Univerzita Pardubice

Fakulta elektrotechniky a informatiky

Jan Kubík

# Semestrální práce

*Internetový obchod*

**Obsah**

[1 Úvod 3](#_Toc29740915)

[1.1 Popis aplikace 3](#_Toc29740916)

[1.2 Rich picture 3](#_Toc29740917)

[1.3 Architektura 3](#_Toc29740918)

[2 Analýza 3](#_Toc29740919)

[2.1 Aktéři systému 3](#_Toc29740920)

[2.2 UML use case diagram 3](#_Toc29740921)

[2.3 UML Activity diagram 5](#_Toc29740922)

[2.4 Databázový model 6](#_Toc29740923)

[3 Implementace 6](#_Toc29740924)

[3.1 Adresářová struktura 6](#_Toc29740925)

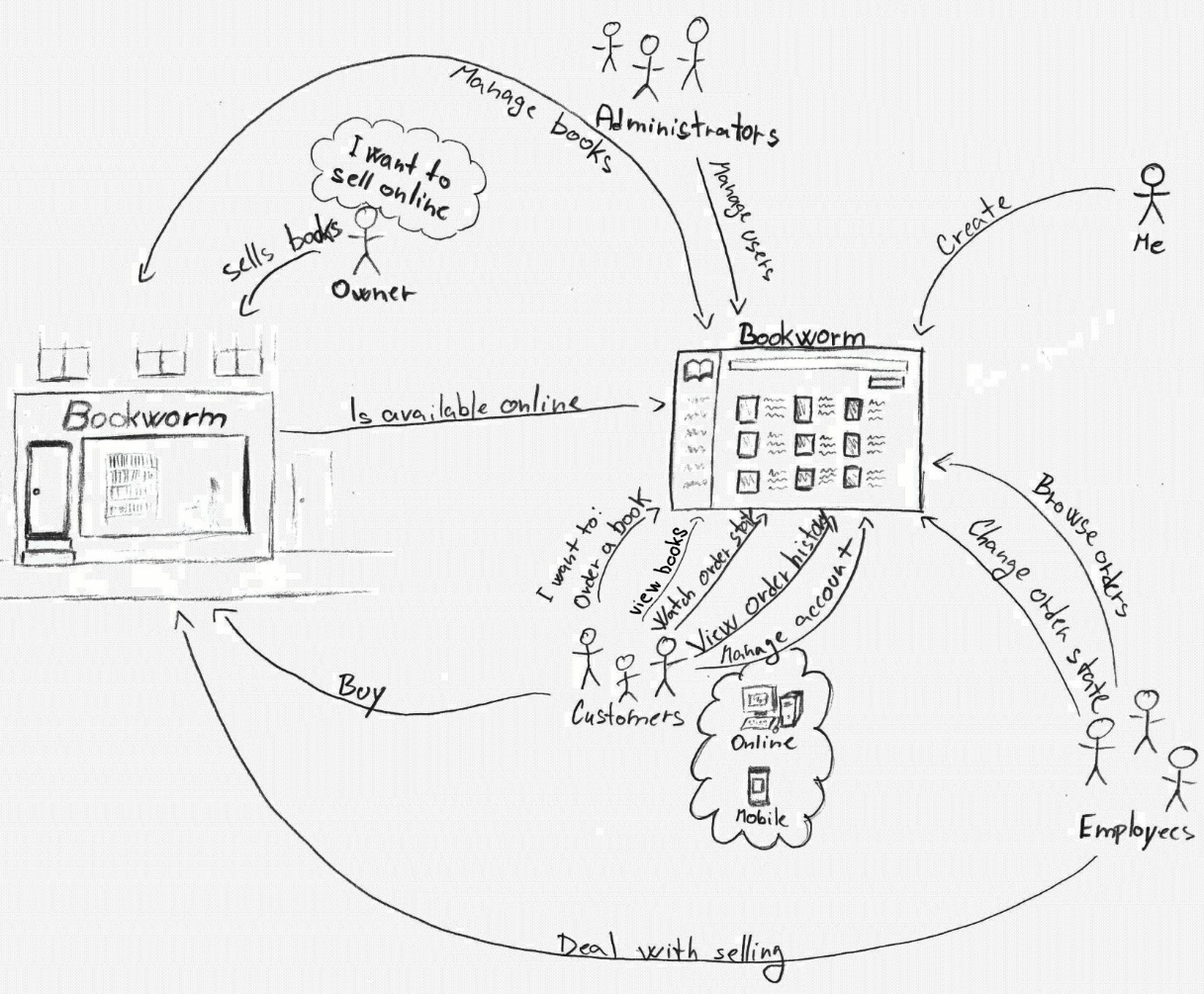
[3.2 Ukázky zdrojového kódu 6](#_Toc29740926)

# Úvod

## Popis aplikace

Aplikace byla zhotovena za účelem umožnění prodeje knih přostřednictvím internetu. Uživatelé si zde mohou prohlížet jednotlivé tituly a ty posléze i nakupovat. Aktéři s přislušnou rolí mohou pak zejména tyto uživatele spravovat, vyřizovat jejich objednávky a rozšiřovat knižní sortiment.

## Rich picture



## Architektura

Struktura aplikace byla vytvořena za využití jazyku HTML. Pro vytvoření odpovídajícího vzhledu byly využity kaskádové styly CSS. Pro uchovávání dat obchodu byla použita MySQL database. Pro obsluhu této datábáze a k vytvoření zbylé logiky programu byl využit jazyk PHP.

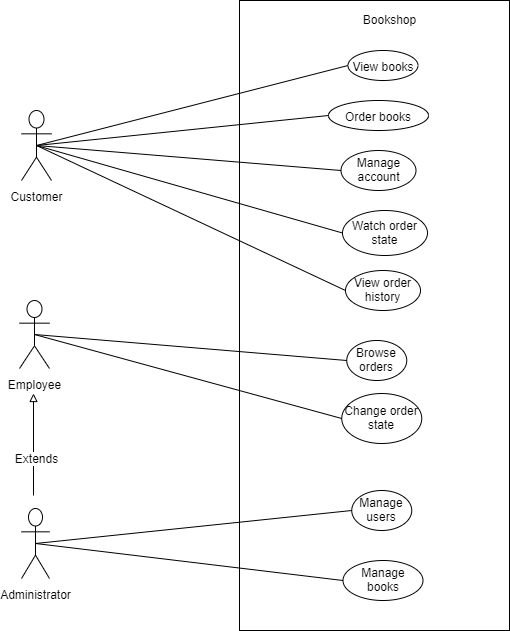
Jako vývojové prostředí byl zvolen software JetBrains PhpStorm. Návrh database a export její struktury byl proveden za pomoci programu MySQL Workbench.

# Analýza

## Aktéři systému

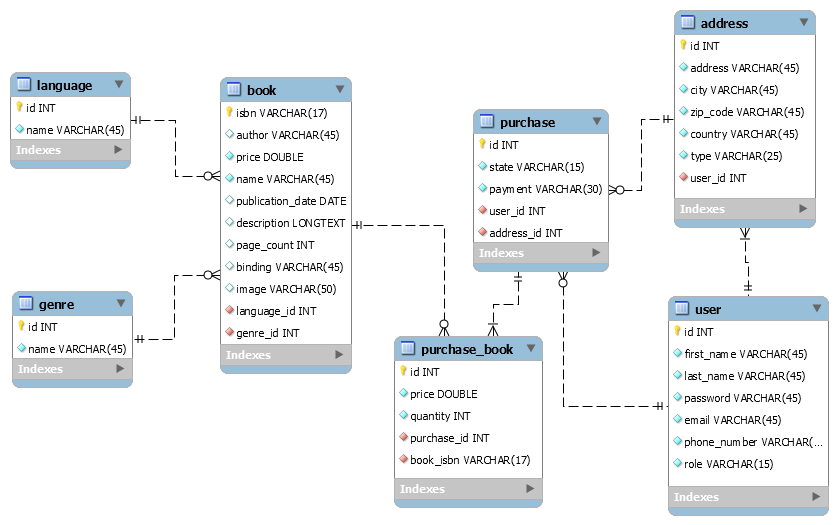
* Zákazník
  + Neregistrovaný
    - Může si prohlížet jednotlivé knižní tituly a přidávat je do košíku.
    - Pro dokončení objednávky bude uživatel vyzván k registraci.
  + Registrovaný
    - Narozdíl od neregistrovaného už může tento uživatel uskutečňovat objednávky.
    - Může sledovat stavy a historii objednávek.
    - Také má umožněnou správu svého ůčtu.
* Zaměstnanec
  + Tato role slouží zejména pro prohlížení objednávek.
  + Je zde umožněna taktéž změna stavu jednotlivých objednávek.
* Administrátor
  + Disponuje pravomocemi jako zaměstnanec.
  + Navíc může spravovat uživatele.
  + Taktéž může spravovat knihy.

## UML use case diagram



## UML Activity diagram

## Databázový model



# Implementace

## Adresářová struktura

//Screen-shot adresářové struktury – vhodné vyexportovat z vývojového prostředí

## Ukázky zdrojového kódu

// zde budou pouze zajímavé ukázky zdrojového kódu – nepočítá se mezi ně kód pro přihlášení, nebo registraci do systému

//vhodné udělat screenshot z IDE