

Teknisk Dokumentation

Team04 Täplingssystem

Team04

16 februari 2026

Innehåll

1	Introduktion	2
2	Övergripande Arkitektur och filer	2
2.1	Systemets Program och Filer	3
2.1.1	Backend	5
2.1.2	Frontend	5
3	Bygg och Körning	5
3.1	Backend	5
3.2	Frontend	5
4	Backendens Interna Struktur	6
4.1	Ansvarsfördelning	6
5	Frontendens Interna Struktur	6
5.1	Ansvarsfördelning	6
6	Kommunikation mellan Delarna	6
7	Distribution under Tävling	7
8	Vidareutveckling	7
8.1	Backend	7
8.2	Frontend	7
8.3	Teknisk Dokumentation	7
9	Sammanfattning	7

1 Introduktion

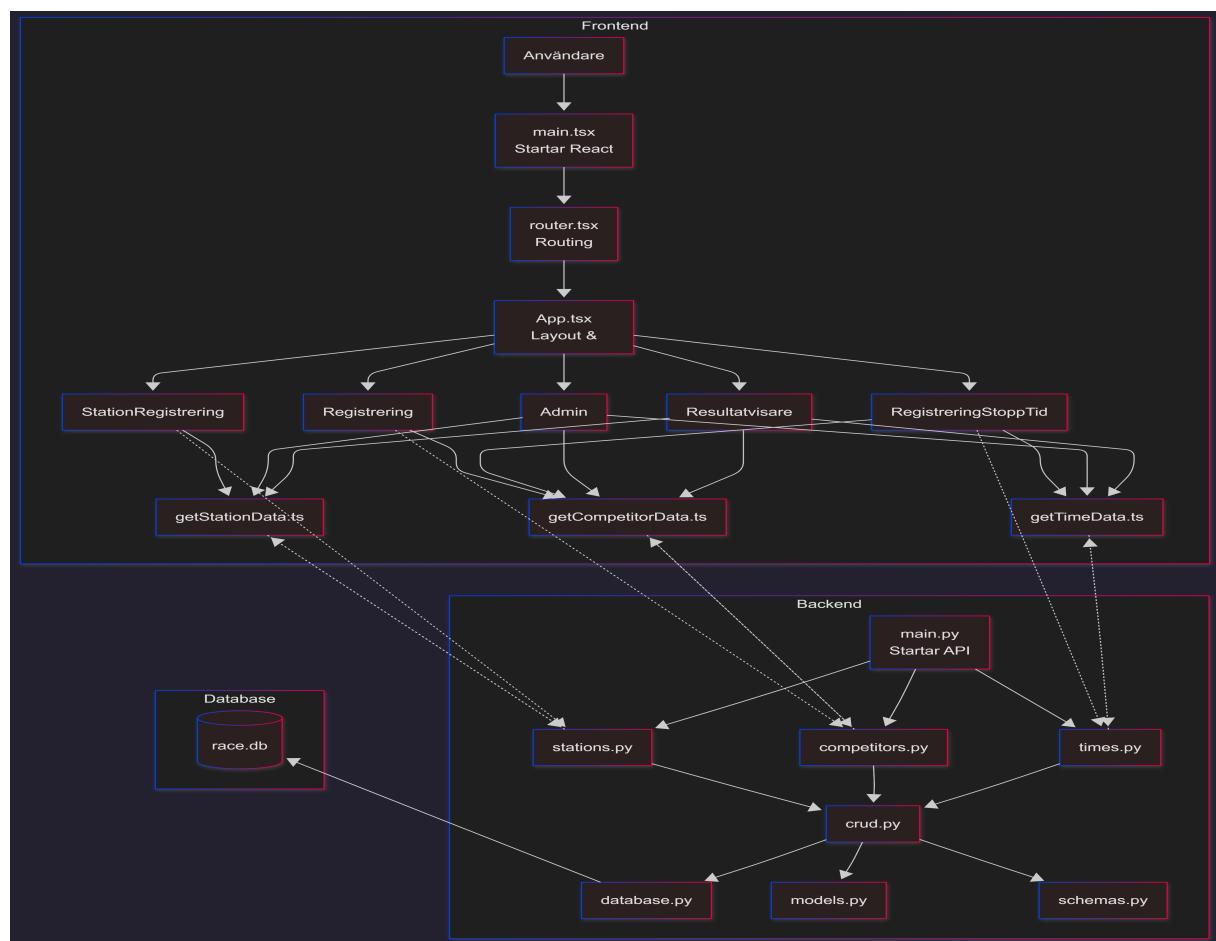
Detta dokument beskriver den överordnade arkitekturen för ett tävlingshanteringssystem. Syftet är att ge en teknisk överblick för framtida utvecklingsteam som ska vidareutveckla eller underhålla systemet.

Dokumentet beskriver:

- Systemets övergripande arkitektur
- Ingående program och filer
- Bygg- och körinstruktioner
- Intern struktur och ansvarsfördelning
- Använda designprinciper och mönster

2 Övergripande Arkitektur och filer

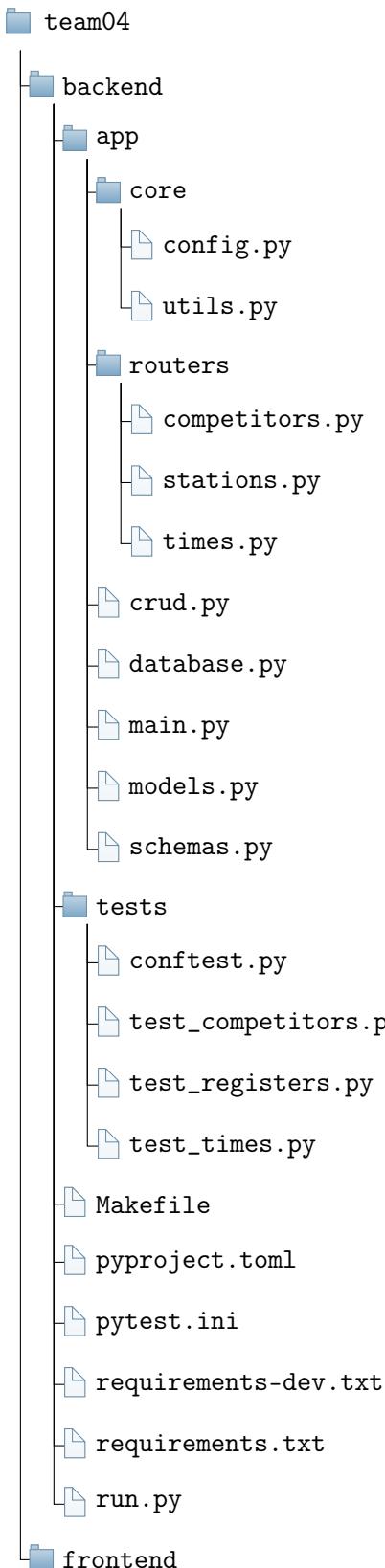
Systemet är uppbyggt enligt en klient–server-arkitektur och består av två huvuddelar: Backend och frontend.

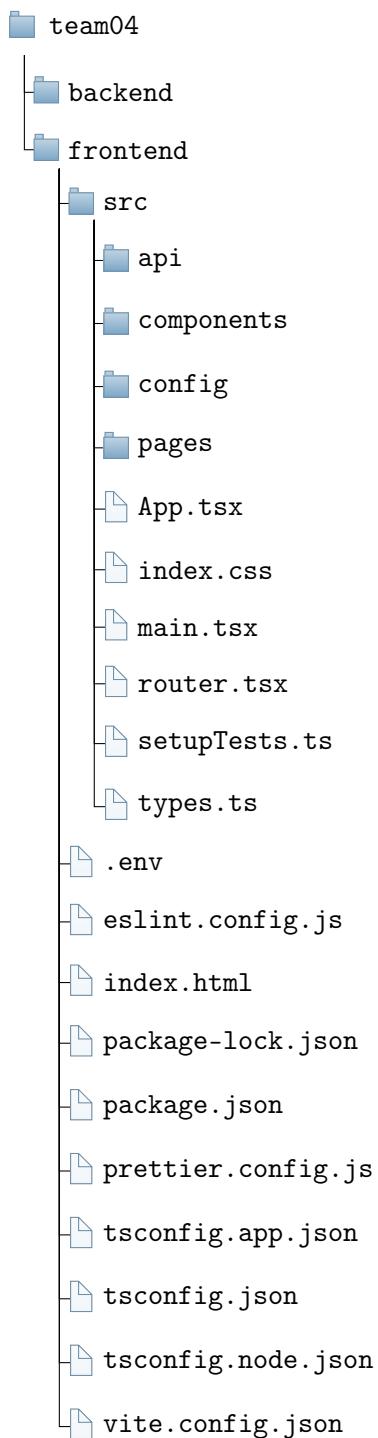


Figur 1: UML av systemets arkitektur. Frontend ansvarar för presentation och användarinteraktion. Backend ansvarar för logik, datavalidering och datalagring.

2.1 Systemets Program och Filer

Nedan visas huvudrepos struktur:





2.1.1 Backend

Backend är implementerad i Python med FastAPI och SQLAlchemy.

Fil/Mapp	Ansvar
app/	Applikationskod
models.py	Databasmödeller
schemas.py	Pydantic-scheman (API-kontrakt)
crud.py	Databasoperationer
database.py	Databasanslutning
routers/	API-endpoints
run.py	Startar backend-servern
tests/	Backend-tester

2.1.2 Frontend

Frontend är implementerad i React med TypeScript och Vite.

Fil/Mapp	Ansvar
src/pages/	Applikationens sidor
src/components/	Återanvändbara UI-komponenter
src/api/	API-anrop till backend
router.tsx	Routing-konfiguration
package.json	Projektkonfiguration

3 Bygg och Körning

3.1 Backend

```
cd backend  
make install  
make run
```

Alternativt:

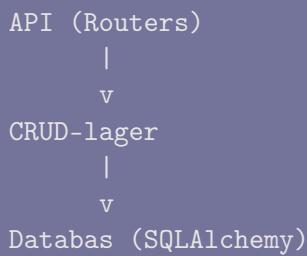
```
pip install -r requirements.txt  
python run.py
```

3.2 Frontend

```
cd frontend  
npm install  
npm run dev
```

4 Backendens Interna Struktur

Backend är uppdelad enligt ett lagerbaserat mönster:

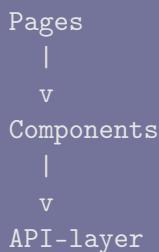


4.1 Ansvarsfördelning

- **Routers:** Hanterar HTTP-anrop och returnerar JSON-respons.
 - **Schemas:** Definierar datamodeller för API-kommunikation.
 - **CRUD:** Utför databasoperationer.
 - **Models:** Definierar databasens struktur.
-

5 Frontendens Interna Struktur

Frontend är uppbyggt enligt en komponentbaserad arkitektur.



5.1 Ansvarsfördelning

- **Pages:** Representerar applikationens olika vyer.
 - **Components:** Återanvändbara UI-komponenter.
 - **API:** Abstraktion för kommunikation med backend.
-

6 Kommunikation mellan Delarna

Kommunikationen sker via REST API över HTTP.

Flöde:

1. Frontend skickar HTTP-request.

2. Router tar emot anropet.
 3. CRUD-lagret utför databasoperation.
 4. Resultat returneras som JSON. **ADD STRUCTURE OF JSON HERE**
 5. Frontend uppdaterar användargränssnittet.
-

7 Distribution under Tävling

Under en tävling distribueras systemet enligt följande:

- Backend körs på en central server.
 - Frontend körs i webbläsare på klientdatorer.
 - Kommunikation sker via lokalt nätverk.
-

8 Vidareutveckling

För att lägga till ny funktionalitet eller uppdatera denna dokumentationen kan följande sektioner hjälplida utvecklingen.

Vänligen notera att det praktiseras **Test Driven Development** och förutsätts att man följer det för de delar listad nedan. Detta medför även att refaktorisering ska göras **CONTINUE HERE**

8.1 Backend

1. Skapa ny modell i `models.py` vid behov.
2. Skapa motsvarande schema i `schemas.py`.
3. Implementera CRUD-funktion.
4. Lägg till endpoint i `routers/`.

8.2 Frontend

1. Skapa ny sida i `pages/`.
2. Implementera nödvändiga komponenter.
3. Lägg till API-anrop i `api/`.
4. Registrera route i `router.tsx`.

8.3 Teknisk Dokumentation

9 Sammanfattning

Systemet är modulärt uppbyggt med tydlig separation mellan presentation, logik och datalager.

Detta dokument syftar till att ge framtida utvecklingsteam en snabb och strukturerad introduktion till systemets uppbyggnad.