

Uruchomienie aplikacji w wersji SSH

1. Należy przejść do klasy `pl.psk.termdemo.ssh.SSHServer`, która dostępna jest [tutaj](#).
2. Należy uruchomić metodę `main`.
3. W przypadku problemów z uprawnieniami z dostępem do portu należy zmienić numer portu w metodzie `setPort`

```
39         final Object lock = new Object();  
40  
41         sshd.setPort(22);  
42         sshd.setKeyPairProvider(new FileKeyPairProvider(pathToKey));
```

Połączenie z serwerem przez SSH

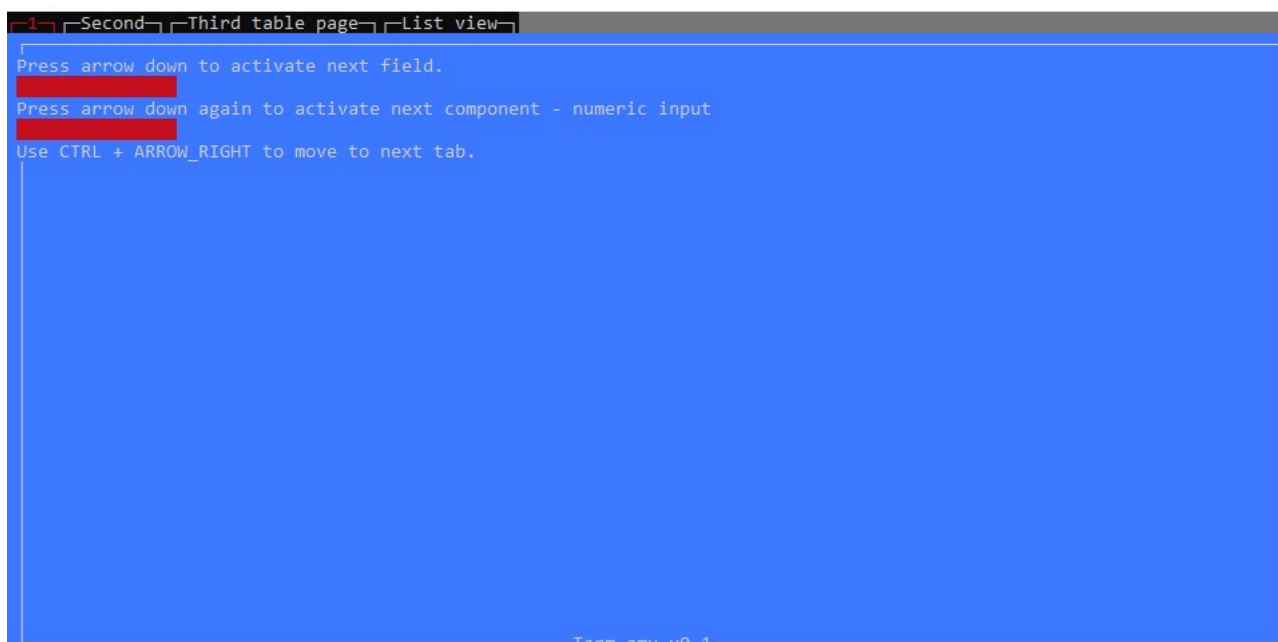
Nie łączyć się przez PuTTY !!!

Windows

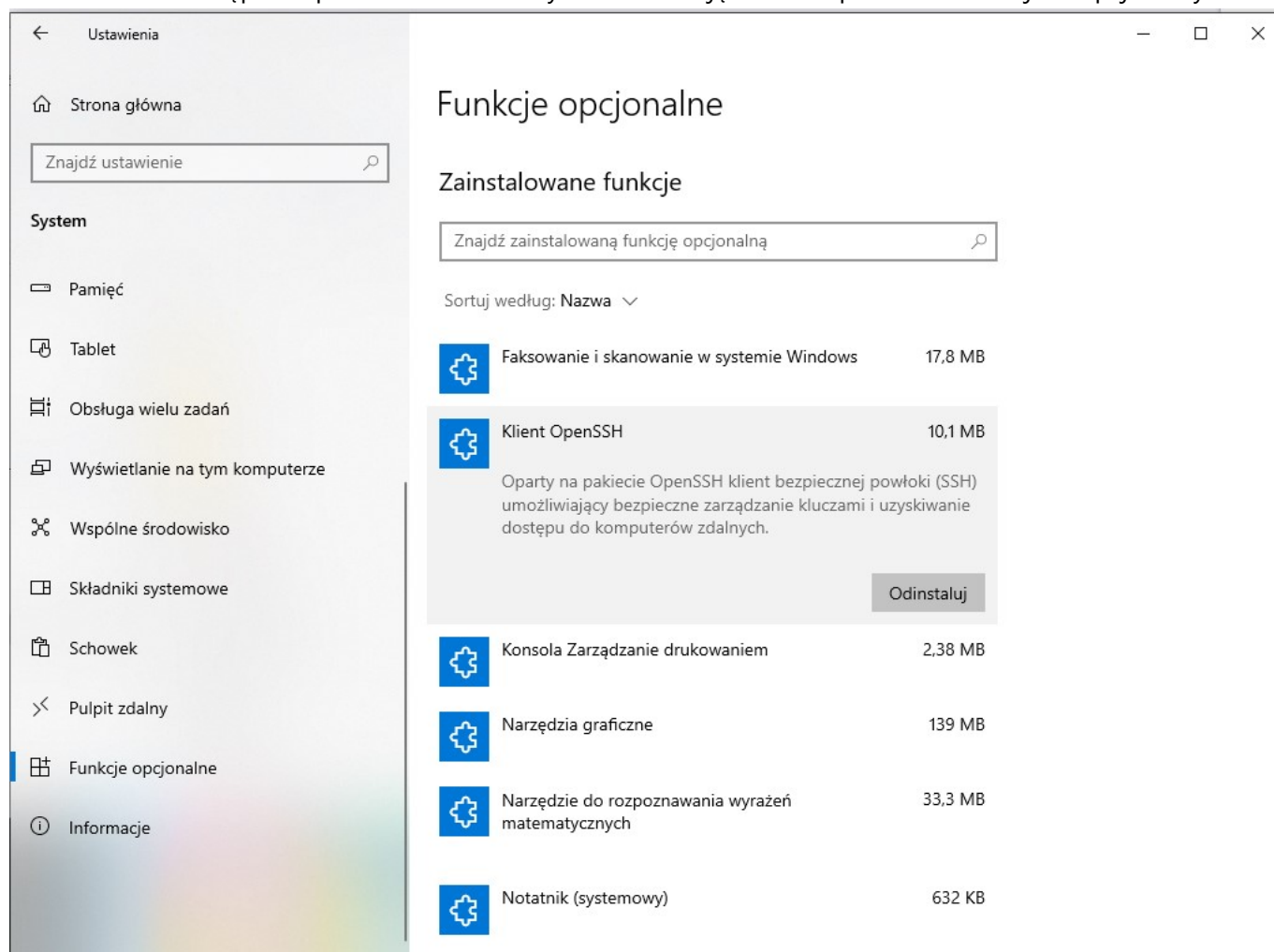
- w wierszu poleceń wpisać polecenie `ssh -l admin localhost`

```
C:\>ssh -l admin localhost  
Password authentication  
Password:  
<
```

- Wprowadzić hasło (domyślne to `admin`)
- Po zalogowaniu widoczna będzie główna część aplikacji



W razie braku dostępu do polecenia SSH należy dodać funkcję klienta OpenSSH w funkcjach opcjonalnych.



Linux

- otworzyć terminal
- wpisać polecenie `ssh -l admin localhost`
- w przypadku użycia portu innego niż domyślny można podać polecenie `ssh -l admin localhost -p <port>`
- zalogować się do serwera analogicznie jak w przypadku systemu Windows

Dokumentacja

Dokumentacja dostępna jest w folderze [doc](#)