Sprawozdanie z tematu IV – Hostowanie aplikacji

Przedmiot: Systemy urządzeń mobilnych

Autor: Jakub Opiełka

Kierunek: Informatyka dla inżynierów Semestr: I

1. Wstęp

Progressive Web App (PWA) to nowoczesne podejście do tworzenia aplikacji webowych, które łączy cechy tradycyjnych stron internetowych z funkcjonalnościami natywnych aplikacji mobilnych. Dzięki takim technologiom jak Service Worker czy IndexedDB, możliwe jest m.in. działanie offline, szybkie ładowanie czy instalacja na urządzeniu użytkownika.

Celem niniejszego projektu było stworzenie pełnoprawnej aplikacji PWA w czystym JavaScript (bez użycia frameworków), spełniającej określone wymagania funkcjonalne i techniczne. Projekt zakładał implementację własnego service workera, konfigurację manifestu, obsługę trybu offline oraz wdrożenie aplikacji na darmowym serwerze z obsługą HTTPS.

Efektem pracy jest aplikacja WeatherNotes, która umożliwia użytkownikowi sprawdzenie aktualnej pogody w wybranym mieście oraz tworzenie i przeglądanie notatek zapisywanych lokalnie — także w trybie offline.

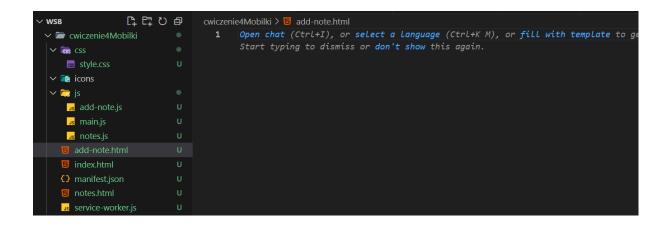
2. Opis funkcjonalności aplikacji.

Aplikacja WeatherNotes łączy dwie praktyczne funkcje: sprawdzanie aktualnej pogody w wybranym mieście oraz zapisywanie własnych notatek, np. dotyczących planów na dany dzień. Użytkownik może:

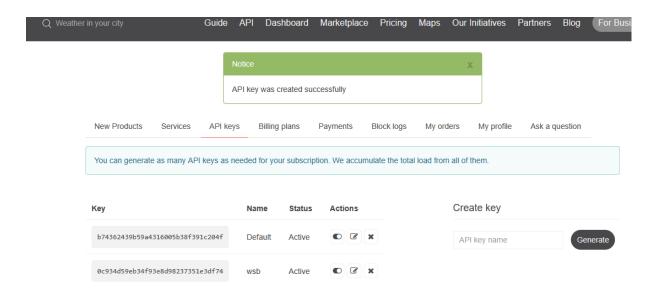
- wyszukać aktualną pogodę na podstawie wpisanego miasta (integracja z API OpenWeatherMap),
- dodać notatkę w prostym formularzu (zapis lokalny w IndexedDB),
- przeglądać i usuwać zapisane notatki,
- korzystać z aplikacji offline ostatnio pobrana pogoda i zapisane notatki są dostępne bez internetu.

3. Opis techniczny krok po kroku.

3.1 Tworzymy strukturę projektu w edytorze.



3.2 Logujemy się do serwisu z darmowym API pogodowym – OpenWeather i generujemy klucz do API



3.2 Tworzymy pierwszy panel w pliku index.html oraz łączymy go z logiką w pliku main.js, która uderza od razu do tego API.

```
| Indexhtml U X | Indexhtml U | Indexhtml U
```

Mamy pierwszy suckes, dane zostały zwrócone:



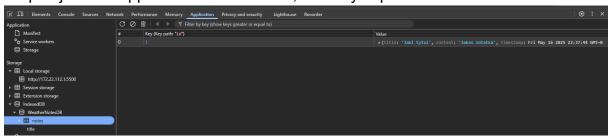
3.3 Implementujemy formularz a więc pliki add-note.html oraz add-note.js, warto zauważyć, że wprowadzamy tutaj indexedDB

```
us add-note.js U 🗙 🚺 manifest.jsor ▷ 🛍 🖏 🗓 …
    et db;
                                                                                                                      cwiczenie4Mobilki > 5 add-note.html > ♦ html > ♦ body > ♦ form#not
iczenie4Mobilki > js > 媽 add-note.js > ...
     const request = indexedDB.open("WeatherNotesDB", 1);
                                                                                                                                      <meta charset="UTF-8" />
<title>Dodaj notatke</title>
     request.onerror = () => {
  console.error("Błąd podczas otwierania IndexedDB");
                                                                                                                                      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
<li>clink rel="stylesheet" href="css/style.css" />
     request.onsuccess = () => {
  db = request.result;
                                                                                                                                      <form id="note-form">
    <label for="note-title">Tytu1:</label><br />
    <input type="text" id="note-title" required /><br /><br />
     request.onupgradeneeded = (event) => {
  db = event.target.result;
       const store = db.createObjectStore("notes", { keyPath: "id", a
store.createIndex("title", "title", { unique: false });
     document.getElementById("note-form").addEventListener("submit",
    e.preventDefault();
       const title = document.getElementById("note-title").value;
const content = document.getElementById("note-content").value;
                                                                                                                                      const tx = db.transaction("notes", "readwrite");
const store = tx.objectStore("notes");
          title,
content,
           timestamp: new Date(),
```

Mamy kolejny sukces, po wprowadzeniu notatki dostajemy komunikat o zapisie:

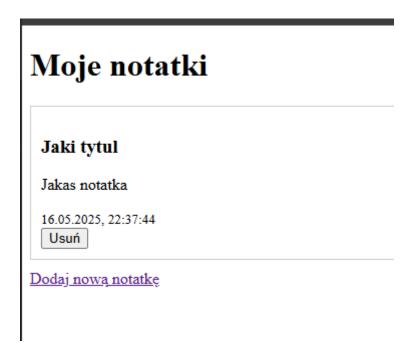


Po przejściu do Application – IndexedDB, widzimy zapisane dane:



3.4 Implementujemy panel note, co istotne, dane pobieramy już z naszej indexedDB, te dane które były wcześniej przedstawione na obrazku w narzędziach przeglądarki.

Panel rzeczywiście wyświetla naszą notatkę, działa również routing do formualarza dodawania:



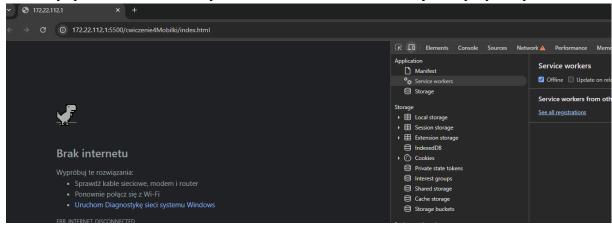
3.5 Implementujemy manifest.json oraz dodajemy ikony. Plik manifest.json zawiera metadane aplikacji PWA, które pozwalają przeglądarce rozpoznać ją jako aplikację "instalowalną". Dzięki temu użytkownik może dodać aplikację do ekranu głównego tak jak natywną aplikację mobilną. W pliku zdefiniowano m.in. nazwę, kolory, ikonki w wymaganych rozdzielczościach oraz stronę startową. Manifest jest podłączony do każdej strony aplikacji za pomocą znacznika link rel="manifest"> w sekcji <head>.

3.6 Pora na service worker, a więc mózg naszej aplikacji PWA. W service-worker.js zastosowano strategię cache-first dla plików statycznych (HTML, CSS, JS, ikony), aby aplikacja mogła działać offline. Dla danych z zewnętrznego API (OpenWeather) użyto strategii network-first, by zawsze próbować pobrać najnowsze dane. Pliki są cache'owane podczas instalacji, a stare cache'y usuwane przy aktywacji, co zapobiega błędom przy aktualizacji aplikacji.

Dodatkowo notatki użytkownika są przechowywane lokalnie w przeglądarce za pomocą IndexedDB i nie są przesyłane do żadnego serwera, co zapewnia prywatność oraz dostępność w trybie offline.

```
cwiczenie4Modiiki / Js service-worker.js / ...
           const CACHE_NAME = 'weathernotes-cache-v1';
           const STATIC_ASSETS = [
            '/index.html',
'/add-note.html',
             '/css/style.css',
            '/js/main.js',
'/js/add-note.js',
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
         // Instalacja - cache plików statycznych
self.addEventListener('install', event => {
           event.waitUntil(
               caches.open(CACHE_NAME)
               .then(cache => cache.addAll(STATIC_ASSETS))
          self.addEventListener('activate', event => {
            event.waitUntil(
               caches.keys().then(keys =>
    Promise.all(keys.filter(k => k !== CACHE_NAME).map(k => caches.delete(k)))
          // Obsługa żądań - cache-first dla statycznych, network-first dla API
self.addEventListener('fetch', event => {
    const url = new URL(event.request.url);
            if (url.origin === location.origin) {
               event.respondWith(
                caches.match(event.request).then(cached =>
                   cached || fetch(event.request).catch(() => offlineFallback(url.pathname))
               event.respondWith(
                fetch(event.request)
                  .then(response => response)
.catch(() => new Response('Brak internetu i brak danych z cache.', { status: 503 }))
          function offlineFallback(pathname) {
           if (pathname.endsWith('.html')) {
  return caches.match('/index.html');
             return new Response('Brak internetu', { status: 503 });
 PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
```

Niestety tym razem nie mamy sukecsu, service worker nie jest wykrywany:



Po dodaniu skrptu rejestrującego dodatkwo manualnie service worker, niestety nadal bez sukcesu:

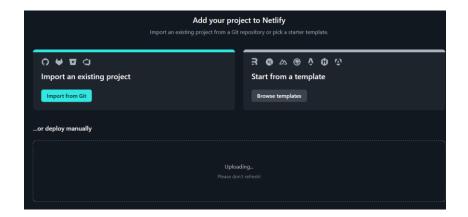
```
cwiczenie4Mobilki > js > Js sw-register.js > ...

1     if ('serviceWorker' in navigator) {
2         navigator.serviceWorker.register('service-worker.js')
3         .then(() => console.log(' ✓ Service Worker zarejestrowany'))
4         .catch(err => console.error(' ✗ Błąd SW', err));
5    }
6
```

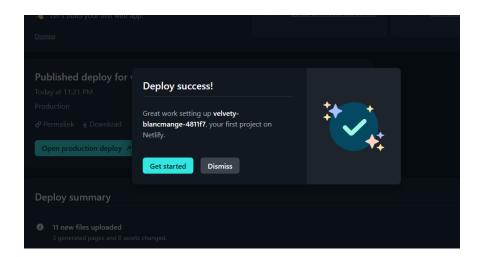
Być może to kwestia uruchamiania przez live server, dlatego przejdziemy do hostowania aplikacji na netlify, być może tam service worker zadziala.

3.7 Deployment na netlify.

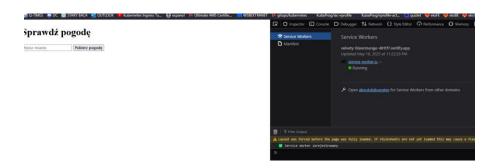
Pakujemy pliki naszego projektu w plik .zip i wrzucamy do Netlify:



Wygląda na to, że udało się zhostować:



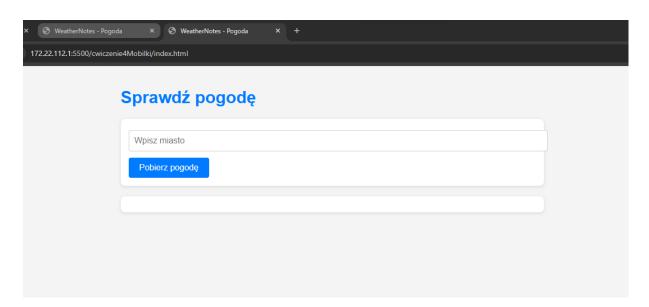
Deployment pomógł, service worker jest teraz widziany:



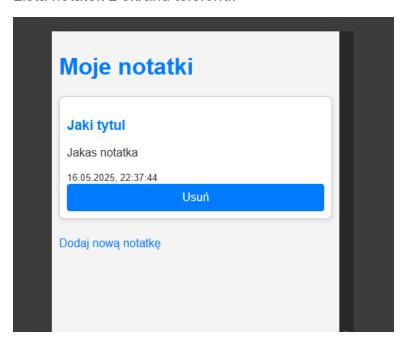
3.8 Aplikacja ma już zaimplementowane większość rzeczy, ale aby aplikacja spełniała jak najlepiej standardy PWA, dodajemy style, mając na uwadze również responsywność.

W rezultacie, aplikacja zaczęła wyglądać o wiele lepiej:

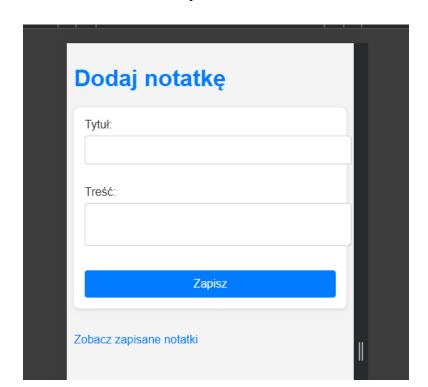
Sprawdzanie pogody:



Lista notatek z ekranu telefonu:



Widok formularza nowej notatki:

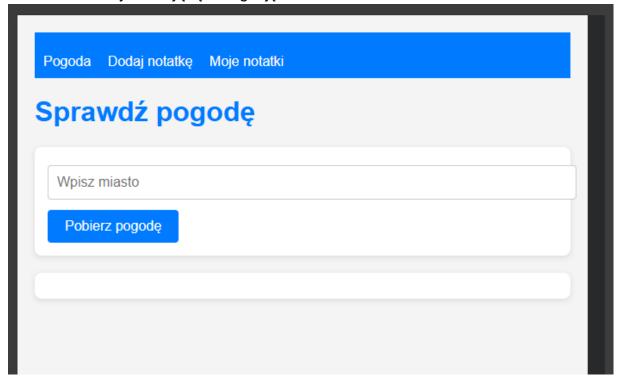


Aby aplikacja miała możliwość nawigacji między panelem pogodowym i notatkowym, dodajemy dodatkową nawigację:

Dodajemy sekcję nawigacji na górze każdego widoku, czyli na początku sekcji body:

```
<
```

W efekcie mamy działającą nawigację:



4. Trudności i ich rozwiązania

4.1. Service Worker nie rejestrował się lokalnie

Początkowo aplikacja nie rejestrowała poprawnie pliku service-worker.js podczas pracy z lokalnym serwerem Live Server. W konsoli przeglądarki nie pojawiały się żadne logi rejestracji, a testowa wizyta pod adresem /service-worker.js zwracała komunikat Cannot GET. Problem wynikał z faktu, że Live Server uruchamiał aplikację z podkatalogu (/weather-notes/), a ścieżki w Service Workerze były zdefiniowane względem root (/). Dodatkowo, Live Server nie obsługuje Service Workerów w sposób w pełni zgodny z produkcyjnym środowiskiem. Problem został rozwiązany poprzez wdrożenie aplikacji na Netlify, które oferuje HTTPS i pełne wsparcie dla PWA. Nauczyło mnie to, że testowanie PWA wymaga odpowiedniego środowiska, najlepiej zbliżonego do rzeczywistego hostingu.

4.2. Netlify przy routingu kierował na /add-note zamiast na /add-note.html, stąd strona offline nie wczytywała się poprawnie, aby rozwiązać ten problem należało zupełnie zmienić podejście do nawigacji, zamiast używać klasycznego href w znacznikach a, należało użyć następującej funkcji:

function navigateTo(page) window.location.href = page }

4.3. IndexedDB nie inicjalizował się poprawnie

Podczas tworzenia formularza do zapisu notatek pojawiał się problem braku połączenia z bazą danych IndexedDB. Po analizie okazało się, że kod uruchamiający transakcję do zapisu był wykonywany zanim baza danych została zainicjalizowana przez indexedDB.open(...). Problem został rozwiązany poprzez przeniesienie logiki zapisu wewnątrz request.onsuccess, co zagwarantowało, że baza danych była w pełni gotowa przed wykonaniem dalszych operacji. Nauczyło mnie to, że praca z IndexedDB wymaga asynchronicznego podejścia i cierpliwego czekania na inicializacje.

5. Podsumowanie:

Aplikacja działa zgodnie z założeniami — poprawnie wyświetla dane pogodowe z zewnętrznego API, umożliwia dodawanie i przeglądanie notatek offline dzięki IndexedDB oraz spełnia wymagania PWA: posiada manifest, ikony, service workera i działa po zainstalowaniu jak natywna aplikacja.

Wymagałaby dopracowania pod kątem UX, np. lepszych komunikatów dla użytkownika czy informacji o stanie offline/online. Dodatkowo można byłoby rozważyć integrację z backendem lub opcję eksportu notatek.

W trakcie pracy nauczyłem się praktycznego wykorzystania Service Workera i IndexedDB, zrozumiałem ograniczenia środowisk developerskich takich jak Live Server oraz dowiedziałem się, jak prawidłowo przygotować i wdrożyć aplikację PWA na produkcyjny hosting.

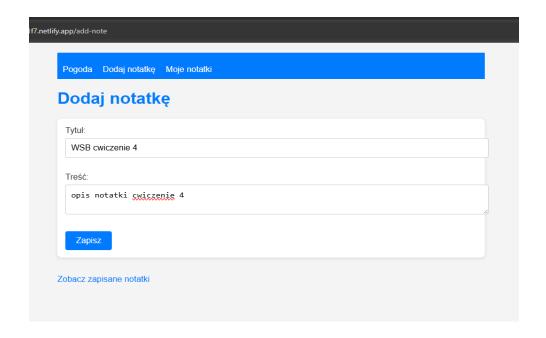
6. Załączniki

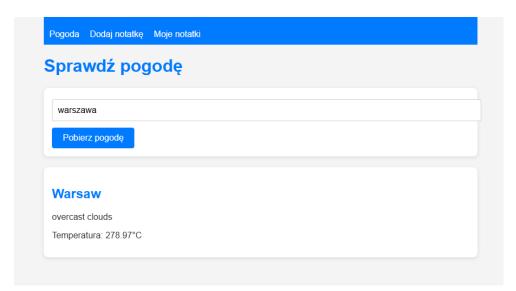
LINK do netlify: https://monumental-salmiakki-ba3743.netlify.app/

LINK do github: https://github.com/KubaProg/wsbCwiczenie4Mobilki

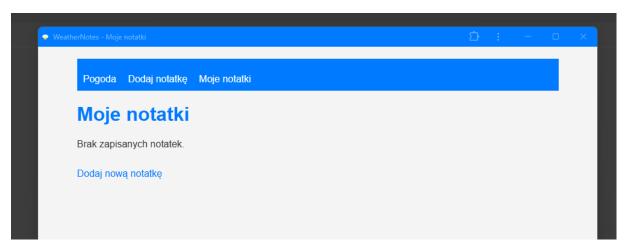
Zrzuty online:

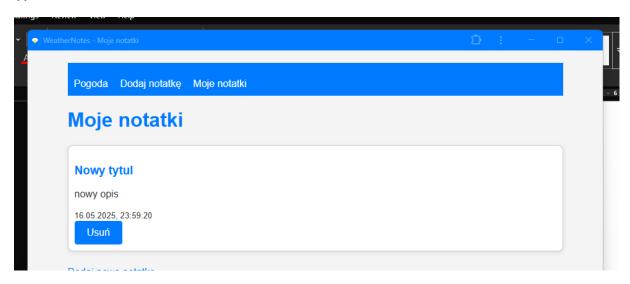
le07velvety-blancmange-4811	Pogoda Dodaj notatkę Moje notatki	
	Sprawdź pogodę	
	Wpisz miasto Pobierz pogodę	

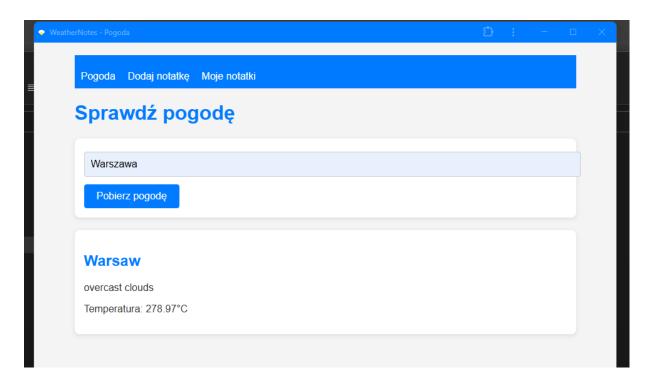




Zrzuty offline:







Wynik z Lighthouse (SEO nisko, ale zakładam iż nie jest tu istotne)

