I-SUNS: Zadanie č.3

Súborové učenie

Vypracoval: Jakub Šíp

AIS ID: 91419

Na implementáciu tohto zadania som si zvolil programovací jazyk Python 3.8 a knižnicu sklearn a tensorflow. Pre predspracovanie dát som použil knižnicu pandas, ktorá uľahčuje prácu s dátovými štruktúrami. Na

Úloha 1:

 Dáta som len skontroloval na prítomnosť NaN hodnoty (nevyplnenej bunky). Žiadna ďalšia úprava nebola potrebná.

Úloha 2:

- O Implementoval som Boosting a Bagging algoritmus.
- O Boosting algoritmus po vyladení dosahuje presnosť 95%. Použil som parametre n_estimators=550 a algorithm=SAMME

```
-----BOOSTING------[930 48 9]
[83 882 1]
[3 0 979]]
0.9509369676320273
```

O Ako druhý som implementoval Bagging algoritmus, ktorý má presnosť len 71% a jeho trénovanie trvá hrozne dlho. Zmenou parametru n_estimators by sa to asi dalo zlepšiť, ale potom to trvá nekonečne dlho.

 Okrem slabých som ešte implementoval RandomForest, ktorý pri max_depth=50 dosahuje presnosť až 97,8%. Z použitých algoritmov je najpresnejší. Graf ako tento strom vyzerá je priložený, lebo do tohto dokumentu sa nezmestí.

```
-----RANDOM FOREST------[[977 7 3]
[ 43 922 1]
[ 2 0 980]]
0.9809199318568995
```

Boosting a RandomForest pracujú s približne rovnakou časovou náročnosťou
a porovnateľnou presnosťou, ale Random Forest je ešte o pár % presnejší. Bagging
algoritmus je pomalý a v približne rovnakom časovom intervale má presnosť len 71%,
takže na tento príklad nie je moc efektívny.

Úloha 3:

- Na regresiu som implementoval algoritmy Decision Tree Reggression a Linear Regression.
- Decision Tree dosahuje v mojej implementácii presnejšie výsledky. S presnosťou 42% je omnoho presnejší ako lineárny regresor.

```
-----0.4225004846893657
```

 Linear Regressor aj po vyskúšaní všetkých možných kombinácií parametrov dosahuje presnosť len 17% a teda na použitie aspoň v tomto prípade nie je moc vhodný

```
-----0.17479218644712116
```

Nepovinné úlohy:

 Stacking algoritmus po vyladení parametrov dosahuje v klasifikovaní veľmi vysokú presnosť 98% a jeho beh trvá zlomok času algoritmu Bagging. Presnosťou je porovnateľný s random forest algoritmom.