

# KĄTY EULERA

Program służy do wizualizacji kątów Eulera w przestrzeni.

W pola w prawym górnym rogu należy wpisać kąty i wcisnąć **Play**, wykona się animacja. Poniżej wartości kątów można też ustawić wokół której osi ma być rotacja.

**Play/Pause** - pauzuje/wznawia program (pauzuje również pauze między obrotami, więc po zapauzowaniu w trakcie pauzy i wznowieniu kontynuuje pauze zanim przejdzie do kolejnej rotacji)

**Powtórz** - powtarza sekwencję dla zadanych kątów

**Reset** - zeruje do wartości początkowych

**Obroty** - wybór kombinacji rotacji, domyślnie Z-Y'-Z".  
- Wybór czy pokazywać płaszczyzny obrotów.  
- prędkości obrotów zależą od ustawionego czasu obrotu, dlatego dla małych kątów obroty są bardzo wolne

**Ustawienia** - opcje myszy itp.  
- prędkości obracania układów współrzędnych

**Sterowanie** - środkowy przycisk myszy - obracanie,  
- scroll - zoom In/Out,  
- prawy przycisk przesuwanie układu po ekranie  
- środkowy przycisk przywraca układ do centrum jak się nam zgubi podczas przesuwania (łatwo jak za duża prędkość przesuwu)

Inne:

- kolory osi XYZ - RGB

uwagi i błędy zgłaszać na [zielonyeufor@gmail.com](mailto:zielonyeufor@gmail.com)