

Macierze permutacyjne, macierze redukowalne i macierze nieredukowalne

Kuba Ptak

24 listopada 2024

1 Macierze Permutacyjne

Macierzą permutacyjną nazywamy taką macierz, która jest macierzą kwadratową ($M_{n \times n}$), w której każda kolumna zawiera *tylko jedną jedynkę*, a pozostałe jej elementy są równe zero. Weźmy macierz ortogonalną M , to znaczy $M^T M = M M^T = I_n$. Macierz ta jest nieosobliwa, a jej wyznacznik jest równy ± 1 . Całkowita liczba permutacji $n \times n$ macierzy wynosi $n!$.

Jeśli przemnożymy macierz, powiedzmy R przez macierz permutacyjną M lewostronnie: MR , to działanie to zmieni kolejność rzędów macierzy R , z kolei mnożąc RM prawostronnie, zmienimy kolejność kolumn macierzy R . Macierz permutacyjna M , posiadająca pożądany efekt reorganizacji macierzy jest skonstruowana używając tych samych operacji na macierzy jednostkowej. Przykładowymi macierzami permutacyjnymi (w tym przypadku dla $n = 3$) są:

1. Macierz jednostkowa I_n :
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

2. Odwrotna macierz jednostkowa J_n :
$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

3. Macierz przesunięcia K_n (zwana także cykliczną macierzą permutacji):
$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Mnożenie macierzy lewostronnie i prawostronnie przez J_n odwraca kolejność rzędów ($J_n A$), oraz odwraca kolejność kolumn ($A J_n$). Przemnożenie macierzy przez K_n zmienia kolejność rzędów ($K_n A$) oraz kolejność kolumn ($A K_n$) jedno miejsce w przód i przenosi pierwszą wartość na ostatnie miejsce, to znaczy, cyklicznie permutuje rzędy lub kolumny. Warto nadmienić, że macierz J_n jest symetryczną macierzą Hankela, a macierz K_n jest macierzą cyrkulacyjną.

Elementarna macierz permutacji P różni się od macierzy jednostkowej I_n tylko w dwóch rzędach i kolumnach, i oraz j . Możemy zapisać to jako $P = I_n - (e_i - e_j)(e_i - e_j)^T$, gdzie e_i jest i -tą kolumną I_n . Macierz ta jest symetryczna i spełnia $P^2 = I_n$, a jej wyznacznikiem jest -1 . Ogólna macierz permutacji może być zapisana jako produkt elementarnych macierzy permutacji $P = P_1 P_2 \dots P_k$, gdzie k jest takie, że $\det(P) = (-1)^k$.

Łatwo pokazać, że $\det(\lambda I - K_n) = \lambda^n - 1$, co oznacza, że wartości własne K_n wynoszą $1, w, w^2, \dots, w^{n-1}$, gdzie $w = \exp(2\pi i/n)$ jest n -tym pierwiastkiem z jedynki. Macierz K_n posiada dwie diagonale jedynek, które "idą w górę macierzy" kiedy jest potęgowana: $K_n^i \neq I$, dla $i < n$ oraz $K_n^n = I$.

2 Macierze redukowalne

Definicja 1 (Macierz redukowalna). Kwadratową macierz $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ nazywamy redukowalną, jeżeli za pomocą permutacji odpowiednich wierszy i kolumn możemy ją sprowadzić do postaci górnotrójkątnej. Oznacza to, że macierz jest redukowalna, jeżeli istnieje taka macierz permutacji P lub Q , że zachodzi:

$$P^T A P = \begin{bmatrix} B & C \\ 0 & D \end{bmatrix},$$

lub równoznacznie

$$Q^T A Q = \begin{bmatrix} B & 0 \\ C & D \end{bmatrix},$$

gdzie B i D to macierze kwadratowe, a 0 to macierz zerowa.

Warto zaznaczyć, że jeżeli Macierz A jest redukowalna, to macierz A^T jest także redukowalna.

Definicja 2. Jeśli A jest nieredukowalną macierzą taką, że jeżeli $a_{ij} \neq 0$, $A \rightarrow a_{ij} E_{ij}$ jest redukowalna, to macierz A jest nazywana prawie redukowalną (z ang. *neraly reducive*).

Diagonalą macierzy A rozmiaru $n \times n$ jest zbiór elementów tej macierzy, po jednym z każdej kolumny i każdego wiersza. Jeżeli σ jest permutacją $1, 2, \dots, n$, to diagonalą związaną z σ jest ciąg elementów: $a_{1\sigma(1)}, a_{2\sigma(2)}, \dots, a_{n\sigma(n)}$. Gdy σ jest permutacją identycznościową, to diagonalą jest nazywana diagonalą główną (z ang. *main diagonal*). Diagonalą dodatnią nazywa się diagonalę, której każdy element $a_{n\sigma(n)} > 0$.

Lemat 3. Jeśli A jest redukowalną macierzą $n \times n$ z s podprzekątniowymi, to istnieje niepusty podzbiór $\omega = 1, \dots, s$ taki, że $F_{ij} = 0$ wtedy i tylko wtedy gdy $i \in \omega$ oraz $j \notin \omega$, gdzie F_{ij} to elementy podprzekątniowych.

Lemat 4. Jeśli A jest prawie redukowalną macierzą $n \times n$ z s przekątniowymi blokami, wtedy dla każdego $i \neq j$, F_{ij} zawiera co najwyżej jeden niezerowy element.

Lemat 5. Jeśli A jest prawie redukowalną macierzą $n \times n$ gdzie $n > 1$, to istnieje permutacja P , że dla pewnego $t > 1$ istnieje iloczyn $P^T A P$ w formie trywialnej z t blokami przekątniowymi, że każdy z nich jest prawie redukowalny.

3 Macierze nieredukowalne

Kwadratową macierz $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ nazywamy redukowalną, jeżeli nie istnieje taka macierz permutacyjna P (lub Q), dla której $P^T A P$ jest macierzą górnotrójkątną (lub analogicznie $Q^T A Q$ jest macierzą dolnotrójkątną).

Jeśli macierz A jest nieredukowalna to A^T również jest nieredukowalna

Odnotujmy, że jeśli macierz A jest redukowalna, to dla dowolnej dodatniej liczby całkowitej p , potęga $(A)^p$ jest redukowalna.

Nie jest to jednak prawdą dla macierzy nieredukowalnych. Weźmy na przykład macierz nieredukowalną

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix},$$

Dla dowolnej potęgi A , $(A)^p$, gdzie p jest parzystą liczbą całkowitą, zachodzi

$$(A)^p = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

(Dla p - nieparzystego mamy $(A)^p = A$).

Twierdzenie 6 (Twierdzenie Perrona-Frobeniusa). Niech A będzie nieujemną macierzą nieredukowalną rzędu $n \geq 2$. Wtedy:

1. Macierz A ma dodatnią wartość własną charakterystyczną $\lambda^*(A)$, nazywaną również wartością własną Frobeniusa lub dominującą wartością własną. Związany z nią może być dodatni wektor własny kolumnowy x^* , czyli zachodzi:

$$A x^* = \lambda^*(A) x^*, \quad x^* > [0]$$

Ponadto, wszystkie wektory własne skojarzone z innymi rzeczywistymi wartościami własnymi macierzy A nie są półdodatnie. To samo dotyczy (lewostronnych) wektorów własnych rzędowych p^* . Innymi słowy, $x^* > [0]$ ($p > [0]$), są one unikalne z dokładnością do mnożenia przez dodatnie skalary.

2. Wartość własna $\lambda^*(A)$ rośnie, gdy którykolwiek element macierzy A wzrasta
3. Wartość własna λ^* jest pojedynczym pierwiastkiem równania charakterystycznego
4. $\lambda^*(A) \leq |\lambda|$, $\forall \lambda \neq \lambda^*(A)$ dla dowolnej innej wartości własnej macierzy A (jeżeli $\lambda^*(A) < |\lambda|$, $\forall \lambda \neq \lambda^*(A)$, wtedy A jest nazywane *prymitywną*)
5. $(\rho I - A)^{-1} > [0]$ zachodzi wtedy i tylko wtedy, gdy $\rho > \lambda^*(A)$

Definicja 7. Niech A będzie macierzą taką, że $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$. Niech u i v będą liczbami całkowitymi dodatnimi, takimi, że $1 \leq u \leq m$, $1 \leq v \leq n$. Niech α oznacza silnie rosnący ciąg u liczb całkowitych (i_1, \dots, i_u) wybranych spośród $1, \dots, m$, i niech β oznacza silnie rosnący ciąg v liczb całkowitych (j_1, \dots, j_v) wybranych spośród $1, \dots, n$. Wówczas $A[\alpha|\beta]$ jest podmacierzą macierzy A , której wiersze indeksowane są przez α , a kolumny przez β . $A[\alpha|\beta]$ jest podmacierzą macierzy A z wierszami indeksowanymi przez α i kolumnami indeksowanymi przez dopełnienie zbioru β w $1, 2, \dots, n$. $A(\alpha|\beta]$ i $A[\alpha|\beta)$ są definiowane analogicznie.

Jeśli

$$A = \begin{bmatrix} A_1 & F_{12} & \dots & F_{1s} \\ F_{21} & A_2 & \dots & F_{2s} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ F_{s1} & F_{s2} & \dots & A_s \end{bmatrix}$$

gdzie dla danej liczby $s > 1$ każda macierz A_k jest nieredukowalna, to mówimy, że macierz A jest w postaci normalnej

4 Krótki opis programu

Zdefiniowana jest funkcja `dfs`. Wykonuje ona przeszukiwanie w głąb na podanym grafie, reprezentowanym przez macierz sąsiedztwa `mat`, zaczynając od wierzchołka `start`. Wykorzystuje stos (`st`), aby śledzić wierzchołki do odwiedzenia. Lista `visited` śledzi odwiedzone wierzchołki. Funkcja odwiedza każdy wierzchołek i przeszukuje jego sąsiadów, dopóki nie ma więcej wierzchołków do odwiedzenia. Jeśli istnieje ścieżka od wierzchołka startowego do nieodwiedzonego wierzchołka, funkcja zwraca `True`. W przeciwnym przypadku zwraca `False`.

Zdefiniowana jest funkcja `is_reducible`. Przyjmuje ona macierz sąsiedztwa `mat` jako dane wejściowe i sprawdza, czy graf reprezentowany przez `mat` jest redukowalny. Iteruje po każdym wierzchołku w grafie i dla każdego wierzchołka wywołuje funkcję `dfs`. Jeśli `dfs` zwraca `True` dla jakiegokolwiek wierzchołka, oznacza to, że istnieje ścieżka od tego wierzchołka do nieodwiedzonego wierzchołka, co wskazuje na redukowalność. W takim przypadku drukuje komunikat "Macierz jest redukowalna" i zwraca `True`. Jeśli żadna ścieżka nie istnieje dla żadnego wierzchołka, drukuje komunikat "Macierz jest nieredukowalna" i zwraca `False`.

Kod następnie sprawdza, czy jest uruchamiany jako główny skrypt, używając `if __name__ == "__main__":`.

Podpowiada użytkownikowi, aby wprowadził rozmiar macierzy i tworzy pustą macierz `mat` tego rozmiaru za pomocą `np.zeros((size, size))`.

Następnie podpowiada użytkownikowi, aby wprowadził wartości dla każdego wiersza macierzy. Dzieli dane wejściowe na listę wartości, konwertuje je na liczby zmiennoprzecinkowe za pomocą `map(float, input("").split())` i przypisuje je do odpowiedniego wiersza macierzy `mat`.

Na koniec wywołuje funkcję `is_reducible` z macierzą `mat`, aby określić, czy graf jest redukowalny czy nie. Wynik jest drukowany na konsolę.

4.1 Instrukcja korzystania z programu

Program jest prosty i intuicyjny.

Użytkownik zostaje zapytany o rozmiar macierzy, odpowiedź wprowadzona zostaje z klawiatury.

Następnie użytkownik zostaje poproszony o podanie wartości dla kolejnych wierszy, również z klawiatury. Po zakończeniu etapu z wprowadzaniem danych, program wywołuje funkcje na zadanej przez użytkownika macierzy, która w rezultacie wypisuje komunikat, dający odpowiedź na pytanie o redukowalności lub nieredukowalności.

Poniżej przykładowe zastosowanie dla dwóch macierzy, sprawdzające działanie programu:

```
Podaj rozmiar macierzy: 3
Podaj wartości w wierszu [1] :
1 1 1
Podaj wartości w wierszu [2] :
2 2 2
Podaj wartości w wierszu [3] :
3 -3 3
Macierz jest nieredukowalna
```

Rysunek 1: Przykład dla macierzy nieredukowalnej rozmiaru 3

```
Podaj rozmiar macierzy: 3
Podaj wartości w wierszu [1] :
1 0 0
Podaj wartości w wierszu [2] :
2 3 4
Podaj wartości w wierszu [3] :
5 6 7
Macierz jest redukowalna
```

Rysunek 2: Przykład dla macierzy redukowalnej rozmiaru 3

Bibliografia

- [1] Nick Hingham, *What is a Permutation Matrix?* Źródło: <https://nhigham.com/2022/04/28/what-is-a-permutation-matrix/>, dostęp 24 listopada 2024
- [2] Roger A. Horn, Charles R. Johnson *Matrix Analysis*, Cambridge University Press, 2013
- [3] Fuzhen Zhang, *Matrix Theory: Basic Results and Techniques*, Springer, 2011
- [4] Mark Hendrik, Richard Sinkhorn, *A Special Class of Irreducible Matrices - The Nearly Reducible Matrices*, University of Houston, 1970
- [5] Giorgio Giorgi, DEM Working Paper Series *Nonnegative square matrices: irreducibility, reducibility, primitivity and some economic applications*, University of Pavia
- [6] *Reducible and Irreducible matrices*, The world of mathematics, 29.08.2021, źródło: <https://www.youtube.com/watch?v=vU0jZMk51WE&t=101s>