Temat projektu: Web scraper zbierający dane na temat meczów piłki nożnej.

Aplikacja desktopowa, pobierająca dane na temat meczy piłki nożnej, wyniki, statystyki meczu oraz konkretnych zawodników. Następnie aplikacje będzie przedstawiała zebrane dane, użytkownik będzie miał możliwość wyszukania informacji o konkretnej drużynie, zawodniku, lidze. Użytkownik będzie mógł też wyświetlić dodatkowe statystyki ogólne dotyczące drużyn, zawodników, zawodników z konkretnej pozycji, z konkretnego kraju.

Strona z danymi: https://fbref.com/en/?utm\_source=fb&utm\_medium=sr\_xsite&utm\_campaign=2023\_01\_srnav

Do scrapowania danych zostanie wykorzystana biblioteka: BeautifulSoup

Framework do stworzenia aplikacji desktopowej: Tkinter