

ZTIAP cvičenie týždeň 6 - WIMPS

Cieľom cvičenia v týždni 6 je rozšíriť zadanie z minulého týždňa o nasledovné:

1. Pridajte úvodnú obrazovku, na ktorej bude tlačidlo "play game" - po stlačení ľavým tlačidlom myši sa zobrazí hracia plocha s objektami podľa zadania v týždni 5
2. Objekty súpera (minimálne 3 objekty podľa typu hry - potrava, mince, ...) upravte tak, aby ich bolo možné posúvať po hernej ploche ľavým tlačítkom myši - t.j. kliknutím na objekt sa označí a držaním tlačítka a zároveň pohybom myši sa bude posúvať po hernej ploche. Pustením tlačítka ostane objekt tam, kde sa momentálne nachádza.
3. Objekt hráča upravte tak, aby ho bolo možné posúvať šípkami hore, dole, vľavo a vpravo po hracej ploche. Ak narazí na okraj, ostane tam a vypíše sa obrazovka "Game over".
4. Na obrazovku "Game over" pridajte tlačidlo "hrať znovu", ktoré funguje rovnako ako "play game" v prvom kroku.
5. Vytvorte obrazovku inštrukcie, ktorá sa zobrazí po stlačení tlačidla "Instruction". Obrazovke vytvorte krížik v ľavom hornom rohu, po stlačení ktorého sa inštrukcie stratia a zobrazí sa obrazovka, ktorá tam bola predtým. Je na Vás, či ho dáte priamo do Canvasu alebo budú inštrukcie súčasťou html stránky.