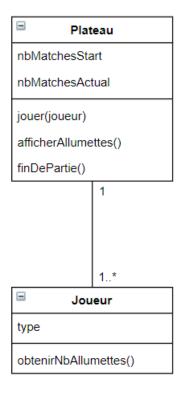
## Diagramme de classes



## Diagramme d'action

```
— * Main
Initialiser plateau
numTour = 0
nbAllumettes = 12
 = do
 tourJoueur = (numTour % 2) + 1
 o 

→ nbAllumettes
 | AfficherAllumette |
       ——o ↓ tourJoueur
 | ObtenirChoix |
          — o ↓ nbAllumettesChoisies
             ——o ↓ nbAllumettesARetirer, nbAllumettes
 RetirerAllumette
                  —ò ↓ nbAllumettes
 numTour ++
 - while(nbAllumettes > 1)
tourJoueur = (numTour % 2) + 1
o———o ↓ numeroJoueurGagnant
| AfficheFinDePartie |
       ____o ↓ nbAllumettesARetirer, nbAlumettes, tourJoueur
| RetirerAllumette |
                -o ↓ nbAllumettes
 * RetirerAllumette
nbAlumettes -= nbAllumettesARetirer
  ———o ↓ nbAllumettes
| AfficherAllumette |
 * AfficherAllumettes
afficher nbAllumettes
```