Server Starter for Minecraft

TestWorld ●起動中

IP 000.000.000:25565

TestWorld • 1.19.4 vanilla

ワールド設定 | データパック コンソール



TestWorld2 1.19 spigot

╇ ワールドを追加

システム設定 ● サーバーを停止













☆ システム設定

╇ ワールドを追加

☆ システム設定

1.19 spigot

TestWorld 停止中 IP 000.000.000:25565 コンソール | プロパティ | プレイヤー管理 | 追加コンテンツ ∨ | ワールド共有

データパック プラグイン MOD

★ システム設定

TestWorld 停止中

ShareWorld

IP 000.000.000:25565

コンソール | プロパティ | プレイヤー管理 | 追加コンテンツ ~ | ワールド共有

TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

このワールドとリモートデータとの同期を解除します。

同期を解除することでワールドの更新は共有されなくなります。

このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用でき、リモートデータは削除されません。

ただし、このワールドを同一のリモートデータと再び同期することはできません。

GitHubアカウント

option1 ~

リポジトリ

option1 ~

ワールド名

リモートワールド名を入力

ワールドを同期

╋ ワールドを追加

TestWorld
1.19.4 vanilla



TestWorld2
1.19 spigot

TestWorld 停止中

│ プロパティ │ プレイヤー管理 │ 追加コンテンツ ∨ │ ワールド共有

ShareWorld

コンソール

このワールドとリモートデータとの同期を解除します。

同期を解除することでワールドの更新は共有されなくなります。

このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用でき、リモートデータは削除されません。

ただし、このワールドを同一のリモートデータと再び同期することはできません。

リポジトリ

ワールド名

リモートワールド名を入力 X

ワールドを同期

IP 000.000.000:25565

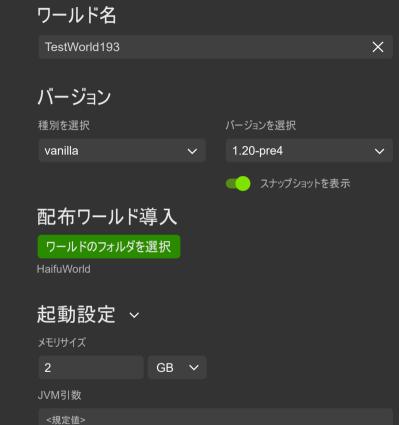
╋ ワールドを追加

☆ システム設定

新規ワールド







ShareWorld ~

→ ワールドを追加



ワールドを追加

TestWorld
1.19.4 vanilla



TestWorld2

TestWorld 停止中

コンソール | プロパティ | プレイヤー管理 | 追加コンテンツ ~ | ワールド共有

X

X 除されません。

ShareWorld

このワールドとリモートデータとの同期を解除します。

同期を解除することでロールドの更新は共有されたくなります。

^{このワー} リポジトリを追加 ただし、

アカウント名を入力

GitHubアカウント

リポジトリ ^{リポジトリ名を入力}

Personal access token

リポジトリ名を入力

リポジトリを追加

╅ ワールドを追加

🌣 システム設定

TestWorld
1.19.4 vanilla



TestWorld2
1.19 spigot

TestWorld 停止中

コンソール

プロパティ | プレイヤー管理

追加コンテンツ ~

ShareWorld

IP 000.000.000:25565

ShareWorld ● 利用中

同期先リモートデータ

GitHubアカウント

txkodo

リポジトリ

TestSW

ワールド名

TestWorld

URL

https://...

ワールドの同期を解除

このワールドとリモートデータとの同期を解除します。

同期を解除することでワールドの更新は共有されなくなります。

このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用でき、リモートデータは削除されません。

ただし、このワールドを同一のリモートデータと再び同期することはできません。

同期を解除

リモートデータを削除

リモートデータを削除し、ワールドの同期を解除

同期先のリモートデータを削除します。

リモートデータを削除することで同期は解除されますが、

このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用できます。

╅ ワールドを追加

🌣 システム設定

TestWorld
1.19.4 vanilla

TestWorld2
1.19 spigot

TestWorld 停止中

コンソール | プロパティ | プレイヤー管理 |

追加コンテンツ ~

ShareWorld

IP 000.000.000:25565

ShareWorld ● 利用中

同期先リモートデータ

GitHubアカウント

txkodo

リポジトリ

TestSW

ワールド名

TestWorld

ワールドの同期を解除

このワールドとリモートデータとの同期を解除します。

同期を解除することでワールドの更新は共有されなくなります。

このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用でき、リモートデータは削除されません。

ただし、このワールドを同一のリモートデータと再び同期することはできません。

同期を解除

リモートデータを削除

リモートデータを削除し、ワールドの同期を解除

同期先のリモートデータを削除します。

リモートデータを削除することで同期は解除されますが、

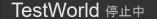
このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用できます。

╅ ワールドを追加

🌣 システム設定

TestWorld 1.19.4 vanilla

TestWorld2 1.19 spigot



コンソール

プロパティ プレイヤー管理 追加コンテンツ ワールド共有









OPレベルを変更



















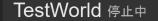


選択解除

IP 000.000.000:25565

TestWorld 1.19.4 vanilla





| プロパティ コンソール プレイヤー管理 追加コンテンツ ワールド共有

txk



新規プレイヤー候補



de6959b4-3af3-4ff6-ba3d-222dc25f12c8

このプレイヤーを追加

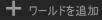
IP 000.000.000:25565

追加済みプレイヤー/グループ





X







OPレベルを選択

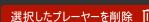












選択解除



