

# **SheltersAround Documentation**

*v1.0 (10.01.2020)*

Purpose of project / Cel projektu	3
MVP (Minimum Viable Product) / Minimalne wymagania początkowe	4
Screen by screen functionality / Funkcjonalność ekran po ekranie	5
Login Screen / Ekran logowania	5
Home Screen / Ekran główny	6
Settings Screen / Ekran ustawień	7
Catalog Screen / Ekran katalogu	8
Institution Details Screen / Ekran szczegółów Instytucji	9
Animal Details Screen / Ekran szczegółów zwierzęcia	10
User stories / Scenariusze użycia	11
Issues Plan / Plan zadań	12
Login Screen	12
Home Screen	12
Settings Screen	12
Catalog Screen	12
Institution Details Screen	13
Animal Details Screen	13
Overall	13

# Purpose of project / Cel projektu

## [EN]

Main purpose of project is to gather all Shelter-type Institutions in one place and make it available for all users with smartphone and laptop. I would like to create catalog of Institutions and provide them help that they need. Project will be divided into iOS(iPhone) Application and Internet website. In future I would like to add Android application to reach more users.

Mobile Application will be responsible for showing Institutions registered in database, whereas functionality will be focused on helping Institutions and Animals that they take care on. There will be possibility to get navigation informations to Institution address or to donate desired amount of money. To help Animals user can use 'Virtual Adoption' option with automatic payment system.

Internet website will be responsible for showing Institutions details and Animals catalog. Every institution will have his own subpage with all details. Functions for helping Institutions and Animals from application will be provided in later time.

**Registration and usage of application will be free for forever. This project is totally non-profit.** In future, when some sort of Institutions and Users will be registered, I would like to place advertisement inside application and website - every month of advertisement will be equal some amount of animals food forwarded directly to randomly selected Institution. So instead of paying, company which will be advertiser, will donate food.

## [PL]

Głównym celem projektu jest zebranie wszystkich schronisko-podobnych instytucji w jednym miejscu i udostępnienie go dla wszystkich użytkowników posiadających smartphone'a lub komputer. Chciałbym stworzyć katalog Instytucji i zaoferować im pomoc, której potrzebują. Projekt będzie podzielony na aplikację na system iOS(iPhone) oraz stronę internetową. W przyszłości chciałbym stworzyć Aplikację również na system Android, aby umożliwić dostęp większej ilości użytkowników.

Aplikacja mobilna będzie odpowiedzialna za wyświetlanie Instytucji zarejestrowanych w bazie danych, natomiast jej funkcjonalność będzie skupiała się na pomocy Instytucjom oraz zwierzętom którymi się zajmują. Będzie również możliwość wyznaczenia nawigacji na adres wybranej instytucji lub ofiarowania wybranej kwoty pieniędzy. Aby pomóc zwierzętom, użytkownik będzie mógł skorzystać z opcji "Wirtualnej Adopcji" z systemem automatycznej płatności.

Strona internetowa będzie odpowiedzialna za wyświetlanie szczegółowych informacji o Instytucjach oraz znajdujących się w nich zwierzętach. Każda Instytucja będzie miała własną podstronę z informacjami. Funkcje pozwalające wspierać Instytucje i zwierzęta zostaną dodane w późniejszym czasie.

**Rejestracja oraz użytkowanie aplikacji będzie zawsze darmowe. Ten projekt jest w pełni niedochodowy.** W przyszłości, kiedy pewna ilość Instytucji oraz użytkowników będzie zarejestrowana, chciałbym dodać reklamę do aplikacji oraz strony internetowej - każdy miesiąc reklamy będzie równy pewnej ilości karmy dla zwierząt przekazanej bezpośrednio do losowo wybranej instytucji. Zamiast opłaty, reklamodawca będzie zobligowany do podarowania jedzenia wyżej wymienionej organizacji.

# **MVP (Minimum Viable Product) / Minimalne wymagania początkowe**

**[EN]**

Minimum Viable Product in this case will be application, where user can register account as normal user or Institute and login using provided email address and password. There will be also included email verification to avoid creation of fake accounts. Institute catalog and institute animals catalog should be implemented as well as language picker and logout option in settings.

Service will be more clear and available only with prepared internet website. MVP for website is One-Page view with video and text introduce how application works and list of already registered Institutions with theirs animals.

**[PL]**

Minimalne wymagania początkowe w tym przypadku to aplikacja, gdzie użytkownik może zarejestrować konto normalne lub Instytucji, oraz zalogować się używając wcześniej podanego adresu email oraz hasła. Zostanie również dołączona weryfikacja adresu email, aby uniknąć rejestracji fałszywych kont. Katalog Instytucji oraz zwierząt powinny zostać zaimplementowane, jak również możliwość wyboru języka oraz opcja wylogowania się w ustawieniach.

Serwis będzie bardziej czytelny i dostępny jedynie z przygotowaną stroną internetową. Minimalne wymagania początkowe dla strony to jednostronne przedstawienie treści z filmem oraz tekstem opowiadającym o tym, jak działa aplikacja oraz listą aktualnie zarejestrowanych Instytucji ze znajdującymi się w nich zwierzętami.

# Screen by screen functionality / Funkcjonalność ekran po ekranie

[EN]

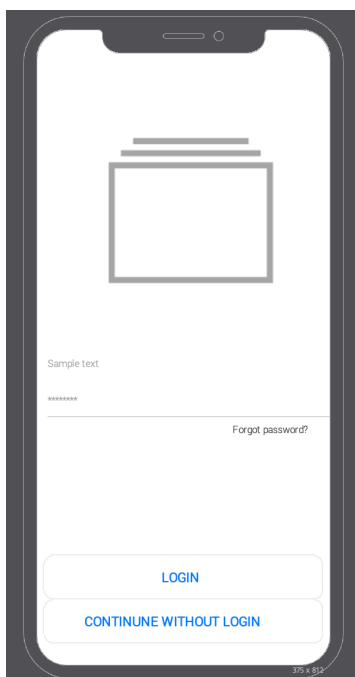
Below you will find functionality points divided by screens. It will show you, what user can do in application. Detailed usage of each screen you will find in “User Stories” chapter.

[PL]

Poniżej znajdziesz funkcje, które powinien zawierać program, podzielone na poszczególne ekrany. To pokaże Ci, co użytkownik może zrobić w aplikacji. Szczegółowe zastosowanie poszczególnych ekranów znajdziesz w rozdziale “Scenariusze użycia”.

---

## Login Screen / Ekran logowania



[EN]

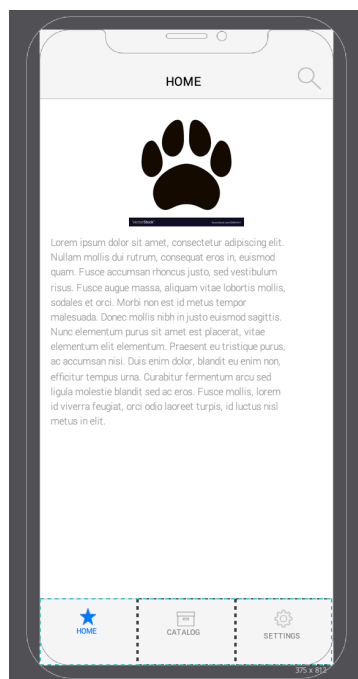
1. User can enter his login and password.
2. User can go to “Home Screen” as “logged user” using “LOGIN” button.
3. User can go to “Home Screen” as “guest” using “CONTINUE WITHOUT LOGIN” button.
4. User can retrieve his password using “Forgot password?” button.

[PL]

1. Użytkownik może wprowadzić swój login i hasło.
2. Użytkownik może przejść do “Ekranu Głównego” jako “zalogowany użytkownik” używając przycisku “ZALOGUJ”.
3. Użytkownik może przejść do “Ekranu Głównego” jako “Gość” używając przycisku “ZALOGUJ JAKO GOŚĆ”.
4. Użytkownik może przypomnieć swoje hasło używając przycisku “Zapomniałem hasła”.

## Home Screen / Ekran główny

[EN]



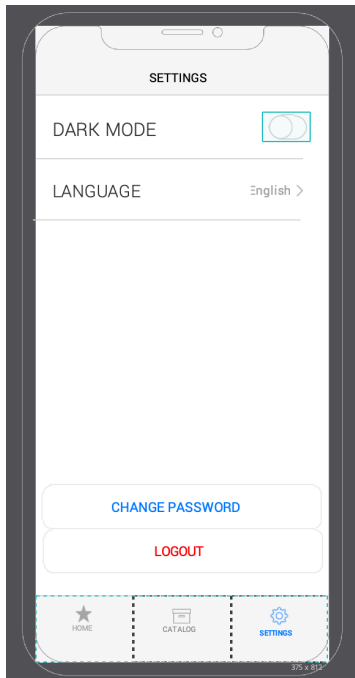
1. User can see Navigation Bar with search option.
2. User can use search option in Navigation Bar, to look for interested Institution.
3. User can see Application Logo in top of screen, below Navigation Bar.
4. User can see “Welcome text” below Application Logo.
5. User can see Tap Bar at bottom of screen.
6. Using Tab Bar, user can go to “Catalog Screen” (second option).
7. Using Tab Bar, user can go to “Settings Screen” (third option).

[PL]

1. Użytkownik widzi Pasek Nawigacyjny z opcją wyszukiwania.
2. Użytkownik może użyć opcji wyszukiwania w Pasku Nawigacyjnych, aby wyszukać Instytucję.
3. Użytkownik widzi Logo Aplikacji w górnej części ekranu, poniżej Pasku Nawigacyjnego.
4. Użytkownik widzi Tekst Powitalny poniżej Logo Aplikacji.
5. Użytkownik widzi Dolny Pasek Nawigacyjny w dolnej części ekranu.
6. Używając Dolnego Paska Nawigacyjnego użytkownik może przejść do “Ekranu Katalogu”(druga opcja).
7. Używając Dolnego Paska Nawigacyjnego użytkownik może przejść do “Ekranu Ustawień”(trzecia opcja).

---

## Settings Screen / Ekran ustawień



### [EN]

1. User can change Application Appearance by use switch next to “DARK MODE” label.
2. User can change Application Language by use Picker next to “LANGUAGE” label.
3. User can change his Password by use “CHANGE PASSWORD” button.
4. User can Logout from his Account by use “LOGOUT” button.
5. User can see Tap Bar at bottom of screen.
6. Using Tap Bar, user can go to “Home Screen”.
7. Using Tap Bar, user can go to “Catalog Screen”.

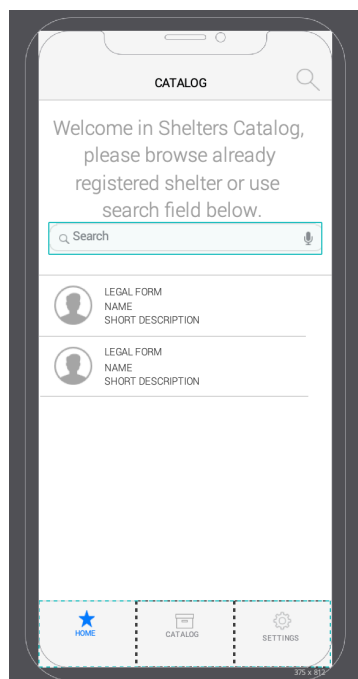
### [PL]

1. Użytkownik może zmienić Wygląd Aplikacji poprzez użycie przełącznika obok etykiety “CIEMNY MOTYW”.
2. Użytkownik może zmienić Język Aplikacji poprzez użycie Selektora obok etykiety “Język”.
3. Użytkownik może zmienić swoje Hasło używając przycisku “ZMIEN HASŁO”.
4. Użytkownik może się wylogować z aplikacji używając przycisku “WYLOGUJ”.
5. Użytkownik widzi Dolny Pasek Nawigacyjny w dolnej części ekranu.
6. Używając Dolnego Paska Nawigacyjnego użytkownik może przejść do “Ekranu Głównego”(pierwsza opcja).
7. Używając Dolnego Paska Nawigacyjnego użytkownik może przejść do “Ekranu Katalogu”(druga opcja).

---

## Catalog Screen / Ekran katalogu

[EN]



1. User can see Navigation Bar with search option.
2. User can use search option in Navigation Bar, to look for interested Institution.
3. User can see “Introduction Text” for “Catalog Screen” at top of the screen.
4. User can use Search Box to search for Institutions in Catalog.
5. User can pick Institution from Table View below Search Box, it will open “Institution Details Screen” in Modal View.
6. User can see Tap Bar at bottom of screen.
7. Using Tap Bar, user can go to “Home Screen”.
8. Using Tap Bar, user can go to “Settings Screen”.

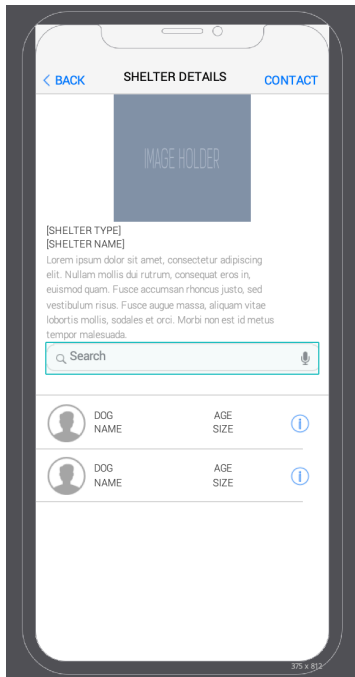
[PL]

1. Użytkownik widzi Pasek Nawigacyjny z opcją wyszukiwania
2. Użytkownik może użyć opcji wyszukiwania w Pasku Nawigacyjnych, aby wyszukać Instytucję.
3. Użytkownik widzi “Tekst Wprowadzający” dla “Ekranu Katalogu” w górnej części ekranu.
4. Użytkownik może użyć Pola Wyszukiwania w celu wyszukania Instytucji w Katalogu.
5. Użytkownik może wybrać Instytucję z Widoku Tabeli poniżej Pola Wyszukiwania, otworzy się wtedy “Ekran Szczegółów Instytucji” w widoku Karty.
6. Użytkownik widzi Dolny Pasek Nawigacyjny w dolnej części ekranu.
7. Używając Dolnego Paska Nawigacyjnego użytkownik może przejść do “Ekranu Głównego”(pierwsza opcja).
8. Używając Dolnego Paska Nawigacyjnego użytkownik może przejść do “Ekranu Ustawień”(trzecia opcja).



## Institution Details Screen / Ekran szczegółów Instytucji

[EN]



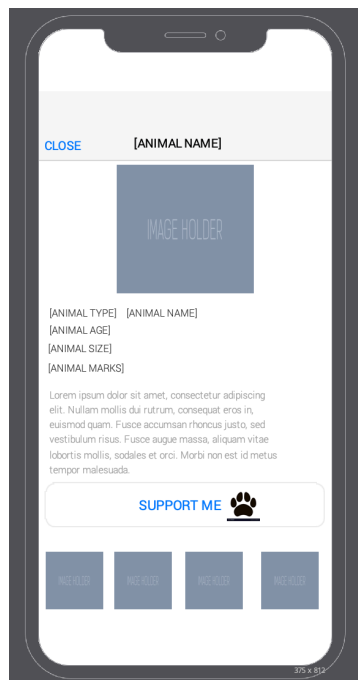
1. User can see this Screen in Modal view.
2. At Navigation Bar, user can see option to Close Modal view, by using "< Back" button.
3. At Navigation Bar, user can show Contact Details in Popup, by using "Contact" button.
4. User can see Institution Logo below Navigation Bar.
5. User can see Institution Type below Institution Logo.
6. User can see Institution Name below Institution Type.
7. User can see Institution Description below Institution Name.
8. User can use Search Box to search for Animals in Institution Catalog.
9. User can pick Animal from Table View below Search Box, it will open "Animal Details Screen" in same Modal View as "Shelter Details Screen".

[PL]

1. Użytkownik widzi ten Ekran w widoku Karty.
2. W Pasku Nawigacyjnym użytkownik widzi opcję zamknięcia widoku Karty, poprzez użycie przycisku "< Powrót".
3. W Pasku Nawigacyjnym użytkownik widzi opcję pokazania informacji kontaktowych do Instytucji, poprzez użycie przycisku "Kontakt".
4. Użytkownik widzi Logo Instytucji poniżej Pasku Nawigacyjnego.
5. Użytkownik widzi Typ Instytucji poniżej Logo Instytucji.
6. Użytkownik widzi Nazwę Instytucji poniżej Typu Instytucji.
7. Użytkownik widzi Opis Instytucji poniżej Nazwy Instytucji.
8. Użytkownik może użyć Pola Wyszukiwania w celu wyszukania Zwierząt w Katalogu Instytucji.
9. Użytkownik może wybrać Zwierzę z Widoku Tabeli poniżej Pola Wyszukiwania, otworzy się wtedy "Ekran Szczegółów Zwierzęcia" w tym samym widoku Karty co "Ekran Szczegółów Instytucji".

## Animal Details Screen / Ekran szczegółów zwierzęcia

[EN]



1. In Navigation Bar, user can see Animal Name as Title of View.
2. In Navigation Bar, user can go back to “Shelter Details Screen” by use “< Back” button.
3. Below Navigation Bar, user can see Animal Picture.
4. Below Animal Picture, user can see Animal Details(type, name, age, size, marks).
5. Below Animal Details, user can see Animal Description.
6. Below Animal Description, user can support Animal by use “Support Me” button, it will open “Payment Screen”.
7. Below “Support Me” button, user can browse Animal Pictures.

[PL]

1. W Panelu Nawigacyjnym, użytkownik widzi Imię Zwierzęcia jako tytuł widoku.
2. W Panelu Nawigacyjnym, użytkownik może powrócić do “Ekranu Szczegółów Instytucji”, używając przycisku “< Powrót”.
3. Poniżej Panelu Nawigacyjnego, użytkownik widzi Zdjęcie Zwierzęcia.
4. Poniżej Zdjęcia Zwierzęcia, użytkownik widzi Szczegóły Zwierzęcia(typ, imię, wiek, rozmiar, znaki szczególne).
5. Poniżej Szczegółów Zwierzęcia, użytkownik widzi Opis Zwierzęcia.
6. Poniżej Opisu Zwierzęcia, użytkownik może wesprzeć Zwierzę poprzez użycie przycisku “Pomóż Mi”, otworzy to “Ekran Płatności”.
7. Poniżej przycisku “Pomóż Mi”, użytkownik może oglądać Zdjęcia Zwierzęcia.

## **User stories / Scenariusze użycia**

# Issues Plan / Plan zadań

## [EN]

Below you will find overall plan for Issues prepared to cover MVP. Details will be provided directly while creating Issues on GitHub.

## [PL]

Poniżej znajdziesz ogólny plan Usterek przygotowany w sposób pozwalający pokryć Minimalne Wymagania Początkowe. Szczegóły zostaną dostarczone bezpośrednio przy tworzeniu Usterek na GitHub.

---

### Login Screen

- Prepare Login Screen View
- Setup Login Screen with Logo and prepare Segues to Home Screen, Registration Screen and Forgot Password Screen
- Implement Dummy „Forgot password?” and „Register” functions

---

### Home Screen

- Prepare Home Screen View with Navigation Bar
- Setup Home Screen with Logo and Welcome Text
- Add Tap Bar at the bottom of screen
- Setup Tap Bar with Segues
- Add Search Option to Navigation Bar

---

### Settings Screen

- Prepare Settings Screen View with Navigation Bar
- Setup Settings Screen with Table View and settings options
- Add „Change Password” and „Logout” buttons to Table View
- Add Tap Bar at the bottom of screen
- Setup Tap Bar with Segues
- Setup UserDefaults to keep Settings values
- Implement „Logout” functionality

---

### Catalog Screen

- Prepare Catalog Screen View with Navigation Bar
- Implement Search function on Navigation Bar
- Setup Catalog Screen with Welcome text, Search box and Table View
- Implement Search box functionality
- Add Tap Bar at the bottom of screen
- Prepare Segue to Institution Screen

---

## Institution Details Screen

- Prepare Institution Details Screen View(in Modal View) with Navigation Bar
- Add „Back” and „Contact” buttons and their functionality to Institution Details Screen
- Setup Institution Details Screen with All informations and Details
- Implement Table View with list of Animals
- Prepare Segue to Animal Details Screen

---

## Animal Details Screen

- Prepare Animal Details Screen View(in Modal view) with Navigation Bar
- Add „Close” button with functionality to Animal Details Screen
- Setup Animal Details Screen with all informations and Details
- Add „Support Me” Button with Segue
- Add Slider for photos of animals

---

## Overall

- **Prepare User Model**
  - Should include id
  - Should include email
  - Should include password
  - Should include phone\*optional
  - Should include [animals] (adopted)
  - Should include [payments]
- **Prepare Institution Model**
  - Should include id
  - Should include logo\*optional
  - Should include name
  - Should include description
  - Should include Address
  - Should include Contact
  - Should include Bank
  - Should include [Animals]
- **Prepare Animal Model**
  - Should include id
  - Should include institution id
  - Should include [picture]
  - Should include type/name/age/size/[marks]
  - Should include description

- **Prepare Payment Model**
  - Should include id
  - Should include amount
  - Should include user id
  - Should include institution id
  - Should include animal id\*optional
  
- **Prepare Address model**
  - Should include Street name
  - Should include Street number
  - Should include Town name
  - Should include Postal code
  - Should include Country name
  
- **Prepare Contact Model**
  - Should include Contact Person\*optional
  - Should include [phone numbers]
  - Should include email address
  
- **Prepare Bank Model**
  - Should include Account holder name
  - Should include Account holder address
  - Should include Account number