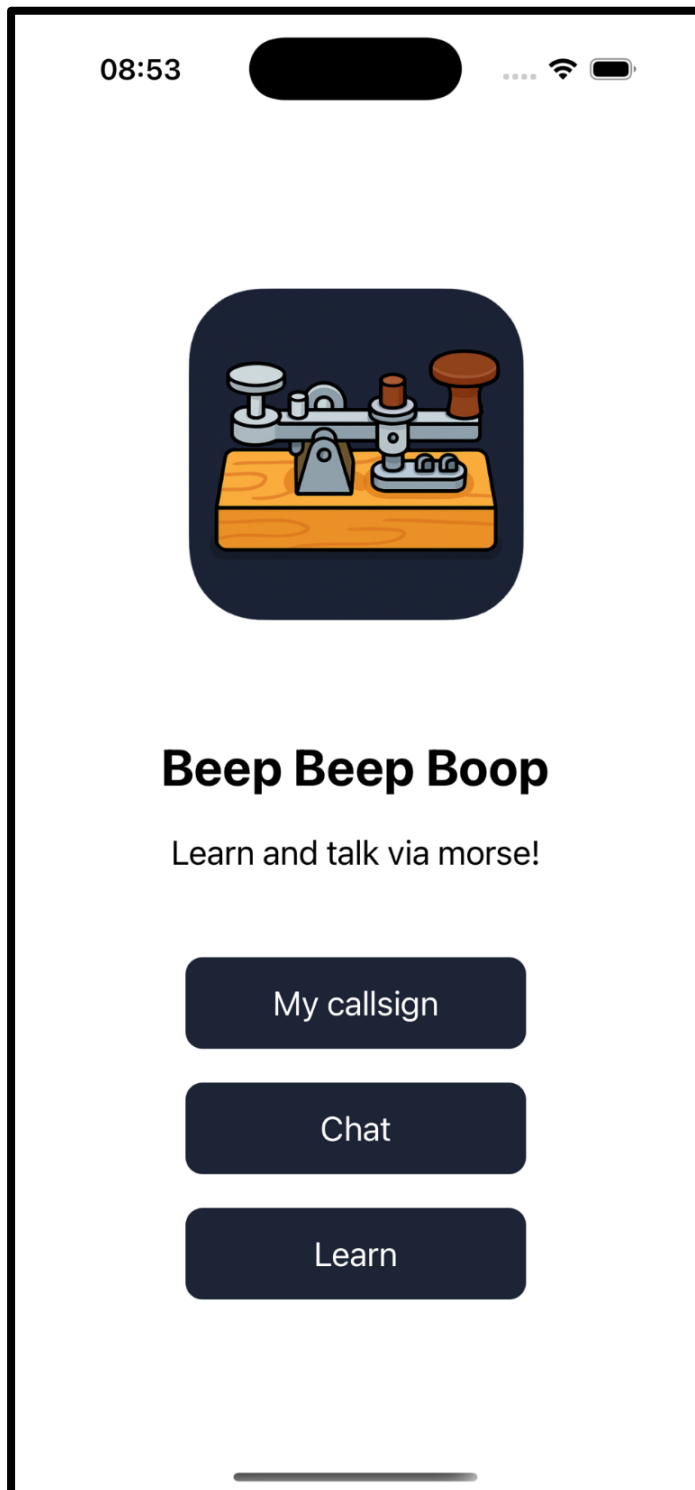


Bilddokumentation Beep Beep Boop

Link zum GitHub Repository: <https://github.com/Kuerbiskuchen02/BeepBeepBoop>

Beinhaltet eine README sowie einen aktuellen Release mit der APK-Datei.

Home Screen



Einstiegspunkt der App, jeder der 3 Buttons führt den User zu einer gesonderten Seite, welche im Folgenden als einzelne Kapitel aufgeführt sind.

Callsign

08:53

← Führt zurück zum Homescreen

Callsign

A B C

Enter a 3 character sequence to identify yourself in chats

The image shows a mobile app interface for setting a 'Callsign'. At the top, the status bar displays the time '08:53' and standard mobile icons. Below the status bar is a back arrow icon with a callout box stating 'Führt zurück zum Homescreen'. The main title 'Callsign' is centered. Below the title are three input boxes, each containing a letter 'A', 'B', and 'C' respectively. A callout box points to these boxes with the text 'Ein Klick auf einen der drei Buchstaben öffnet die Tastatur, um diesen zu bearbeiten.' Below the input boxes, a prompt reads 'Enter a 3 character sequence to identify yourself in chats'. The interface is clean and minimalist, using a white background with black text and icons.

In dieser Ansicht kann der Nutzer sein persönliches Callsign angeben, mit dem jede Nachricht, die er sendet, beginnt.

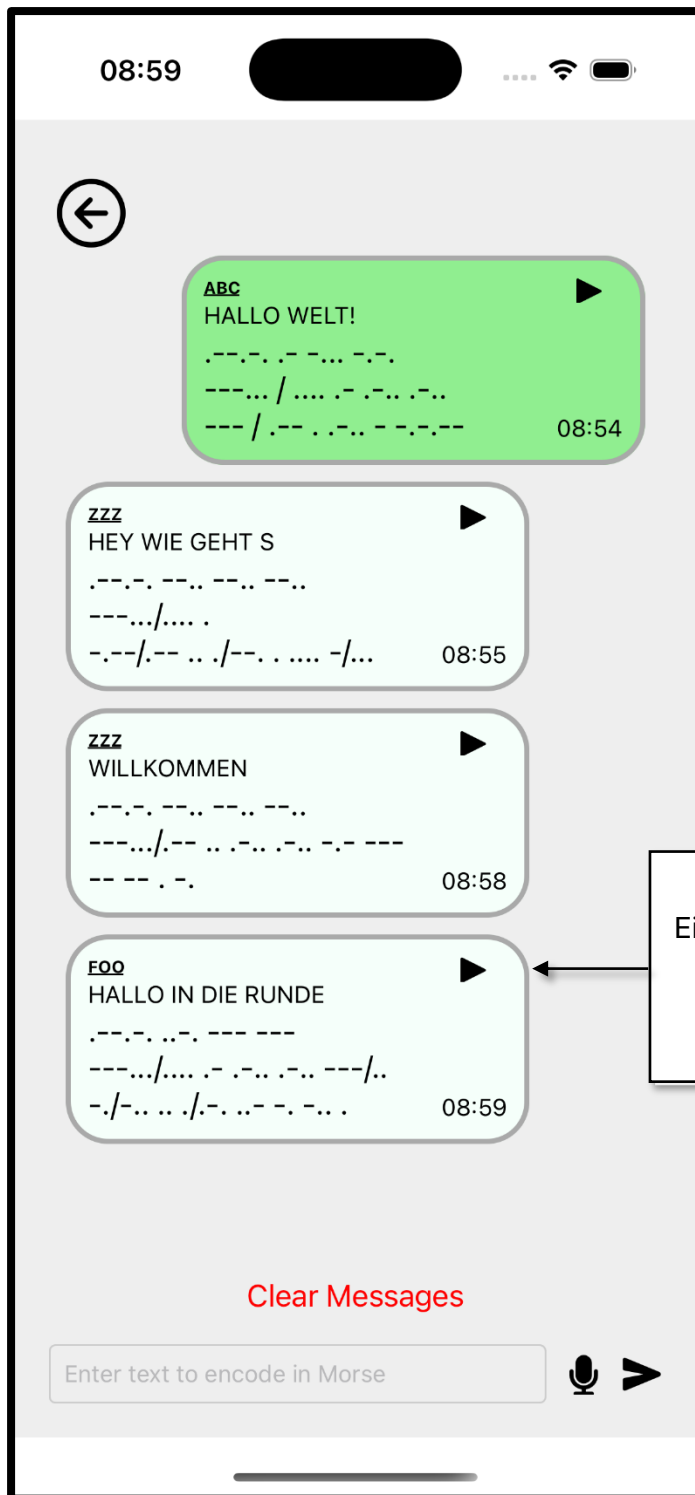
Ein Klick auf einen der drei Buchstaben öffnet die Tastatur, um diesen zu bearbeiten.

Chat



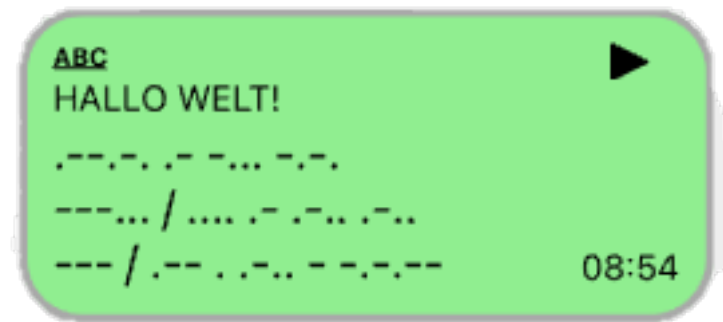
Chatansicht - wenn noch keine Nachricht empfangen wurde. Das Versenden zeigt die Nachricht im Chatverlauf an und spielt den zugehörigen Morsecode ab.

Hier kann eine Nachricht eingegeben werden und mit dem Pfeil Button unten Rechts versendet werden

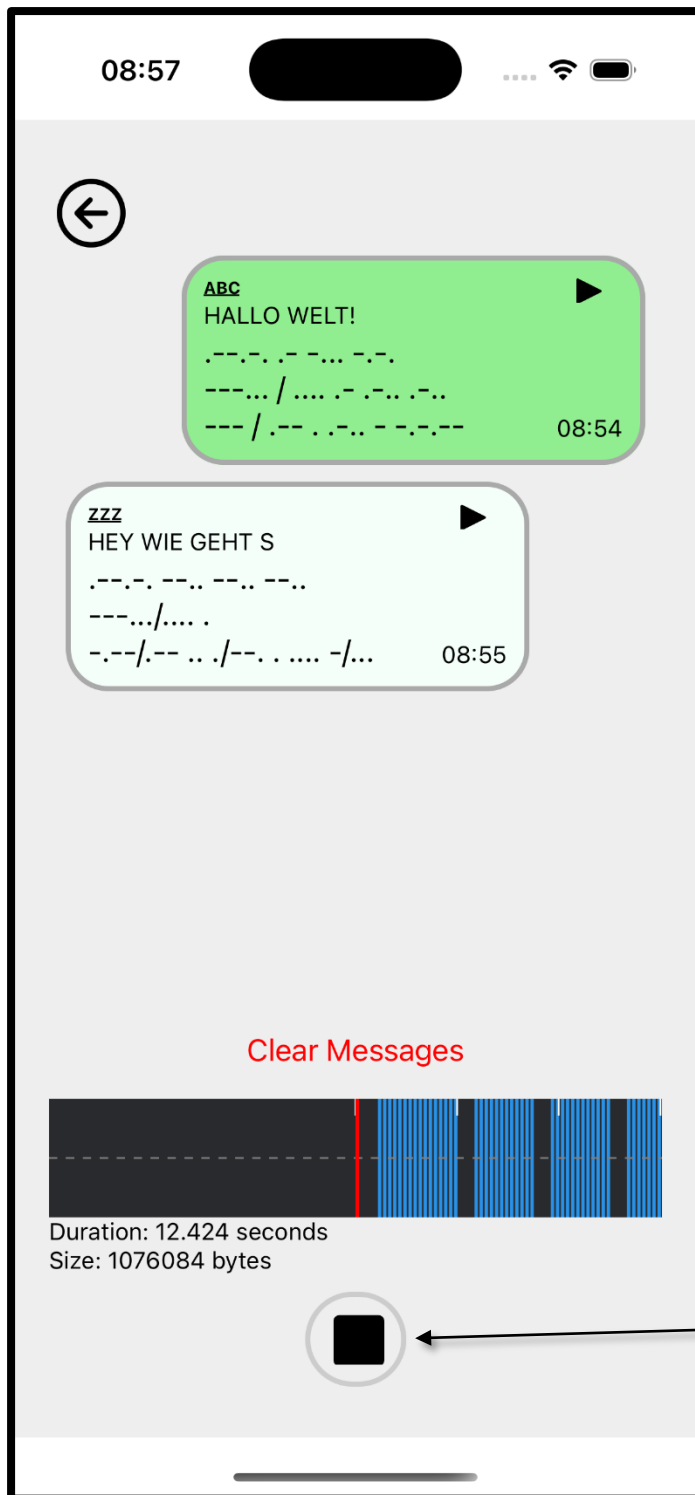


Chatansicht - nachdem einige Nachrichten gesendet und empfangen wurden. Der „Clear Messages“ Button löscht alle Nachrichten.

Ein Klick auf den „Play“ Button lässt den Morsecode abspielen.



Eine Nachricht besteht immer aus dem Callsign, dem Nachrichtentext und dem Text als Morse code. Auf der rechten Seite befindet sich die Empfangszeit und ein Playbutton zum erneuten Abspielen der Nachricht.



Mit einem Klick auf den „Mikrofon“ Button wechselt die Chat Ansicht zu folgender. Es wird über das Mikrofon ein Audio aufgenommen, um eine Nachricht zu empfangen. Diese wird dann von Morsecode in Text umgewandelt und anschließend im Chat angezeigt.

Ein Klick auf diesen Button stoppt die Aufnahme.

Learn

10:33

← Führt zurück zum Homescreen

Morse to Decode:

... -.-. - - - - . - - -
-.-. .. -.-. -.-. -.

?

Your Input:

⊗

Next

Hier kann der Benutzer seine Lösung eingeben

Lernansicht – In dieser Ansicht soll der Nutzer das Übersetzen von Morsecode üben. Der „Next“ Button ist deaktiviert solange der Begriff nicht korrekt eingegeben wurde.

Hier wird der gesuchte Morsecode gezeigt.

Hier wird der Text des Benutzers in Morsecode angezeigt.

[illegible]

Next

In dieser Ansicht ist zu sehen, wie der Nutzer den korrekten Morsecode gefunden hat. Das Icon rechts neben der Vorschau des eingegebenen Morsecodes ändert sich zu einem Haken und der „Next“ Button kann geklickt werden. Beim Aufrufen der Lernansicht und beim nächsten Morsecode wird dieser jeweils über das Mikrofon einmal abgespielt.