

Laboratorium

Programowanie strukturalne i obiektowe

Lista nr 1

1. Korzystanie ze środowiska programistycznego dla języka Java (np. IntelliJ, Eclipse, OpenJDK, NetBeans lub inne). Rozpoznanie środowiska, przygotowanie projektu, utworzenie pakietu, import projektu itd.
 2. Implementacja wszystkich poniższych prostych algorytmów w postaci trzech oddzielnych programów realizujących:
 - 2.1 Znajdowanie pierwiastków równania kwadratowego $ax^2+bx+c=0$.
Należy uwzględnić wszystkie przypadki wartości współczynnika **a** oraz wartości **delty** (dodatnia, ujemna, równa zero).
 - 2.2 Wypisanie dowolnych trzech liczb rzeczywistych: A,B i C w kolejności rosnącej
(nie można korzystać z gotowej metody sortowania z biblioteki Javy).
 - 2.3 Wyznaczanie **NWD** (największy wspólny dzielnik) dwóch liczb naturalnych M i N.
Wypisanie wyznaczonej wartości NWD.
- Podczas oddawania zadań: analiza użytych pętli, instrukcji warunkowych, podstawowych elementów języka Java.
3. Uruchamianie i wykorzystanie **debugger**'a do krokowego uruchomienia kodu zaimplementowanych programów.

Harmonogram laboratorium

Lp.	Termin ogłoszenia listy gr. wtorek	Termin realizacji listy gr. wtorek	<u>Ostateczny termin</u> zaliczenia listy gr. wtorek
Lista_1	10.10.	od 10.10.	17.10.2023