

Akademia Górniczo-Hutnicza

WYDZIAŁ INFORMATYKI



ALGORYTMY MACIERZOWE

Ćwiczenie 3

Hierarchiczna kompresja macierzy

Jakub Szewczyk i Albert Arnautov

Kraków, 18 listopada 2025

Spis treści

1 Wstęp	3
2 Pseudokod	3
2.1 Algorytm tworzenia drzewa kompresji macierzy	3
2.2 Algorytm kompresji liścia drzewa macierzy kompresji	3
2.3 Algorytm rekonstrukcji macierzy	4
3 Ważne fragmenty kodu	4
3.1 Algorytm kompresji macierzy	4
4 Wyniki kompresji wybranej bitmapy dla różnych parametrów	6
4.1 Kompresja dla $r = 1$ i $\epsilon = \sigma_1$	7
4.2 Kompresja dla $r = 1$ i $\epsilon = \sigma_{2^k}$	8
4.3 Kompresja dla $r = 1$ i $\epsilon = \sigma_{2^{k/2}}$	9
4.4 Kompresja dla $r = 4$ i $\epsilon = \sigma_1$	10
4.5 Kompresja dla $r = 4$ i $\epsilon = \sigma_{2^k}$	11
4.6 Kompresja dla $r = 4$ i $\epsilon = \sigma_{2^{k/2}}$	12
4.7 Kompresja dla $r = 4$ i $\epsilon = \sigma_{80}$	13

1 Wstęp

Celem ćwiczenia było zaimplementowanie metody hierarchicznej kompresji macierzy

2 Pseudokod

2.1 Algorytm tworzenia drzewa kompresji macierzy

Algorytm 1 Algorytm tworzenia drzewa kompresji macierzy

```
1: procedure CREATETREE( $A, t_{\min}, t_{\max}, s_{\min}, s_{\max}, r, \epsilon$ )
2:    $A_{\text{part}} \leftarrow A[t_{\min} : t_{\max} + 1, s_{\min} : s_{\max} + 1]$ 
3:    $[U, D, V] \leftarrow \text{SVD}(A_{\text{part}})$ 
4:    $D_\epsilon \leftarrow \{d \in D \mid d > \epsilon\}$ 
5:   if  $|D_\epsilon| \leq r$  then
6:     return MatrixLeaf( $A_{\text{part}}, (t_{\min}, t_{\max}, s_{\min}, s_{\max}), U, D, V, r$ )
7:   else
8:      $t_{\text{mid}} \leftarrow \lfloor(t_{\min} + t_{\max})/2\rfloor$ 
9:      $s_{\text{mid}} \leftarrow \lfloor(s_{\min} + s_{\max})/2\rfloor$ 
10:    node  $\leftarrow \text{MatrixNode}()$ 
11:    node.children[0]  $\leftarrow \text{CreateTree}(A, t_{\min}, t_{\text{mid}}, s_{\min}, s_{\text{mid}}, r, \epsilon)$ 
12:    node.children[1]  $\leftarrow \text{CreateTree}(A, t_{\min}, t_{\text{mid}}, s_{\text{mid}} + 1, s_{\max}, r, \epsilon)$ 
13:    node.children[2]  $\leftarrow \text{CreateTree}(A, t_{\text{mid}} + 1, t_{\max}, s_{\min}, s_{\text{mid}}, r, \epsilon)$ 
14:    node.children[3]  $\leftarrow \text{CreateTree}(A, t_{\text{mid}} + 1, t_{\max}, s_{\text{mid}} + 1, s_{\max}, r, \epsilon)$ 
15:    return node
16:  end if
17: end procedure
```

2.2 Algorytm kompresji liścia drzewa macierzy kompresji

Algorytm 2 Algorytm kompresji liścia drzewa macierzy kompresji

```
1: procedure MATRIXLEAF( $A, \text{size}, U, D, V, r$ )
2:   leaf  $\leftarrow$  new leaf node
3:   leaf.size  $\leftarrow$  size  $\triangleright (t_{\min}, t_{\max}, s_{\min}, s_{\max})$ 
4:   if  $\|A\| < \epsilon$  then  $\triangleright$  Check if matrix is approximately zero
5:     leaf.rank  $\leftarrow 0$ 
6:     leaf.is_zero  $\leftarrow$  True
7:     return leaf
8:   end if
9:   leaf.is_zero  $\leftarrow$  False
10:  leaf.rank  $\leftarrow r$ 
11:  leaf.singular_vals  $\leftarrow D[1 : r]$ 
12:  leaf.U  $\leftarrow U[:, 1 : r]$ 
13:  leaf.V  $\leftarrow V[1 : r, :]$ 
14:  return leaf
15: end procedure
```

2.3 Algorytm rekonstrukcji macierzy

Algorytm 3 Algorytm rekonstrukcji macierzy

```
1: procedure RECONSTRUCTMATRIX(tree, shape)
2:    $m, n \leftarrow \text{shape}$ 
3:   result  $\leftarrow \text{ZerosMatrix}(m, n)$ 
4:   ReconstructNode(tree, result)
5:   return result
6: end procedure
7: procedure RECONSTRUCTNODE(node, result)
8:   if node is instance of MatrixLeaf then
9:      $(t_{\min}, t_{\max}, s_{\min}, s_{\max}) \leftarrow \text{node.size}$ 
10:    if node.rank > 0 and not node.is_zero then
11:       $A_{\text{recon}} \leftarrow \text{node.U} \times \text{diag}(\text{node.singular\_vals}) \times \text{node.V}$ 
12:      result $[t_{\min} : t_{\max} + 1, s_{\min} : s_{\max} + 1] \leftarrow A_{\text{recon}}$ 
13:    end if
14:    else
15:      for child  $\in$  node.children do
16:        ReconstructNode(child, result)
17:      end for
18:    end if
19: end procedure
```

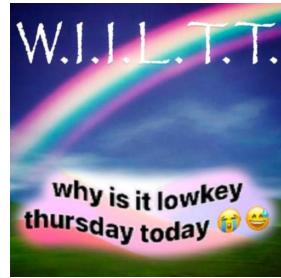
3 Ważne fragmenty kodu

3.1 Algorytm kompresji macierzy

```
1 class MatrixLeaf:
2     def __init__(self, A, size, U, D, V, r):
3         self.size = size
4         if np.all(np.abs(A) < eps):
5             self.rank = 0
6             self.is_zero = True
7             return
8         self.is_zero = False
9
10        rows, cols = A.shape
11        max_possible_rank = min(rows, cols)
12        available_singular_values = len(D)
13        self.rank = min(r, max_possible_rank, available_singular_values)
14
15        self.singular_vals = D[:self.rank]
16        self.U = U[:, :self.rank]
17        self.V = V[:self.rank, :]
18
19
20 class MatrixNode:
21     def __init__(self):
22         self.children = []
```

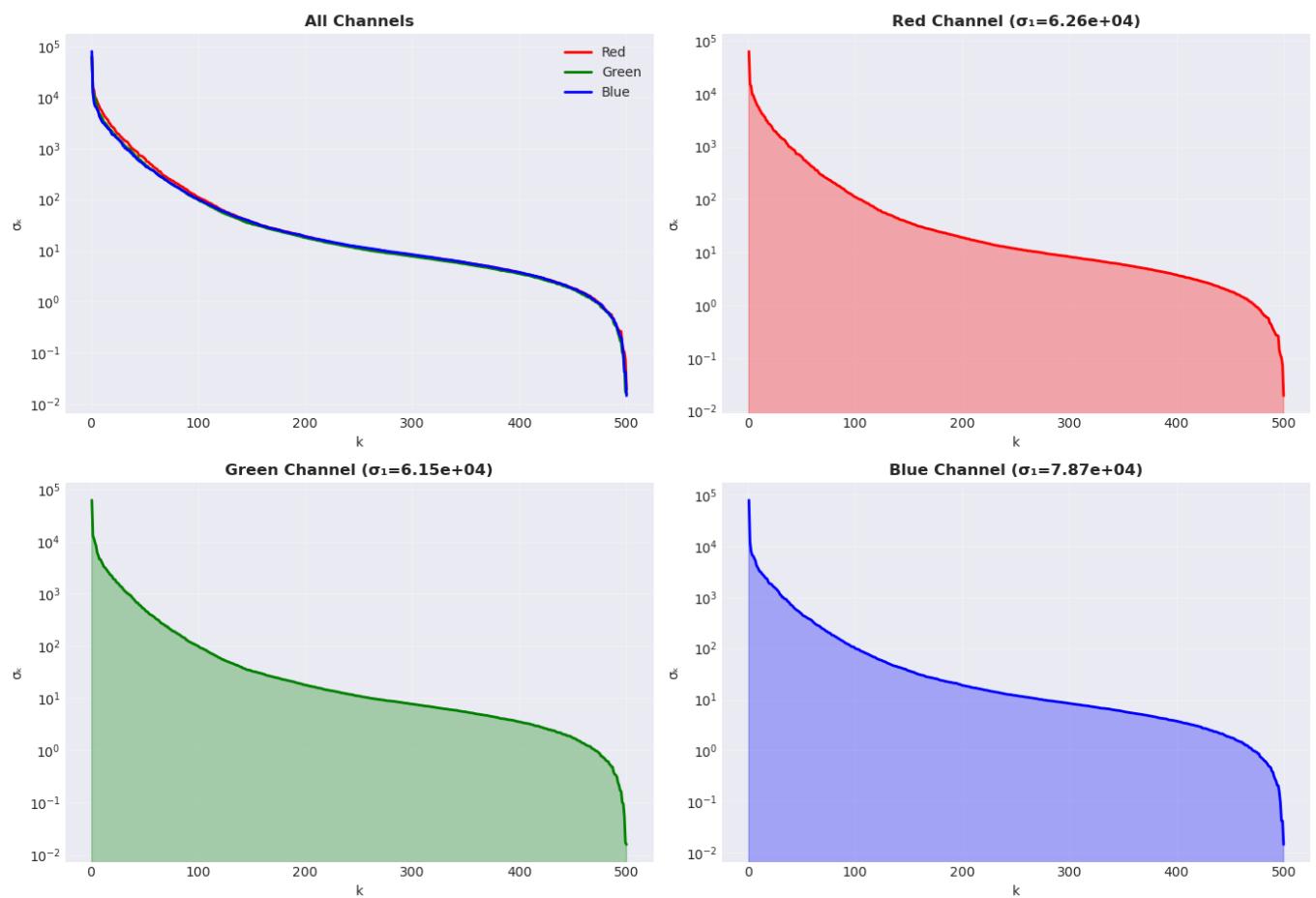
```
1 def CreateTree(A, t_min, t_max, s_min, s_max, r, epsilon):
2     A_part = A[t_min:t_max+1, s_min:s_max+1]
3     U, D, V = svd(A_part)
4     node: MatrixNode
5     D_epsilon = D[np.where(D > epsilon)]
6     if len(D_epsilon) <= r:
7         node = MatrixLeaf(A_part, (t_min, t_max, s_min, s_max), U, D, V, r)
8     else:
9         node = MatrixNode()
10        t_newmax = (t_min + t_max) // 2
11        s_newmax = (s_min + s_max) // 2
12        node.children.append(CreateTree(A, t_min, t_newmax, s_min, s_newmax, r, epsilon))
13        node.children.append(CreateTree(A, t_min, t_newmax, s_newmax + 1, s_max, r, epsilon))
14        node.children.append(CreateTree(A, t_newmax + 1, t_max, s_min, s_newmax, r, epsilon))
15        node.children.append(CreateTree(A, t_newmax + 1, t_max, s_newmax + 1, s_max, r, epsilon))
16
17    return node
18
19 def CompressMatrix(A, r, epsilon):
20     return CreateTree(A, 0, A.shape[0] - 1, 0, A.shape[1] - 1, r, epsilon)
21
22 def ReconstructMatrix(tree_node, shape):
23     result = np.zeros(shape)
24
25     def reconstruct_node(node, result):
26         if isinstance(node, MatrixLeaf):
27             t_min, t_max, s_min, s_max = node.size
28             if node.rank > 0 and not node.is_zero:
29                 leaf_recon = node.U @ np.diag(node.singular_vals) @ node.V
30                 result[t_min:t_max+1, s_min:s_max+1] = leaf_recon
31         else:
32             for child in node.children:
33                 reconstruct_node(child, result)
34
35     reconstruct_node(tree_node, result)
36     return result
```

4 Wyniki kompresji wybranej bitmapy dla różnych parametrów



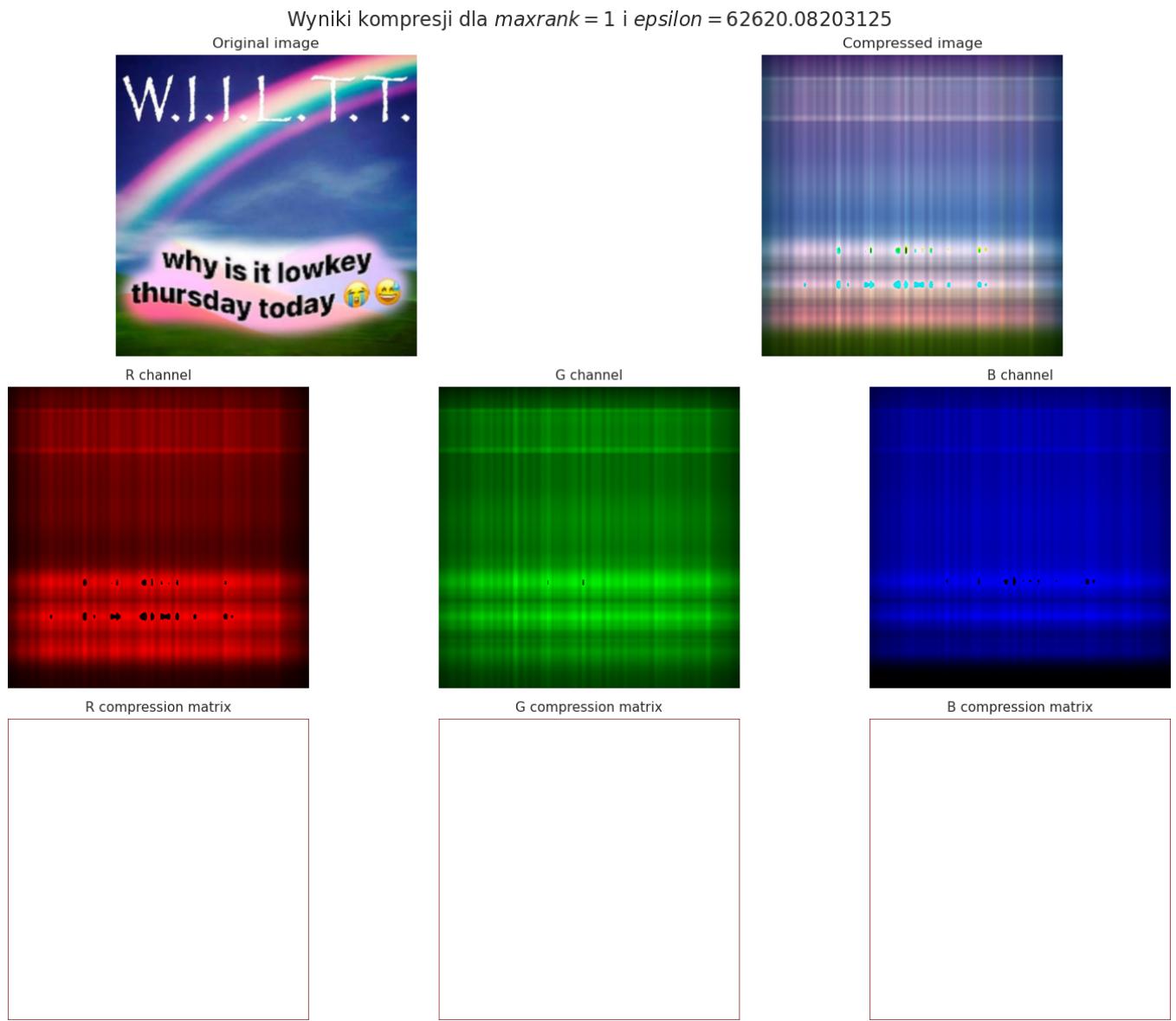
Rysunek 1: Wybrana bitmapa

Wykres wartości osobliwych kanałów RGB wybranej bitmapy



Do wyboru epsilon używamy wartości osobliwych kanału czerwonego.

4.1 Kompresja dla $r = 1$ i $\epsilon = \sigma_1$



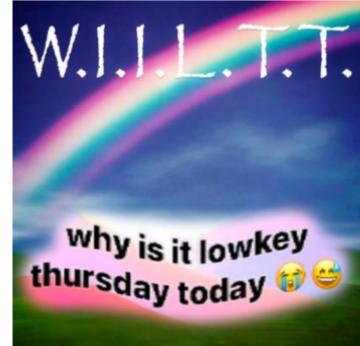
Otrzymane kompresja: 249.75

4.2 Kompresja dla $r = 1$ i $\epsilon = \sigma_{2k}$

Wyniki kompresji dla $maxrank = 1$ i $epsilon = 0.02108716405928135$
 Original image



R channel



Compressed image

G channel



R compression matrix



G compression matrix



B compression matrix

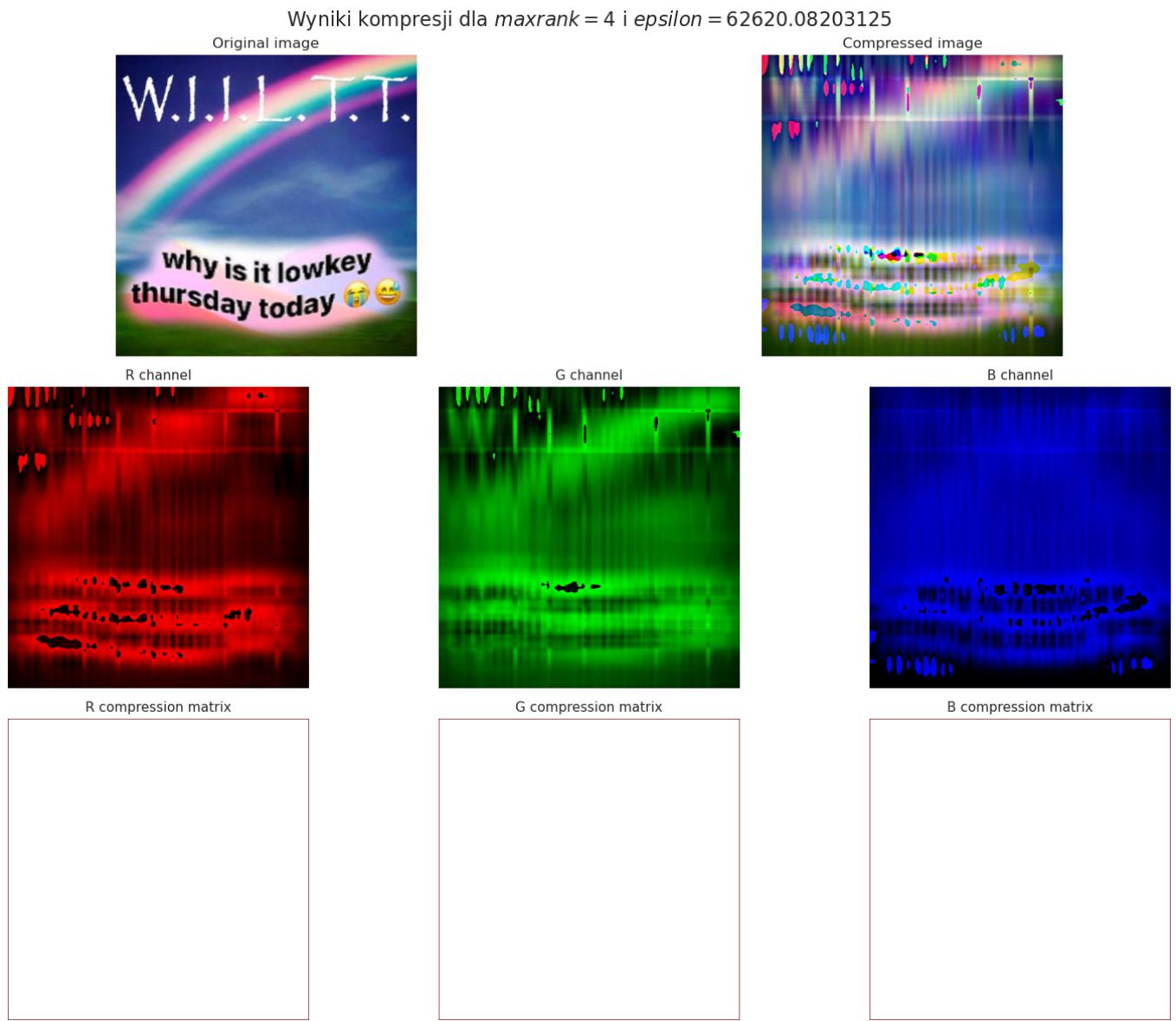
Otrzymane kompresja: 0.4570

4.3 Kompresja dla $r = 1$ i $\epsilon = \sigma_{2^k/2}$



Otrzymane kompresja: 2.546

4.4 Kompresja dla $r = 4$ i $\epsilon = \sigma_1$



Otrzymane kompresja: 62.437

4.5 Kompresja dla $r = 4$ i $\epsilon = \sigma_{2^k}$



Otrzymane kompresja: 0.4689

4.6 Kompresja dla $r = 4$ i $\epsilon = \sigma_{2^k/2}$



Otrzymane kompresja: 1.8357

4.7 Kompresja dla $r = 4$ i $\epsilon = \sigma_{80}$



Otrzymane kompresja: 5.405