

Klasy

Zadanie 1.

Utwórz klasę Auto z następującymi właściwościami:

marka – (private), typ **string**, reprezentuje markę samochodu (np. "Toyota").

model – (private), typ **string**, reprezentuje model samochodu (np. "Corolla").

rokProdukcji – (private), typ **int**, reprezentuje rok produkcji samochodu.

przebieg – (private), typ **int**, reprezentuje przebieg samochodu w kilometrach.

Dodaj konstruktor domyślny.

Dodaj konstruktor do klasy Auto, który przyjmuje Marka, Model, RokProdukcji i Przebieg jako argumenty i przypisuje je do odpowiednich właściwości.

Dodaj Gettery i Settery

Dodaj metodę Jazda, która przyjmuje parametr kilometry typu int i zwiększa Przebieg o podaną wartość. Wyświetl komunikat "Samochód przejechał X kilometrów".

Dodaj metodę toString() oraz metodę Wypisz()

Zadanie 2.

Utwórz klasę Dom z następującymi właściwościami:

adres – (private) typ **string**, reprezentuje adres domu.

liczbaPokoi – (private) typ **int**, reprezentuje liczbę pokoi w domu.

powierzchnia – (private) typ **double**, reprezentuje powierzchnię domu w metrach kwadratowych.

czyWynajmowany – (private) typ **bool**, wskazuje, czy dom jest wynajmowany (w konstruktorze domyślnym wartość false)

Dodaj Gettery i Settery

Dodaj konstruktor domyślny.

Dodaj konstruktor, który ustawia wartości adres, liczbaPokoj i powierzchnia, czyWynajmowany.

Dodaj metodę Wynajmij, która ustawia CzyWynajmowany na true i wyświetla komunikat "Dom został wynajęty."

Dodaj metodę ZwrocDom, która ustawia CzyWynajmowany na false i wyświetla komunikat "Dom został zwrócony."

Dodaj metodę toString() oraz metodę Wypisz()

Zadanie 3.

Utwórz klasę Student z następującymi właściwościami:

imie – (private) typ **string**, reprezentuje imię studenta.

nazwisko – (private) typ **string**, reprezentuje nazwisko studenta.

numerIndeksu – (private) typ **int**, reprezentuje numer indeksu studenta.

oceny – (private) typ **lista double**, reprezentuje listę ocen studenta

Dodaj konstruktor domyślny.

Dodaj konstruktor, który przyjmuje Imię, Nazwisko, NumerIndeksu i Oceny(lista ocen).

Dodaj Gettery i Settery

Dodaj metodę DodajOcene, która przyjmuje parametr typu int i dodaje do listy ocenę.

Dodaj metodę SredniaOcen, która wyświetla średnią ocen studenta.

Dodaj metodę toString() oraz metodę Wypisz()

Zadanie 4.

W main:

Stwórz obiekt z każdej klasy oraz wywołaj na nim wszystkie metody, które zostały dodane do danej klasy.

Na ocenę celującą:

W kreatywny sposób rozbuduj wybraną klasę z poprzednich zadań.