

ZADANIA FUNKCJE C#

1. Napisz funkcję, która przyjmuje dwie liczby jako parametry i zwraca ich sumę.
2. Napisz funkcję, która przyjmuje liczbę całkowitą i zwraca true, jeśli liczba jest parzysta, a false, jeśli nie. Podczas wywoływania tej funkcji w kodzie należy przy pomocy instrukcji warunkowej wyświetlić odpowiedni komunikat.
3. Napisz funkcję, która przyjmuje liczbę N i wypisuje liczby od 1 do N. (pętla)
4. Napisz funkcję, która przyjmuje trzy liczby i zwraca ich średnią. (parametry double)
5. Napisz funkcję, która przyjmuje dwie liczby i zwraca większą z nich.
6. Napisz funkcję, która sprawdza, czy liczba jest liczbą pierwszą.
7. Napisz funkcję, która przyjmuje tablicę liczb całkowitych i zwraca ich sumę.
8. Napisz funkcję, która sprawdza, czy dany string jest palindromem.
9. Napisz funkcję, która zwraca N-tą liczbę w ciągu Fibonacciego.
(REKURENCJA) WZOR $Nazwa_Funkcji(a-1) + Nazwa_Funkcji(a-2)$
10. Napisz funkcję, która przyjmuje tablicę liczb całkowitych i zwraca ich średnią arytmetyczną.
11. Napisz funkcję, która przyjmuje string i znak, a następnie zwraca liczbę jego wystąpień w stringu.
12. Napisz funkcję, która przyjmuje tablicę liczb całkowitych i zwraca ilość liczb nieparzystych.
13. Napisz funkcję, która przyjmuje podstawę i wysokość trójkąta oraz oblicza jego pole.
14. Napisz funkcję, która wypisuje N liczb ciągu Fibonacciego.
15. Napisz funkcję, która przyjmuje Tablicę liczb całkowitych oraz sortującą ją.
(BEZ UŻYWANIA SYSTEMOWEJ METODY SORT)
Polecam zastosować sortowanie bąbelkowe