

Poznámky Podpora Herního průmyslu

Jak podpořit herní průmysl v ÚK?? Nesmíme to nějak přehánět, nejsme nějaký kraj s pořádným herním zasazením jako Praha nebo Brno, co tady ukazoval Antonín, Máme tady 3 zásadní problémy

Lidské zdroje

Co dělat když nejsou lidi co by vydrželi? Lidi by možná byli ale je tu velké ALE, co jejich vzdělání?

Vzdělání

Veliký problém že není zde žádné přímo určené zaměření, nebo nějaký kroužek. Kde by mohli rozvíjet svoje dovednosti. Ale na něco takového jsou problém zase finance.

Finance

Finance by třeba byli ale otázka jak s nima naložit aby to mělo smysl? Nejčastější problém je že game dev je na delší dobu a většinu rozpočtu "sežere" jenom mzda vyvojářů, samozřejmě do toho ještě nějaký marketing či PR.

A na to je tady řešení podpora

Zde si řekneme o nějakých řešení co by mohlo pomoci s rozvojem herního průmyslu v ÚK. Je potřeba abychom měli dostatek lidských zdrojů s potřebným vzděláním a chutí na nějakou spolupráci která by mohla být i třeba finančně ohodnocena. Podpora je to co tady chybí, ikdyž jsme na severu, na kraji ČR a ikdyž nejsme Praha tak stejně s tím můžeme zkusit něco dělat.

Možnosti podpory

Možnosti podpory jsou různá, tady si ukážeme nějaký co by mohlo zajímat nás jako Kraj a co by šlo financovat z dotací s rozvojem pro herní průmysl

Online & Offline akce, přednášky, kurzy

Možnost je tu začít s kurzy, přednášky nebo akce která se zaměří na gamedev, kde by byli přednášky o tom kde jaká hra byla super, čemu se vyvarovat při vývoji her nebo jak na marketing a na PR neboli komunikace s publikem?. Udělat každoroční setkání herních nadšenců a vyvojářů a podívat se na hry z té "druhé strany" při vývoji.

Navázat spoluprací s AČHV

Mohli bychom též zkusit *Asociaci českých herních vývojářů* a porozmýšlet a prokonzultovat s nima vývoj různých projektu, např. budou potřebovat testery na různé aplikace, nebo vyvojářská skupina v ústeckém kraji bude potřebovat osobu do týmu, tak jestli by nepomohli. A kdyby se podařilo navázat s nima komunikaci tak vybudovat i lokální pomočku pro pomoc herním vývojářům.

Bezplatná podpora začínajících projektů a vývojářů

Poptat se na ICUKU nebo na AČHV o pomoc s projektem, vyřešení s právníčinou a dokumenty pro vytvoření herního projektu právě třeba s výpomocí AČHV.

Vytvoření prostoru

Nebo zkusit oslovit ICUKu nebo UJEPu o zapůjčení prostoru popřípadně i techniky pro lepší game developing. Zkusit se zeptat i kantorů jestli by nepomohli.

Mezifakultní klub

Co vytvořit mezifakultní klub pro primárně studenty Vysoké školy a možná i Střední školy a udělat klub kde si budou moc účastníci udělat tými a dělat projekty v týmech, pak následně třeba za každé 2 měsíce se sejít a udělat si akci kde budou týmy prezentovat kdo co dělá a kdo jak postoupil.

fakulty

Na Univerzite Jana Evangelisty Purkyně (zkráceně už jen UJEP) jsou různé fakulty které mají své specifické obory a prakticky každá fakulta má své využití. Přírodovědecká - Katedra informatiky a katedra matematiky Fakulta Umění a Designu - audiovizuální Fakulta Sociálně Ekonomická - právníčina Pedagogická - Základy vypravování, hudební teorie, Fakulta strojního inženýrství - Konstrukce strojů Fakulta zdravotnických studií - Teorie o chování lidského těla, teorie k potřebné lékařské hře Fakulta životního prostředí - Ochrana životního prostředí Filozofická fakulta UJEP - Historie