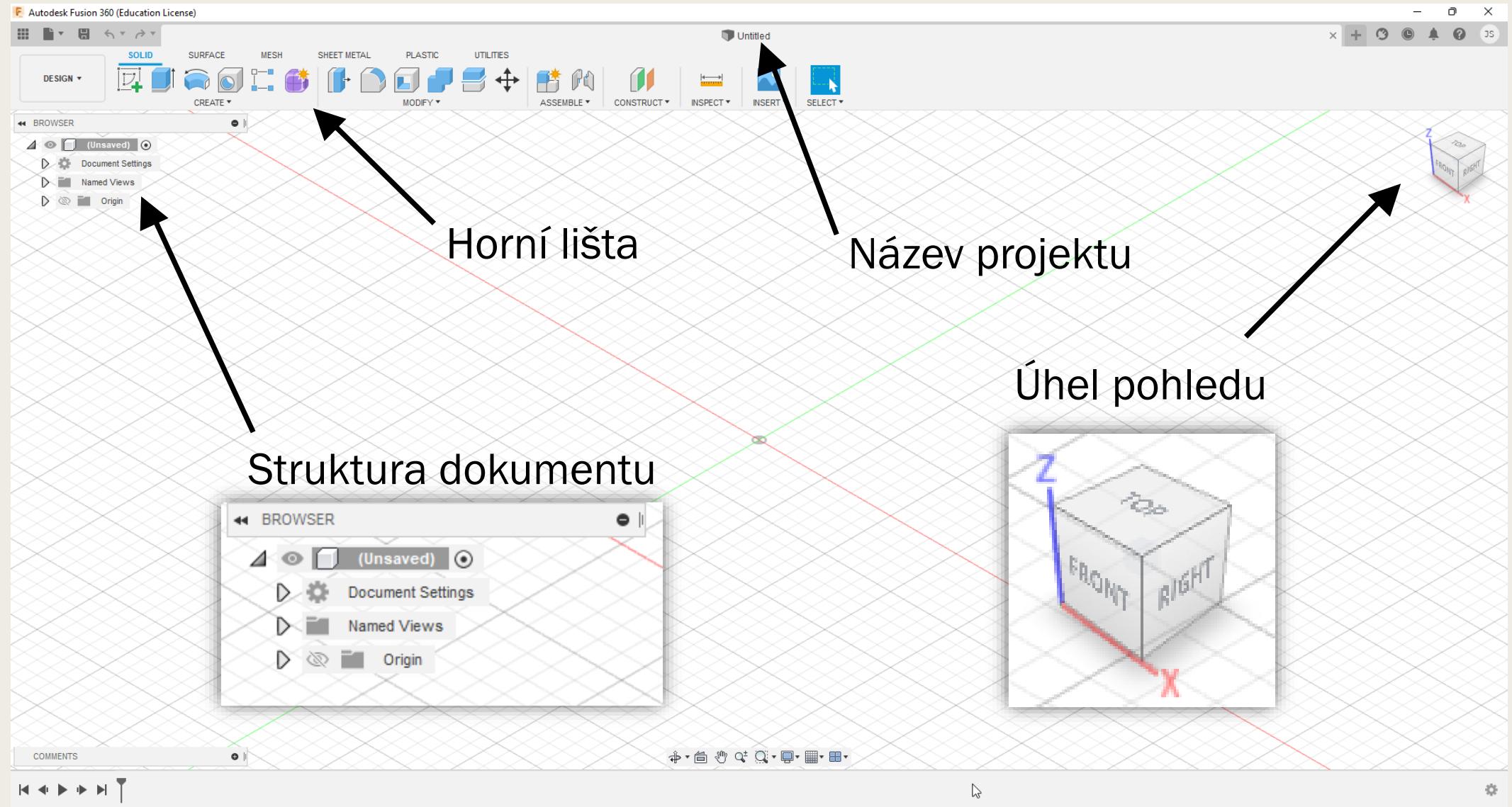


HANOJSKÉ VĚŽE FUSION360

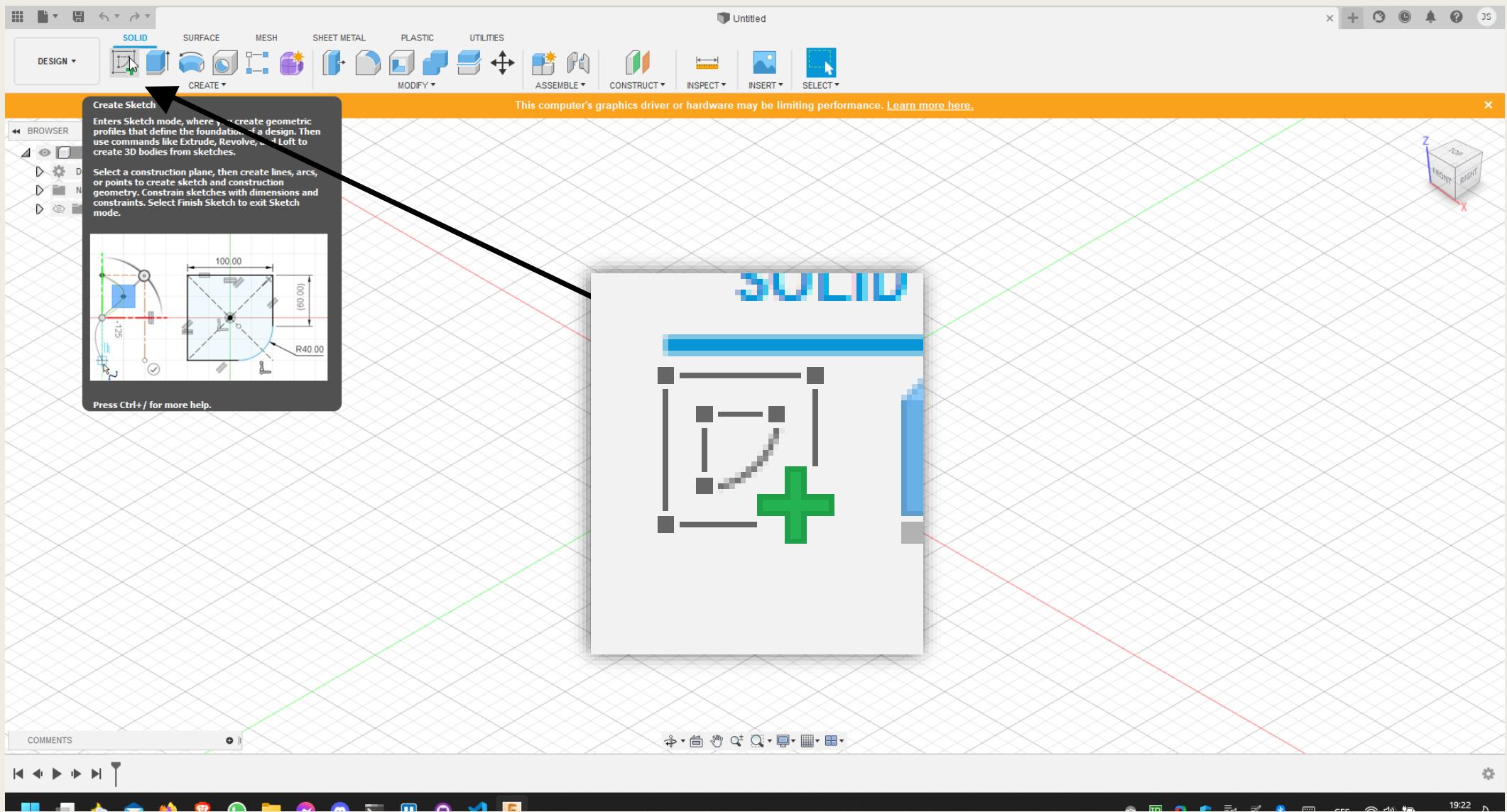
Pionýr, z. s. - Pionýrská skupina Dravci

Jakub Škrabánek

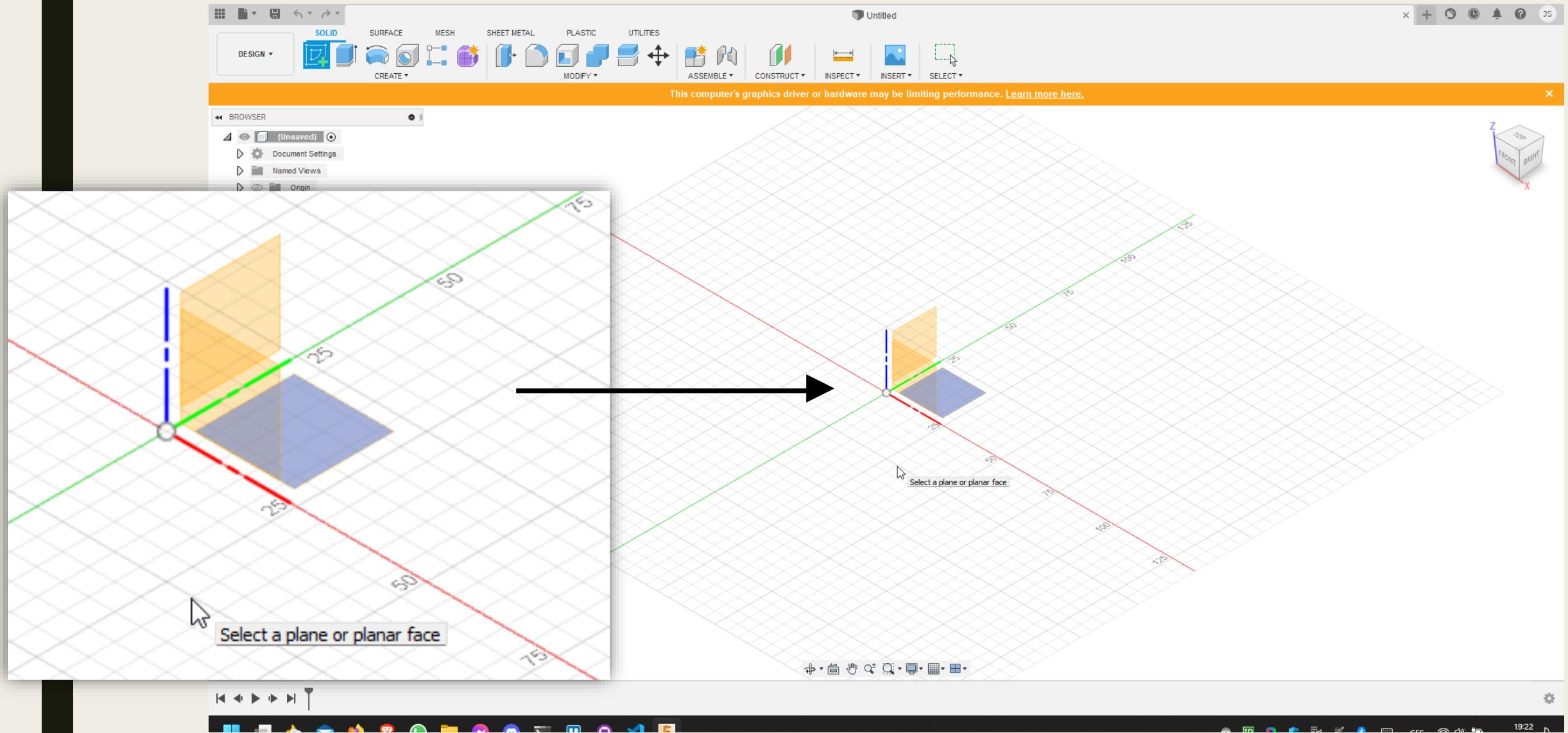
Otevřeme si Fusion360 a popřípadě se přihlásíme



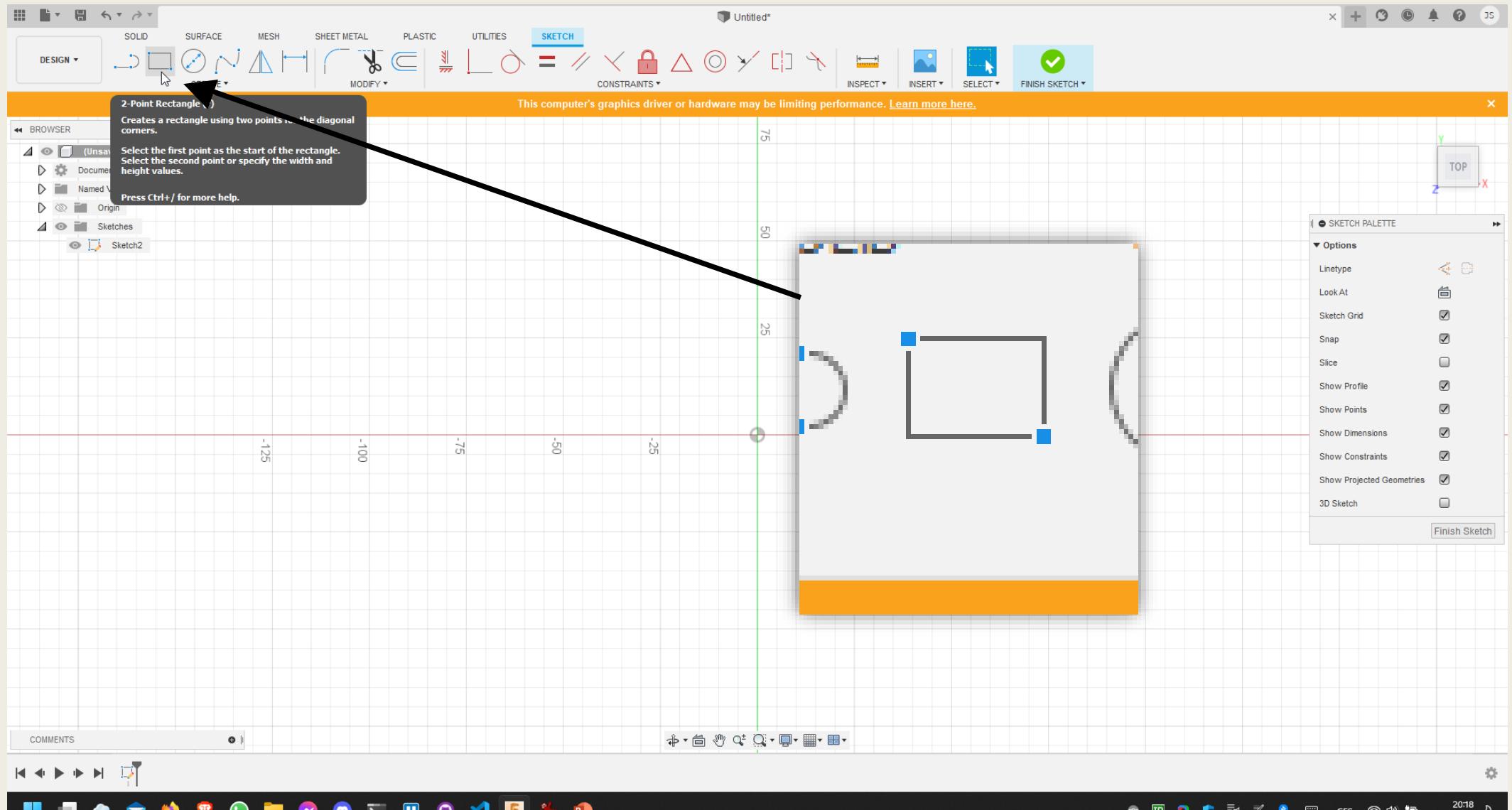
Vytvoříme si nový sketch a klikneme na první ikonku



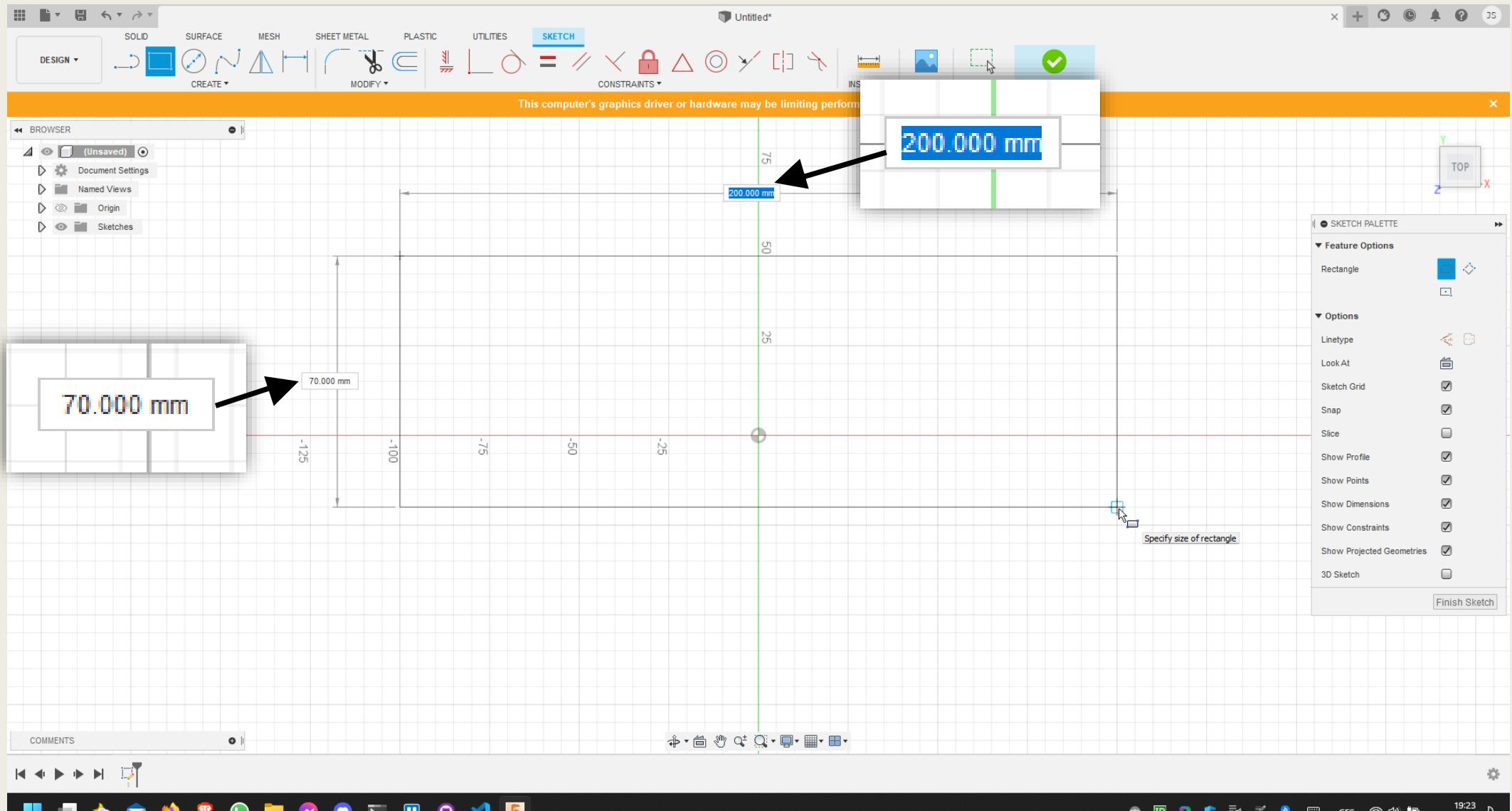
Vybereme si plochu jako na obrázku (musí svítit modře oblast, viz. zoom)



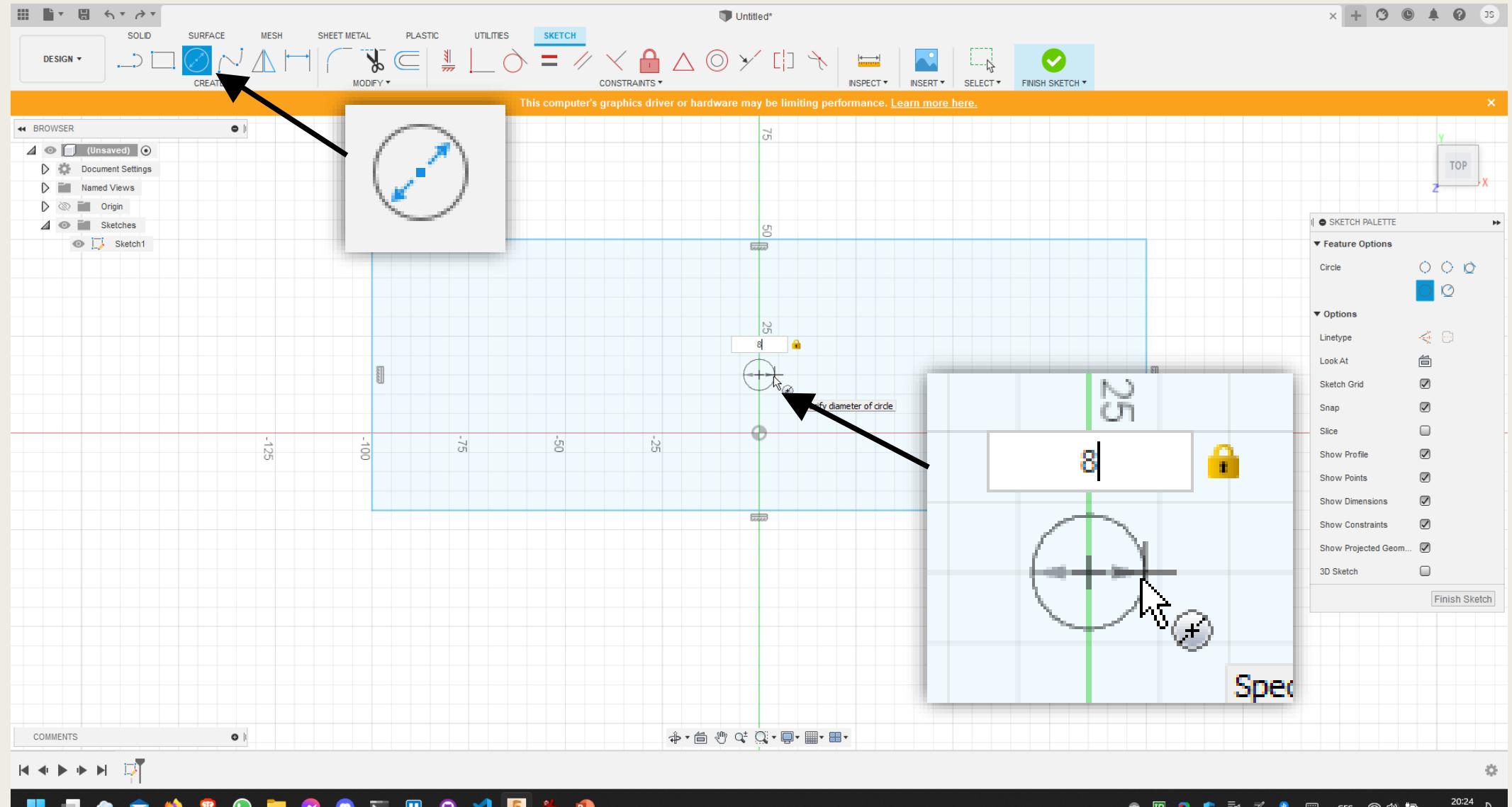
Klikneme na ikonu na vytvoření obdélníku



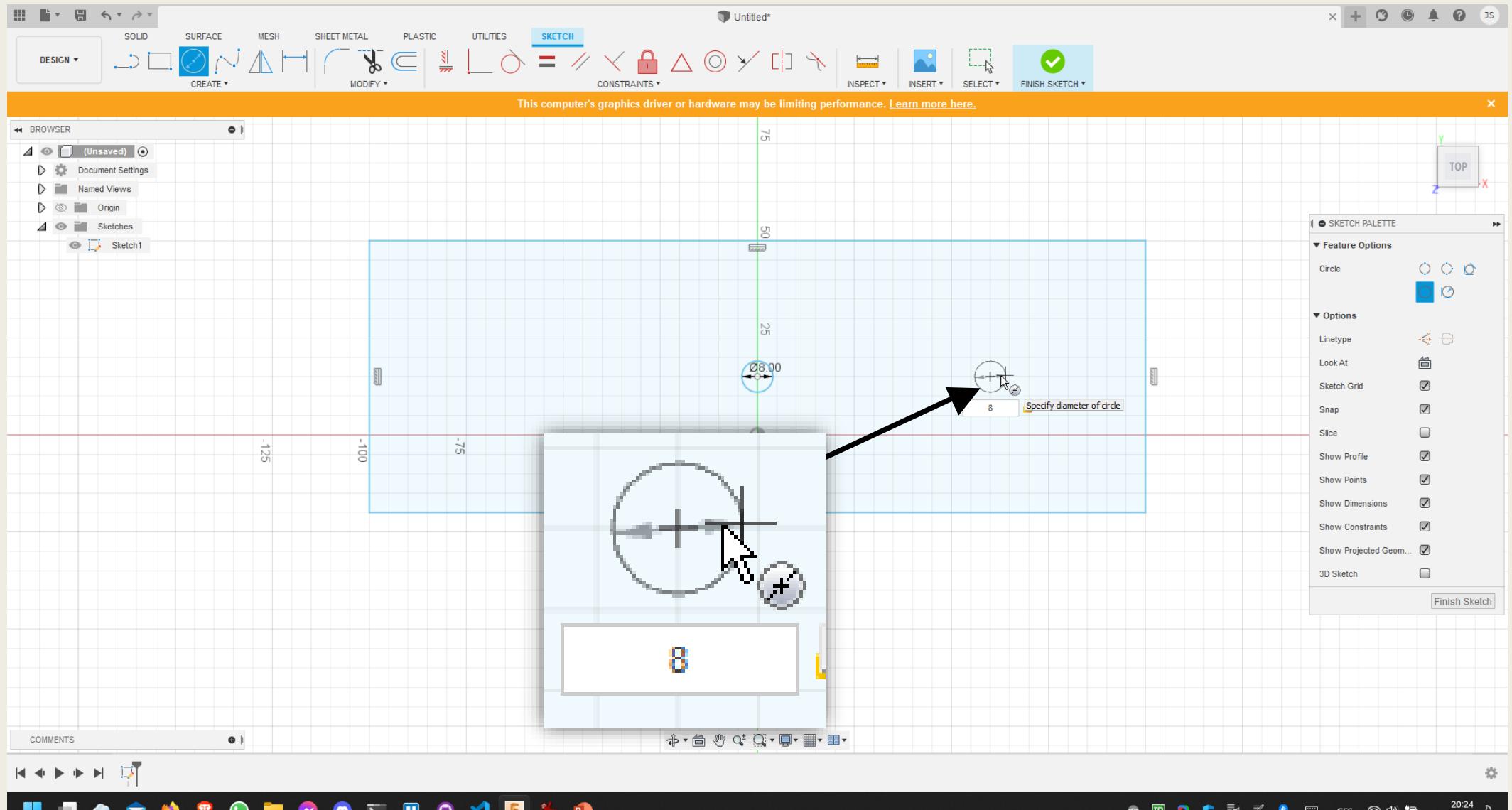
Vytvoříme si obdélník o velikosti 200mm a 70mm



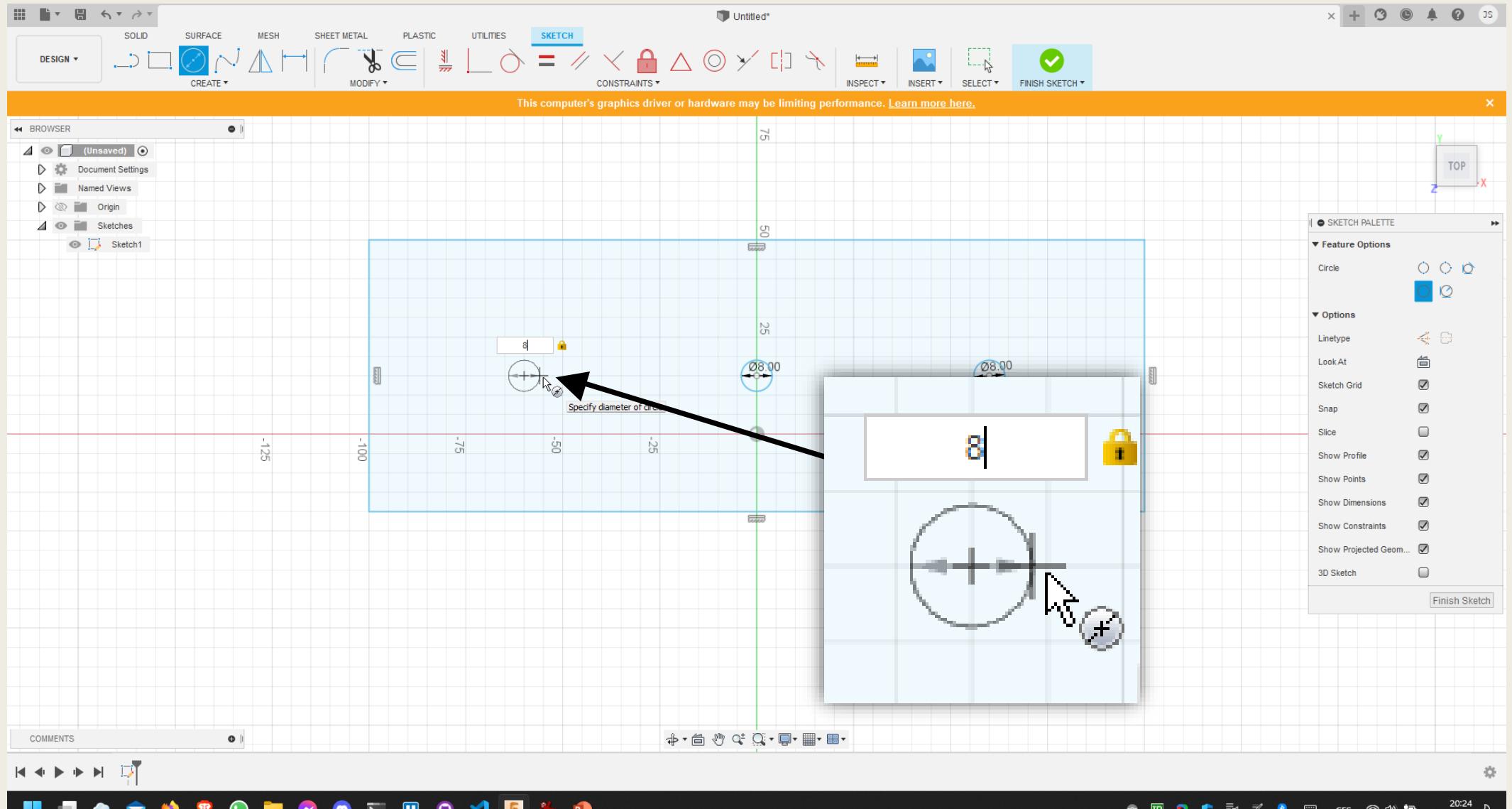
Přidáme první kruh do podstavy o velikosti 8mm



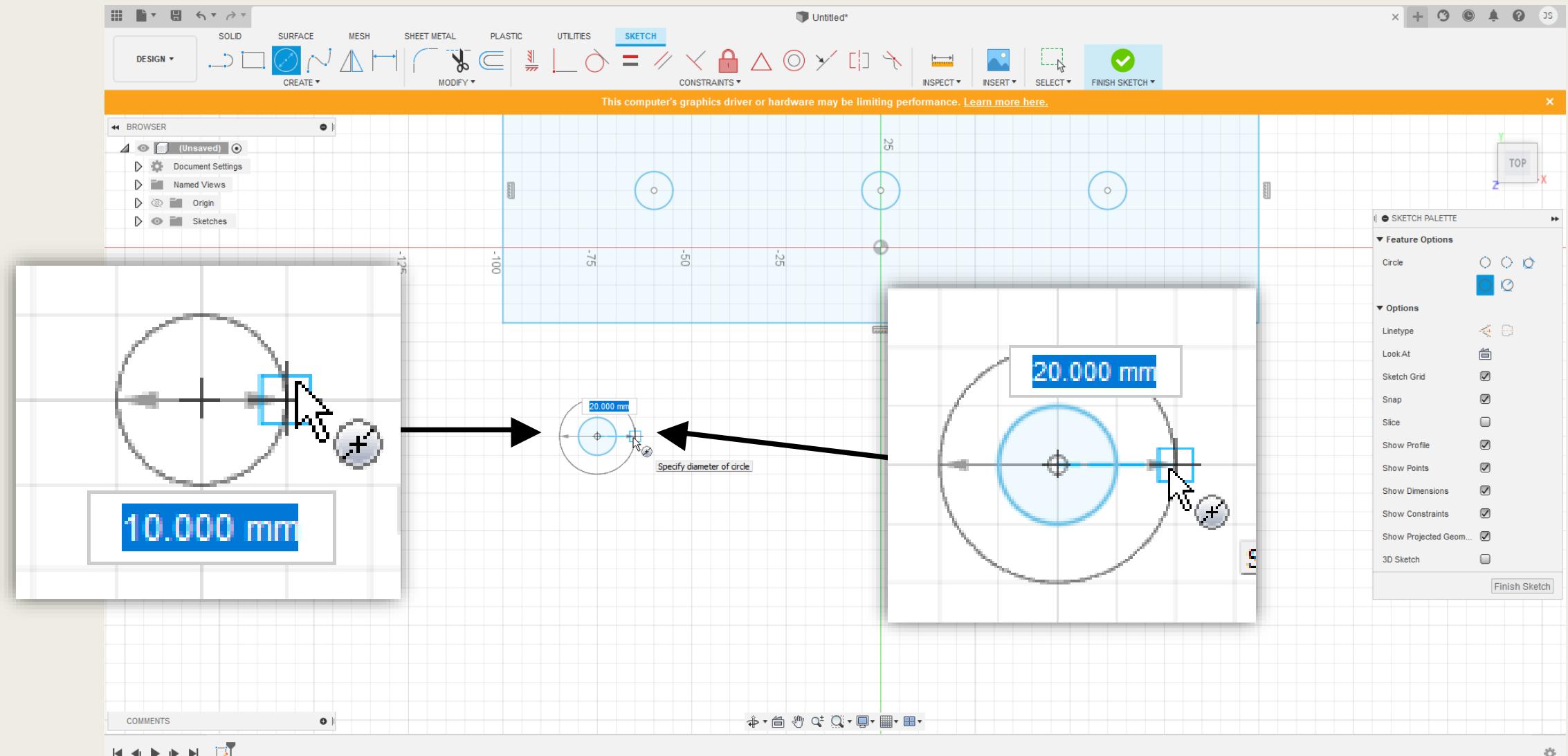
Přidáme druhý kruhy do podstavy o velikosti 8mm



Přidáme poslední kruh do podstavy o velikosti 8mm



První prstenec bude mít 2 kruhy → 10mm a 20mm
Poté co uděláme první kruh vždy klikneme znova do středu kruhu



Následně bychom měli opakováním stejného postupu, vytvořit další 4 kruhy (celkem 5 kruhu jako na obrázku)

Všechny kruhy a jejich
průměry

Kruh - vnější : vnitřní

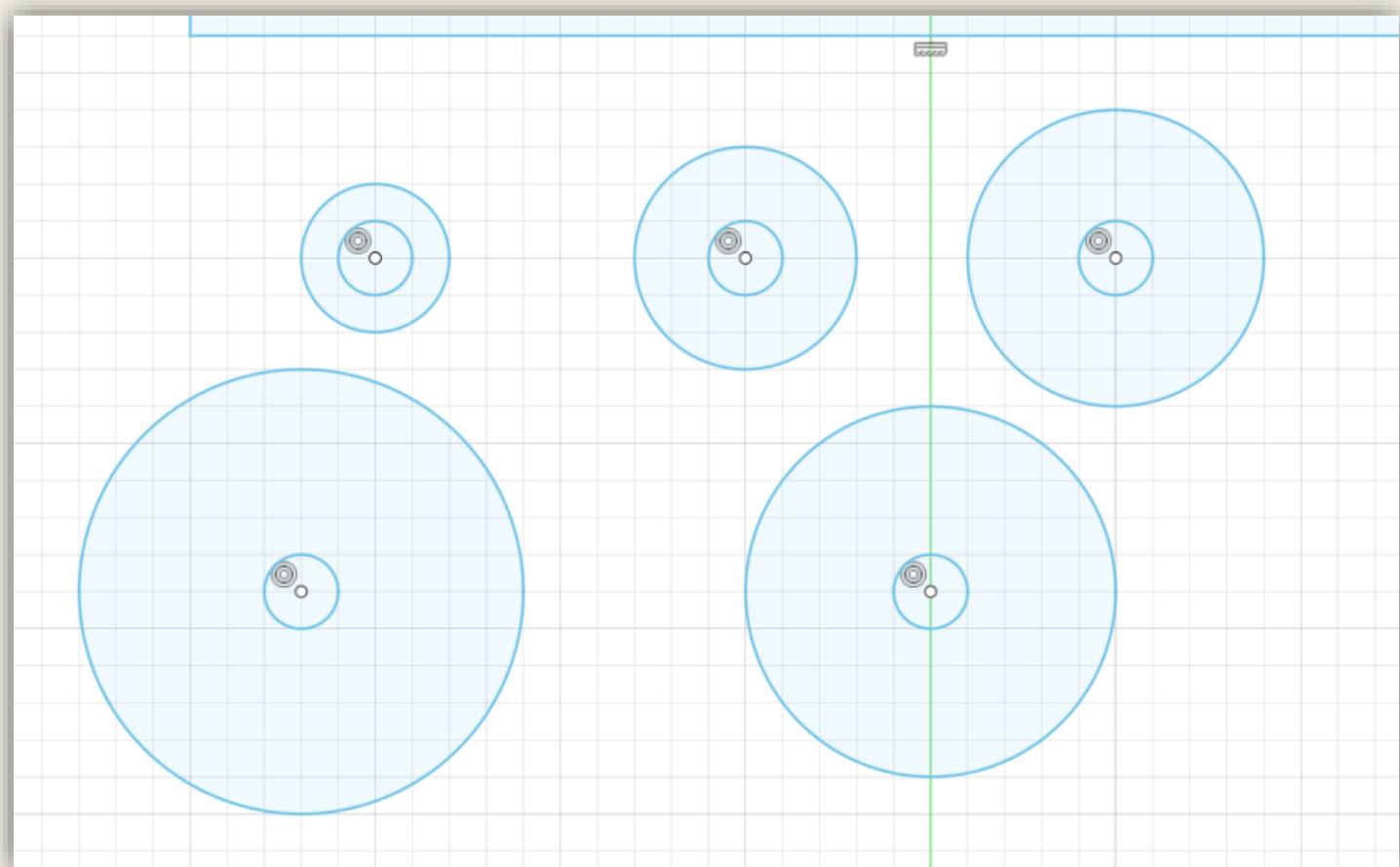
První - 20mm : 10mm

Druhý - 30mm : 10mm

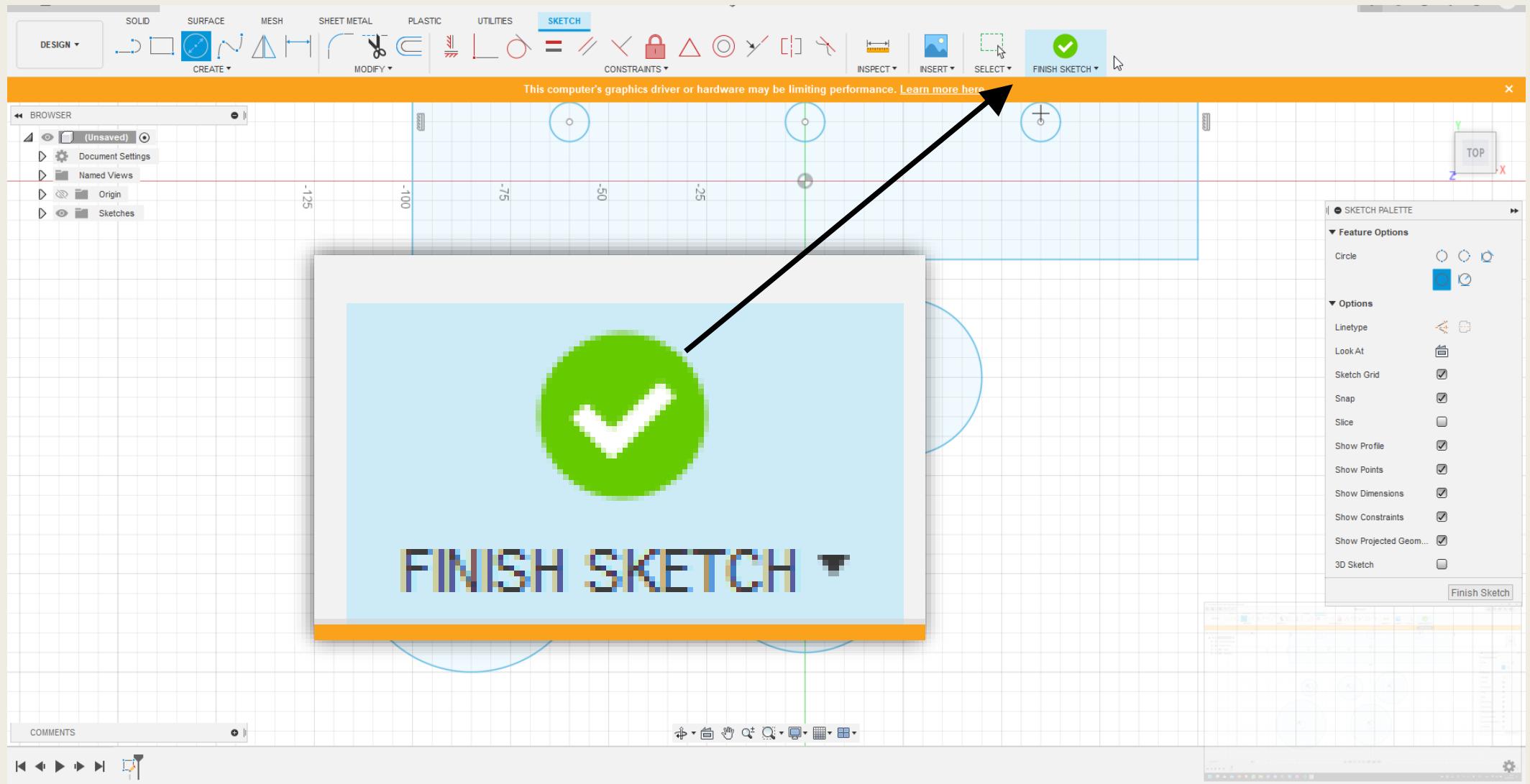
Třetí - 40mm : 10mm

Čtvrtý - 50mm : 10mm

Pátý - 60mm : 10mm

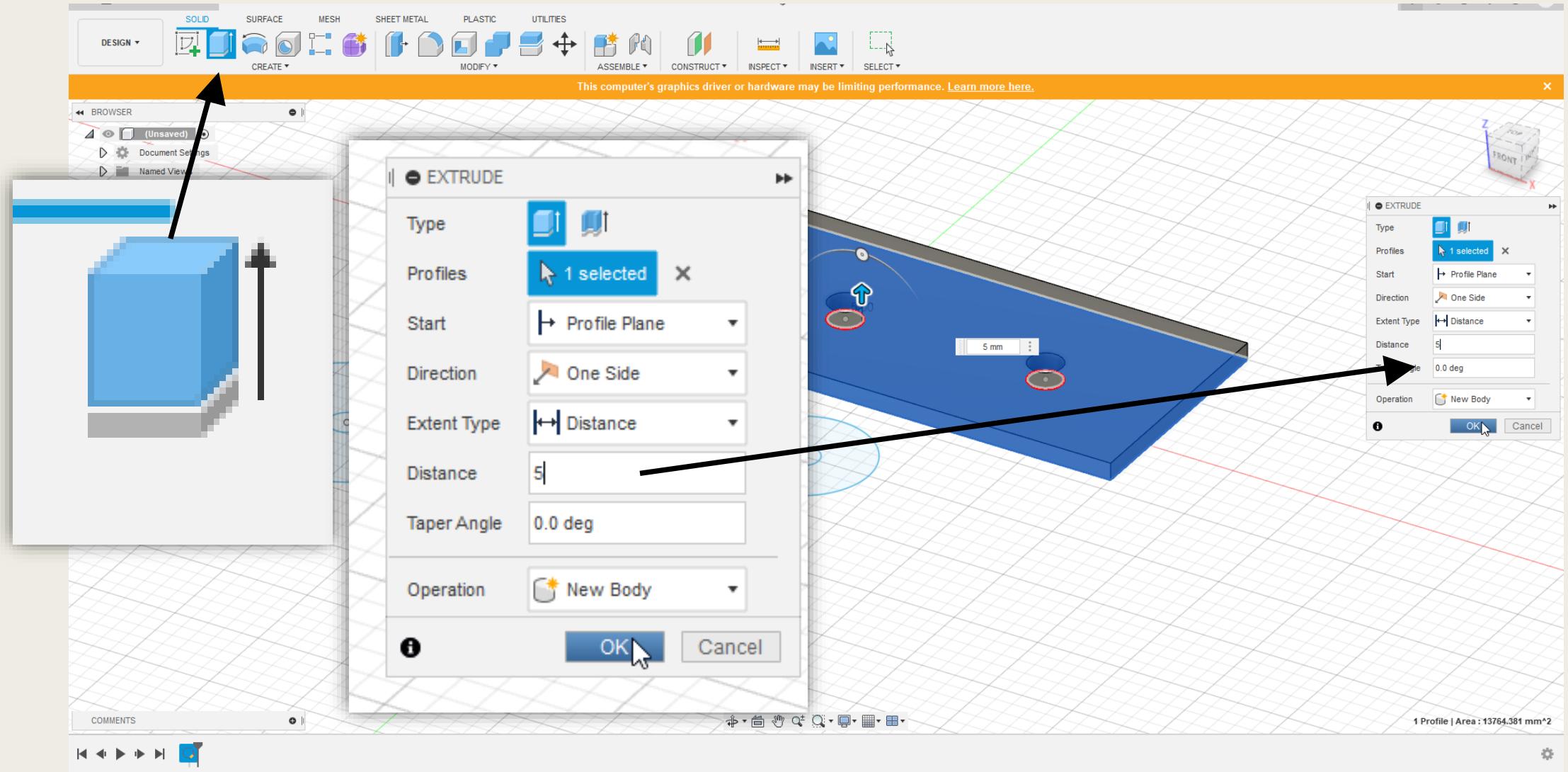


Po vytvoření všech kruhů a podstavy klikneme na FINISH SKETCH

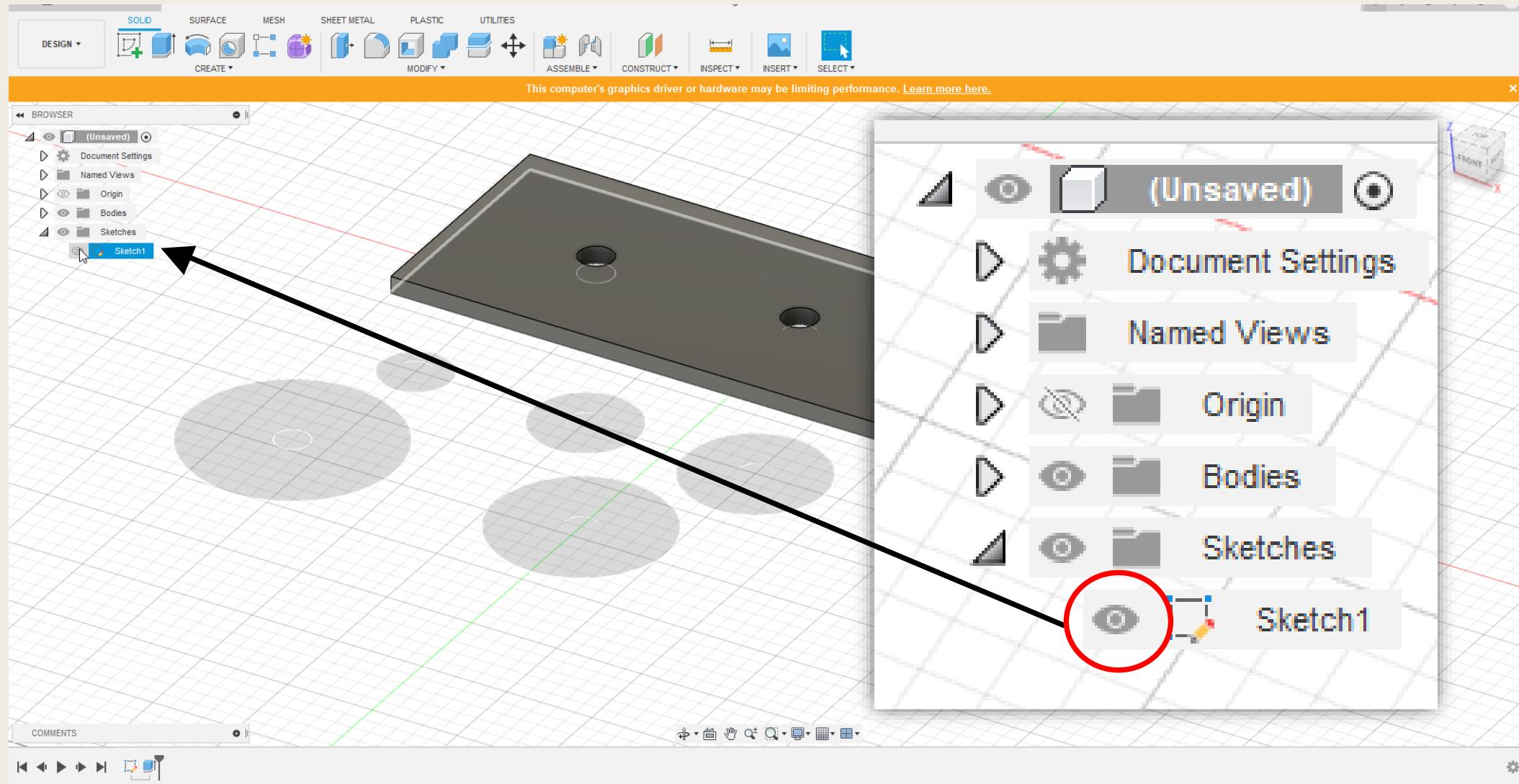


Vytvoříme první 3D objekt → podstavu

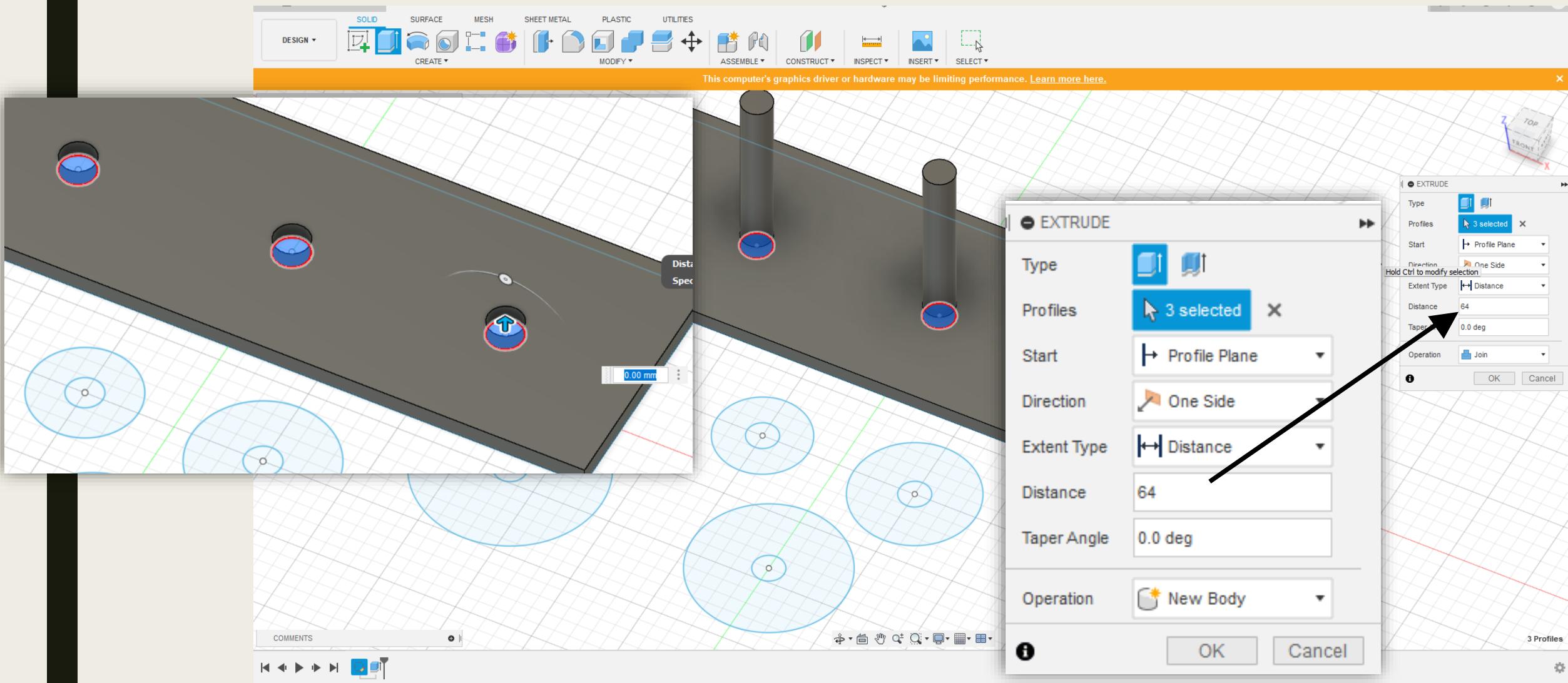
2. tlačítko EXTRUDE, klikneme na podstavu, do DISTANCE napíšeme 5 (automaticky to doplní mm) a potvrdíme OK



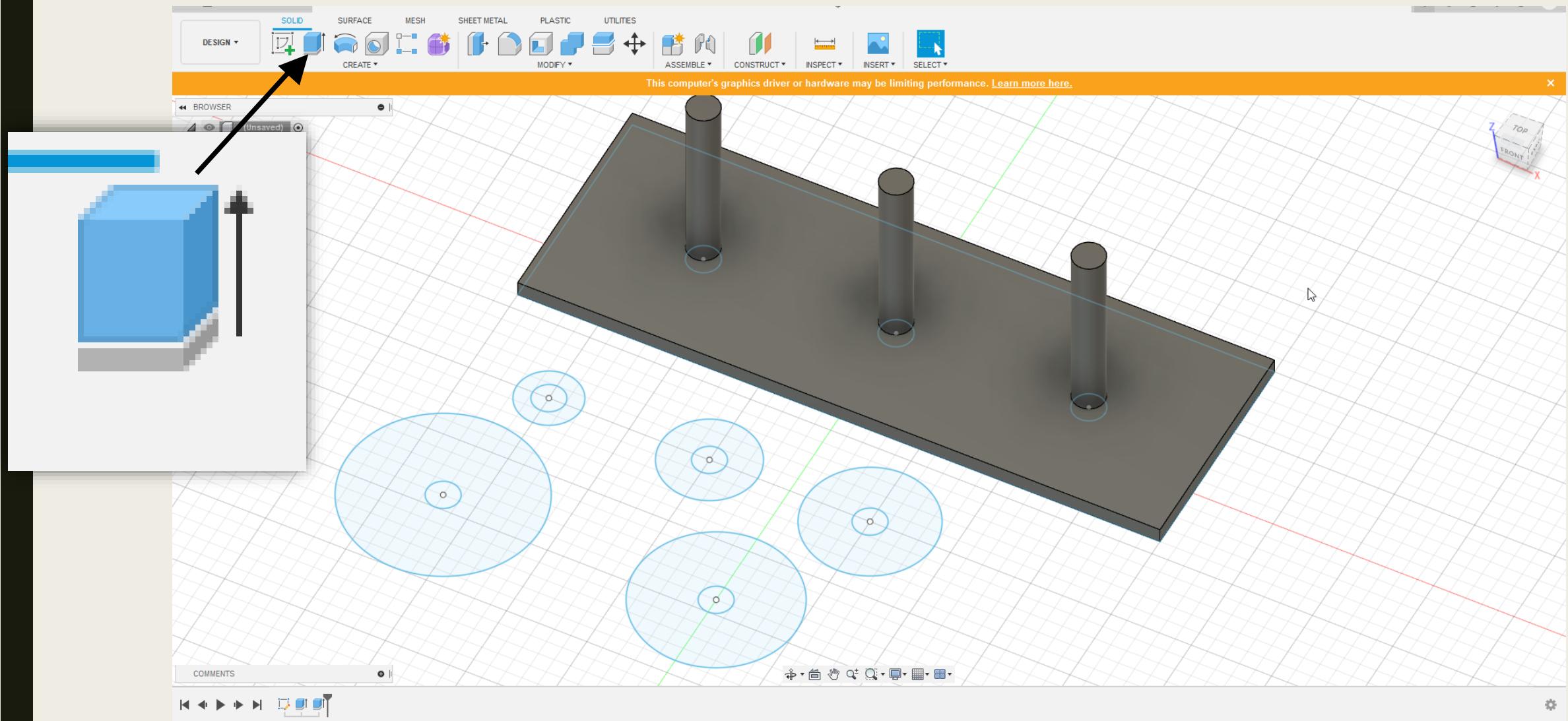
Pokud vám zmizel sketch (návrh co jsme vytvořily), tak je potřeba znova aktivovat zobrazení sketche
Klikneme na oko u položky Sketch1 (v červeném kroužku)



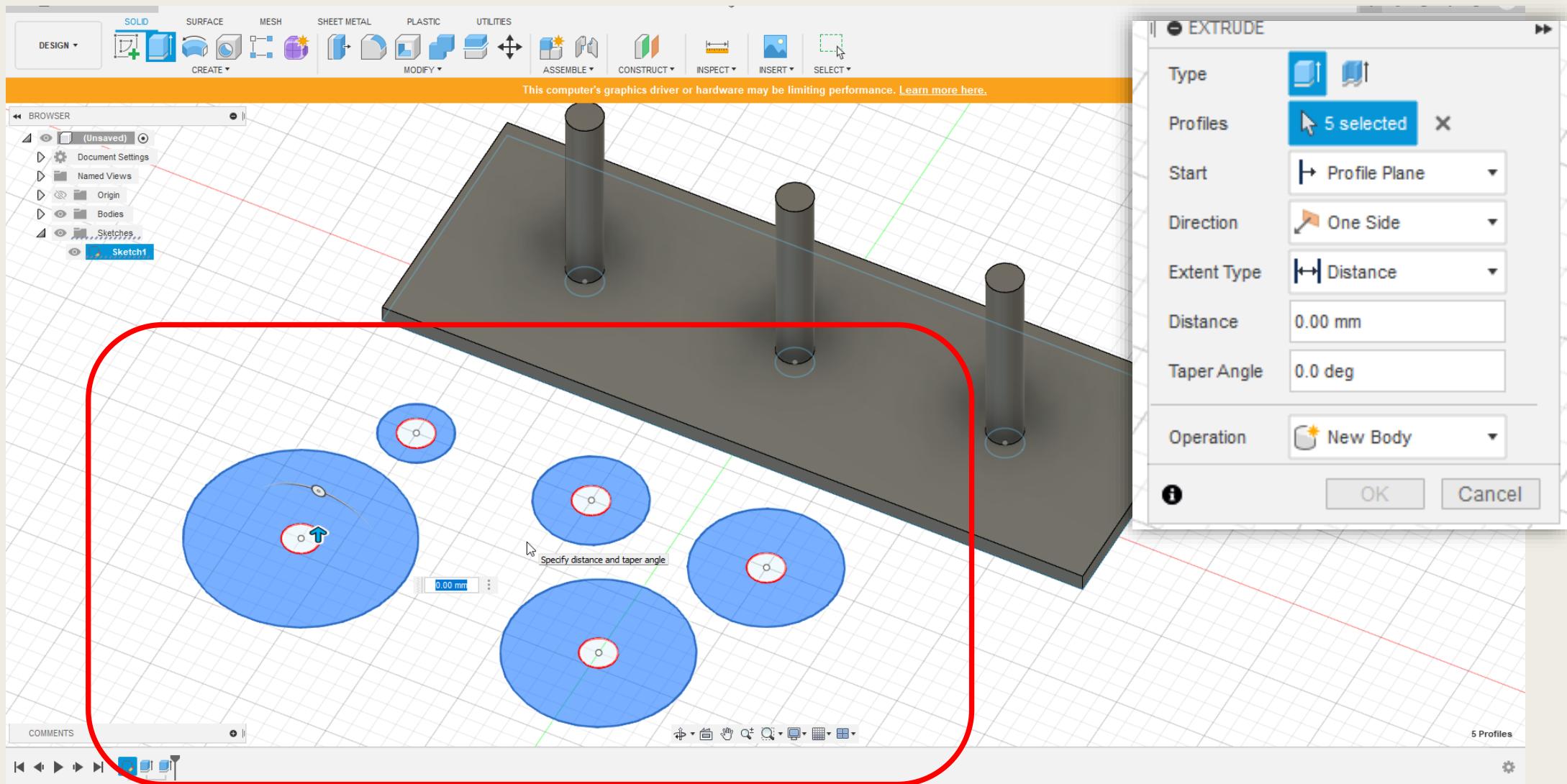
Vytvoříme věže → Zase použijeme EXTRUDE,
označíme všechny 3 prostory pro věže a nastavíme
DISTANCE na 64 (automaticky si doplní mm) a potvrdíme OK



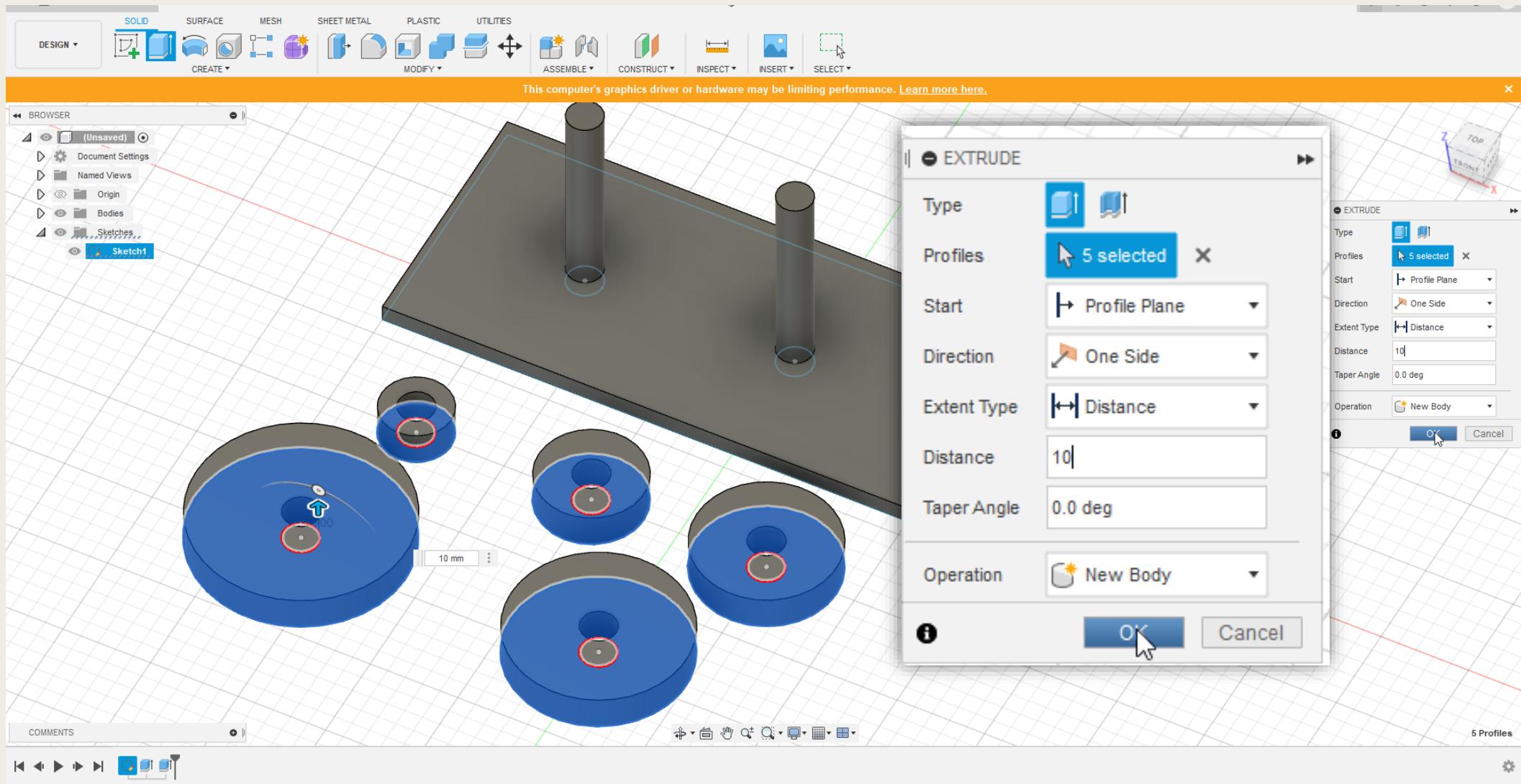
Přesuneme se na prstence -> EXTRUDE



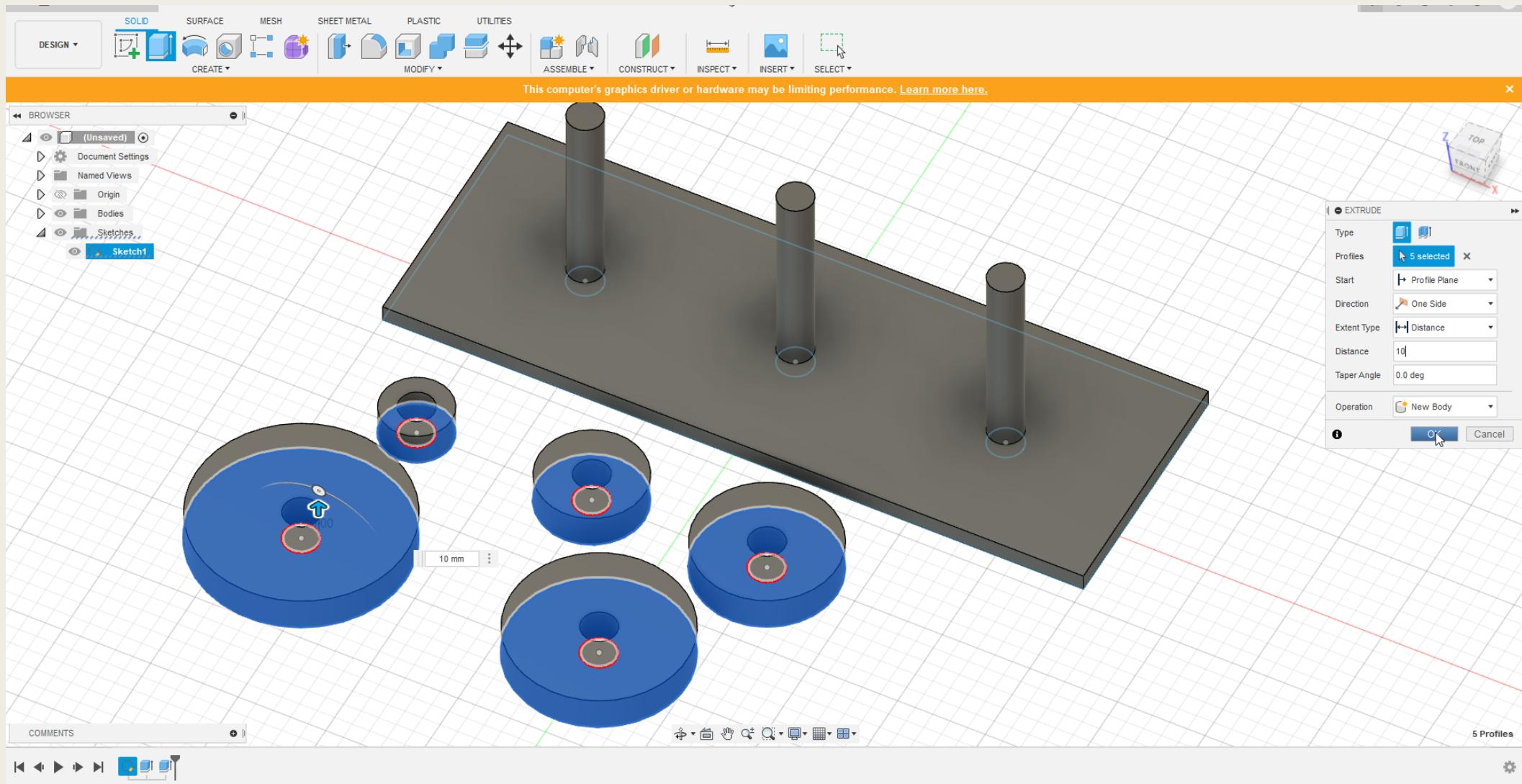
Vybereme všech 5 mezikruží (budou 5 Selected)
Označené mezikruží vypadají jako na obrázku



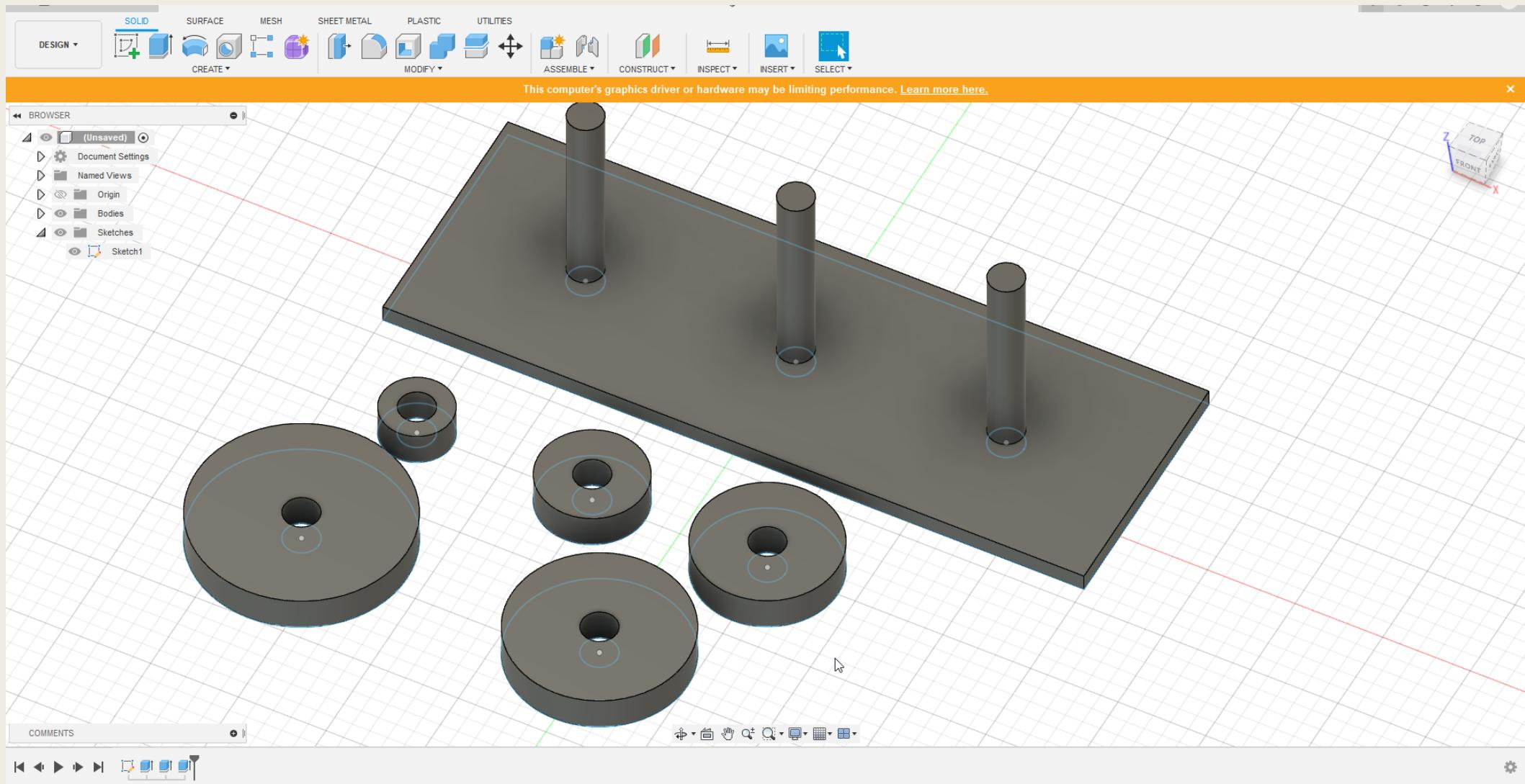
Nastavíme DISTANCE na 10 (automaticky si to doplní mm) a potvrdíme OK



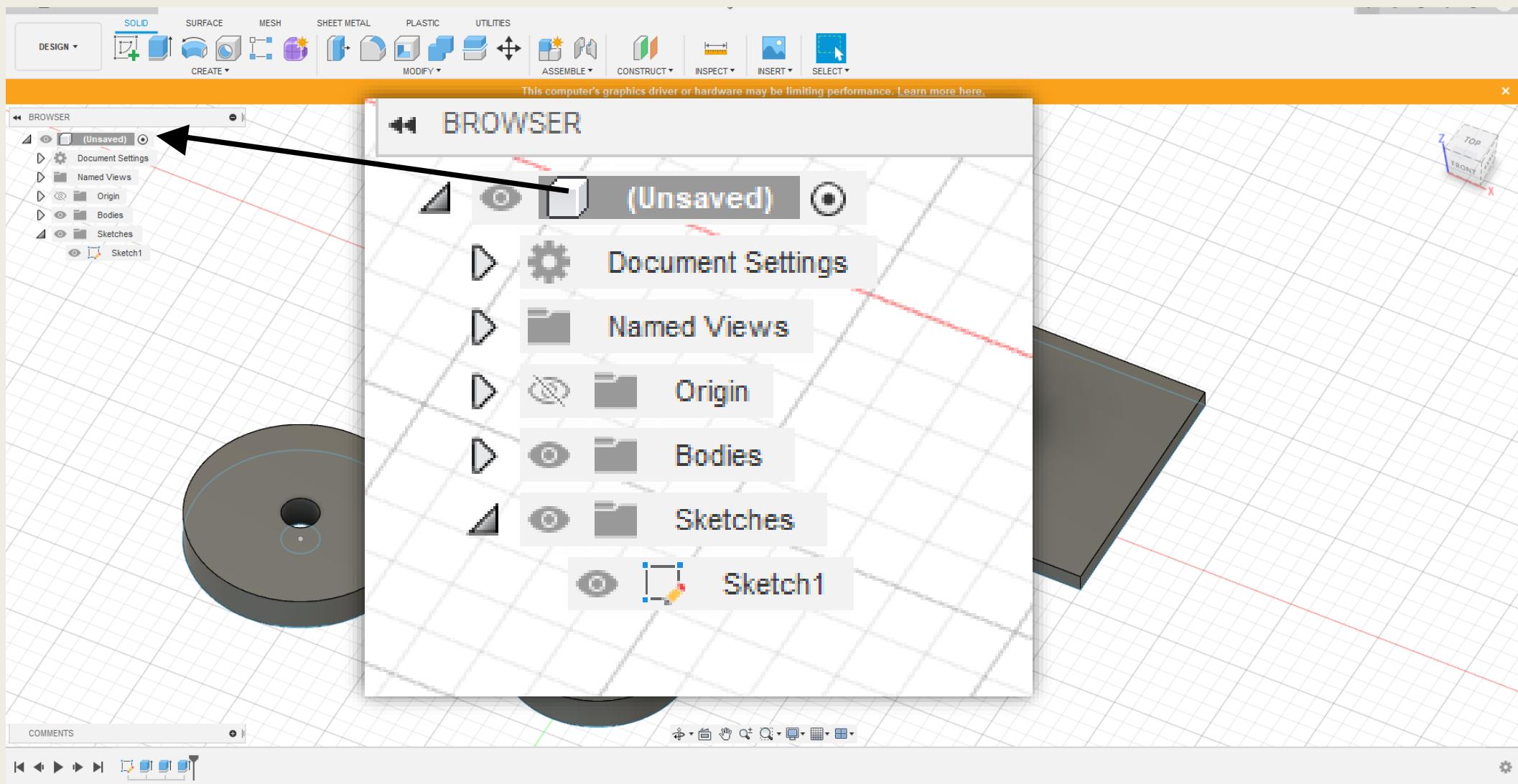
Nastavíme DISTANCE na 10 (automaticky si to doplní mm) a potvrdíme OK



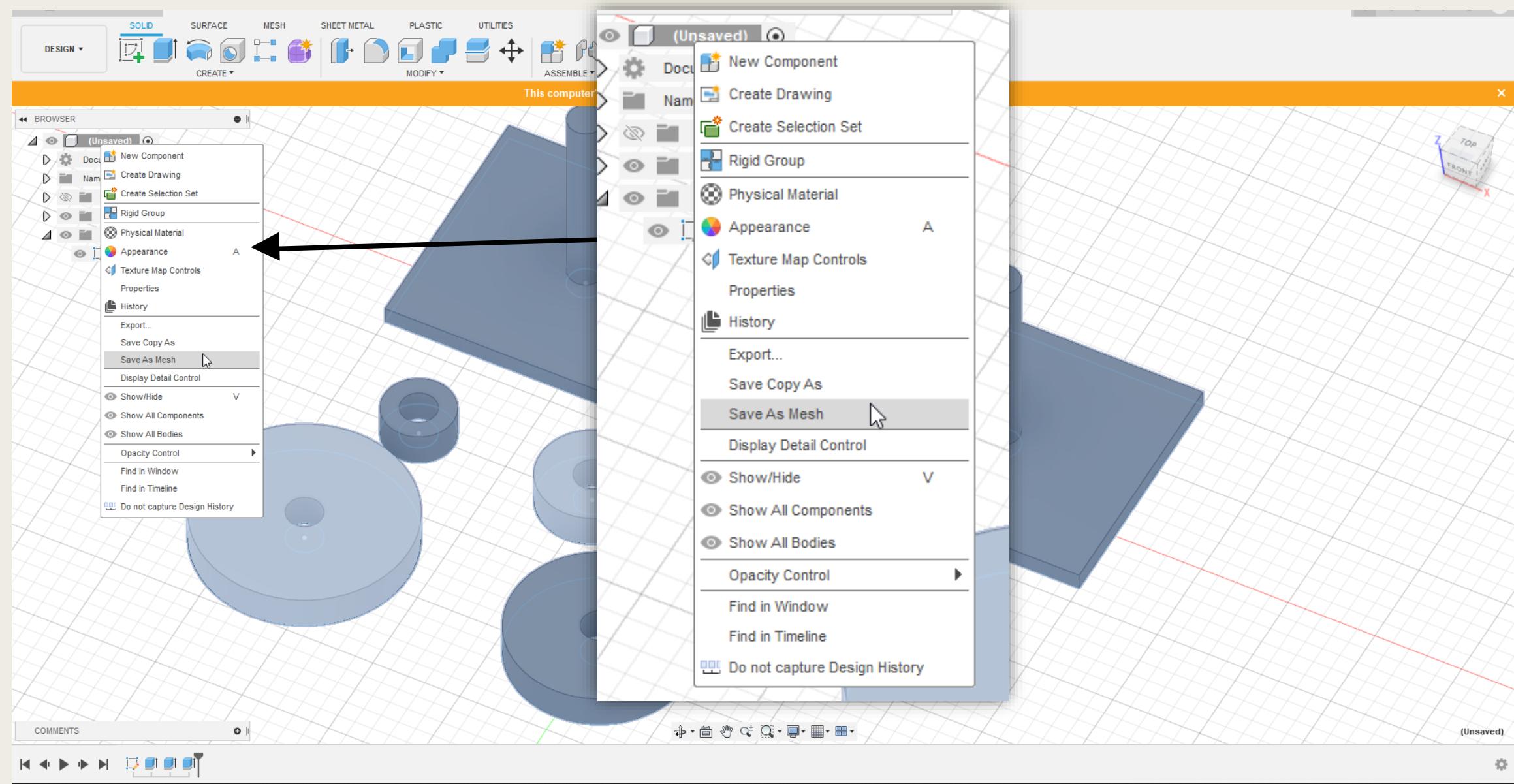
Připravíme model na export



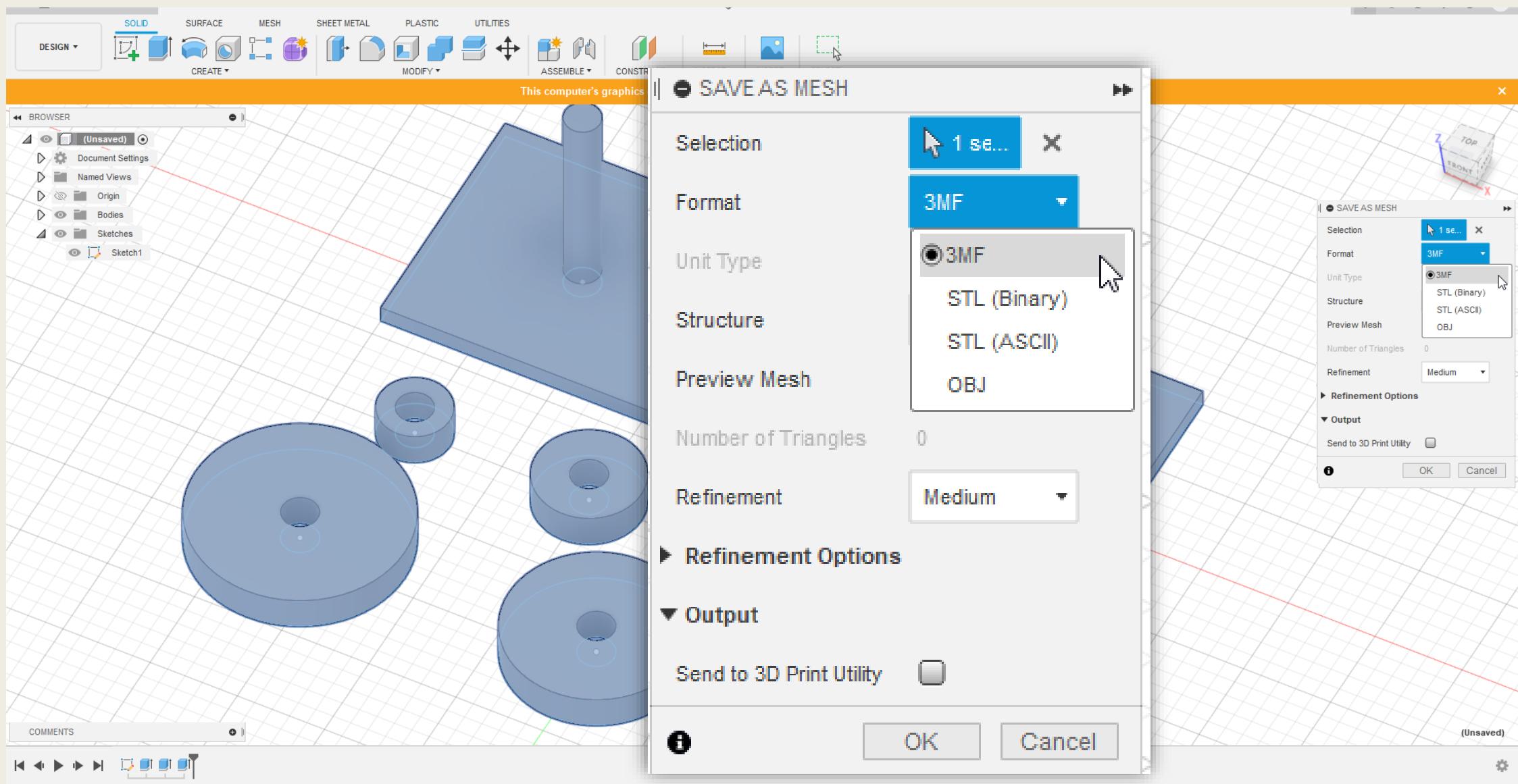
Na levé straně u struktury dokumentu klikneme na název modelu **Pravým tlačítkem myši** (v našem případě *Unsaved*)



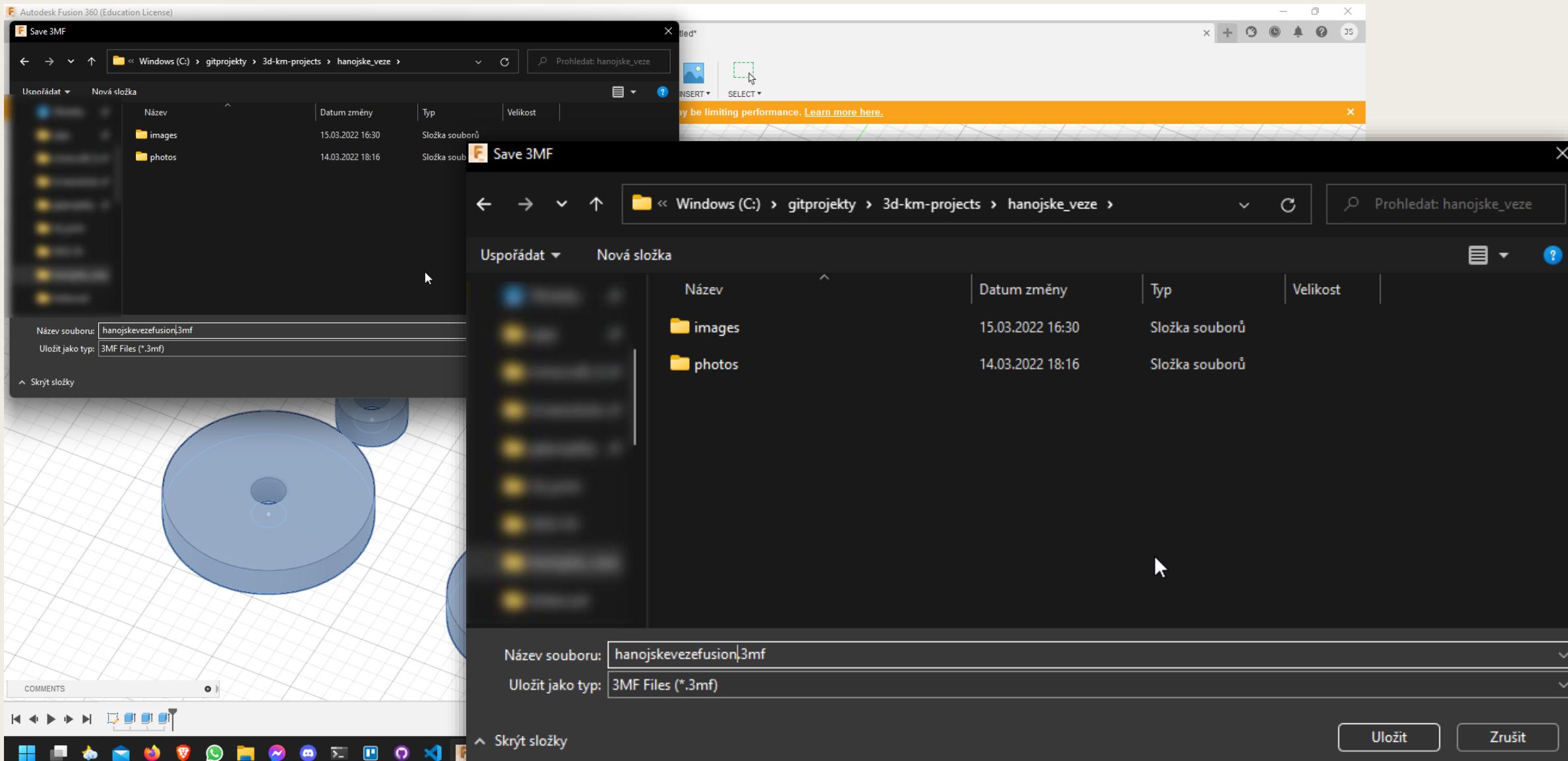
Klikneme na Save as Mesh



Nastavíme FORMAT na 3MF nebo na STL (3MF lépe pracuje s PrusaSlicer) a potvrdíme OK



Pojmenujeme a uložíme náš 3MF soubor (např. do složky s projektem)



MÁME HOTOVÝ MODEL

přesuneme se do PrusaSliceru.
Dle potřeby použijte .pdf návod pro PrusaSlicer na tento projekt