






# PAULINA KUBERSKA

## Junior frontend developer

 518 741 811

 paulinakuberska.vercel.app

 p.k.kuberska@gmail.com

## WYKSZTAŁCENIE

### Akademia WSEI

Informatyka, Programowanie i  
Technologie Web- profil praktyczny

## UMIEJĘTNOŚCI

- React
- Typescript
- CSS
- Tailwind
- Git

## JĘZYKI

Polski  
Angielski

## O MNIE

Jestem absolwentką uczelni o profilu praktycznym. Przez każdy rok nauki odbywałam praktyki w firmie gdzie zdobywałam pierwsze doświadczenie w it. Chcąc poszerzyć wiedzę, od pół roku uczę się React i Typescript. Poszukuję pracy jako Stażysta bądź Junior Developer. Zachęcam do odwiedzenia mojego portfolio, gdzie rozwijam i dzielę się swoimi projektami.

## PROJEKTY

- Zarządzanie stanem aplikacji
- Implementacja nawigacji za pomocą React Router.
- Stylizacja interfejsu z wykorzystaniem CSS, Tailwind oraz komponentów Fluent UI.
- Integracja z zewnętrznym API opartym na MockApi
- Wdrażanie i hostowanie aplikacji na platformie Vercel z wykorzystaniem automatycznego deploymentu z GitHuba.
- Używanie Webpack i Vite jako narzędzia do budowania aplikacji,
- Formatowanie kodu z wykorzystaniem Prettier oraz lintowanie ESLint.
- Praca z systemem kontroli wersji Git oraz integracją GitHub
- Wykonywanie prostych testów z wykorzystaniem React Testing Library (TaskProvider, ThemeProvider)

## DOŚWIADCZENIE

Pryramid Games S.A 2020-2024  
Level Designer (praktyki oraz praca stała)

- Projektowanie i ożywianie scen, środowisk oraz postaci w grze.
- Tworzenie animacji oraz trailerów promujących gry i prezentujących ich funkcje.
- Opracowywanie i wdrażanie elementów otoczenia wspierających budowanie świata gry.
- Ścisła współpraca z zespołami artystycznymi i developerskimi, praca w metodyce Scrum.
- Współpraca z innymi firmami takimi jak np. IronWolf, PlayWay