

- 1) Wczytaj za pomocą scannera 2 liczby i przeprowadź na nich symulacje kalkulatora z operatorami +,-,*,/. Wyświetl wyniki na konsoli.
- 2) Napisz metodę, która za pomocą Scannera wczyta 3 Stringi i sprawdzi, który jest najdłuższy.
- 3) Wczytaj scannerem 5 liczb, przypisz je do tablicy, policz sumę tych elementów
- 4) Wczytaj scannerem kilka Stringów, przypisz je do wcześniej utworzonej zmiennej typu String i wyświetl ją na konsoli.
- 5) Za pomocą JOptionPane wczytaj liczbę i sprawdź czy jest parzysta (można zrobić to za pomocą metody)
- 6) Stwórz tablice 3 stringów, dodaj wszystkie w pętli do zmiennej typu String i zapisz ją do pliku
- 7) Wczytaj to co zapisałeś do pliku i wyświetl na konsoli
- 8) Wpisz do pliku 10 liczb oddzielonych enterem, wyświetl wszystkie które są podzielne przez 2