

Brief Créatif

de la finalisation du site Ohmyfood! Paris

ohmyfood

Sommaire:

Enjeux:

Problématique:.....	3
Technologie:.....	3
Compatibilité:.....	3

Livrables Attendus:

Page d'accueil:.....	4
Page du site:.....	4
Effets graphiques et animations:.....	4

Difficultés:

La partie animation.....	5
Organisation de l'HTML.....	5
SASS.....	5

Conclusion:

La valeur ajoutée de ce projet.....	5
-------------------------------------	---

Problématique:

Objectifs:

- Phase 1 : Développer un site proposant le menu de 4 grands restaurants parisiens.

Technologies:

- Le développement devra se faire en CSS, sans JavaScript.
- Aucun framework ne devra être utilisé, en revanche l'utilisation de SASS serait un plus.
- Aucun code CSS ne devra être appliqué via un attribut style dans une balise HTML.
- Tout le code doit être versionné sur GitHub et le site devra être accessible sur Github Pages une fois terminé.

Compatibilité:

- L'ensemble du site devra être responsive sur mobile, tablette et desktop.
- Les pages devront passer la validation W3C en HTML et CSS sans erreur.
- Le site doit être parfaitement compatible avec les dernières versions desktop de Chrome et Firefox.

Page d'accueil:

- Affichage de la localisation des restaurants.
- Une courte présentation de l'entreprise.
- Une section contenant les 4 menus sous forme cartes.
- Présentation du code de la page d'accueil HTML/CSS.

Pages de menu:

- 4 pages contenant chacune le menu d'un restaurant.
- Présentation du code des pages HTML/CSS des restaurants

Effets graphiques et animations:

Présentation des différentes animations exigées sur le site internet.

Boutons:

- Présentation des boutons animés (ombres amplifiées et luminosité accrues). Présentation des Boutons «J'aime» et leur remplissages.

Page d'accueil:

- Présentation d'un "loading spinner" nécessaire au chargement du site internet durant 1 à 3 secondes.

Pages de menu:

- Présentation de l'animation des slides, et des encoches «Validé» faisant apparaître une encoche droite des plats.

La Partie Animation:

- Explications des différentes difficultés concernant les animations durant le projet.

Organisation HTML:

- Certaines animations n'étaient pas activables du a une organisation de la mise en page HTML

SASS:

- Explications des différentes raisons de la présence de SASS mais de son non utilisation du à une difficulté de compréhension.

Conclusion:

- Derniers mots concernant les différents apprentissage sur ce projet et ce qui a été retenu, appris, et géré.