

System zarządzania zamówieniami

Opis projektu

Twoim zadaniem jest stworzenie aplikacji do zarządzania zamówieniami dla małej firmy. Aplikacja powinna umożliwiać tworzenie, aktualizowanie i przeglądanie zamówień, a także obsługiwać ich statusy. Projekt ma być stworzony w **Java**, z wykorzystaniem **Spring Boot** oraz odpowiednich frameworków do testowania (np. **JUnit**, **Mockito**).

Wymagania funkcjonalne

- CRUD dla zamówień:**
 - Dodawanie nowego zamówienia.
 - Pobieranie szczegółów zamówienia po jego ID.
 - Aktualizacja zamówienia (np. zmiana statusu).
 - Usuwanie zamówienia.
- Status zamówienia:**
 - Statusy mogą przyjmować wartości: NOWE, W TRAKCIE, ZAKOŃCZONE, ANULOWANE.
 - Nowe zamówienia mają domyślnie status NOWE.
- Walidacja:**
 - Każde zamówienie powinno zawierać:
 - ID klienta (Integer).
 - Listę produktów (Lista nazw produktów jako String).
 - Datę utworzenia (LocalDateTime).
 - ID klienta i Lista produktów nie mogą być puste.
- Filtrowanie zamówień:**
 - Możliwość pobrania wszystkich zamówień z określonym statusem.

Wymagania techniczne

- Backend:**
 - Stwórz aplikację RESTful z użyciem **Spring Boot**.
 - Użyj warstwy serwisowej do obsługi logiki biznesowej.
 - Skorzystaj z bazy danych w pamięci, np. **H2**.
 - Zaimplementuj wzorzec repozytorium.
- Testy:**
 - Przetestuj logikę biznesową z użyciem **JUnit** i **Mockito**.
 - Uwzględnij testy dla:
 - Metod serwisowych (np. walidacja, aktualizacja statusu).
 - Warstw kontrolerów (np. czy odpowiednie dane są zwracane).
- Dokumentacja:**
 - Dokumentacja API przy pomocy **Swagger/OpenAPI**.
 - Zadbaj o sensowne logowanie błędów.

UWAGA: Rozwiązanie dostarcz jako link do publicznego repozytorium.

