

Laporan Aplikasi Pengolahan Citra

Langkah 1 :

Buat proyek baru

```
npm create vite@latest image-processing-app -- --template react-ts
```

```
cd image-processing-app
```

```
npm install
```

Langkah 2: Instal dependensi yang diperlukan

```
npm install react-image-crop react-icons @headlessui/react react-toastify tailwindcss postcss
```

```
autoprefixer
```

Langkah 3 : Konfigurasi Tailwind CSS

```
npx tailwindcss init -p
```

Langkah 4 : Buat folder-folder baru :

```
project/
```

```
├── src/
```

```
| ├── components/ # Folder untuk komponen React
```

```
| | ├── ImageEditor.tsx # Komponen utama untuk edit gambar
```

```
| | └── FilterControls.tsx # Komponen untuk kontrol filter
```

```
| ├── types/ # Folder untuk type definitions
```

```
| | └── index.ts # File berisi interface dan type
```

```
| ├── App.tsx # Komponen utama aplikasi
```

```
| ├── main.tsx # Entry point aplikasi
```

```
| ├── index.css # Style global
```

```
| └── vite-env.d.ts # Type definitions untuk Vite
```

```
├── public/ # Asset statis
```

```
| └── vite.svg # Icon Vite
```

```
├── index.html # File HTML utama
```

```
├── package.json # Konfigurasi npm dan dependencies
```

```
├── tsconfig.json # Konfigurasi TypeScript
```

```
├── tsconfig.node.json # Konfigurasi TypeScript untuk Node
```

```
├── vite.config.ts # Konfigurasi Vite
```

```
├── postcss.config.js # Konfigurasi PostCSS
```

```
└── tailwind.config.js # Konfigurasi Tailwind CSS
```

Penjelasan :

1. src/

- Folder utama yang berisi semua kode sumber aplikasi

- Berisi komponen React, styles, dan logika aplikasi

2. src/components

- Berisi komponen-komponen react yang dapat digunakan kembali
- ImageEditor.tsx : komponen utama untuk mengedit gambar
- FilterControl.tsx : komponen untuk mengontrol filter gambar

3. src/types

- berisi definisi TypeScript untuk tipe data yang digunakan dalam aplikasi
- membantu dalam type checking dan autocompletion

4. public/

- berisi file statis yang tidak perlu diproses oleh bundler
- file-file disini akan disalin apa adanya ke folder build