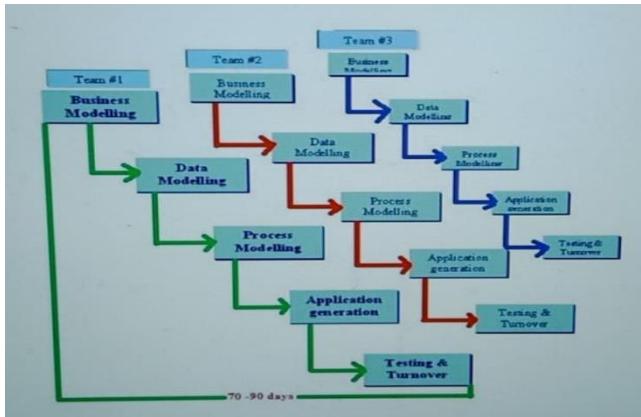


1. Jaka metodologia wytwarzania jest przedstawiona na rysunku?

model RAD



2. Proces to:

Zestaw powiązanych ze sobą lub wzajemnie oddziałujących działań, które przekształcają wejście w wyjście.

3. Audyt to:

Niezależne sprawdzenie produktów projektu w stosunku do zgodności ze specyfikacją, standardami i innymi kryteriami.

4. Co to jest mapa myśli?

Diagram, na którym informacje są przedstawiane wizualnie, zwykle z centralną ideą umieszczoną pośrodku i powiązanymi pomysłami ułożonymi wokół niej.

5. Która z poniższych zasad **nie jest** zasadą Agile?

Niekonkwentny rozwój

6. Funkcja to:

Wynik działania systemu, który przyczynia się do realizacji celów lub zadań.

Akcja, zadanie lub aktywność wykonywana przez dwie lub więcej różnych kombinacji elementów behawioralnych.

Jest zdefiniowana jako transformacja wejść w wyjścia z określona sprawnością.

7. Co reprezentuje węzeł w kształcie diamentu na diagramie aktywności?

rozgałęzienie iłączenie (branch & merge)

8. Który diagram należy do grupy diagramów behawioralnych (zachowania)?



9. Następujące elementy są częściami metodologii kaskadowej **za wyjątkiem:**

Rozruch

10. Jakie są etapy cyklu życia projektu?

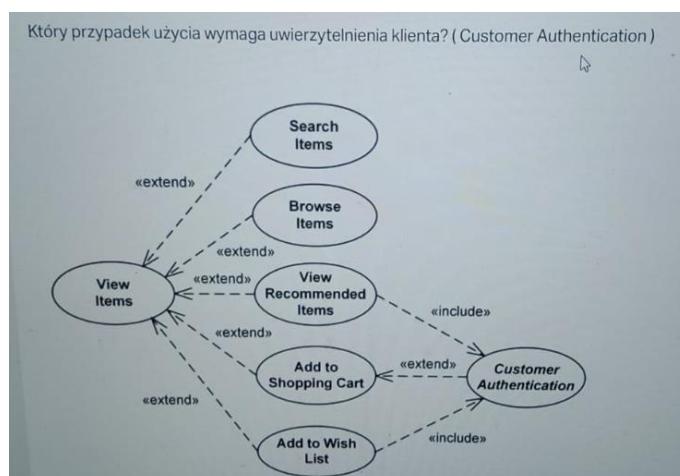
Iinicjacja, planowanie, wykonanie, ocena

11. _____ projektu zawiera informacje o tym, co należy zrobić, jak należy to zrobić oraz jakie cele lub specyfikacje należy osiągnąć.

zakres

12. Który przypadek użycia wymaga uwierzytelniania klienta? (Customer Authentication)

Add to Wishlist



13. Kto **nie** jest członkiem zespołu Scrum?

Zespół monitorujący

14. Model cyklu życia oprogramowania to:

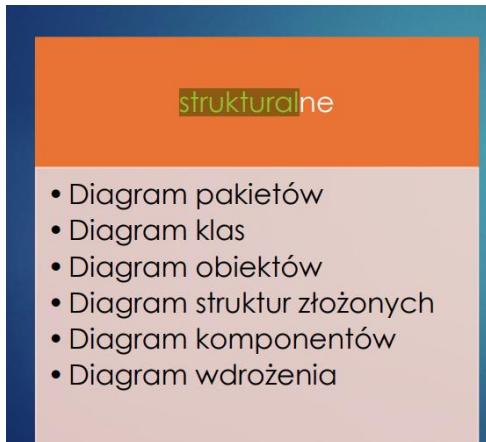
Ramy procesów i działań związanych z cyklem życia, które mogą być zorganizowane w etapy, które działają również jako wspólny punkt odniesienia dla komunikacji i zrozumienia.

15. Jaki jest cel używania przypadków użycia?

wskazują na wymagania użytkownika

są przydatne przy planowaniu testów

16. Który diagram należy do grupy diagramów strukturalnych?



17. Jeśli chcemy utworzyć nowy przypadek użycia, dodając kilka kroków do istniejącego przypadku użycia, to skorzystamy z konstrukcji:

extend

18. W UML przypadek użycia

reprezentuje wymaganie lub zbiór wymagań względem systemu

może pokazywać zależności między funkcjonalnościami systemu

19. Planowanie, realizacja oraz monitorowanie i kontrolowanie to przykłady

Grupy procesów zarządzania projektami

20. Jaka metodologia zarządzania projektami pasuje do projektu składającego się z zespołu mniej niż 7 osób, które potrzebują elastycznego podejścia do dostarczania produktu lub usługi?

Scrum

21. Kontrakt to

wzajemne zrozumienie zasad i warunków realizacji przedsięwzięcia

22. DFD (Data Flow Diagram) to

Diagram opisujący źródła danych, magazyny danych i procesy przeprowadzane na danych jako węzły, oraz logiczne przepływy danych jako krawędzie

Diagram przepływu danych

23. Jakim narzędziem do planowania jest diagram sekwencji ruchów?

Schemat blokowy

24. Ewaluacja to:

systematyczne określanie stopnia, w jakim dany byt spełnia określone dla niego kryteria

25. Zarządzanie integracją w projekcie

koncentruje się na koordynowaniu opracowania planu projektu, realizacji i kontroli zmian.

26. Które narzędzie planowania jest scharakteryzowane jako **oś czasu, która jest używana jako narzędzie do zarządzania projektami?**

wykres Gantta

27. IRequiredSchedule i IProvideSchedule są notacją

interfejsów

28. Czym jestem? Jestem ilością czasu, jaką zadanie lub czynność powinno zająć, aby się zakończyć.

Czas trwania

29. Lista zadań to

konkretna lista prac do wykonania

30. Inżynieria oprogramowania to:

to zastosowanie systematycznego, zdyscyplinowanego, ilościowego podejścia do wykonywania, wykorzystywania i konserwowania oprogramowania

dział informatyki zajmujący się wiedzą techniczną dotyczącą wszystkich faz cyklu życia oprogramowania. Traktuje oprogramowanie jako produkt, który ma spełniać potrzeby techniczne, ekonomiczne lub społeczne.

to wiedza techniczna dotycząca wszystkich faz cyklu życia oprogramowania, której celem jest uzyskanie wysokiej jakości produktu – oprogramowania

to zastosowanie metod naukowych i matematycznych, dzięki czemu możliwości sprzętu komputerowego stają się użyteczne dla ludzi dzięki programom, procedurom i odpowiedniej dokumentacji

31. Rezultat procesu to:

Obserwowalny wynik pomyślnego osiągnięcia celu procesu

Wytworzenie artefaktu

32. Jaka metodologia wytwarzania oprogramowania jest przedstawiona na rysunku?

podejście zwinne

Jaka metodologia wytwarzania oprogramowania jest przedstawiona na rysunku?



The diagram illustrates the spiral model of software development. It features a central white circle surrounded by five colored segments: Analysis (top), Design (top-right), Development (right), Implementation (bottom-right), and Evaluation (bottom). The segments are interconnected by curved arrows forming a spiral pattern.

model spiralny

model kaskadowy

model RAD

podejście zwinne

33. Która faza życia oprogramowania występuje jako pierwsza w cyklu życia oprogramowania?

Określenie wymagań

34. Ograniczenie to:

regulacja, limit czy zakres funkcjonalny działania produktu, projektu lub procesu

typ wymagania lub cechy projektu, która nie może być zmieniona

35. Co to jest metoda ścieżki krytycznej (CPM)?

Techniką zarządzania projektami krok po kroku do planowania procesów, która definiuje zadania krytyczne i niekrytyczne

36. S w SMART odnosi się do:

Specific

37. Jakiej kategorii nie ma w podziale diagramów UML?

**kołowe
operacyjne
danych**

38. Co przedstawia rysunek?

taksonomię aktorów

Co przedstawia rysunek?

00-54a - Podstaw... ...

```
graph TD; RC[Registered Customer] --> WC[Web Customer]; WC --> NC[New Customer]
```

The diagram shows three actors: 'Registered Customer', 'Web Customer', and 'New Customer'. Arrows indicate relationships: an arrow from 'Registered Customer' to 'Web Customer', and another from 'Web Customer' to 'New Customer'.

diagram przypadków życia

diagram aktorów

taksonomię aktorów

relacje pomiędzy przypadkami użycia

39. Czym jestem? To tyle czasu, ile powinien zająć cały projekt.

skala czasu

40. Końcówka asocjacji, która pozwala na określenie zależności czasu życia powiązanych obiektów to

kompozycja

41. Komponent to:

jeden z elementów składowych systemu

42. Jakiej metody planowania jest ta zaleta: Pozwala kierownikom projektów na analizę "co jeśli" działań projektowych.

PERT

43. Czym jestem? Szereg rzeczy, które musisz zrobić, aby zakończyć zadanie

Aktywności

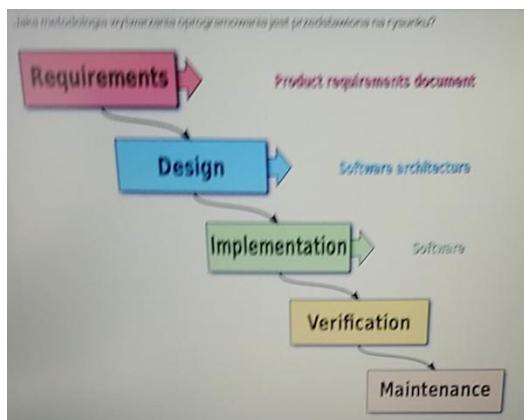
44. Utrzymanie to:

Ostatnia faza cyklu życia oprogramowania

Proces modyfikowania systemu lub komponentu po dostawie w celu naprawienia usterek, poprawy wydajności

45. Jaka metodologia wytwarzania oprogramowania jest przedstawiona na rysunku?

model kaskadowy



46. Procesy zamykania

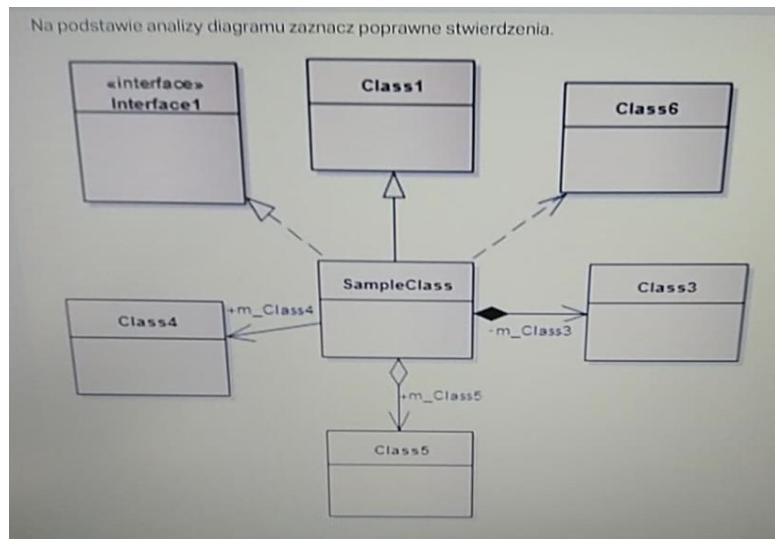
formalnie akceptuje produkt, usługę lub wynik końcowy projektu, dzięki czemu projekt lub etap można zamknąć

47. Na podstawie analizy diagramu zaznacz poprawne stwierdzenie

Czas życia obiektów klasy Class3 jest uzależniony od czasu życia obiektów klasy SampleClass

SampleClass jest specjalizacją Class 1

Obiekty klasy Class5 są częścią obiektów klasy Sample Class (raczej git)

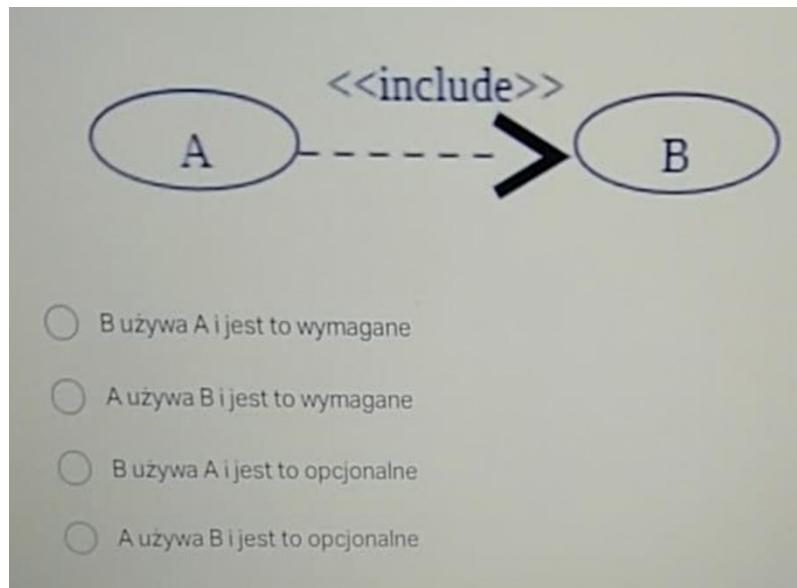


48. Jestem datą do której zadanie/działanie/projekt musi zostać zakończone.

Termin

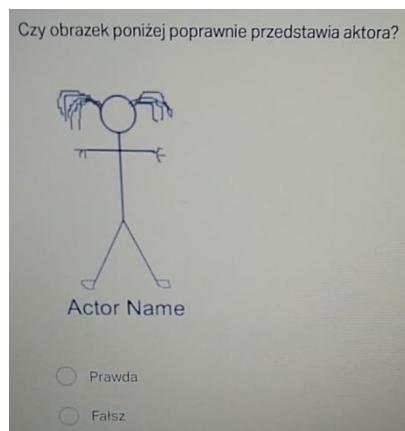
49. include, A używa B, B używa A

A używa B i jest to wymagane



50. Czy obrazek poniżej poprawnie przedstawia aktora?

Prawda



51. Co nie jest składową PMBOK?

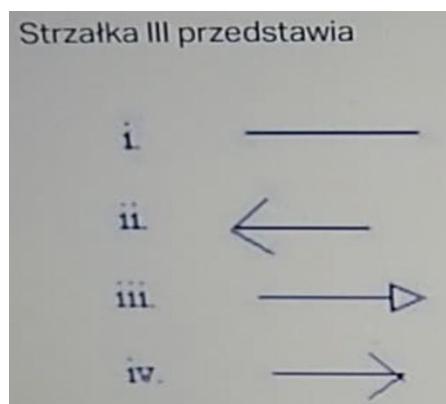
Zarządzanie projektami badawczymi

52. Studium wykonalności to

badanie znanych i oczekiwanych potrzeb w stosunku do produktu, systemu lub komponentu w celu oceny zakresu w jakim wymagania, projekty lub plany mogą zostać wykonane

53. Strzałka III przedstawia

generalizację



54. Jaki etap jest charakteryzowany jako Czwarta faza cyklu życia projektu. Obejmuje przekazanie klientowi końcowej pracy, przekazanie dokumentacji projektowej oraz udostępnienie zamknięcia projektu wszystkim interesariuszom

Ewaluacja

55. Któż metodę stosuje się w zarządzaniu projektami, aby zmaksymalizować wartość i zminimalizować straty?

Lean

56. W ramach PRINCE2 wszelkie proponowane zmiany w projekcie, których chce użytkownik, powinny zostać zatwierdzone i uwzględnione

Fałsz

57. Który element SMART jest opisany jako "W ramach dostępności zasobów, wiedzy i czasu"

Realistic / Achievable ??? (raczej Realistic)

58. Czego NIE możemy zrobić za pomocą Continuous Integration (CI)?

sprawdzić poprawność kodu z wymaganiami funkcjonalnymi

59. Security (bezpieczeństwo) to

ochrona informacji i danych, aby osoby lub systemy nieuprawnione nie mogły ich odczytać lub zmodyfikować, a osobom upoważnionym lub systemom nie odmówiono dostępu do nich

60. Wybierz zdania najlepiej charakteryzujące projekt

Projekty mają określony początek i koniec

Każdy projekt jest unikalny

61. Zarządzanie integracją w projekcie

koncentruje się na koordynowaniu opracowania planu projektu, realizacji i kontroli zmian

62. Procesy zamykania

formalnie akceptuje produkt, usługę lub wynik końcowy projektu, dzięki czemu projekt można zamknąć

63. Abstrakcja w inżynierii oprogramowania to

pewien obraz obiektu skupiający się na informacji istotnej dla danego celu i ignorujący pozostałe dane

64. Enkapsulacja to

technika wytwarzania oprogramowania polegająca na izolowaniu funkcji lub zbioru danych i operacji na danych w ramach modułu pozwalając na jego szczegółową specyfikację

65. System

**może być traktowany jako produkt lub świadczone przez niego usługi
jest kombinacją oddziałujących na siebie elementów zorganizowanych w celu
osiągnięcia jednego lub większej liczby zadeklarowanych celów**

interpretacja jego znaczenia jest często wyjaśniana w praktyce (totalnie idk)

66. Które z poniższych nie będzie przypadkiem użycia w typowej aplikacji typu e-commerce

wybierz sprzedawcę

67. Jaki etap jest scharakteryzowany jako
Główną częścią tej fazy jest kontrakt, który określa sponsorów, wyjaśnia ramy
czasowe projektu, opisuje podstawy projektu i rozpoczyna działania mające na celu
sukces

Inicjacja

68. Który diagram nie jest wyspecyfikowany w UML 2.5.1?

**diagram ER
diagram DFD
diagram relacyjny**

69. Wybierz pięć wartości metody Scrum

**Zaangażowanie
Skupienie
Otwartość
Odwaga
Respekt**

70. Dlaczego warto używać diagramów UML w projektach informatycznych?

**pozwalały na oszczędność pieniędzy w kolejnych fazach projektu
pozwalały na analizowanie i planowanie oprogramowania
pozwalały na oszczędność czasu w kolejnych fazach projektu**

71. Użycie diagramów UML w projekcie

**nie jest obowiązkowe i zależy od wielkości i złożoności projektu
pozwala na odniesienie się do uznanej na świecie metody standaryzującej opis
złożoności projektu**

72. UML to

Unified Modeling Language

73. Co to jest PERT?

Programme Evaluation and Review Technique (PERT)

74. Które z poniższych elementów tworzą Manifest Agile

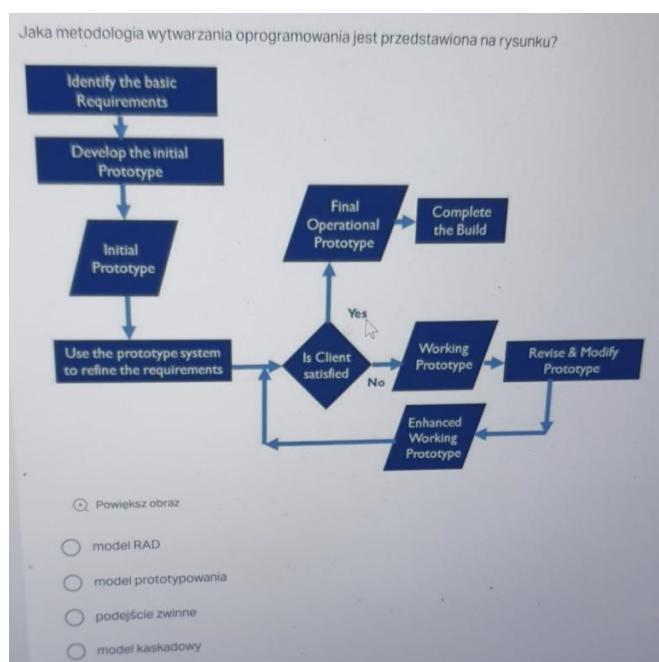
działające oprogramowanie nad kompleksową dokumentacją
reagowanie na zmianę ponad realizację planu
osoby i interakcje nad procesami i narzędziami
współpraca z klientem ponad negocjacje umowy

75. W systemie Shopee płatności można dokonać gotówką, przelewem bankowym lub SkopeePay. Na diagramie Przypadków Użycia te warianty płatności można przedstawić za pomocą konstrukcji...

Generalizacji

76. Jaka metodologia wytwarzania oprogramowania jest przedstawiona na rysunku?

model prototypowania



77. Które z poniższych mogą być kandydatami na aktorów w diagramie przypadków użycia

użytkownik systemu

78. Testy akceptacyjne sprawdzają poprawność wobec

wymagań funkcjonalnych

zadowolenia klientów

79. Proces biznesowy to

zbiór powiązanych aktywności lub zdarzeń których rezultatem jest dostarczenie produktu

80. Które z poniższych jest metodyką zarządzania projektem?

Scrum
Lean
Six Sigma

81. Zasób to:

aktywa (elementy), które są wykorzystywane lub konsumowane w trakcie realizacji procesu

82. Używamy tej konstrukcji jeśli chcemy wskazać konieczność wykonania danego przypadku użycia w ramach innego przypadku użycia

include

83. Co oznaczają 3M w metodyce Lean

Muda, Mura, Muri

84. Zaznacz prawdziwe stwierdzenie dla poniższego rysunku

w trakcie wykonania UC X można wykonać UC Y

W trakcie wykonywania przypadku UC Y, przypadek UX X musi być również wykonany

Zaznacz prawdziwe stwierdzenia dla poniższego rysunku

Aktor

Powiększ obraz

przypadek UC Y jest specjalizacją przypadku UC X

W trakcie wykonania przypadku UC Y, przypadek UC X musi być również wykonany

przypadek UC Y jest generalizacją przypadku UC X

w trakcie wykonania UC X można wykonać UC Y

W trakcie wykonania przypadku UC X, przypadek UC Y musi być również wykonany

85. Fazy cyklu uczenia się obejmują

Zrozum i nakreśl problem

Zastanów się i ucz

Planuj

Działanie

86. Co w projekcie może być mierzalne (odnosząc się do M w SMART)?

Wynik

87. Czym jestem? Jestem tym, czego potrzebujesz, aby móc wykonać zadanie lub czynność

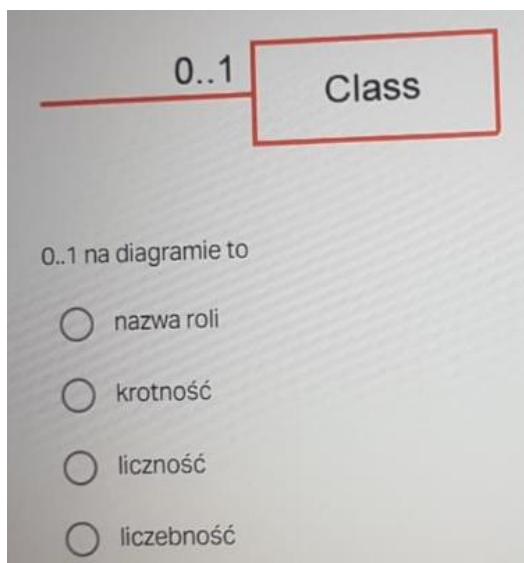
Zasoby

88. Oprogramowanie to

zestaw programów komputerowych, procedur i ewentualnie powiązanej dokumentacji i danych

89. 0..1 na diagramie to

krotność



90. Co najlepiej opisuje cel diagramu aktywności?

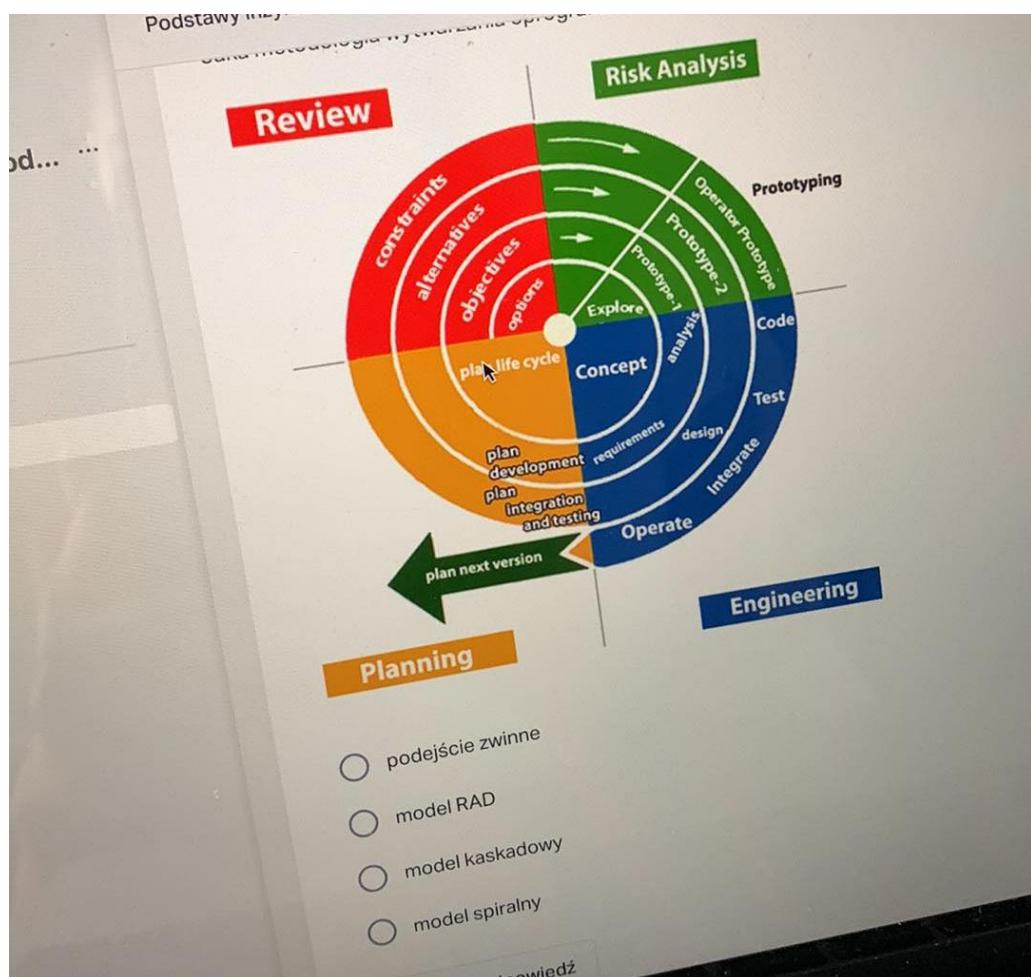
Specyfikują zachowania w ramach przypadków użycia

91. Integracja to:

proces łączący elementy systemu w kompletne lub częściowe konfiguracje systemu w celu stworzenia produktu określonego w wymaganiach systemowych

92. Jaka metodologia wytwarzania oprogramowania jest na rysunku?

model spiralny



93. Czym jestem?

Jestem planem zapasowym, takim jak dodatkowy czas lub inny sposób na zrobienie czegoś, jeśli pierwszy pomysł nie zadziała.

Plany awaryjne