

바둑 일기

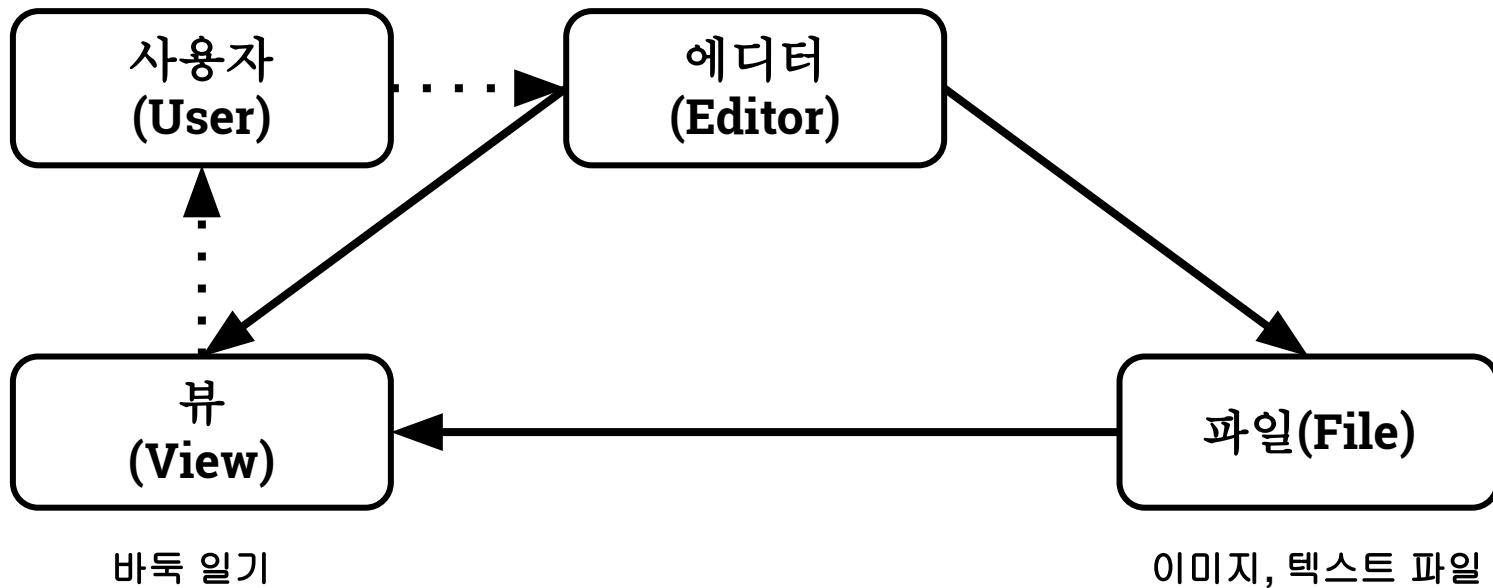
14109381 진상우
14109383 최근휘

소개

저희의 **바둑 일기** 어플리케이션은 바둑의 기보를 바탕으로 각 수에 대한 의견을 적은 바둑 일기를 쉽고 빠르게 깔끔하게 작성할 수 있는 프로그램입니다.

저희는 이 어플리케이션이 바둑을 좋아하는 사람들이 바둑을 더욱 깊게 즐겼으면 하는 바람으로 만들었습니다.

전체 시스템 구성

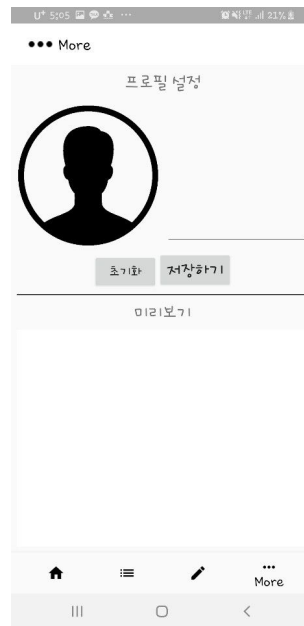


Layout & UI

Fragments

— — —

Fragment 1~4

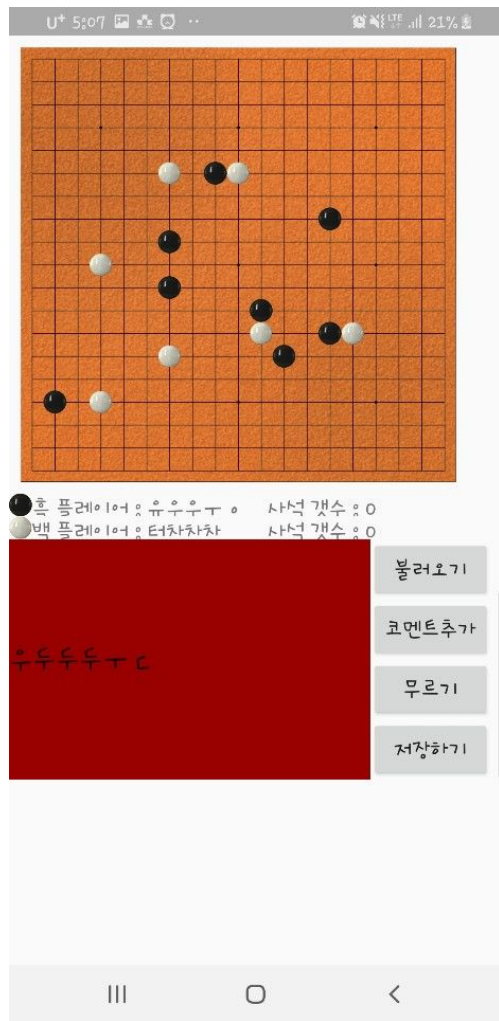
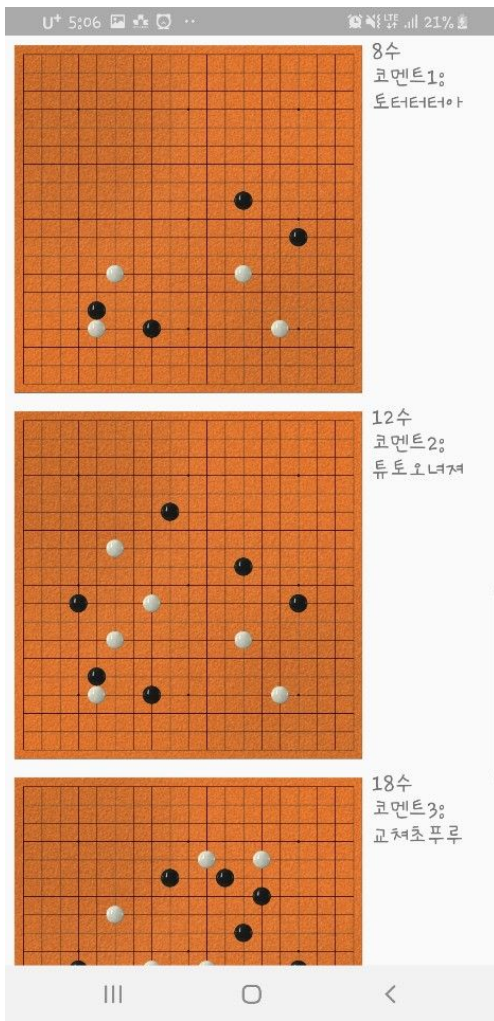


Activities

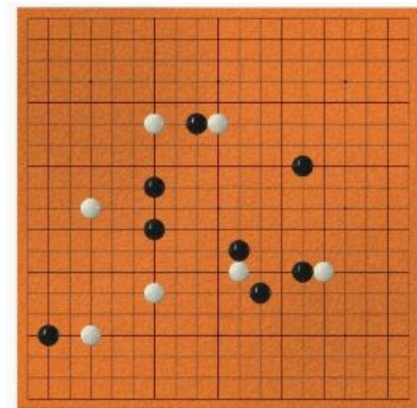
— — —

Left: 리스트에서 항목 클릭 시

Right: 에디터에서 버튼 클릭 시



어려웠던 기술적 해결 과제



흑 플레이어 : 유우우우 * 사석 갯수 : 0
 백 플레이어 : 두두두두두 * 사석 갯수 : 0



```
public class EditActivity extends AppCompatActivity {
    int count =0;
    int black_dead=0;
    int white_dead=0;
    int comment_count=0;
    TextView tv_blackdead;
    TextView tv_whitedead;
    ImageButton gobutton[][] = new ImageButton[19][19];
    int Lastrow=0, Lastcol=0;

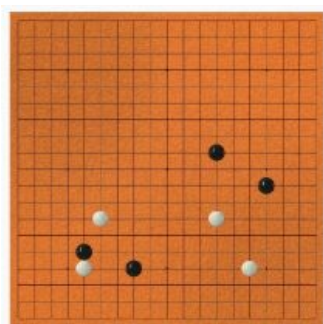
    String BlackPlayer;
    String WhitePlayer;
    class MyClickListener implements View.OnClickListener {
        int row;
        int col;
        char c_row;
        char c_col;

        public MyClickListener(int r, int c) {...}

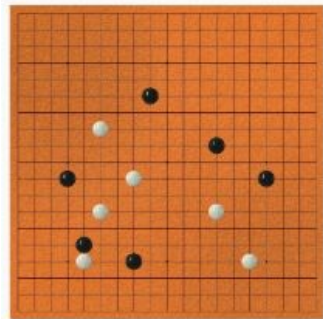
        @Override
        public void onClick(View v) {...}

    }

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
}
```



8수
 코멘트1:
 토트트트트트



12수
 코멘트2:
 튜트트트트트

```
try {
    BufferedReader buf = new BufferedReader(new FileReader(R.id.text1));
    for (int i=0; i<comment.length(); i++) {
        linebuf.read(line);
        tv1.append(line);
        tv1.append("\n");
        linebuf.read(line);
        tv1.append(line);
        tv1.append("\n");
        // tv1.append(line);
    }
    buf.close();
} catch (FileNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}

LinearLayout rootLayout = (LinearLayout) findViewById(R.id.rootLayout);
LinearLayout ll1 = new LinearLayout(comment.length());
for (int i=0; i<comment.length(); i++) {
    ll1 = new LinearLayout(context);
    ll1.addView(tv1);
    ll1.addView(tv2);
    rootLayout.addView(ll1);
}
```

```
try {
    BufferedReader buf = new BufferedReader(new FileReader(R.id.text1));
    for (int i=0; i<comment.length(); i++) {
        linebuf.read(line);
        tv1.append(line);
        tv1.append("\n");
        linebuf.read(line);
        tv1.append(line);
        tv1.append("\n");
        // tv1.append(line);
    }
    buf.close();
} catch (FileNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}

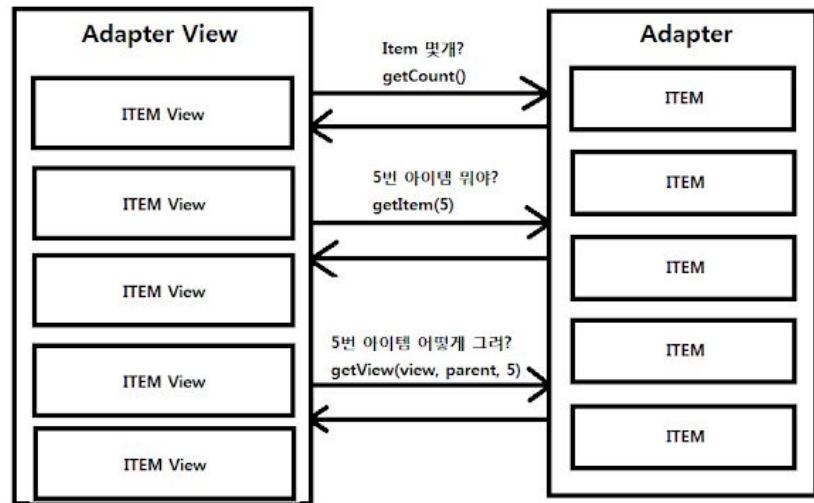
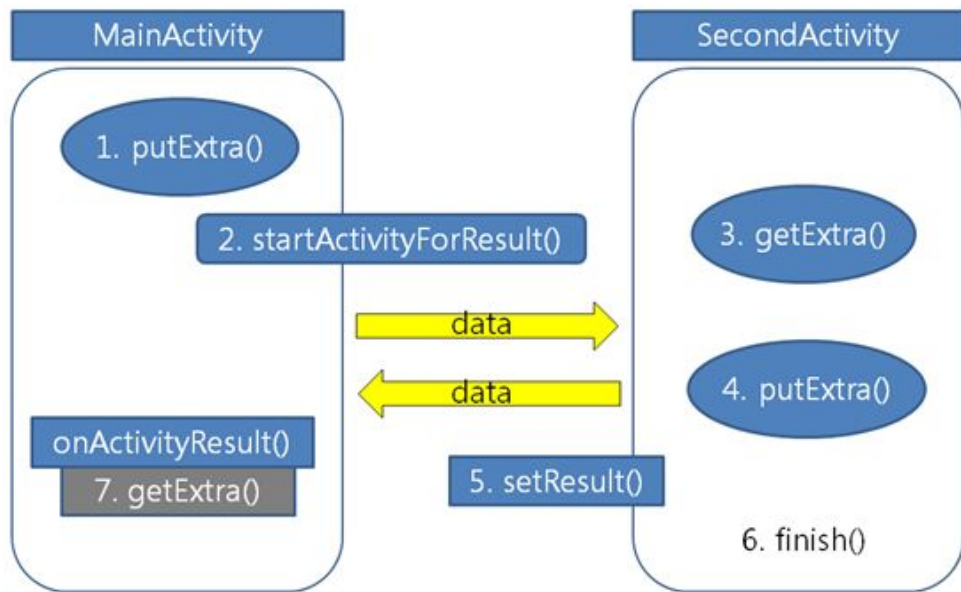
LinearLayout rootLayout = (LinearLayout) findViewById(R.id.rootLayout);
LinearLayout ll1 = new LinearLayout(comment.length());
for (int i=0; i<comment.length(); i++) {
    ll1 = new LinearLayout(context);
    ll1.addView(tv1);
    ll1.addView(tv2);
    rootLayout.addView(ll1);
}
```

어려웠던 기술적 해결과제 1

바둑 기보 데이터를 바탕으로 바둑 일기 데이터를 작성하는 에디터 만들기

어려웠던 기술적 해결과제 2

작성한 바둑 일기 데이터를 바탕으로 뷰(View)로 표현하기



어려웠던 기술적 해결과제 3

프래그먼트(Fragment)나 액티비티(Activity)의 관리

어려웠던 기술적 해결과제 4

리스트 어댑터(List Adaptor)와 실제 파일 입출력에 대한 처리

동영상 시연

바둑일기 어플리케이션

8/12

100%



고객문의



T-map



T-map



T-map



Recorded by **myDroidCam**

향후 계획 아이디어 ---

1. 바둑 일기를 SNS나
블로그에 공유하는 기능 개발
2. 이와 별개로 바둑 일기가
주가 되는 SNS 플랫폼 개발



제작 팀

컴퓨터공학과 진상우

바둑일기 에디터(Editor),
바둑일기 뷰(View),
ListView의 항목 추가, 삭제
등 개발

컴퓨터공학과 최근휘

네비게이션 뷰(Navigation
View)와 Fragment 구조,
ListView Adaptor, 프로필
등 개발

