Университет ИТМО Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №2

«Локальные сети» По дисциплине «Компьютерные сети»

> Выполнил: Студент группы Р3331 Нодири Хисравхон

Преподаватель: Алиев Тауфик Измайлович

Содержание

1	Введение	3
2	Вариант лабораторной работы 2.1 Исходный IP-адрес:	3
3	Этап 1. Локальная сеть с концентратором (Сеть 1)	3
4	Этап 2. Локальная сеть с коммутатором (Сеть 2)	5
5	Этап 3. Многосегментная локальная сеть (Сеть 3)	7
6	Заключение	7

1 Введение

Изучение принципов настройки и функционирования локальных сетей, построенных с использованием концентраторов и коммутаторов, а также процессов передачи данных на основе стека протоколов TCP/IP, с использованием программы моделирования компьютерных сетей NetEmul.

2 Вариант лабораторной работы

2.1 Исходный ІР-адрес:

Вариант: 8

-N1 = 3, N2 = 2, N3 = 2

- Класс ІР-адресов: С

Нодири $(\Phi) = 6$ букв, Хисравхон (H) = 9 букв. H = 1

Стартовый ІР-адрес:

 $(192+H+O).(\Phi+H).(H+H).(\Phi+H) = 193.7.10.15$

3 Этап 1. Локальная сеть с концентратором (Сеть 1)

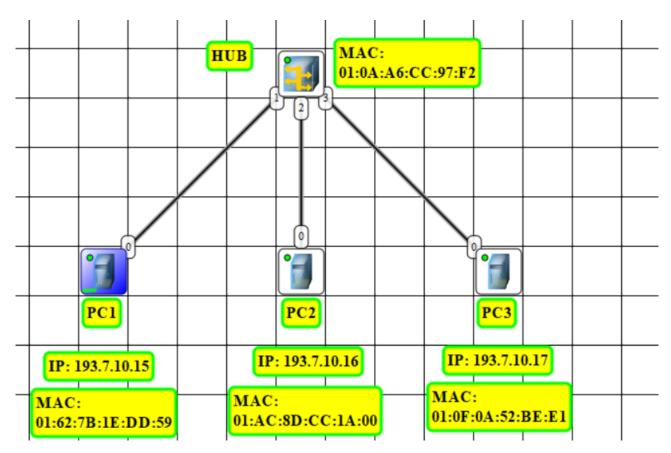


Рис. 1: Модель локальной сети с концентратором

В начале все ARP-таблицы и таблицы маршрутизации пусты. Когда компьютеру назначается IP-адрес, он отправляет широковещательный ARP-запрос, включая свой IP и MAC

адрес.

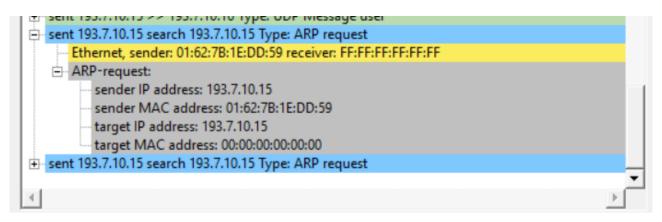
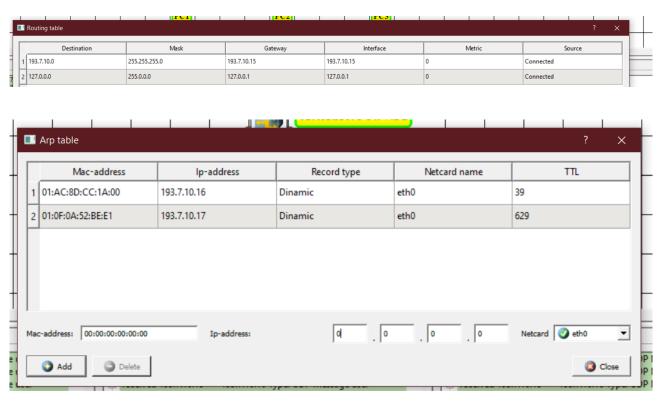


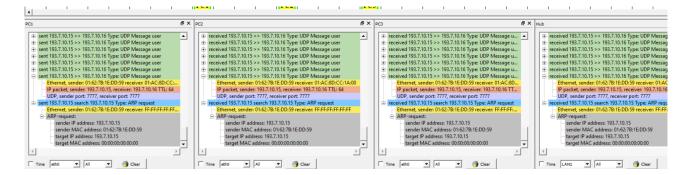
Рис. 2: ARP таблица PC1

Этот запрос проходит через концентратор и распространяется на все остальные устройства в сети. В результате, отправивший ARP-запрос получает запись в своей таблице маршрутизации, а все остальные устройства обновляют свои ARP-таблицы, добавляя информацию о компьютере, отправившем запрос.



Теперь рассмотрим обмен данными между РС1 и РС2:

При первом обращении PC1 к PC2 (если PC2 ещё нет в ARP-таблице), PC1 отправляет ARP-запрос, чтобы получить MAC-адрес PC2. Ответ приходит от PC2, и в нем указывается его MAC-адрес. Теперь, когда PC1 знает IP и MAC-адрес PC2, он может отправить UDP-сообщение.



Концентратор просто пересылает все пакеты на все свои порты, поэтому ARP-запрос, ARP-ответ и само UDP-сообщение приходят также и на PC3.

Таблицы маршрутизации не изменяются, так как топология сети не меняется. Однако, ARP-таблицы на устройствах обновляются, добавляя информацию о MAC-адресах тех устройств, с которыми был осуществлён обмен. Таким образом, в ARP-таблице PC1 и PC2 появятся записи только друг о друге, а у PC3 будут записи о PC1 и PC2.

4 Этап 2. Локальная сеть с коммутатором (Сеть 2)

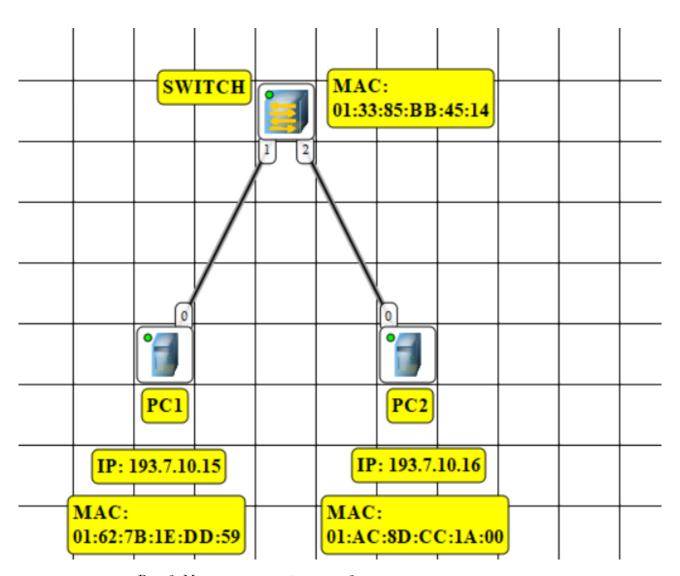


Рис. 3: Модель локальной сети из 2 компьютеров с коммутатором

Процесс настройки сети происходит почти так же, как и на предыдущем этапе, за исключением того, что теперь ARP-ответ и UDP-сообщение пересылаются только на PC2. Это отличие связано с тем, что коммутатор использует таблицу коммутации, в которой он хранит соответствие между MAC-адресами и портами, к которым подключены устройства.

Таблица коммутации заполняется, когда компьютер посылает запрос через коммутатор, при условии, что соответствующая запись ещё отсутствует. Время жизни каждой записи в таблице измеряется в секундах и составляет максимум 300 секунд, после чего запись удаляется. Таблица будет полностью построена, если все компьютеры, подключенные к коммутатору, хотя бы один раз обратятся к нему в течение 300 секунд.

Максимальное количество записей в таблице соответствует количеству подключенных к коммутатору компьютеров.

Когда один из компьютеров отправляет запрос через коммутатор, он заполняет таблицу коммутации, если запись о нем ещё не существует. После того как компьютер добавлен в таблицу, начинается отсчёт времени жизни его записи. Например, если я многократно посылаю данные с разных компьютеров, то появится несколько записей о соответствии МАС-адресов и портов. Эти записи начинают отсчитывать своё время жизни с момента их появления. У некоторых записей будет только что начавшийся отсчёт времени, а у других — время, которое уже давно идёт.

Таблица коммутации будет полностью заполнена, если все компьютеры, подключенные к коммутатору, хотя бы один раз сделают запрос в течение 300 секунд с момента появления первой записи в таблице. Таким образом, максимальное количество записей в таблице соответствует количеству подключенных к коммутатору компьютеров.

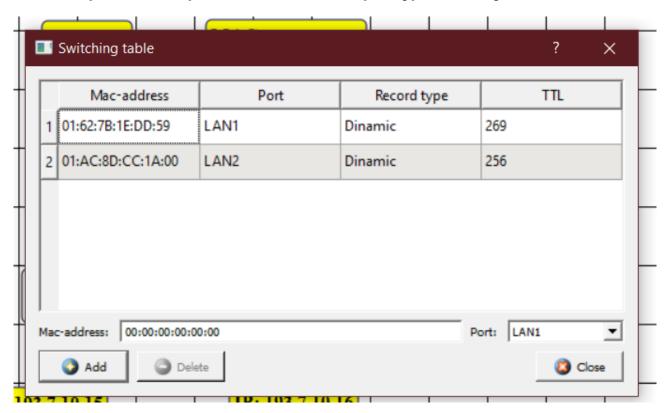
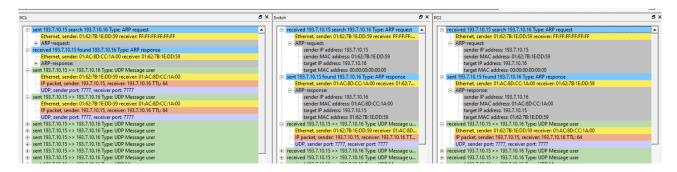


Таблица коммутации коммутатора включает следующие поля:

- МАС-адрес уникальный адрес устройства.
- \bullet **Порт** порт коммутатора, к которому подключено устройство.
- **Тип записи** тип связи (например, ARP).
- TTL (Time to Live) время жизни записи в таблице, измеряется в секундах, максимальное значение составляет 300 секунд.

Записи в таблице коммутации исчезают, когда истекает время их жизни или когда компьютер больше не отправляет запросы через коммутатор.



5 Этап 3. Многосегментная локальная сеть (Сеть 3)

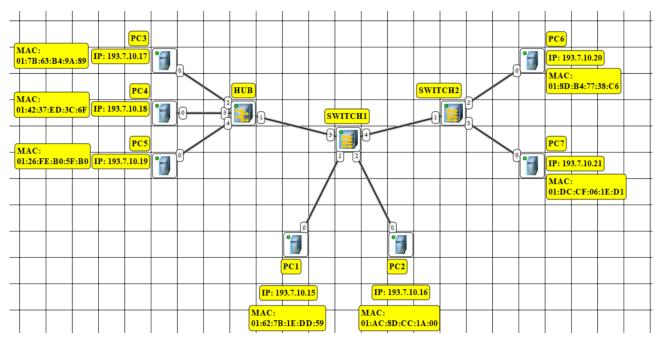


Рис. 4: Многосегментная локальная сеть

Корректная работа сети возможна только при правильной конфигурации соединений сегментов. В случае, когда пакеты передаются внутри исходной сети (то есть между РС4, РС5, РС6, которые подключены напрямую к концентратору), эти пакеты будут дублироваться. Однако, если заменить концентратор на коммутатор, дублирование можно избежать.

Если сегменты соединены последовательно таким образом, что сегмент с концентратором располагается посередине, это приведет к созданию бесконечной петли пересылки пакетов. Такое соединение не будет работать корректно.

Соединение сети в виде кольца невозможно, даже если заменить концентратор на коммутатор, так как в любом случае возникнет бесконечная петля.

6 Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы была смоделирована и протестирована работа различных типов локальных сетей в среде NetEmul. Сравнительный анализ сетей с использованием концентратора, коммутатора и многосегментных решений позволил на практике

убедиться в различиях принципов передачи данных, формирования таблиц маршрутизации, ARP-таблиц и таблиц коммутации. Результаты экспериментов подтвердили более высокую эффективность и изоляцию трафика в сетях с коммутаторами по сравнению с концентраторами, а также продемонстрировали особенности взаимодействия между сегментами в сложных сетевых топологиях.