

Zadanie 1

Napisz program który tworzy tablicę dwuwymiarową 5x5, uzupełnia ją liczbami naturalnymi od liczby podanej przez użytkownika (jako zmienna) w dół i liczy sumę wszystkich wprowadzonych liczb.

Zadanie 2

Napisz program który tworzy tablicę dwuwymiarową 5x5 i uzupełnia ją kolejnymi liczbami naturalnymi zaczynając od 10, wypisz przekątną takiej macierzy idącą od lewej do prawej, od góry do dołu.

Zadanie 3

Napisz program który tworzy tablicę dwuwymiarową 8x8 i uzupełnia ją liczbami podzielnymi przez 3 zaczynając od 10, wypisz całą macierz. Następnie wypisz macierz w ten sposób, że liczby które są podzielne przez 4 wypisujemy, a jeśli nie to wstawiamy w ich miejsce liczbę -1.