

# **Symulator restauracji**

## **Założenia:**

Celem zadania jest stworzenie symulatora restauracji. Symulator będzie składał się z następujących klas:

- menu,
- pracownicy w tym:
  - kucharze,
  - pomoc kuchenna,
  - kelnerzy,
  - menagerowie,
- klienci,
- stoliki oraz
- rachunki.

Przy wywołaniu programu możliwe będzie m.in.:

- dodawanie i zwalnianie pracowników,
- dodawanie i usuwanie potraw do menu,
- dodawanie i usuwanie stolików,
- dodawanie i usuwanie zaopatrzenia wraz z płatnością za nie z budżetu restauracji,
- składanie nowych zamówień przez klientów,
- potem dostarczanie ich na stół, co skutkuje utratą składników potrzebnych do stworzenia dania,
- po zjedzonym posiłku jest opcja zapłaty z napiwkiem, pieniądze te wędrują na konto restauracji

Wszystkie informacje potrzebne do przeprowadzania symulacji będą zserializowane do formatu JSON.