BRAINSTORM GAME JAM

I - THÈME : You are the villain!

CONTRAINTES: - refaire un jeu de tek1

- référence à un sportif national

II - Références des jeux :

- Tower defense like
- Mini DOOM like
- Detroit become human like
- Until Dawn like
- Lapse: a forgotten future
- Earn to die 2 like
- Kingdom Rush like
- Forts like
- stick wars
- Mario like

III - Idées :

- → Massacre tout le monde (v)
- → Thème russe (v)
- → perso (staline) (v)
- → dictateur (v)
- → vodka (v) (Ralentissement des enemies)
- → tank (v)
- → drapeau russe (v)
- → référence de même russe (v)
- → Vieux sportif russe qui casse la gueule à tout le monde (v)
- → Tower defense (v)
- → gestion (conquérir des pays) (f)
- → jeu à choix (révoltes)
- → Arbres de compétences
- → tirer (spéciaux)
- → tour qui avance (roues, amélioration)
- → amélioration physique (ex:joueur va vers un pnj)
- avoir un perso doté de mouvement
- cocktail molotov (spéciaux et ennemis)
- → mines, soldats
- → vagues d'ennemis
- option nucléaires

- → URSS
- shop pour les améliorations
- → pixels art (staline)
- → argent et puissance (histoire)
- → haine des capitalistes
- → Plus de point pour un capitaliste tué! ou de thunes

IV - Raffiner les idées :

→ FEATURES PRINCIPALES:

- massacre/contrôle des gens (tuer des vagues de citoyens)
- thème russe
- staline (perso principal)
- Vue du dessus (isométrique de gauche à droite) FIXE
- 1 vague de citoyens
- https://youtu.be/UtC2X-cLJKA



- FEATURES SECONDAIRES:

- tank (pas au niveau 1, envoie!)
- 3 niveaux/régions (Russie) / avec le dernier niveau au Goulag, 1 niveau par région
- plusieurs types de gentils citoyens (villageois qui en colère (poing), villageois avec fourches, cocktail molotov, tank (char), artisan + marteau (résistant),
- boss : sportif athlète
- magasin (Menu, pendant le niveau (marché noir, bar)) barbu
- mines (pose manuelle)
- soldats (corps à corps, distance, tourelles)
- temps de préparation entre chaque vague (améliorations, mines etc...)

- FEATURES TERTIAIRES:

- pompes à essence pour plus de thunes
- vodka piégé / ralentit les ennemis
- bonus pour certains soldats (Capitalistes)
- compétences spéciales (ex: frappe nucléaire, vodka, ours)