

## № 6 Ресурсы, стили, триггеры, шаблоны

### Задание

К предыдущей лабораторной №4\_5 добавьте:

- 1) ~~Словарь ресурсов (определите в нем объекты, можно графические). Установите ресурс динамически и статически.~~
- 2) ~~Создайте **MultiTrigger** триггер, триггер данных **DataTrigger** и триггер события **EventTrigger**. Отслеживайте изменение свойства (нулевое, max, заданное) или события и напишите код реакции (оповещение, лог в файл, анимацию и т.д.).~~
- 3) ~~Создайте несколько тем на основе словарей со стилями (например, оптимистичный, розовый, оттенки серого и т.д.) и предоставьте пользователю функцию смены стиля.~~
- 4) Создайте и примените шаблон, изменяющий форму ЭУ вашего интерфейса.
- 5) разработайте один пользовательский Типа проекта - Custom Control Library (WPF). Отрисовку элементов управления интерфейса можно делать в MS Expression Blend (Studio). Используйте визуальные эффекты, анимацию, стили, графику.
- 6) Добавьте к редактору функцию хранения и открытия от 5 до 10 последних открытых документов.
- 7) ~~Добавьте к редактору функцию **undo, redo**.~~